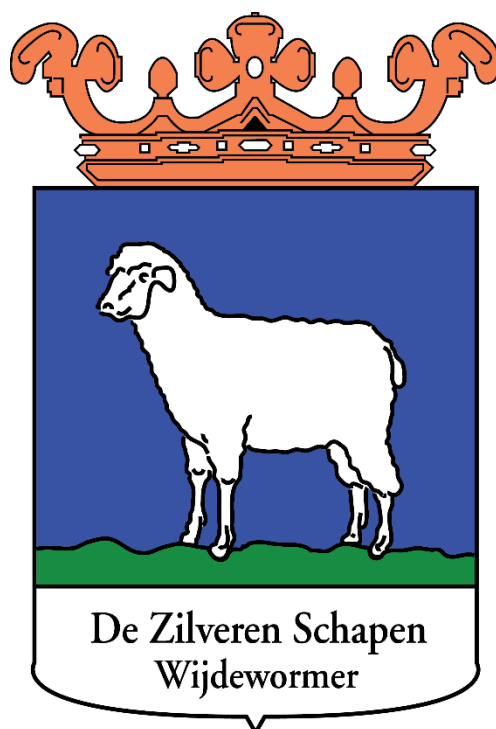




# ING ORANJE POLDERTOERNOOI

27 AUGUSTUS 2018

## Programmaboekje



*Wijdewormer, augustus 2018*

*Beste buurtverenigingen van Wijdewormer,*

Geweldig dat jullie weer deelnemen aan het ING Oranje Poldertoernooi. Namens voetbalvereniging De Zilveren Schapen en sponsor ING Bank heet ik jullie van harte welkom.

Het Oranje Poldertoernooi, het voetbaltoernooitje tussen alle buurtverenigingen van Wijdewormer, organiseerden wij de eerste keer tijdens het 50-jarig jubileum. Dit jaar dus een derde editie. En ook deze versie van het poldertoernooi is een bijzondere. Want het zal de laatste keer zijn op het huidige sportcomplex. In de zomer van 2019 zullen alle sportvelden volledig vernieuwd worden. Dus een volgende editie zal plaatsvinden op het vernieuwde complex van WWSV, Butje 13 en DZS.

Maar liefst 10 buurtverenigingen (van de twaalf) hebben zich ingeschreven voor deze editie van het Poldertoernooi waar de Noordwester hun titel verdedigen.

In dit programmaboekje tref je alle informatie aan over het ING Oranje Poldertoernooi. We hebben dit jaar gekozen voor een iets andere toernooiopzet en wat meer spelement toegevoegd. Een soort van voetbalzeskamp. Hoe en wat precies kun je lezen op de volgende pagina's.

ING Nederland - Waterland/Zaanstreek heeft DZS wederom als sponsor geholpen om het Oranje Poldertoernooi mede mogelijk te maken. Daar zijn we heel blij mee. Net als met de scheidsrechters, EHBO, Burn2shape (voor de warming-up) en alle andere vrijwilligers.

Ik wens jullie veel plezier, sportiviteit en een geweldige aftrap van de Wijdewormer Feestweek 2018.

*Ron Slond - Voorzitter v.v. De Zilveren Schapen*



*Noordwester – winnaar van het Oranje Poldertoernooi 2017*

## ING Oranje Poldertoernooi – plezier staat voorop

Het voetbaltoernooi kent dit jaar een iets andere opzet. Met wat extra spelelement. De voorronde bestaat uit een voetbalparcours, een soort van voetbalzeskamp met drie onderdelen: Latje-trap, penaltyschieten op de keeper van het eerste van DZS (Timo Verkroost) en het gatendoek. De resultaten van het parcours bepalen om welke plaats je speelt in de finaleronde.



### Wie doen er allemaal mee?

Maar liefst tien buurtverenigingen spelen om de titel van beste Buurtvoetbalvereniging van de Polder. In willekeurige volgorde zijn de deelnemers: **Onder Hoogspanning, Natneckers, De Kuil, Dwarsleggers, Molenbuurt, Kolkentuin, Noordwester, De Windhoek, 't Klaverblad en De Pijp.**

### Programma

17.15 uur – Ontvangst bij DZS

18.00 uur – Warming up door technische staf DZS 1 (samen met Burn2shape)

18.15 uur – Voetbalparcours

19.15 uur – Aanvang wedstrijden finaleronde

20.45 uur – Prijsuitreiking ING Oranje Poldertoernooi

20.50 uur – 3<sup>e</sup> helft

23.00 uur – Afloop

### Uiterlijk 17.30 uur aanwezig

We starten precies om 18.00 uur. Wij verzoeken de teams om uiterlijk een half uur voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig te zijn. En captains, willen jullie jullie team uiterlijk om 17.30 uur aanmelden bij het wedstrijdsecretariaat? Het wedstrijdsecretariaat kun je vinden in de bestuurskamer.

