

De Assistent-scheidsrechter



Wat zijn je taken, hoe moet je lopen en welk vlagsignaal geef je?

De KNVB publiceert ieder seizoen het boekwerk genaamd 'spelregels veldvoetbal'. Een van de besproken onderwerpen is de assistent-scheidsrechter. Binnen het voetbal is vanaf de D-jeugd (JO12 en JO13) de aanwezigheid van een assistent-scheidsrechter, ook wel grensrechter, verplicht.

Ook binnen Vriendenschaar worden er ieder weekend veel wedstrijden gespeeld waarbij de scheidsrechter geassisteerd wordt door assistent-scheidsrechters, vaak ouders of spelers die op vrijwillige basis een wedstrijdje vlaggen.

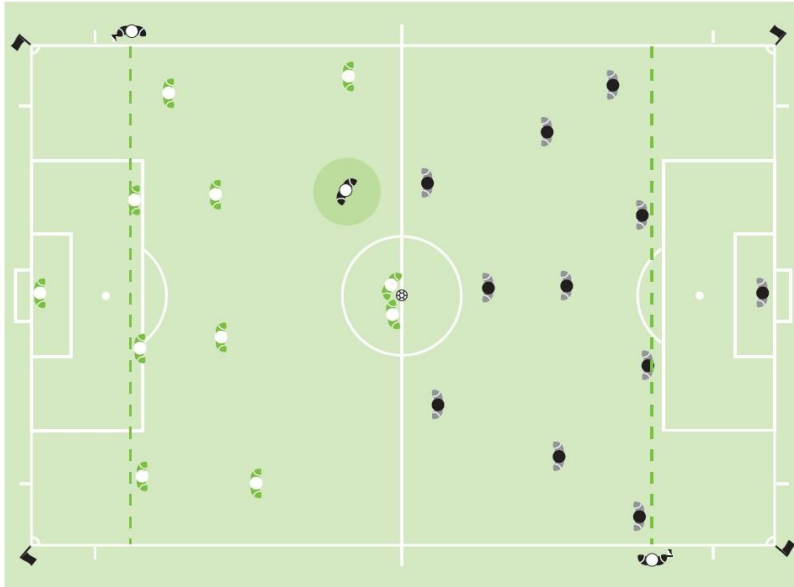
Iedereen kan het, alleen is het wel makkelijk dat je de regels een klein beetje kent. Waar moet je bijvoorbeeld staan bij een doeltrap, welk vlagsignaal geef je bij buitenspel en hoe geef je een wissel aan? Deze vragen en vele anderen worden in dit document in het kort uitgelegd.

De informatie is afkomstig uit het boekwerk 'spelregels veldvoetbal' van de KNVB, waarbij de nodige informatie achterwege is gelaten. Veel regels gelden namelijk in het amateurvoetbal niet. Denk bijvoorbeeld aan het noteren van de wissels, het controleren van het speelveld of het assisteren om bij een vrije schop de muur op juiste afstand te krijgen.

Positie en samenwerking

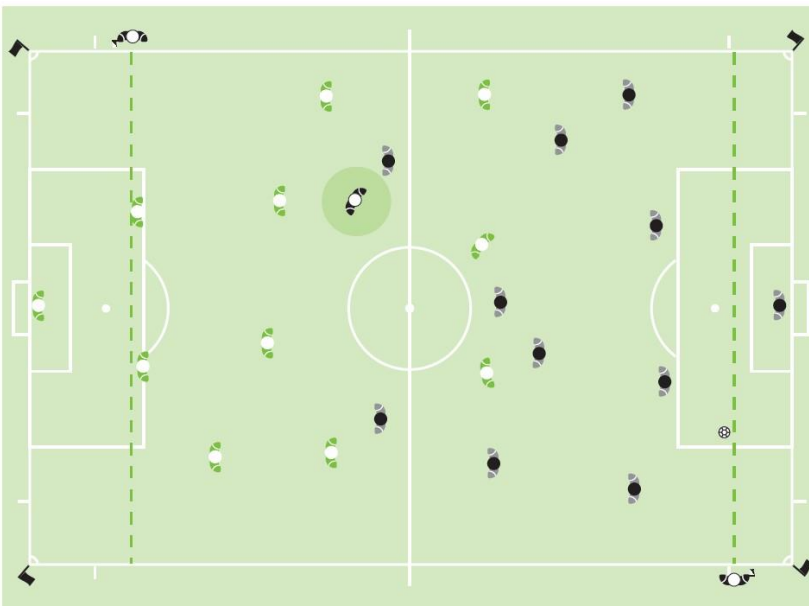
1. Aftrap

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger. De assistent-scheidsrechter staat altijd aan de kant van het veld waar de linksback van zijn eigen club/team staat.



