



v.v. Wilhelmus

Den Haag, 1 oktober 2025

Uitleg Pupillenscheidsrechter



van de Ven



Agenda van vanavond

Waarom spelbegeleider/scheidsrechter?

Korte toelichting regels

Vorbereiding, de wedstrijd en na de wedstrijd

Lastige praktijksituaties

Hoe kunnen we elkaar helpen?



Doel is om het spel zo te begeleiden dat kinderen de ruimte krijgen zich met plezier te ontwikkelen

Doel van spelbegeleider/scheidsrechter

Plezier & Ontwikkeling

Pupillenwedstrijden zo begeleiden dat de spelers het spel met plezier spelen, beleven en leren.

Spel zelf ontdekken

Kinderen krijgen de gelegenheid om het spel zelf te ontdekken, situaties zelf op te lossen en keuzes te maken.

Spelregels uitleggen

Alleen bij duidelijke overtredingen van de spelregels grijpt de spelbegeleider in en legt hij de regels uit, zodat de spelers daarvan leren.



Agenda van vanavond

Waarom spelbegeleider/scheidsrechter?

Korte toelichting regels

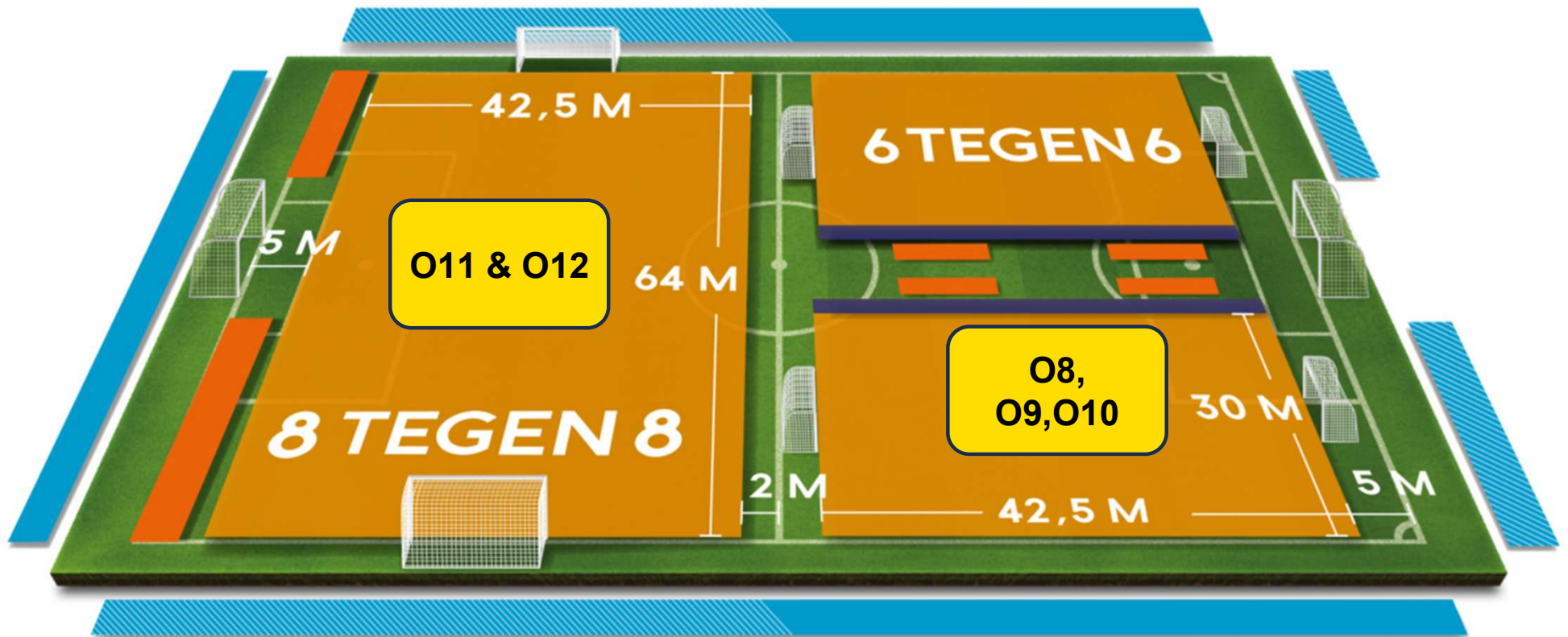
Vorbereiding wedstrijd

Lastige praktijksituaties

Hoe kunnen we elkaar helpen?



Bij de pupillen (08-012) zijn er twee verschillende spelvormen





Het veld (6x6)

Obstakelvrije ruimte: Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselerspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.

