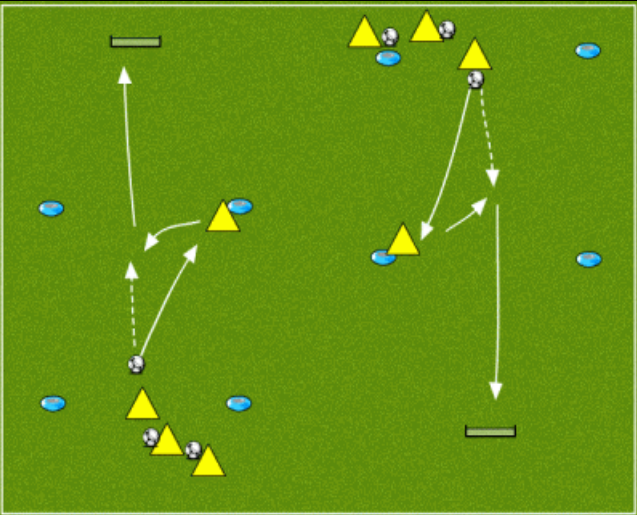
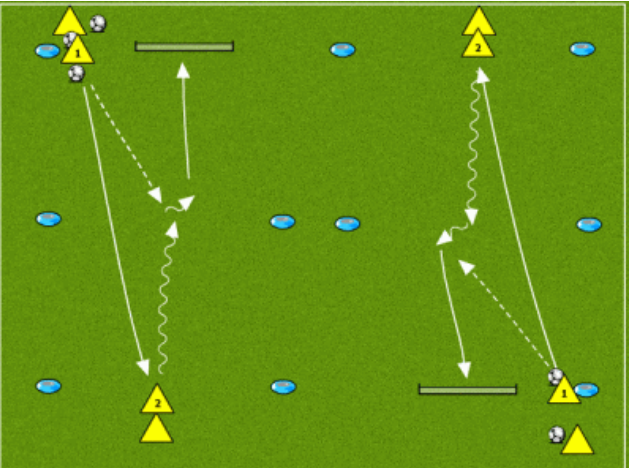
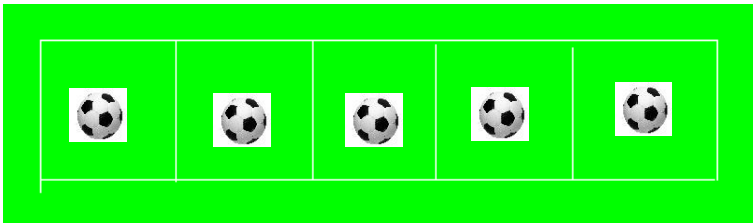
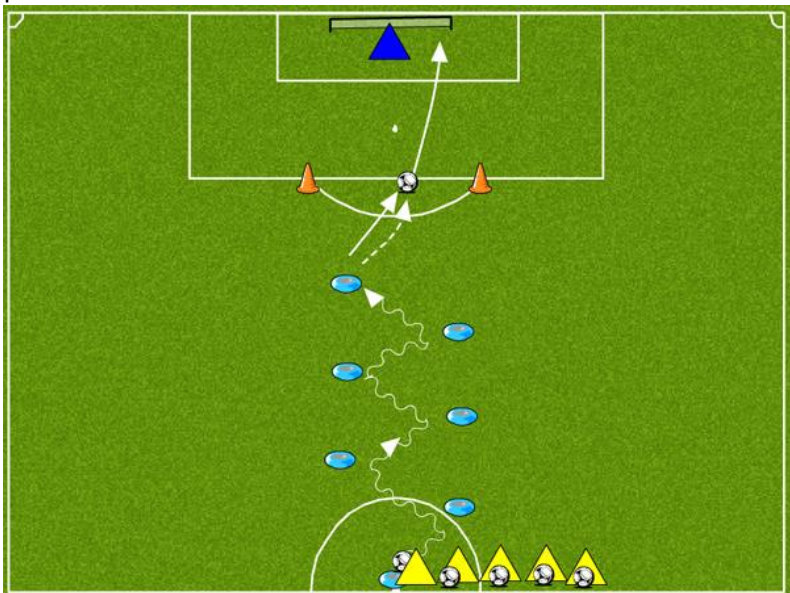


Je activiteit	Je organisatie	Didactische/ Technische aanwijzing	Aandachtspunten / regels
Oefenvorm met 2 rijen spelers. De spelers dribbelen naar de eerste pion. Ter hoogte daarvan passen ze de bal op de kaatser en lopen daarna door om de bal in de loop terug te krijgen. Vervolgens schieten op het doel met de binnenkant/wreef op het doel. <i>variatie:</i> doelen met keepers			
Oefenvorm met 2 doeltjes. Speler 1 speelt 2 in, deze speelt 1 die passief verdedigt, uit door middel van een schijnbeweging en rondt af op het doeltje Variatie: doelen met keepers			

Bijlage 2: techniek

Je activiteit	Je organisatie	Didactische/ Technische aanwijzing	Aandachtspunten / regels
Dribbel van pion naar pion. Bij iedere pion moet de speler een kap maken (dit kunnen natuurlijk veel verschillende soorten kap bewegingen zijn). Bij de laatste pion rolt de speler de bal een stukje voor zich uit en schiet daarna met de wreef op doel. Hierdoor word ook gelijk de schiettechniek getraind. J06/7/10-2 P1 Jo8/9/10-1/11 Kappen -met sterke been -Met mindere been. Schuinbeweging Overstap. Schaar. Oefen elke oefening 3 min.	p1 	P1 Hier oefen je technieken 1min per Techniek..	
	p2 	P2 Hier doe je 2/3 min per techniek	

[illegible]

Je activiteit	Je organisatie	Didactische/ Technische aanwijzing	Aandachtspunten / regels
Geel dribbelt richting doeltje. Op het moment dat geel schiet, of voorbij de middelste pion is, mag paars ook dribbelen richting zijn doeltje. Geel moet na zijn schot proberen te voorkomen dat paars scoort: 1 tegen 1 -2 teams -wisselen van functie -alle doelpunten tellen J08/9/10/11 Oefenvorm met 2 doeltjes. Speler 1 dribbelt enkele meters het veld in en legt terug op de inkomende speler 2. Speler 2 legt de bal 1x klaar en rondt af op het doeltje. Als alle 2 tallen geweest zijn, kan de oefening van de andere kant gedaan worden. Precies hetzelfde. Spelers blijven aan dezelfde kant maar krijgen nu de andere functie.	