



WEDSTRIJDVORM 11 TEGEN 11

SEIZOEN 2023/'24 – SENIOREN

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

Aantal spelers



11 tegen 11

Leeftijd



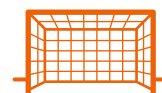
Senioren

Veldafmeting



Volledig speelveld

Doelformaat



Doel (7,32 x 2,44 meter)

Balformaat



Balmaat 5, 450 gram

Keeper



Ja

Speeltijd



2 x 45 min
Rust: max 15 min

Hoekschop



In hoek van het speelveld
(kwartcirkel)

Strafschop



11 meter

Rol coach



Positief coachen
langs zijlijn

Rol publiek



Positief aanmoedigen
(achter boarding/
afrastering) langs zijlijn

(Assistent-)scheidsrechter (lid van de KNVB)



KNVB of zelf (18+)

Voor en na wedstrijd



Handen schudden
en/of high five met
tegenstander op veld



SPELREGELS

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de doelverdediger worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, volgt een indirecte vrije schop voor de tegenpartij op de plaats waar de doelverdediger de bal raakt. Gebeurt dit in het doelgebied, dan wordt de vrije schop genomen vanaf de 5,5 meter (lange) lijn van het doelgebied. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Doelschop: De doelschop wordt vanaf de grond genomen binnen het doelgebied. De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De bal hoeft niet eerst uit het strafschopgebied voordat een andere speler de bal mag aanraken. De doelschop kan zowel door de doelverdediger als door een veldspeler worden genomen. De tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is.

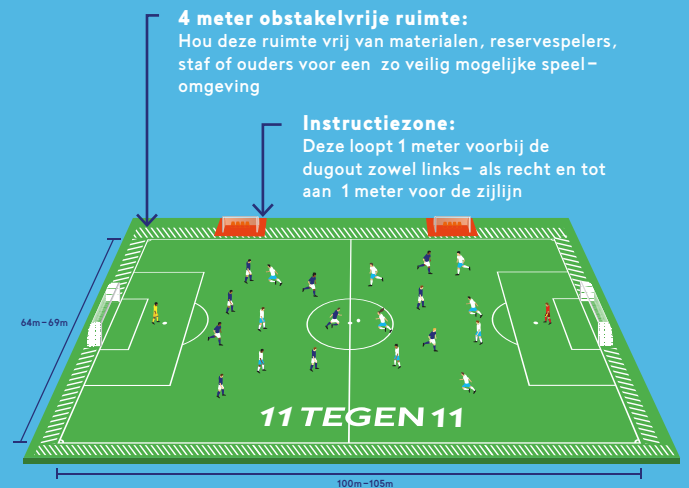
Hoekschop: De hoekschop wordt genomen vanaf de hoekpunten van het speelveld (kwartcirkel). De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand.

Spelhervatting (doelschop, hoekschop, inworp, vrije schop, strafschop, aftrap): Bij elke spelhervatting geldt dat de bal niet door dezelfde speler twee keer achtereen – volgens mag worden geraakt.

Vrije schop: De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt. De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 9,15 meter afstand bij elke spelhervatting. Uitgezonderd de inworp.

Overtreding: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij een overtreding door de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied, waarvoor een directe vrije schop moet worden toegekend, krijgt de aanvallende partij een strafschop.



De tegenstander staat op minimaal 9,15 meter afstand bij een vrije bal. Bij een strafschop staan alle spelers behalve nemer en doelverdediger buiten het strafschopgebied.

Inworp: Op het moment van inwerpen geldt voor de inwerper dat hij:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staat;
- zich met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn bevindt op de grond;
- de bal met beide handen werpt van achter en boven het hoofd en inwerpt vanaf de plaats waar deze het speelveld heeft verlaten.

Alle tegenstanders moeten tenminste 2 meter afstand houden van de plaats op de zijlijn waar de inworp genomen moet worden.

Muurtje: Als de verdedigende partij bij een vrije schop een muurtje neerzet van drie of meer spelers, moeten alle aanvallers minimaal één meter afstand houden van dit muurtje.

Spelerspascontrole: Iedere speler moet beschikken over een digitale spelerspas.



Speeltijd

De speeltijden zijn als volgt:

- De speeltijd is 2 x 45 minuten.

Rust

Na 1 speelbeurt vindt de rust plaats van maximaal 15 minuten.



Doelgebied

In het doelgebied wordt de bal neergelegd als een doelschop genomen moet worden.



Strafshoopgebied

Het strafshoopgebied geeft aan tot waar de doelverdediger de bal in de handen mag hebben.

Strafschop

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven als er sprake is van een overtreding van de verdedigende partij in het eigen strafshoopgebied waarvoor een directe vrije schop wordt toegekend.



Buitenspel

De buitenspelregel is wel van toepassing



Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 5 van 450 gram.



Scheidsrechter

Hij/zij beweegt zich tussen de spelers en fluit en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

Assistent-scheidsrechter

De assistent-scheidsrechter geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschop, doelschop of inworp;
- een speler in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeler wil inzetten.

Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en scheidsrechter. Bijvoorbeeld door het schudden van handen of het geven van een high five.