Coachvak



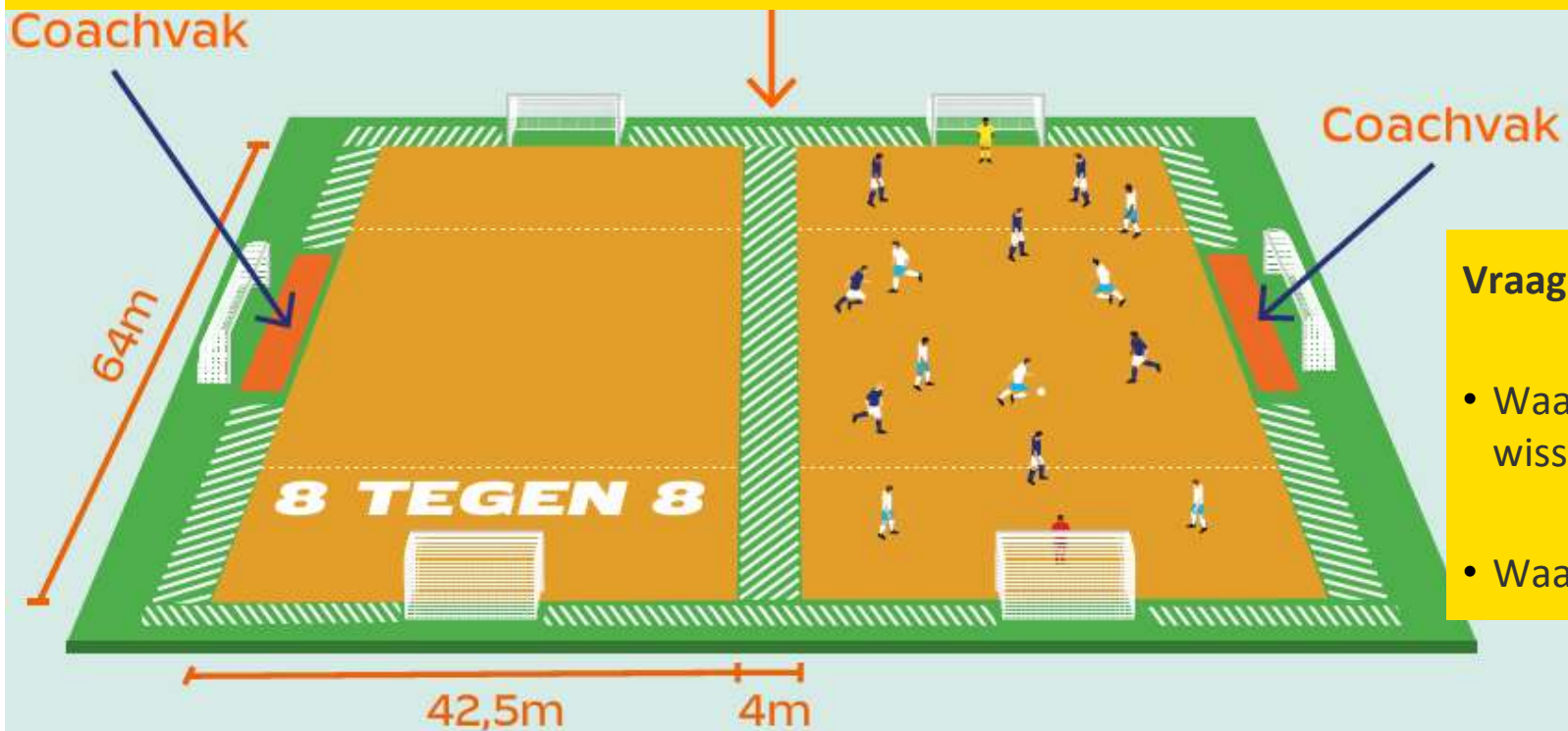
Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door - ter hoogte van de zijkant van de 16 meter - ongeveer 7 meter - twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

6 TEGEN 6



Het veld (8x8)

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselpelelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.