### 18.00 uur - Gezamenlijke warming-up door technische staf DZS

We trappen het ING Poldertoernooi af met een gezamenlijke warming-up op het A-veld. Onder leiding van de technische staf van het eerste elftal van DZS in samenwerking met Burn2shape. Dat doen we om blessures te voorkomen en ook voor de gezelligheid. Zorgen jullie dat jullie op tijd klaarstaan? Overigens is **EHBO** aanwezig in geval van blessures en calamiteiten.

### Omkleeden en waardevolle spullen

De teams kunnen zelf hun kleedruimte kiezen. Voor de dames zijn kleedkamer 1 en 2 beschikbaar, kleedkamer 5-8 zijn voor de heren. De scheidsrechters kunnen gebruik maken van kleedkamer 3 en 4. De kleedkamers worden niet afgesloten en gedeeld met derden. Waardevolle spullen dus niet in de kleedkamer achterlaten. Verzamel deze bij jullie team.

### Hoe werkt het voetbalparcours?

Elk team heeft 6 spelers, waarvan minimaal 2 dames. Elke speler mag bij elk onderdeel 1x schieten. Bij een penalty in het doel en een schot op de lat scoor je 100 punten, de score bij het gatendoek spreekt voor zich. Een score van een dame telt dubbel. Het totaal aantal punten van alle teamleden bij de 3 onderdelen is de totaalscore. De beste 4 scorende teams spelen vervolgens in de finaleronde om plek 1 t/m 4 (in poule 1), in poule 2 spelen (5 t/m 7) en 8 t/10 spelen in poule 3. Leuk om te weten; op de lat is een € 20 biljet geplakt. Raakt de bal het biljet ontvangt jouw team **een meter bier**. Het voetbalparcours doe je samen met 2 of 3 andere teams. Per onderdeel heb je 15 minuten. Daarna gaat het fluitje en draai je door naar het volgende onderdeel (1 gaat naar 2, 2 naar 3, en 3 naar 1) Jouw team start bij het volgende onderdeel:

Penaltyschieten	Latjetrap	Gatendoek
't Klaverblad	Kolkentuin	Noordwester
De Kuil	De Pijp	Natneckers
Onder Hoogspanning	Dwarsleggers	Windhoek
	Molenbuurt	

### De wedstrijden

Daarna starten de wedstrijden met dezelfde opzet als vorige jaren en het Minivoetbaltoernooi van DZS. Een team bestaat uit 6 spelers (inclusief de keeper), we spelen op kleine veldjes en met kleine doelen, onbeperkt wisselen en minimaal twee dames in het veld. Plezier en sportiviteit staat voorop. De wedstrijden duren 18 minuten en elk team speelt 2 wedstrijden. Die 2 wedstrijden bepalen uiteindelijk wie op plaats 1 tot en met 10 eindigt. De spelregels staan uitgebreid beschreven op een van de volgende pagina's.

Voorrunde	Poule	Poule	Poule
<b>Tijd/Veld</b>	penaltys	latjetrap	gatendoek
18.15 uur	Klaver/Kuil/Hoog	Kolk/Pijp/Dwars/Molen	Noord/Nat/Wind
18.30 uur	Noord/Nat/Wind	Klaver/Kuil/Hoog	Kolk/Pijp/Dwars/Molen
18.45 uur	Kolk/Pijp/Dwars/Molen	Noord/Nat/Wind	Klaver/Kuil/Hoog

### Finaleronde

	Finalepoule	Plaats 1 t/m 4	Plaats 5 t/m 7	Plaats 8 t/m 10
	<b>Veld/tijd</b>	A	B	C
A	19.15 uur	1-4	5-7	8-10
B	19.35 uur	2-3	7-6	10-9
C	19.55 uur	Verliezer A – verliezer B	6-5	9-8
D	20.15 uur	Winaar A- winaar B		

### **Waar kun je de velden vinden?**

De wedstrijden worden gespeeld op het hoofdveld van DZS.