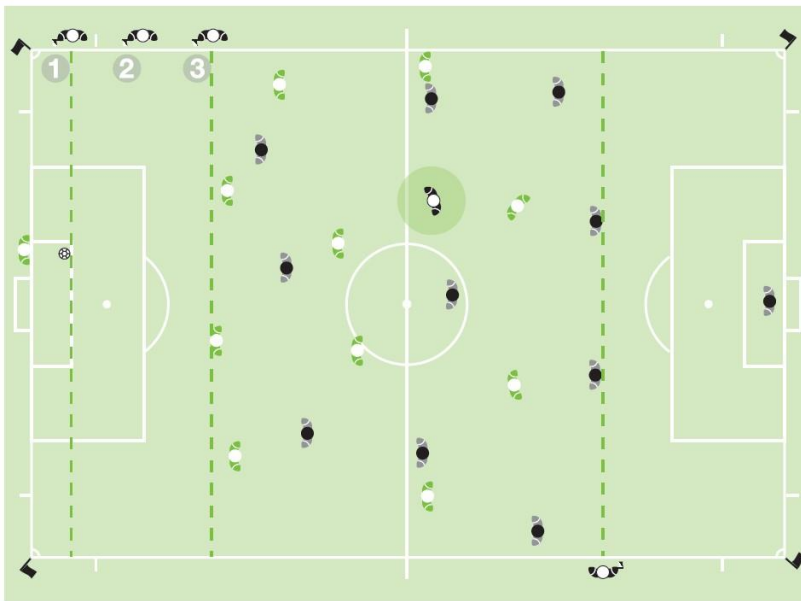
2. Algemene positie gedurende de wedstrijd

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger of de bal als deze dichterbij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. De assistent-scheidsrechters houden hun blik altijd op het speelveld gericht



3. Doelschop

1. De assistent-scheidsrechters moeten eerst controleren of de bal zich binnen het doelgebied bevindt: - wanneer de bal niet op de juiste plaats is neergelegd moet de assistent-scheidsrechter in die positie blijven, oogcontact met de scheidsrechter maken en zijn vlag in de lucht steken. In de D-jeugd mag de doelverdediger of voorlaatste verdediger de doelschop nemen vanaf de rand van het strafschopgebied.
2. Wanneer de bal eenmaal goed ligt binnen het doelgebied, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschopgebied om te controleren dat de bal het strafschopgebied verlaat (bal in het spel) en dat de aanvallers zich er buiten bevinden:
 - wanneer de voorlaatste verdediger de doelschop neemt, begeeft de assistent-scheidsrechter zich direct naar de rand van het strafschopgebied.
 - wanneer een teamgenoot de bal bij een doelschop (vanaf de grond) binnen het strafschopgebied aanraakt, dient de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht te steken. De scheidsrechter besluit in deze situatie dat de doelschop opnieuw genomen dient te worden.
3. Tot slot moet de assistent-scheidsrechter een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.