Ouders/Trainers hebben een voorbeeldrol

Ouders

- Ouders geven het goede voorbeeld
- We zijn blij met ouders die hun kind positief stimuleren om te voetballen
- Ouders bemoeien zich niet met het spel maar zijn supporter
- Ouders bemoeien zich niet met de coach en/of bij wissels
- Ouders staan achter de afkadering/hekken

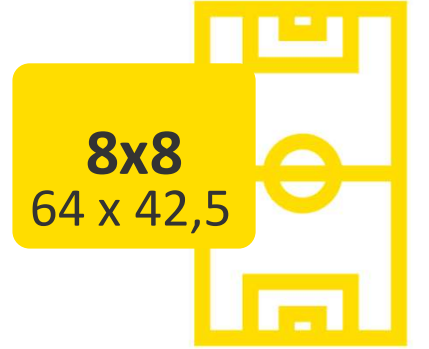
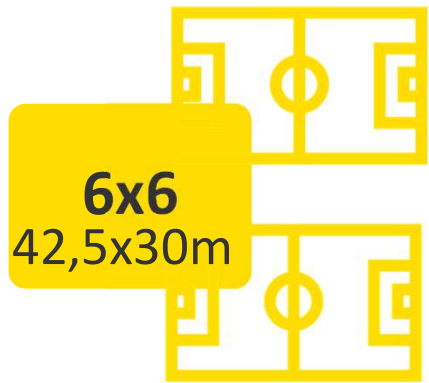
Trainer/coaches

- Trainers (vaak ouders) coachen positief
- Staan niet te schreeuwen langs de kant
- Gedragen zich hoffelijk naar de scheidsrechter en de tegenstander

NB: 8 oktober starten we met workshops Positief Verantwoord coachen



De spelvormen hebben een aantal verschillen



5 veldspelers
1 keeper

1 dispensatie-
speller (max)

7 veldspelers
1 keeper

2 dispensatie-
speller (max)



J/MO8,
J/MO9,
J/MO10

J/MO11,
J/MO12



Spelbegeleider
*beweegt langs
de lijn*

Scheidsrechter
*beweegt over
het veld*



2x20' (O8/9)
2x 25' (O10)
Time-out (2')
halv. Helft
Pauze (10')
halverwege

2x30'
Time-out (2')
halv. helft
Pauze (10')
halverwege



Balformaat:
Maat 4, 290 g

Strafschop &
keepers-gebied:
7 meter

Balformaat:
Maat 5, 320g

Strafschop &
keepers-gebied:
9 meter



Geen
ranglijst
mDWF
wordt wel
ingevuld

Wel
ranglijst



De Time-out



- Halverwege iedere helft
- Maximaal 2 minuten
- Rustpauze is maximaal 10 minuten en halverwege (tussen kwart 2 en 3)

Vraag

- Hoe wordt kwart 2 en kwart 4 hervat?



Spelregels voor zowel 6x6 als 8x8

	Wanneer?	Hoe?	Aandachtspunten
Aftrap	<ul style="list-style-type: none">Bij begin wedstrijd, derde kwart en na elk doelpunt	<ul style="list-style-type: none">De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft.	<ul style="list-style-type: none">Er mag direct worden gescoordDe tegenpartij staat op 5 meter afstand (<i>NB. het is al heel wat als er 2-3 meter afstand wordt gehouden</i>)De bal is pas in het spel als deze zichtbaar gespeeld is
Achterbal	<ul style="list-style-type: none">Als de bal de achterlijn in zijn GEHEEL passeert en het <u>aanvallende team</u> raakte deze als laatste	<ul style="list-style-type: none">De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten.	
Hoekschop	<ul style="list-style-type: none">Als de bal de achterlijn in zijn GEHEEL passeert en het <u>verdedigende team</u> raakte deze als laatste	<ul style="list-style-type: none">Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten.	



Spelregels voor zowel 6x6 als 8x8

	Wanneer?	Hoe?	Aandachtspunten
Uitbal	<ul style="list-style-type: none">Als de bal de zijlijn heeft gepasseerd.	<ul style="list-style-type: none">Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. <u>Passen en/of schieten is NIET toegestaan.</u>	<ul style="list-style-type: none">Afstandsregel (5 meter)Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.
Terugspeelbal	<ul style="list-style-type: none">Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt.	<ul style="list-style-type: none">Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan.Bij herhaling een indirecte vrije trap op de grens van het keepersgebied	
Doelpunt	<ul style="list-style-type: none">Als de bal in zijn GEHEEL de doellijn heeft gepasseerd	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">Een achterbal, uitbal of vrije trap kan nooit in eigen doel worden geschoten



Wanneer grijpt de scheidsrechter in voor een overtreding?

Type overtredingen

Duwen, slaan of ten val brengen

Vasthouden van de tegenstander

Opzettelijk hands

Spugen

Protesteren in woord of gebaar

Hoe wordt het spel hervat?

- Buiten het keepersgebied? -> Een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Binnen het keepersgebied maar geen duidelijke scoringskans? -> een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied
- Binnen het keepersgebied maar wel duidelijke scoringskans? -> strafschoot (7 of 9 meter)



Agenda van vanavond

Waarom spelbegeleider/scheidsrechter?