- Veld A = voor kantine
- Veld B = voor tribune
- Veld C = voor reclameborden van ING (achterste veld)

### **Winnaars**

Voor de nummers 1, 2 en 3 staat na afloop een meter bier klaar. De nummer 1 krijgt er ook de mooie wisselbeker bij en mag zich een jaar lang de best voetballende buurtvereniging noemen.

### **Drankje**

Consumpties zijn ruimschoots voorradig in de kantine van DZS. Betaling kan via pin of contant.

## Spelregels ING Oranje Poldertoernooi 2018

- 1) Plezier en sportiviteit staan voorop.
- 2) De teams bestaan uit 6 spelers en maximaal 4 wisselers, waarbij er steeds 6 spelers in het veld staan. Onder deze 6 spelers hoort een keeper. Van de 6 spelers zijn er steeds twee dames/meisjes in het veld. De minimumleeftijd voor deelname is 15 jaar.
- 3) Gastspeler. Je mag een gastspeler opstellen, maximaal twee. Spelers die niet direct bij de buurtvereniging horen. Dit moet, vooraf op de dag van het toernooi, wel gemeld worden aan toernooicommissie. Oud-bewoners van een buurt en buurtvereniging mogen ook meespelen in een team en gelden niet als dispensatiespeler. Let wel, als de oud-bewoner nu bij een andere buurtvereniging hoort, mag hij/zij alleen spelen voor de huidige buurtvereniging.
- 4) We gaan ervan uit dat jullie spelen in de outfit van jullie buurtvereniging. Als de teams hetzelfde tenue dragen, zijn er bij het wedstrijdsecretariaat hesjes of reserveshirts te leen. De captain van de eerst vermelde ploeg in het wedstrijdprogramma, kan deze ophalen. Wel weer terugbrengen na de wedstrijd.
- 5) Er wordt gespeeld volgens de volgende spelregels:
  - Een doelpunt van een dame/meisje telt dubbel.
  - We doen niet aan buitenspel
  - Geen slidings met speler in de buurt
  - Uitballen inschieten vanaf de zijlijn
  - Achterballen door de doelman onderhands in het spel brengen
  - Wisselen bij de middenlijn
  - Bal niet in de handen eigen doelman terugspelen (directe vrije trap rand strafschoopgebied)
  - Hands van speler in cirkel: strafschoop, hands keeper buiten cirkel: strafschoop.
  - Strafschoop wordt genomen vanaf negen meter van de doellijn.
- 6) De wedstrijden duren 18 minuten en er wordt niet van speelhelft gewisseld. Het team dat het eerst staat vermeld in het programma, trapt af. Het andere team mag het doel kiezen.
- 7) Tijdens het verloop van de wedstrijden mag ieder team in geval van nood (blessures, incompleet zijn) maximaal 1 vaste gastspeler opstellen. Vooraf wel melden bij het Wedstrijdsecretariaat. Indien dit wordt nagelaten kan diskwalificatie volgen.
- 8) De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Een scheidsrechter kan een speler voor 2 minuten of voor de gehele wedstrijd uit het veld sturen. Vervanging is dan niet toegestaan.
- 9) Bij gelijke eindscore bij de het voetbalparcours zullen we achtereenvolgens de volgende criteria hanteren om een definitieve rangschikking te krijgen: 1) aantal gastspelers 2) Loting.
- 10) Als in de finalepoule meerdere teams met een gelijk aantal punten eindigen zullen we achtereenvolgens de volgende criteria hanteren om een definitieve rangschikking te krijgen: 1. Aantal gastspelers 2. Onderling resultaat 3. Doelsaldo 3. Meeste doelpunten voor 4. Loting.
- 11) De organisatie stelt geen oefenballen beschikbaar.
- 12) Er wordt dringend verzocht geen voetbalschoenen in de doucheruimte schoon te maken.
- 13) In geval van blessures zijn er mensen met een EHBO-opleiding aanwezig.
- 14) In alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet, besluit de organisatie. Deze besluiten zijn bindend.
- 15) Een ieder speelt voor eigen verantwoordelijkheid en kan in voorkomende gevallen geen schade of aansprakelijkheid claimen bij het wedstrijdsecretariaat, de organisatie of v.v. DZS.
- 16) Het is niet toegestaan om sterke drank mee te nemen. En wij verzoeken de spelers om pas alcohol te drinken ná afloop van de wedstrijden.
- 17) Er kunnen foto's gemaakt worden. Heeft een speler of team daar problemen mee laat het de organisatie weten. Wij houden hier dan rekening mee.

*De Organisatie – DZS | Rens van der Meer en Michiel Bormans*