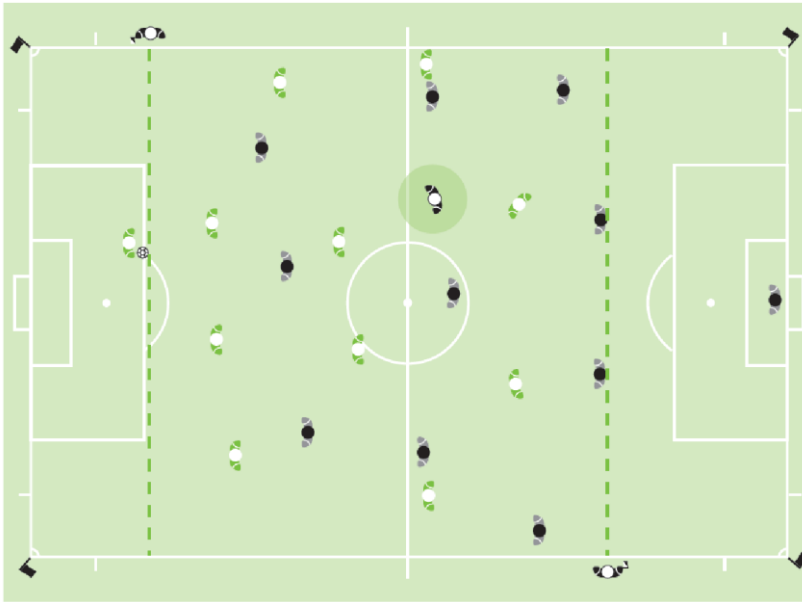


4. De doelverdediger brengt de bal in het spel (vanuit de hand)

De assistent-scheidsrechters moeten positie innemen ter hoogte van de rand van het strafschopgebied en controleren dat de doelverdediger de bal niet met de handen raakt buiten het strafschopgebied.

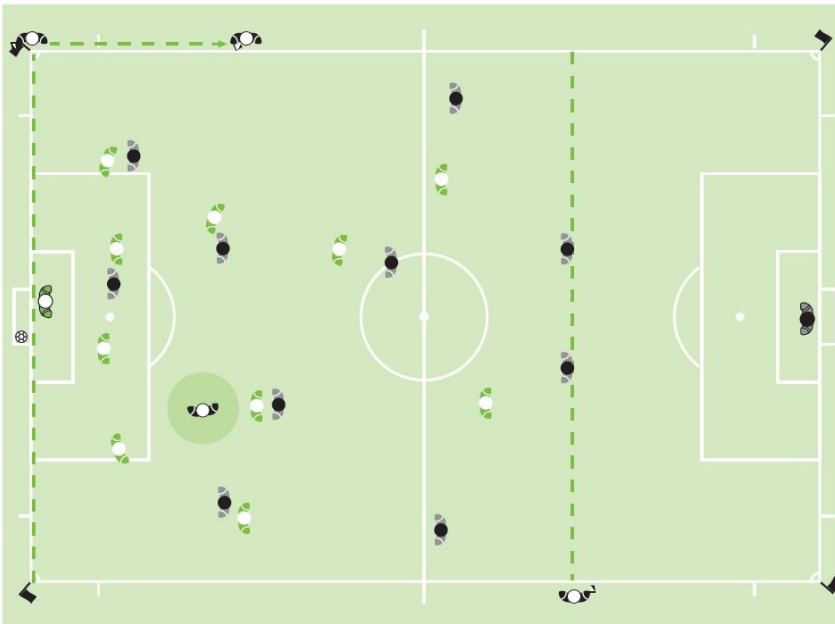
- wanneer de doelverdediger de bal buiten het strafschopgebied nog aanraakt met zijn handen, dan geeft de assistent-scheidsrechter dit aan door zijn vlag recht in de lucht te steken.

Als de doelverdediger de bal in het spel heeft gebracht, moeten de assistent-scheidsrechters een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



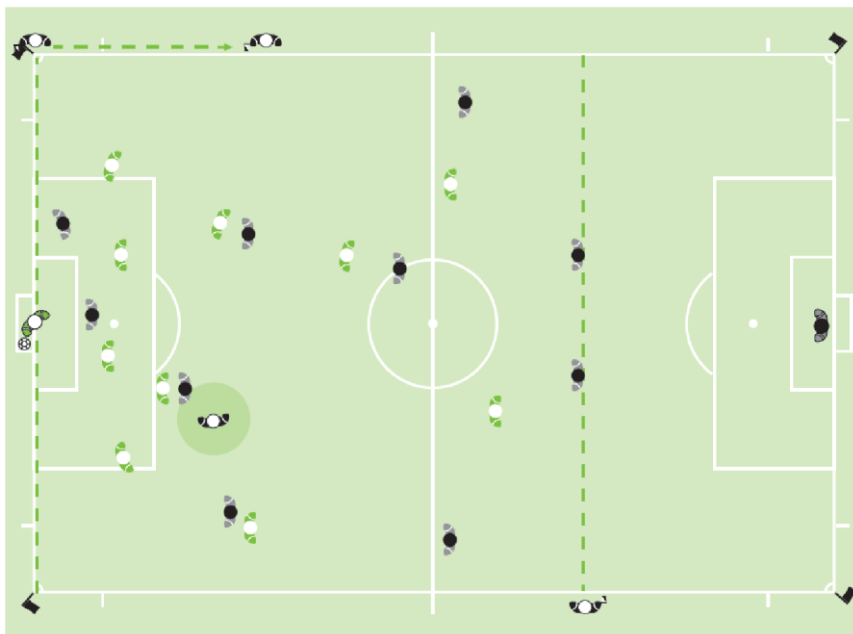
5. 'Doelpunt – Geen Doelpunt' situaties

Wanneer er een doelpunt is gemaakt en er is geen twijfel over de beslissing, dan moeten de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter oogcontact maken en vervolgens moet de assistent-scheidsrechter 25 – 30 meter langs de zijlijn, richting middenlijn rennen zonder zijn vlag in de lucht te steken.