Korte toelichting regels

Vorbereiding en de wedstrijd

Lastige praktijksituaties

Hoe kunnen we elkaar helpen?



Vorbereitung

- Trainingspak aantrekken, fluitje, pen, notitieblok en timer meenemen
- Let met name op dat je een goed hoorbare fluit hebt (bijv. de fox40)
- Kom op tijd
- Melden in het kleedkamergebouw
- Hebben de teams en keeper een afwijkende kleur?-> aangeven dat ze hesjes moeten aantrekken
- Goals: netten goed?
- Is het veld met hoedjes/dopjes afgezet
- Is er een extra kleur gebruikt voor de lijn tot waar de keeper de bal mag oppakken
- Stel je voor aan de leiders van beide verenigingen
- Check de wedstrijdbal op grootte en gewicht (thuis spelend team is verantwoordelijk)



De wedstrijd

- Bij 6x6: zorg dat je aan de zijlijn loopt
- Bij 8x8: zorg dat je het spel goed kunt volgen maar dat je de spelers niet in de weg loopt.
- Fluit alleen als dit nodig is, doe dit hard
- Geef duidelijke aanwijzingen
- Leiders mogen je niet in de weglopen
- Geef duidelijk aan wanneer het tijd is
- Jij! Bent de baas, laat je niet van de wijs brengen



Na de wedstrijd

- Handjes geven
- Tot en met de O10: Strafschoppen nemen (tellen niet mee in de stand)
- Stand verwerken in wedstrijd zaken app of doorgeven aan de teammanager van het thuisspelende team



Agenda van vanavond

Waarom spelbegeleider/scheidsrechter?

Korte toelichting regels

Vorbereiding wedstrijd

Lastige praktijksituaties

Hoe kunnen we elkaar helpen?

Lastige praktijksituaties

[Reactie ouder op scheidsrechter | Zonder respect geen voetbal](#)

Grensoverschrijdend
gedrag spelers

Commentaar ouders of
leiders

Eigen casus/situatie



Opdracht (10 minuten)

Beschrijf in groepjes van 3 of 4 een 1 tot 2 praktijksituaties die lastig is/zijn.

Leg uit wat er aan de hand was en waarom het een moeilijke situatie is. Bespreek in je groepje hoe je met deze situatie om kunt gaan

Presenteer dit kort terug aan de groep.



Agenda van vanavond

Waarom spelbegeleider/scheidsrechter?

Korte toelichting regels

Vorbereiding wedstrijd

Lastige praktijksituaties

Hoe kunnen we elkaar helpen?



Word ook scheidsrechter!





Wilhelmus biedt opleidingsmogelijkheden voor enthousiaste aspirant scheidsrechters!



Wilhelmus pupillen-scheidsrechter

- Minimaal 12 jaar- Fluiten op **kwart of half veld**
- Korte uitleg pupillen scheidsrechter
- Begeleiding + feedback door gecertificeerde Wilhelmus scheidsrechters
- Tenminste 2 x maand fluiten



Gecertificeerd pupillen-scheidsrechter

- Minimaal 12 jaar - Fluiten op **kwart of half veld**
- 2 studieavonden + examen
- Kosten ong. 50 euro (worden verged door Wilhelmus)
- Begeleiding + feedback door gecertificeerde Wilhelmus scheidsrechters
- Tenminste 2 x maand fluiten



Gecertificeerd Verenigings-scheidsrechter

- Minimaal 16 jaar - Fluiten op **heel veld**
- 4 studieavonden + praktijkwedstrijden + examen
- Kosten ong. 150 euro (worden verged door Wilhelmus)
- Begeleiding + feedback door gecertificeerde Wilhelmus scheidsrechters
- Tenminste 2 x maand fluiten



QUIZ
TIME



Vraag 1

De keeper heeft de bal in zijn handen en schiet uit. De bal belandt in het andere doel zonder dat deze door een andere speler wordt aangeraakt. Wat beslis je?

A

Doelpunt

B

Geen Doelpunt

Vraag 2

Een aanvaller omspeelt de keeper en schiet de bal in de goal. Een verdediger tikt met zijn handen de bal vlak voor de doellijn weg. Wat doe je?

A

Doelpunt

B

Je fluit en geeft een strafschoot

C

Je fluit en geeft een vrije schop (bij pupillenvoetbal is er geen strafschoot)

Vraag 3

De verdediger speelt de bal met zijn voet terug naar de keeper. De keeper pakt de bal op. Wat doe je?

A

Je laat doorspelen

B

Je fluit en geeft een indirecte vrije schop op de plaats waar de keeper staat

C

Je fluit, legt de keeper de spelregels uit en laat doorspelen

Vraag 4

Een speler neemt de uitbal en schiet deze in een keer in de goal. Wat doe je?

