**KROKODILLENSPEL**

Lengte: 30 meter

Breedte: 20 meter

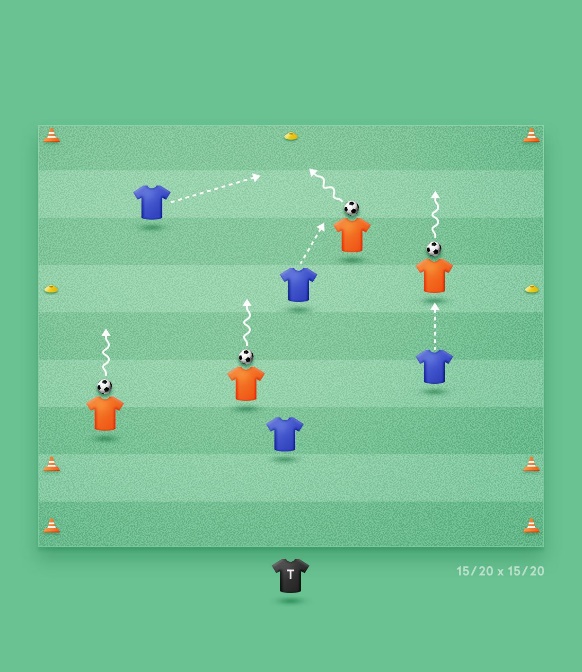
De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit hun pion naar het middelste vak (de vijver) te dribbelen en terug

De speler(s) in het vak (krokodil) probeert de bal uit het vak (vijver) te houden door deze af te pakken of weg te tikken

Als de bal aangeraakt is, ga je eerst terug naar de pion waar je begonnen bent

Als de speler het lukt om terug te keren in het vak, zonder dat de bal door de krokodil aangeraakt is, mag hij een hoedje op zijn pion leggen

De speler die als eerste vijf hoedjes op de pion heeft, is de winnaar

**DRIBBELKAMPIOEN**

Lengte: 15 / 20 meter

Breedte: 15 / 20 meter

Helft van de spelers starten met een bal, de andere spelers proberen deze bal te veroveren

De speler die na 45 seconden de bal heeft krijgt een punt

De volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart

Wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte wordt gedribbeld, krijgt de andere speler de bal

Speler met de meeste punten is de winnaar

**STADIONSPEL**

Lengte: 30/40 meter

Breedte: 20/25 meter

De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen

De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. ‘we dribbelen nu naar de Arena toe’)

Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers

De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen

**POORTSCHIETSPEL VASTE AFSTAND**

Lengte: 15/20 meter

Breedte: 10/12 meter

Tweetal kan scoren door de bal tussen de pionnen naar elkaar toe te spelen (over de grond)

Voordat de bal wordt terug gespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen op of voor de lijn

Wordt de bal niet aangenomen dan is het geen punt voor het tweetal

Wanneer beide spelers drie keer hebben gescoord dan wordt de afstand tussen de pionnen kleiner gemaakt