Wanneer een doelpunt is gescoord terwijl de bal nog in het spel lijkt te zijn, dan moet de assistent-scheidsrechter eerst zijn vlag in de lucht steken om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en daarna vervolgen met de normale procedure bij een doelpunt door 25 – 30 meter langs de zijlijn richting middenlijn rennen.

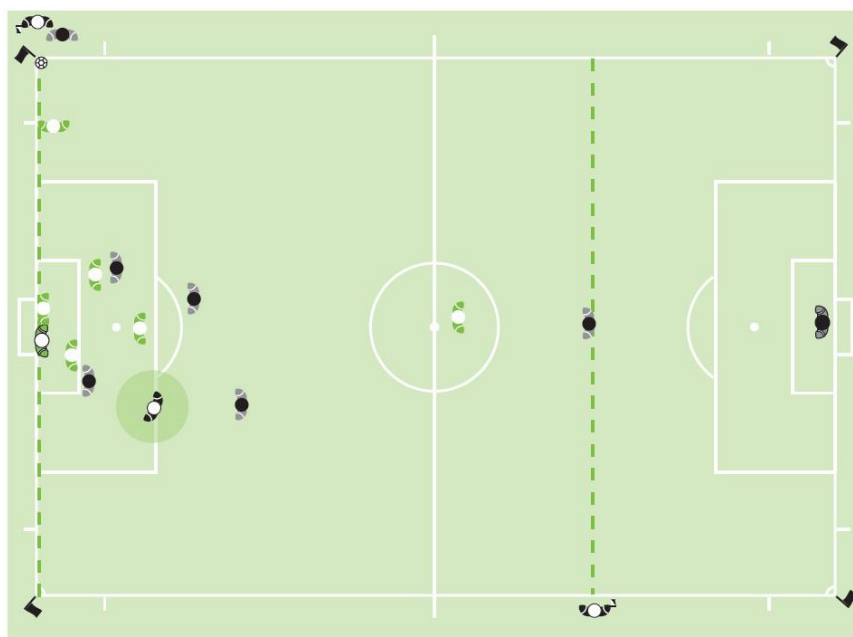
In het geval dat de bal niet geheel en al over de doellijn is gegaan en het spel gewoon doorgaat omdat er geen doelpunt is gescoord, moet de scheidsrechter oogcontact maken met de assistent-scheidsrechter en, indien noodzakelijk, een discreet handgebaar maken.



6. Hoekschop

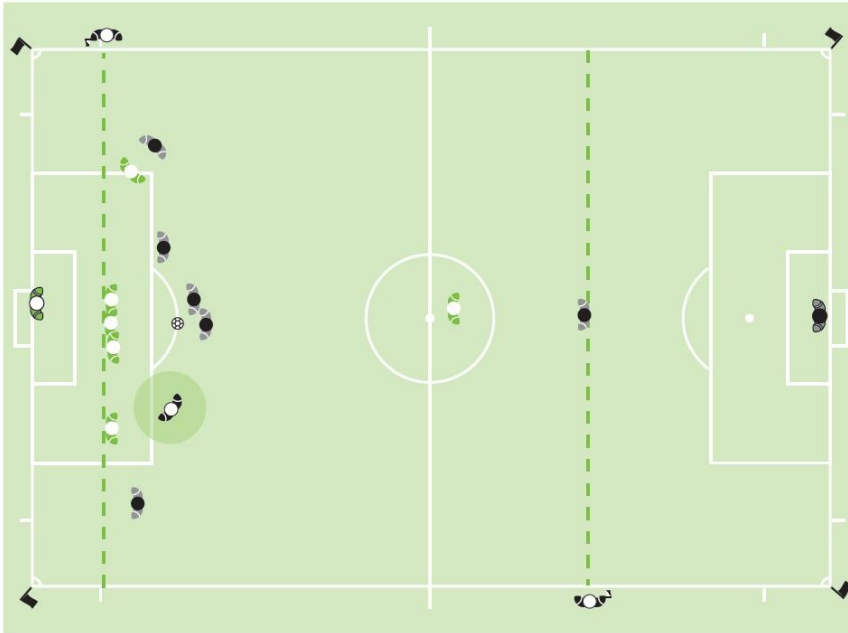
De positie van de assistent-scheidsrechter bij een hoekschop is achter de hoekvlag evenwijdig aan de doellijn. In deze positie mag hij de speler die de hoekschop neemt niet belemmeren. Hij moet er op toezien dat de bal goed ligt in het hoekschopgebied.