A

Je laat de uitbal opnieuw nemen

B

Je kent een doelpunt toe

C

Je geeft een achterbal

Vraag 5

Twee spelers maken met elkaar ruzie en schoppen elkaar. Wat doe je?

A

Je legt het spel stil en roept de spelers bij je en spreekt ze geduldig en vermanend toe

B

Je geeft ze beiden 5 minuten tijdstraf

C

Je stuurt ze van het veld

Vraag 6

Uit welke spelhervattingen mag je rechtstreeks scoren?

A

Directe Vrije trap

B

Aftrap

C

Hoekschop

D

Alle bovenstaande

Vraag 7

Vanaf hoeveel meter wordt de strafschoep bij de O10 genomen

A

11 meter

B

9 meter

C

7 meter

Vraag 8

Bij de O8 en O9 mag de keeper een terugspeelbal van zijn teamgenoot met zijn handen oppakken

A

Klopt

B

Klopt niet

Vraag 9

De keeper mag de bal over de gehele breedte van het speelveld (maar achter de 7 meterlijn) met zijn handen oppakken

A

Klopt

B

Klopt niet

Vraag 10

Waar op het veld staan de coaches?

A

Langs de lijn aan de lange zijde van het veld

B

Naast de goal

C

Beide plaatsen zijn toegestaan

bijlage!



WEDSTRIJDVORM 8 TEGEN 8

SEIZOEN 2025/'26 - JO11, MO11 EN JO12
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 8 tegen 8	 JO11, MO11 en JO12	 64m x 42,5m	 Pupillendoel (5m x 2m)
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	RANGLIJST
 Maat 5 (320 gram)	 Ja	 9 meter	 Ja
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL PUPILLENSCHIEDSRECHTER	
 Positief coachen (langs zijlijn)	 Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)	 De wedstrijd staat onder leiding van een pupillenschiedsrechter van minimaal 12 jaar. Hij/Zij beweegt zich tussen spelers, fluit wanneer noodzakelijk en legt de spelregels uit.	
SPEELTIJD JO11, MO11 EN JO12		VOOR EN NA WEDSTRIJD	
 - Speeltijd JO11, MO11 en JO12: 2 x 30 minuten - Time-out halverwege heeft (duur: max. 2 min.) - Rust na 30 minuten (duur: max. 15 min.)		 De coach zorgt ervoor dat de spelers en pupillenschiedsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'.	



SPELUITLEG

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: Bij elke spelherhaling staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mogen maximaal 2 spelers met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door - ter hoogte van de zijkant van de 16 meter - twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding / scoringskans:

Bij een overtreding zijn er drie scenario's:

- Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied (+/- 12 meter).
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wel duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschop.

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselerspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Strafschop: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de pupillenschiedsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Time-out: De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te kijken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten.



WEDSTRIJDVORM 6 TEGEN 6

SEIZOEN 2025/'26 - JO8, JO9 & JO10
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 6 tegen 6	 JO8, JO9 & JO10	 42,5m x 30m	 Pupillendoel (5m x 2m)
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	RANGLIJST
 Maat 4 (290 gram)	 Ja	 7 meter	 Nee (uitslag wel in mDWF invoeren)
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL SPELBEGELEIDER	
 Positief coachen (langs zijlijn)	 Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)	 De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.	
SPEELTIJD JO8, JO9 & JO10		VOOR EN NA WEDSTRIJD	
 • JO8 en JO9: 2 x 20 minuten • JO10: 2 x 25 minuten • Time-out halverwege helft (duur: max. 2 min.) • Rust na 20/25 minuten (duur: max. 10 min.)		 De coach zorgt ervoor dat de spelers en begeleiders elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'.	



SPELUITLEG

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

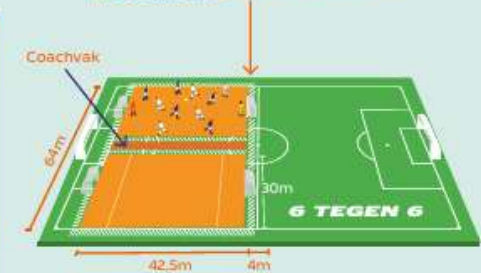
Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding / scoringskans:

- Bij een overtreding zijn er drie scenario's:
 - Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
 - Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied (7 meter).
 - Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wel duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschoep.

Obstakelvrije ruimte: Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Strafschop: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoep alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoepen tegen elkaar.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Time-out: De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door met de bal gaan dribbelen, in te passen of te schieten.

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE