



Spelbegeleider SV Wippolder

Meld je in de commissiekamer:

Voordat je aan de slag kunt, meld je je in de commissiekamer. Zo weten ze dat je er bent, kun je een fluitje, een pen/potlood en papier pakken om de stand bij te houden (gewoon streepjes zetten) en zie je welk team op welk veld je gaat begeleiden. Zorg altijd dat je 10 tot 15 minuten v.d. wedstrijd aanwezig bent zodat je je vragen kunt stellen en je ook nog tijd hebt om met de trainers op het veld te praten. Het thuisteam zorgt voor een goede wedstrijdbal. Mocht de kleur van het uit-team ook blauw/wit zijn, dan moet het thuisteam hesjes aan. Jij hoeft dit niet te regelen, maar je kan hier het team hier wel op wijzen.

Test het fluiten voordat je het veld op gaat:

Het klinkt misschien raar, maar het is goed om even te oefenen met hoe hard je moet fluiten. Zeker als je voor het eerst fluit, kan overtuigend fluiten een uitdaging zijn. Hoe lullig is het als jij een goede hap lucht neemt en er komt vervolgens niet meer dan een zacht piepje uit. Oefenen dus!

TIP: draai de keycord van het fluitje om je pols tijdens het fluiten. Zo heb je het fluitje altijd in je hand en kun je sneller reageren.

De juiste kleding:

Zorg ervoor dat je zichtbaar bent als scheidsrechter. Doe een mooi trainingspak aan of een fel shirt. Net even anders dan de rest. Vergeet ook je voetbalschoenen niet. Uitglippen terwijl je een wedstrijd aan het leiden bent, wil niemand.

Ken de regels van 6x6 en/of 8x8:

Sta je langs het veld of loop je mee binnen het veld? Is een terugspeelbal toegestaan? Mag je een penalty geven en zo ja, vanaf hoever? Hoelang duurt de wedstrijd en de pauze? Allemaal vragen waarbij het handig is van tevoren het antwoord te weten. Lees je in, dat scheelt een hoop discussie. Vanuit Wippolder vinden we wel (iets anders dan de KNVB) dat je soms bij de 6x6 toch in het veld loopt. Dit kan nodig zijn omdat de kinderen je anders niet helemaal snappen bij een bepaalde situatie. Kijk per wedstrijd even of dit nodig is.

- <https://www.knvb.nl/downloads/sites/bestand/knvb/12343/infographic-6-tegen-6>
- <https://www.knvb.nl/downloads/sites/bestand/knvb/14647/infographic-8-tegen-8>

Stel je even netjes voor:

Als jij DE spelbegeleider bent, dan stel je je altijd even netjes voor bij de trainers. Je kunt ook gelijk aangeven wat je van hen verwacht. Vind je het handig dat ze hun hand op steken of het zeggen als de bal uit is, of regel je dit liever zelf. Hou jij de tijd bij of heb je liever dan een v.d. trainers dat doet. Handig om van tevoren even af te spreken.

Ouder-begeleider:

Langs het veld hoort altijd een ouder (volwassene) te staan met een hesje aan. Deze ouder staat hier om JOU te helpen. Mocht het bijvoorbeeld zijn dat je twijfelt over een beslissing of dat je last hebt van mondige trainers of kritische supporters langs de lijn, geef het aan, bespreek het en vraag om hulp! Staat er geen ouder-begeleider bij aanvang van de wedstrijd, vraag dit dan na bij de trainer. Het is verplicht dat deze er staat, op het veld langs de lijn. Hesjes voor ouders liggen in de commissiekamer.

JIJ bent de spelbegeleider:

Hoe moeilijk ook soms, jij bent de baas op het veld. In de spanning v.d. wedstrijd kan een trainer of ouder nog wel eens het spelverloop bepalen. Jij denkt dat het een achterbal is, maar doordat je de trainer hoort roepen ' JA hoekschop voor ons, neem hem maar Bart', laat je het toch gaan. Blijf altijd bij je eigen keuze en beslissing. In dit geval fluit je en geef aan dat je het een achterbal vindt. De trainer kan het niet leuk vinden, maar dat is niet jou zorg. Tuurlijk kan je het soms verkeerd hebben, maar dat mag ook gewoon. Je kunt nu eenmaal niet alles zien.

Gebruik je handen:

Wanneer de bal uit is, wanneer het een goal is of juist een hoekschop, vaak regelt de wedstrijd zichzelf. Toch is het handig om even aan te geven met je handen voor wie de bal is. Je wijst naar de goal waar de partij voor wie de bal is moeten scoren en roep dan ook de naam van het team. "Wippolder bal" -> je wijst naar de goal waar Wippolder moet scoren. "Hoekschop Wippolder" -> wijs naar de hoek waarvan de bal genomen moet worden.

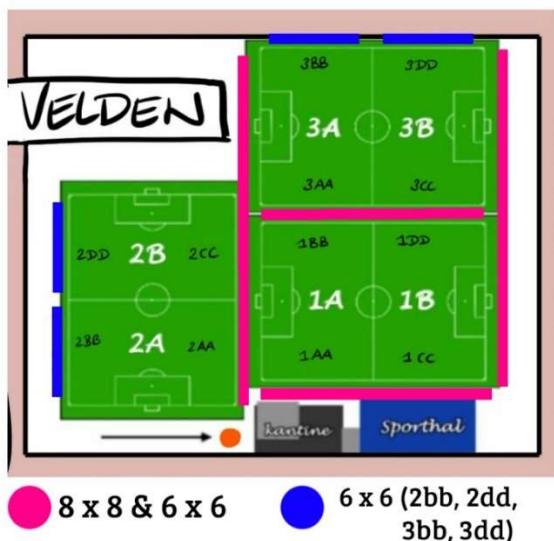
Fluit niet voor alles:

Tijdens wedstrijden vanaf de JO10 regelen de zaken zich meestal vanzelf. De kinderen op het veld regelen zelf het in dribbelen, de hoekschop ed. Bij de JO8 en JO9 zal dit minder zijn. Toch pas wanneer jij een overtreding ziet of vind dat de verkeerde keuze wordt gemaakt of als de twee teams er niet uitkomen, fluit je. Ook na een doelpunt fluit je even en wijs je naar de middenstip. Zo is het voor iedereen duidelijk dat het een doelpunt was.

Ouders langs het veld:

Het veld en dug-outs zijn verboden gebied tijdens wedstrijden voor iedereen behalve trainers en spelers. Deze regel geldt ook voor het uit-team! De enige uitzondering op deze regel is wanneer een 6x6 wedstrijd is op 2bb, 2dd, 3bb of 3dd. Mochten er dan ouders op het veld staan, vraag beide trainers dan om de ouders naar 1 plek te begeleiden. Er kan dan aangemoedigd worden vanaf de lange zijde aan de buitenkant (dus niet in het midden van twee wedstrijden). In alle andere gevallen, dus ook bij 8x8, staat iedereen achter de hekken of op de stenen naast het veld, dus ook net in de dug-outs! Als spelbegeleider sta je aan de overkant v.d. ouders zodat je niet te veel reacties hoort en je je vooral met de wedstrijd bezig kunt houden.

- <https://www.knvb.nl/downloads/sites/bestand/knvb/24666/infographic-ouder>



**Wees eerlijk:**

Als je voor het eerst fluit of pas een paar keer hebt gefloten, wees daar eerlijk over. Niet iedereen kent je en zo weten de trainers ook waar ze aan toe zijn. In veel gevallen (helaas niet altijd) zullen de trainers hierdoor ook wat milder zijn bij beslissingen waar ze het niet mee eens zijn.

Club (hoofd) scheidsrechter:

Tijdens de wedstrijden op zaterdagochtend is er altijd een clubscheidsrechter aanwezig. Deze scheidsrechter loopt langs alle velden om te kijken of er bijzonderheden zijn en/of alles goed verloopt. Mocht je willen dat de scheidsrechter wat vaker bij je komt kijken omdat je voor het eerst fluit, geef dit dan aan tijdens het aanmelden in de commissiekamer. Mocht er tijdens de wedstrijd iets gebeuren wat je niet prettig vond of wil je iets bespreken over het fluiten, dan kun je ook hiervoor terecht bij de clubscheidsrechter.

Na de wedstrijd:

Je bedankt de trainers en gaat naar de commissiekamer om je fluitje weer in te leveren en de stand door te geven.

Heb je vragen over dit document of wil je graag iets toevoegen? Neem dan contact op met de scheidsrechterscommissie: scheidsrechters@svwippolder.nl