- wanneer de scheidsrechter voor aanvang van de wedstrijd aangeeft dat de assistent-scheidsrechter bij hoekschoppen op de hoogte van de rand van het strafschopgebied dienen te staan, dan vervalt bovenstaande spelregel. In deze situaties besluit de scheidsrechter zelf om positie te nemen op de achterlijn.



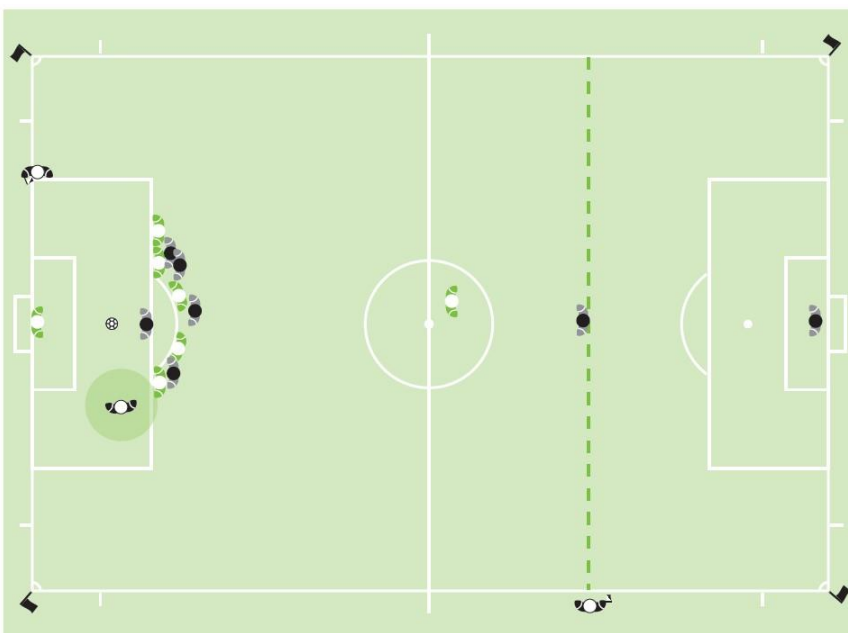
7. Vrije schop

De positie van de assistent-scheidsrechter bij een vrije schop is op één lijn met de voorlaatste verdediger om de buitenspellijn te controleren; dit heeft in alle gevallen prioriteit. Echter, hij moet in staat zijn om de bal te volgen door zich langs de zijlijn richting de hoekvlag te bewegen indien op het doel wordt geschoten.



8. Strafschop

De assistent-scheidsrechter moet zijn opgesteld op de kruising van de doellijn en het strafschoopgebied. Wanneer de doelverdediger overduidelijk van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en er geen doelpunt wordt gescoord, moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht steken.



Signalen

Welke signalen geeft de assistent-scheidsrechter bij buitenspel, een wissel of een inworp?



Vervanging

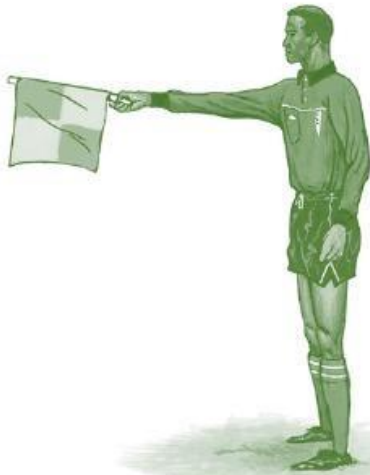


*Inworp voor
de aanvaller*



*Inworp voor
de verdediger*

Vervanging: in het amateurvoetbal is het toegestaan om bij wissels dit signaal af te geven.
Inworp: bij een inworp (ingooi) geeft de assistent-scheidsrechter het signaal naar links wanneer de verdedigende partij mag ingooien en naar rechts wanneer de aanvallende partij de inworp heeft.



