

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

Arbitrage:

De dienstdoende vereniging zorgt voor een goede bezetting van de bestuursdienst, minimaal 2 personen met een minimale leeftijd van 18 jaar, zodat het fluiten van wedstrijden en de tijdwaarneming probleemloos kan plaatsvinden. Fluit in de geest van de wedstrijd, zie verder onder "spelregels".

Bestuursdienst:

- 1) 15 minuten voor de aanvang van de eerste wedstrijd c.q. het aangegeven tijdstip aanwezig zijn;
- 2) Leden van de bestuursdienst mogen niet optreden als coach;
- 3) Bij de sporthal-/kantinebeheerder de hesjes, het wedstrijdformulier, de bestuursdienstenvolop met consumptiebonnen en op de finaledagen eventueel medailles in ontvangst nemen;
- 4) De consumptiebonnen naar redelijkheid verdelen over degene die bestuursdienst hebben.
- 5) Zie er op toe dat de wedstrijden op tijd aanvangen en eindigen. Laat de wedstrijden op het aangegeven tijdstip aanvangen, ook als een team nog niet is verschenen. De klok instellen op 20 minuten en bij **einde wedstrijd de klok door laten lopen, ook als er niet wordt gespeeld;**
- 6) Na 5 minuten kan de wedstrijd als gespeeld worden beschouwd en heeft het team dat niet tijdig is verschenen reglementair met 3-0 verloren. Indien beide begeleiders beslissen om de resterende tijd alsnog te spelen dan geldt die uitslag;
- 7) Indien een team geheel niet komt opdagen, heeft het team dat niet is verschenen, reglementair per wedstrijd met 3-0 verloren;
- 8) Tijdens de wedstrijden mag er niet worden gevoetbald naast het speelveld;
- 9) Vernielingen moeten direct aan de beheerder van de sporthal worden doorgegeven
- 10) Zorg, in overleg met de sporthal-/kantinebeheerder, dat al het materiaal weer op de juiste plaats terecht komt;
- 11) Om misverstanden op het uitslagenformulier te voorkomen, laat het thuis spelende team ten opzichte van de tijdwaarneming van links naar rechts spelen;
- 12) Het thuis spelende team trap af;
- 13) Minimale leeftijd bestuursdienst c.q. scheidsrechters: 18 jaar;

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

- 14) Laat de begeleiders de uitslagen controleren of deze juist op het wedstrijdformulier worden
- 15) >>>>Uitslagen doorgeven aan Dick van den Berg voor 19:00 uur<<<<
>>>> E-mail: jeugdwintercompetitie@szvv.nl <<<<
- 16) Uw taak zit er nu op en u wordt namens de jeugd bedankt voor uw inzet.
- 17) Medailles voor de finaledagen kunnen worden opgehaald bij de beheerder van de sporthal/kantine.

Begeleiding:

Zeer belangrijk is het optreden van de teambegeleiding voor een sportief verloop van de wedstrijd waarbij het belang van de jeugdspelers voorop moet staan! De begeleiding wordt verzocht er op toe te zien dat alles ordentelijk gebeurt op zowel het speelveld als in de kleedkamer. Vernielingen worden bij de betreffende vereniging in rekening gebracht. Het is belangrijk om de kinderen tijdens een pauze (indien van toepassing) te begeleiden en hen aan te spreken op wangedrag. Het is NIET TOEGESTAAN rondom het speelveld, in de kleedkamers of de gangen een 'balletje te trappen'. **Er is dan ook van de zijde van de sporthalbeheerders met klem gevraagd de intrapballen thuis te laten.**

Beheerder sporthal:

Wat wordt er verwacht van een beheerder van een sporthal c.q. kantine:

- 1) Contact onderhouden met de SZVV;
- 2) Het aanleveren van speeldata en speeluren;
- 3) Het ontvangen en uitdelen van wedstrijdformulieren, medailles etc.;
- 4) Het doorgeven van uitslagen al dan niet in samenwerking met de zaaldienst;
- 5) Het verspreiden van de tussenstanden, benodigd voor de finaledagen, naar degene die op dat moment bestuursdienst draaien.

Competitieprogramma:

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

Elk team ontmoet zijn poule tegenstander tweemaal op dezelfde dag, zonder een pauze. Na 20 minuten wisselen van speelhelpt, de stand weer op 0-0 zetten en opnieuw aftrappen. Elke wedstrijd van 20 minuten is een uitslag. Het is erg vervelend als een team wegblijft op de laatste speeldag omdat het al kampioen is (zie onder "Kampioen"). Komt een team of vereniging, na overleg met de competitieleider, door een tragische gebeurtenis o.d. in zijn geheel niet opdagen, dan beslist de competitieleider.

Coördinator:

Het contact tussen de vereniging en de SZVV verloopt via de coördinator van de desbetreffende vereniging
Wat wordt er verwacht van een coördinator:

- 1) Contact onderhouden met de SZVV;
- 2) Het aanleveren van teams, sponsornamen etc.;
- 3) Het regelen van de zaaldienst en scheidsrechters tijdens de bestuursdienst van de vereniging;
- 4) Het controleren van de uitslagen en standen in samenwerking met de begeleiders en indien nodig uitslagen reclameren;
- 5) De begeleiders op de hoogte houden van spelregels etc.
- 6) Het verspreiden van de tussenstanden, benodigd voor de finaledagen, naar degene die op dat moment bestuursdienst draaien.
- 7) Het tijdig inventariseren van het aantal spelers resp. teams tijdens de vakantieweken en dit tijdig melden aan de JWC-coördinator.

