

## Visuele controle spelerspassen (bron: KNVB)

### GEBRUIK DIGITALE SPELERSPAS IN DE PRAKTIJK VELD

De digitale spelerspas is onderdeel van de wedstrijd zaken app. Zodra een speler op het Digitale Wedstrijd Formulier (DWF), ook via de wedstrijd zaken app, is gezet, wordt de digitale pas zichtbaar voor de scheidsrechter. Kan een speler niet op het wedstrijdformulier geplaatst worden, dan mag deze persoon niet deelnemen aan de betreffende wedstrijd.

De verplichting tot het tonen van een geldige spelerspas geldt voor alle wedstrijden in het veldvoetbal en senioren G-voetbal in de volgende categorieën:

- mannen senioren (met uitzondering van de Tweede en Derde divisie)
- vrouwen senioren (met uitzondering van de Eredivisie vrouwen)
- JO13 / MO13 t/m JO19 / MO19

### Digitale spelerspas en speelgerechtigdheid

Wij wijzen de verenigingen er nadrukkelijk op dat een digitale spelerspas niet betekent dat een speler speelgerechtigd is. Om speelgerechtigd te zijn moet onder andere worden voldaan aan het gestelde in het Reglement Wedstrijden Amateurvoetbal. Tevens moet een speler niet door een tuchtrechtelijk orgaan zijn uitgesloten of geschorst.

### (Visuele) controle van de spelerspas voorafgaand aan de wedstrijd

1. Op een door de scheidsrechter, in overleg met beide aanvoerders/leiders\*, te bepalen tijdstip/locatie voor de wedstrijd melden de teams zich bij de scheidsrechter. Voor de locatie zijn er twee opties:
  - a. In of bij de kleedkamers
  - b. Op het veld
2. De visuele controle van de spelerspas kan worden uitgevoerd op de smartphone van de scheidsrechter. Is de scheidsrechter niet in het bezit van een smartphone, dan is het thuisspelende team verantwoordelijk voor het leveren van een smartphone. De scheidsrechter logt met **zijn eigen inloggegevens in op de wedstrijd zaken app.**
3. De aanvoerders/leiders\* van beide teams zijn verantwoordelijk voor een goed verloop van de controle en assisteren de scheidsrechter. De reeds aanwezige wisselers worden in de visuele controle meegenomen.
4. Als de scheidsrechter twijfelt over de identiteit van een (wissel)speler, dan kan hij/zij de betreffende (wissel)speler vragen om een geldig identiteitsbewijs als bedoeld in de Wet op de identificatieplicht. Wanneer de identiteit is vastgesteld mag de speler meespelen.
5. De scheidsrechter verwijdert de (wissel)speler, waarvan hij/zij de identiteit niet heeft kunnen vaststellen, van het wedstrijdformulier.

***\*Waar wordt gesproken van aanvoerders/teammanagers (leiders) geldt dat in het seniorenvoetbal dat de aanvoerder en in het jeugdvoetbal de teammanager verantwoordelijk is.***

## **(Visuele) controle van de spelersspas na de wedstrijd**

1. Op een door de scheidsrechter, in overleg met beide aanvoerders/leiders\*, te bepalen tijdstip/locatie na de wedstrijd melden de spelers die later aanwezig waren of zijn toegevoegd zich bij de scheidsrechter. De scheidsrechter voert de mutaties in de teamopgave door. Voor de locatie zijn er drie opties:
  - a. In of bij de kleedkamers
  - b. In de kleedkamer van de scheidsrechter
  - c. Op het veld
2. Indien de scheidsrechter twijfelt over de identiteit van een (wissel)speler, dan kan hij/zij de betreffende (wissel)speler vragen om een geldig identiteitsbewijs als bedoeld in de Wet op de identificatieplicht.
3. De scheidsrechter voegt ook de (wissel)speler, waarvan hij/zij de identiteit niet heeft kunnen vaststellen, toe aan het wedstrijdformulier, inclusief de eventuele disciplinaire straffen. Hierna maakt hij/zij melding bij de afdeling tuchtzaken van de KNVB van het onrechtmatig meespelen van deze speler.
4. Door verzending van het digitale wedstrijdformulier verklaart de scheidsrechter onder andere de visuele controle te hebben uitgevoerd.

*\*Waar wordt gesproken van aanvoerders/teammanagers (leiders) geldt dat in het seniorenvoetbal dat de aanvoerder en in het jeugdvoetbal de teammanager verantwoordelijk is.*

## **Spelerspas in de competitie van de JO13/MO13 en hoger**

Iedere speler die uitkomt in een competitie van de JO13/MO13 of oudere leeftijdscategorie moet beschikken over een digitale spelerspas.

---

# **VISUELE CONTROLE DOOR DE (VERENIGINGS) SCHEIDSRECHTER**

**Voordat de verenigingsscheidsrechter wedstrijden gaat leiden en spelersspassen kan controleren moet de vereniging hem of haar aanmelden.**

De vereniging moet de verenigingsscheidsrechter aangemeld hebben in Sportlink, Wedstrijdzaken, Verenigingsscheidsrechters, Aanstellen scheidsrechters.

In die menuoptie kan aangegeven worden welke teams de verenigingsscheidsrechter kan gaan controleren en leiden. Hij of zij kan dan op het wedstrijdformulier (DWF) toegevoegd worden.

De visuele controle biedt verenigingen een instrument om te controleren of de juiste speler op het juiste veld staat. Cruciaal voor een eerlijk competitieverloop en een gezamenlijke verantwoordelijkheid van de aanvoerders en scheidsrechter.

## **Digitaal wedstrijdformulier: voor de wedstrijd**

Zoek op de KNVB wedstrijd zaken app jouw wedstrijd op en controleer of beide teams de spelersopgave vrijgegeven hebben. Als dat niet het geval is, moet je dat vragen of de coach, teammanager of teamcoördinator dat alsnog kan doen.

### **Geen digitale spelerspas aanwezig**

Is er bij een speler twijfel dan kun je deze de wedstrijd ontzeggen! Want niet op het digitale formulier = niet spelen, ook alleen een legitimatiebewijs of paspoort is niet dan voldoende als digitale spelerspas. U weet dan nog niet of de speler lid is van de vereniging waarvoor hij wenst uit te komen.

Check ook of het aantal spelers op het formulier overeenkomt met het aantal spelers op en naast het veld.

### **Digitaal wedstrijdformulier (DWF): na de wedstrijd**

Na de wedstrijd kun je in de KNVB wedstrijd zaken app het wedstrijdverloop (uitslag en namen van spelers die een rode kaart hebben gekregen) invullen in het DWF. Het aantal gele kaarten kun je invullen onder het kopje 'tijdstraffen', hier hoeft je geen namen in te vullen (ze hebben hun tijdstraf namelijk al gehad). Nadat je de gegevens hebt ingevuld, kun je deze opslaan en verzenden.

**LET OP:** Als je als scheidsrechter een DIRECTE rode kaart hebt gegeven en deze op het DWF hebt vermeld, moet je ook een vragenlijst invullen in het DWF en een rapport opstellen.