Doelschop



Hoekschop

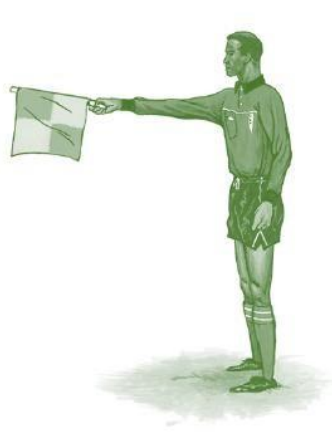
Zodra de bal in zijn geheel over de achterlijn is geweest geeft de assistent-scheidsrechter aan of het een doelschop of hoekschop betreft. Bij een doelschop wijst de assistent-scheidsrechter zijn vlag horizontaal naar voren. Bij een hoekschop wijst de assistent-scheidsrechter met zijn vlag naar beneden richting de cornervlag.



Buitenspel



Buitenspel aan deze zijde van het veld



Buitenspel in het centrum van het speelveld



Buitenspel overzijde van het speelveld

Op het moment dat de speler die betrokken is bij een aanval in buitenspel positie staat, geeft de assistent-scheidsrechter het teken van buitenspel aan. Dit doet hij door zijn vlag recht in de lucht te steken. Op het moment dat de scheidsrechter besluit te fluiten, geeft de assistent-scheidsrechter globaal aan op welk gedeelte van het veld de buitenspelsituatie heeft plaatsgevonden.

Wanneer de buitenspel staande speler zich bevindt op het gedeelte van het veld dichtbij de assistent-scheidsrechter, dan dient hij zijn vlag naar beneden te wijzen.

Wanneer de buitenspel staande speler zich centraal op het veld bevindt, dan dient de assistent-scheidsrechter zijn vlag horizontaal naar voren te wijzen.

Wanneer de buitenspel staande speler zich aan de andere kant van het speelveld bevindt, dan dient de assistent-scheidsrechter dit aan te geven door zijn vlag schuin naar boven te steken.



Overtreding van de verdediger



Overtreding van de aanvaller



In het amateurvoetbal beslist de scheidsrechter meestal zelf of er een overtreding is begaan. Toch mag een assistent-scheidsrechter hierbij assisteren. Bij een overtreding zwaait de grensrechter mijn zijn vlag recht in de lucht enkele keren met kleine bewegingen van links naar rechts. Vervolgens geeft hij aan wie de overtreding heeft begaan.

Vlagtechniek en samenwerking

De vlag van de assistent-scheidsrechter moet altijd zichtbaar zijn voor de scheidsrechter, niet zijn opgerold en moet stil worden gehouden tijdens het rennen. Wanneer hij een signaal geeft, moet de assistent-scheidsrechter stoppen met rennen, zich naar het veld keren, oogcontact maken met de scheidsrechter en de vlag in de lucht steken met duidelijke (niet overhaaste of overdreven) bewegingen. De vlag moet een verlengstuk van de arm vormen.

De assistent-scheidsrechters moeten de vlag de lucht in steken met die hand waarmee ze ook het volgende signaal geven, wanneer er meerdere signalen achter elkaar gegeven worden. Wanneer de omstandigheden veranderen en de andere hand gebruikt moet worden voor het volgende signaal, dan moet de assistent-scheidsrechter de vlag onder zijn middel naar de andere hand brengen.

Buitenspel

De eerste handeling, die de assistent-scheidsrechter verricht bij een buitenspel beslissing, is het in de lucht steken van de vlag. Vervolgens gebruikt hij zijn vlag om het gebied op het speelveld aan te geven waar de overtreding plaatsvond. Wanneer het vlagsignaal niet direct wordt opgemerkt door de scheidsrechter, dan moet de assistent-scheidsrechter blijven vlaggen totdat het signaal is gezien of totdat de bal duidelijk in bezit is van de verdedigende partij. De vlag moet met de rechterhand in de lucht worden gestoken, omdat dit de assistent-scheidsrechter een beter zicht geeft op het speelveld.

Wij wensen iedereen succes!

Je hebt altijd weer vrijwilligers nodig die een wedstrijd willen vlaggen. Niet alleen het team help je ermee, maar ook de scheidsrechters.

Vlag altijd eerlijk, want dan is het spel het leukst!
Succes...