



Instructie voor scheidsrechters van F- en E-wedstrijden

Bij het begeleiden van een wedstrijd in de F- en E-categorie is het belangrijk dat jullie de spelers de gelegenheid geven plezier in het voetbal te hebben. Dit kun je het beste bereiken door duidelijk en eerlijk te fluiten. Fluit met overtuiging en laat zien dat je er zin hebt.

Bij de jongste leeftijdscategorie is het raadzaam de wedstrijd te onderbreken bij een valpartij en overtredingen. Geef waar nodig gelegenheid tot verzorging.

Geef duidelijk aan wat je wilt en wat je besloten hebt. Praat met de spelers en niet alleen van je eigen vereniging. Leg beslissingen in duidelijke taal uit.

Speelduur

De speeltijd bij de F-jes is 2 x 20 minuten en na afloop penalty's nemen.

De speeltijd bij de E-tjes is 2 x 25 minuten; na afloop worden geen penalty's genomen dit in verband met het strakke speelschema op de velden.

Leiders

Geef bij het betreden van het veld beide leiders en hand en stel je voor.

Controleer of er op het veld geen obstakels zijn en dat er geen gaten in de doelnetten zitten.

De leider is de spreekbuis naar de spelers toe. Praat met de leider bijvoorbeeld bij ernstig onsportief gedrag van de spelers. Als er ernstige problemen zijn met de ouders, leg dan de wedstrijd stil. Neem contact op met de desbetreffende leider dat dit zo niet langer kan, dat de houding van de ouders moet veranderen en dat je anders de wedstrijd stil legt. Komt er toch geen verandering dan de wedstrijd stil leggen en contact opnemen met de scheidsrechterscoördinator of iemand uit de bestuurskamer.

Spelers

Vaak hebben de leiders al afspraken gemaakt over het aantal spelers waarmee gespeeld gaat worden. Officieel bestaat een F- en E-team uit zeven spelers (inclusief keeper). Vaak zie wedstrijden van acht tegen acht of zelfs negen tegen negen. Dit laatste wordt afgeraden omdat het gewoon te vol wordt op het veld. Het minimum aantal spelers inclusief keeper is vijf.

Het doorlopend wisselen met spelers is toegestaan. Dat betekent dat het aantal malen dat men wisselt onbeperkt is.

Beginnen met het spel

Laat de tegenpartij altijd beginnen. Dat staat wel zo gastvrij.

Beslissingen van de scheidsrechter

Beginsignaal: Kijk op je horloge of stopwatch en fluit met overtuiging voor het beginsignaal. Er wordt afgetrapt vanaf het midden van het veld.

Overtreding: Het spel wordt onderbroken als een speler een overtreding maakt. De bal gaat voor een vrije trap naar de tegenpartij. Ook als een speler bewust met de hand naar de bal gaat is er sprake van een overtreding en dient een vrije trap te worden gegeven.

Afstand houden: Bij spelhervattingen en bij de aftrap moeten de spelers van de tegenpartij minstens vijf meter afstand houden.

Valpartij: Schroom niet om een scheidsrechtersbal te geven.

Buitenspel: Dit bestaat niet bij E- en F-voetbal.

Bal over de lijn: De bal is over de lijn als hij de lijn helemaal is gepasseerd. Dit is verder dan iedereen denkt.

Achterbal: Als de bal door de tegenstander over de achterlijn is gewerkt, kan de keeper het spel hervatten door de bal uit zijn handen te gooien of uit zijn handen te trappen. De keeper mag daarbij ongeveer tien passen naar voren lopen.

Hoekschop: Als de bal door de verdedigende partij over de achterlijn is gewerkt, wordt het spel hervat met een hoekschop. De bal wordt op de achterlijn gelegd op ongeveer de helft tussen doelpaal en de hoek van het veld. Bij het nemen van een hoekschop is het verstandig als scheidsrechter op de achterlijn te staan, zodat je altijd kunt zien of de bal bij een doelpunt volledig over de lijn is gegaan.

Penalty: Penalty's komen bijna niet voor bij wedstrijden van F- en E-pupillen, tenzij de bal expres met de hand is gespeeld in de directe omgeving van het doel of een speler in scoringspositie onderuit is gehaald. De penalty wordt negen meter van het doel genomen.

Rust: De rust duurt niet langer dan vijf minuten en iedereen blijft op het veld.

Eindsignaal: Geef één minuut voor het verstrijken van de tijd aan dat er nog één minuut te spelen is door de wijsvinger op te steken en dat aan beide leiders duidelijk te laten zien. Geef door middel van een krachtig fluitsignaal aan dat de wedstrijd is afgelopen.

Tot slot

Nodig na de wedstrijd (E) of na het nemen van de penalty's (F) de spelers uit om elkaar een hand te geven en te bedanken voor de wedstrijd. Geef zelf de beide leiders de hand en vertel hun de uitslag. Geef de uitslag door in de bestuurskamer. Lever eventueel fluit en stopwatch in.

Veel plezier en succes,

Bernard Kuijer

Scheidsrechterscoördinator Vriendenschaar