

Van E pupil naar D pupil

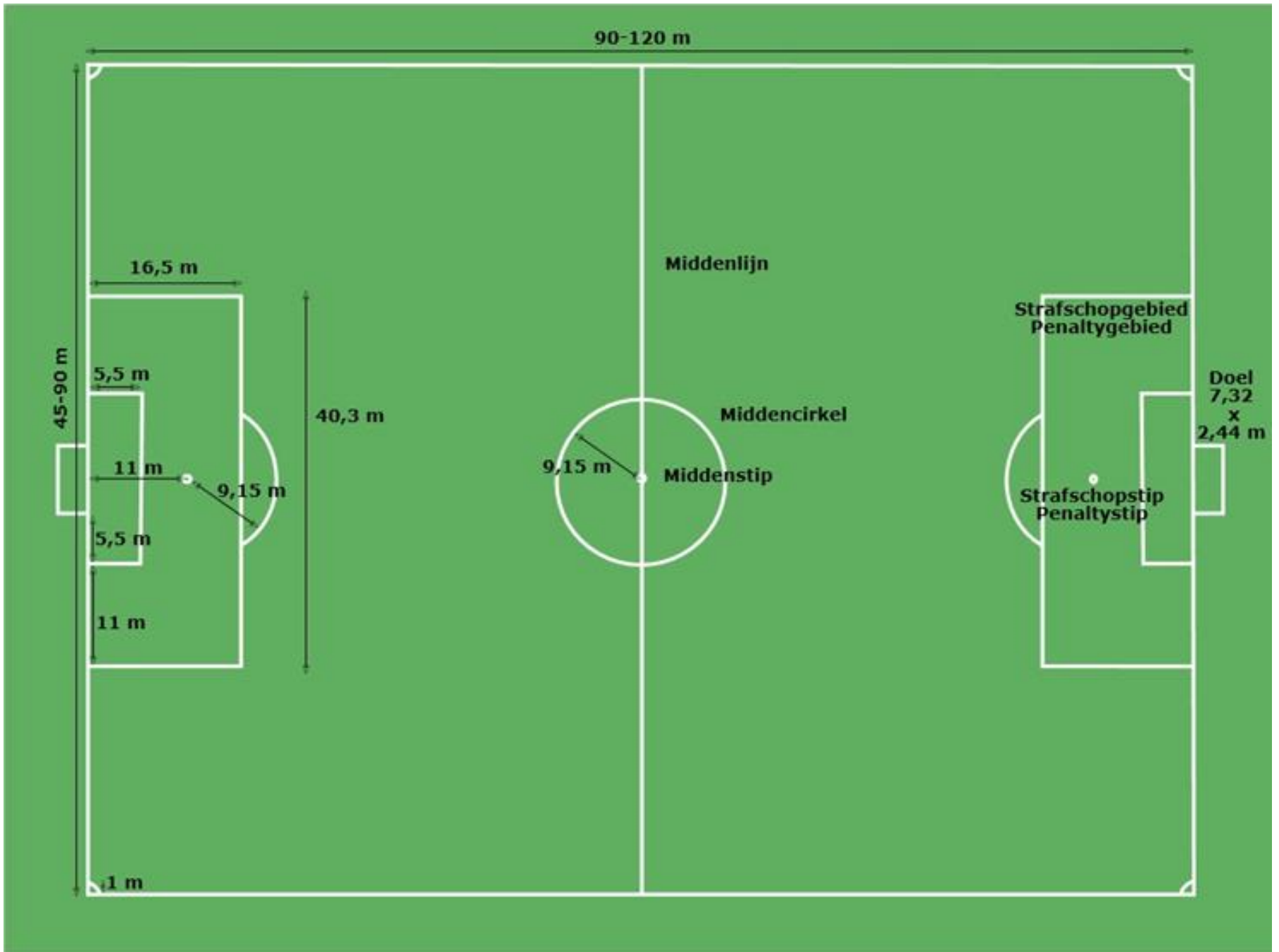


Wijzigingen van E pupil naar D pupil

- **Het speelveld**
- **Aantal spelers**
- **Speeltijd**
- **Spelregels**
- **Buitenspel**
- **Grensrechter**
- **Spelerspas**

Het speelveld

- **D-pupillen spelen op een heel speelveld. De afmetingen van de velden kunnen iets verschillen. In Nederland is de breedte ongeveer 65 meter en de lengte 100 meter.**



Aantal spelers

Een D-pupillenteam bestaat uit een keeper en tien veldspelers (met een minimum van zeven spelers).

Doorlopend wisselen is bij de D-pupillen toegestaan. Bij Woubrugge is de afspraak 1 helft wissel.