Het tweetal dat het eerste 10 punten heeft is de winnaar

Na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

**DRIBBELEN IN VAK MET KLEINE DOELTJES**



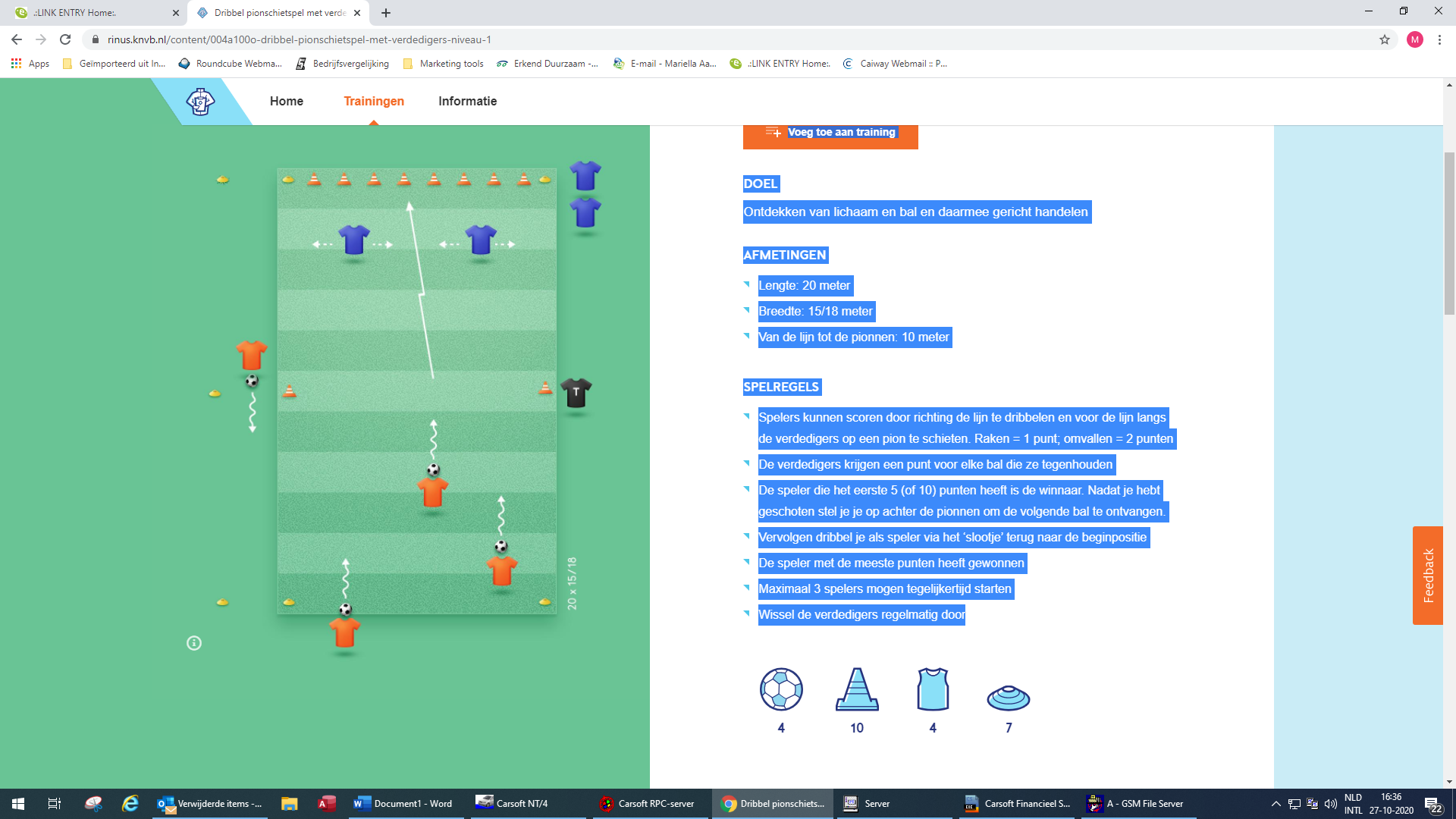
Lengte: 20/25 meter

Breedte: 15/20 meter

Alle spelers starten met een bal en dribbelen door het vak heen

De spelers proberen de bal binnen het vak te houden en niet met elkaar te botsen

De spelers met de bal kunnen punten scoren door, door de poortjes te dribbelen, waarbij ze niet twee keer achter elkaar door hetzelfde kleine doel mogen dribbelen

**DRIBBEL PIONSCHIETSPEL MET VERDEDIGERS**

Lengte: 20 meter

Breedte: 15/18 meter

Van de lijn tot de pionnen: 10 meter

SPELREGELS

Spelers kunnen scoren door richting de lijn te dribbelen en voor de lijn langs de verdedigers op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten

De verdedigers krijgen een punt voor elke bal die ze tegenhouden

De speler die het eerste 5 (of 10) punten heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen.

Vervolgen dribbel je als speler via het ‘slootje’ terug naar de beginpositie

De speler met de meeste punten heeft gewonnen

Maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten

Wissel de verdedigers regelmatig door