• Opstelling / formatie

Linksbuiten	Spits	Rechtsbuiten
11	9	7
Linkshalf	Mid-mid	Rechtshalf
8	10	6
Linksback	Voorstopper	Rechtsback
5	3	2
	Laatste man	
	4	
	Keeper	
	1	
	1:4:3:3	

Spelopvatting

De spelopvatting als je team balbezit heeft:

- **Zorg dat je vrijloopt en aanspeelbaar bent**
- **Zorg dat je het hele veld gebruikt (meestal wordt dan gezegd dat het veld 'groot' of het spel 'breed' gehouden moet worden)**
- **Richt je als eerste op het maken van doelpunten en minder op het voorkomen van doelpunten van de tegenstander**
- **Probeer zoveel mogelijk een aanval op te bouwen, dus schiet niet de bal alleen maar naar voren**

Spelopvatting

De spelopvatting als je balverlies hebt geleden:

- **Probeer je veld klein te houden, zodat de tegenstander minder speelruimte heeft**
- **Probeer uiteraard de bal zo snel mogelijk weer te heroveren**
- **Ga niet met z'n allen teruglopen naar je eigen strafschopgebied; verdedigen begint namelijk al in de voorhoede en op het middenveld**

Uitgangspunten voor goed voetbal:

- **Voetbal om te winnen op een sportieve manier**
 - **Coach elkaar, door op een positieve manier opmerkingen te geven**
 - **Speel goed samen en speel met plezier**
 - **Accepteer beslissingen van je leider, de scheidsrechter**
- (Dit geldt natuurlijk ook voor je ouder(s) langs de lijn)**

Speeltijd

- **De speeltijd voor D-pupillen is 2 x 30 minuten.**



Spelregels

Het spel begint en wordt hervat na de rust en na elk doelpunt op de middenstip van het veld. Beide teams bevinden zich dan op eigen helft. Spelers van het team dat de aftrap niet neemt, mogen niet in middencirkel staan (omdat de minimale afstand bij een spelhervatting altijd 9.15 meter moet zijn). De eerste bal bij de aftrap moet altijd vooruit worden gespeeld.

Spelregels

- **Uit een directe vrije schop mag je direct scoren. Een directe vrije trap wordt gegeven bij hands en een lichamelijke overtreding (duw, onderuit halen tegenstander).**
- **Uit een indirecte vrije schop mag niet direct gescoord worden. Bij een indirecte vrije trap steekt de scheidsrechter zijn hand op. Een indirecte vrije schop wordt gegeven indien er een overtreding is gemaakt zonder direct lichamenlijk contact. Bijvoorbeeld bij buitenspel, bij commentaar op de scheidsrechter, bij een terugspeelbal die de keeper in zijn handen neemt.**

Spelregels

- **Een doelschop wordt gegeven wanneer de aanvallende partij de bal naast of over het doel schiet. De doelschop wordt bij de D-pupillen van de rand van het 16-meter gebied genomen.**
- **Een hoekschop wordt bij de D-pupillen genomen bij het streepje dat zich op circa 10 meter van de cornervlag bevindt. Niet op elk speelveld is zo'n streepje te vinden.**
- **Een inworp wordt op normale wijze genomen. Uit de nek gooien, voeten op de grond houden. En de voeten op of achter de lijn.**
- **Bij alle vrije trappen moeten de tegenstanders een afstand van minimaal 9.15 meter van de bal aanhouden.**

Spelregels

- **Een vrije schop voor de verdedigende partij, na een overtreding in het strafschopgebied, wordt bij de D-pupillen - net als de doeltrappen - vanaf de rand van het eigen strafschopgebied genomen.**
- **Een strafschop kan worden gegeven als er door de verdedigende een overtreding wordt gemaakt in het strafschopgebied. Dat moet een overtreding zijn met de kenmerken van een directe vrije trap. Hands, een duw, een ongeoorloofde tackel.**

Spelregels

- **Bij een terugspeelbal mag de keeper de bal niet in de handen nemen. Indien de keeper een terugspeelbal in de handen neemt, volgt op die plek een indirecte vrije trap. Indien de afstand van de overtreding tot de doellijn minder is dan 9.15 meter, moeten de verdedigers die het 'muurtje' vormen op de doellijn plaatsnemen.**
- **De scheidsrechter kan besluiten een speler een gele of rode kaart te geven.**
- **Bij een gele kaart volgt 5 minuten tijdstraf. Het is dan niet toegestaan de betreffende speler te vervangen.**
- **Bij een directe rode kaart (of twee keer een gele) mag de speler niet meer terugkeren, speelt het team met een speler minder en wordt melding gemaakt aan KNVB, wat veelal tot een schorsing leidt.**

Buitenspel

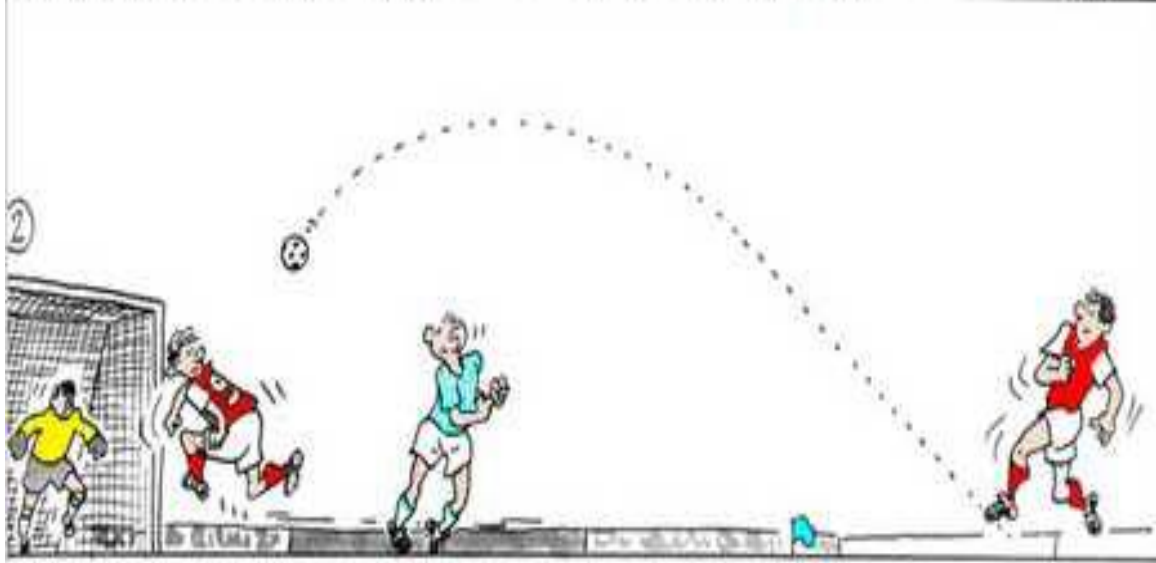
- **Vanaf de D-pupillen geldt de buitenspelregel.**

De officiële regel luidt:

“Een speler staat buitenspel als een speler zich dichterbij de doellijn van de tegenpartij bevindt dan de bal en de voorlaatste verdediger, op het moment dat de bal in zijn richting geschoten wordt.” Een keeper wordt ook als een verdediger beschouwd.

Het klinkt moeilijker dan het is. De herhalingen op televisie laten vaak goed zien wanneer het buitenspel is en wanneer niet.

Buitenspel



Geen buitenspel. Op het moment dat de bal wordt gespeeld (plaatje 1), heeft de aanvaller met nummer 9 nog twee spelers voor zich, te weten de keeper en de verdediger. Het moment waarop de bal wordt gespeeld is bepalend, niet het moment waarop de bal wordt ontvangen.

Buitenspel



Vlak voordat de vrije trap werd genomen zijn de witte verdedigers naar voren gehold. Op het moment van spelen staan nu vier blauwe aanvallers buitenspel.

Buitenspel

Het is géén buitenspel als:

- **je op je eigen speelhelft staat wanneer bal wordt gespeeld**
- **je gelijk staat met de voorlaatste tegenstander (keeper is laatste verdediger)**
- **je de bal ontvangt uit een doelschop, inworp of hoekschop**
- **je de bal van een tegenstander ontvangt**
- **je de bal van een medespeler ontvangt en 'achter de bal' blijft**

Buitenspel



De scorende speler krijgt de bal uit een inworp en staat dus niet buitenspel.



De rechterspits blijft achter de bal op het moment dat hij wordt aangespeeld: geen buitenspel

Grensrechter



Bij de D pupillen heb je tijdens de wedstrijden niet alleen een scheidsrechter, maar ook per team een grensrechter. De grensrechter wordt ook wel assistent-scheidsrechter genoemd.

Spelerspas

KNVB-pas

- D-pupillen zijn verplicht een KNVB-spelerspas te hebben. Deze pas wordt verzorgd door de jeugdcommissie. De pasjes van alle spelers van een team zitten in een mapje. Deze mapjes worden bewaard in het jeugdhok bij de kleedkamers en moeten na afloop van de wedstrijd daar weer teruggebracht worden.

De pasjes moeten worden getoond voor de wedstrijd bij het invullen van het digitaal wedstrijdformulier.

ZONDER EEN GELDIGE SPELERSPAS MAG EEN SPELER NIET SPELEN!

EINDE