Fairplay:

Op verzoek van de verenigingen zijn de categorieën opgesplitst in een 1^e jaars en een 2^e jaars poule. Wij van de organisatie, gaan er vanuit dat de verenigingen c.q. begeleiding van de teams, zich aan de sportieve plicht houden, GEEN spelers opstellen in een jongere categorie.

Finalewedstrijden:

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

Finales worden in diverse combinaties gespeeld:

poules met: een kruisfinale:

no. 1. en no. 2. strijden in twee onderlinge wedstrijden om de eerste plaats;
de overige teams spelen nog twee wedstrijden tegen elkaar;

poules met: een halve competitie:

de winnaar volgt uit de eindstand van de halve competitie.

E.e.a.. met inachtneming van het geciteerde onder "Kampioen".

Kampioen:

De winnaar van een poule zonder kruisfinales is het team dat de meeste punten heeft behaald. Bij een gelijk aantal punten beslist het doelsaldo. Mocht dit ook gelijk zijn dan beslist het aantal gescoorde doelpunten.

De winnaar van één poule met kruisfinales komt uit de onderlinge confrontatie van de nummers 1 en 2 van die poule, daarbij opgeteld de punten en het saldi van de stand van voor de kruisfinales. Bij een gelijk aantal punten beslist het doelsaldo. Mocht dit ook gelijk zijn dan beslist het aantal gescoorde doelpunten.

Indien een team al voor het spelen van de (kruis)finales reeds kampioen is en zich voor de finaledag afmeldt, vervalt haar aanspraak op de medailles en worden deze uitgereikt aan de no. 2 van de desbetreffende poule.

Indien wedstrijden, zonder medeweten van de SZVV wedstrijdcoördinator en buiten het programma zijn gespeeld, worden deze als niet geldend aangemerkt.

Leeftijden:

Alle categorieën zijn OP VERZOEK VAN DE DEELNEMENDE VERENIGINGEN onderverdeeld in een 1e jaars en een

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

2e jaars afdeling. Er mag GEEN speler van een hogere categorie in een lagere categorie spelen. Het de verantwoordelijkheid van de verenigingen en de begeleiders om GEEN OUDERE spelers op te stellen in lagere categorieën.

vanaf:	→	<u>JO13-pup.</u> 12 jaar	<u>JO11-pup.</u> 10 jaar	<u>JO9-pup.</u> 8 jaar	<u>JO7-pup.</u> 6 jaar
vanaf:	→	<u>JO12-pup.</u> 11 jaar	<u>JO10-pup.</u> 9 jaar	<u>JO8-pup.</u> 7 jaar	<u>JO6-pup.</u> 5 jaar

Uitslagen:

De begeleiders dienen bij de tijdwaarneming de uitslagen te controleren of deze juist op het wedstrijdformulier worden vermeld. E.e.a. om misverstanden te voorkomen. Wijzigingen worden alleen verwerkt als deze zijn aangeleverd door de coördinator van de vereniging.

Na afloop van de wedstrijddag wordt de bestuursdienst vriendelijk doch dringend verzocht deze door te geven aan de competitieleider Jeugdwintercompetitie. Een juiste afhandeling bevordert de communicatie over de juiste stand van zaken.

De uitslagen en standen zullen maandag na de wedstrijddag, m.u.v. de eerste week, via de website <http://www.szvv.nl> beschikbaar zijn. De begeleiding wordt verzocht om de uitslagen tevens door te geven aan het wedstrijdsecretariaat van uw vereniging voor controle.

Tijdens de competitie kunnen de verenigingen tot 7 dagen na de speeldatum, de uitslagen van die dag, reclameren bij de competitieleider.

Voor de finaledagen, kunnen tot 3 dagen voor de desbetreffende dagen, geen reclamaties meer worden gedaan op de uitslagen.

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

Uitrusting:

Schone sportschoenen zonder zwarte zolen.
Per sporthal is 1 set overgooiers aanwezig.

Spelregels:

Er wordt volgens de spelregels van de KNVB gespeeld in combinatie met enkele wijzigingen:

- * Indien een doelvredediger van de JO6 t/m JO9-pupillen niet in staat is om goed uit te gooien:
 - mag er ook uit de handen worden geschoten;
- * Indien een bal het plafond raakt:
 - een intrap geven aan de zijlijn ter plaatse waar de bal het plafond heeft geraakt;
- * Indien een indirecte vrije trap wordt gegeven:
 - de arm gestrekt boven het hoofd heffen totdat de bal is gespeeld of aangeraakt;
- * In de zaal mogen **GEEN SLIDINGS** worden gemaakt, indien wel gemaakt:
 - een indirecte vrije trap voor de tegenpartij en het desbetreffende spelertje hierop aanspreken.
- * Hoe te reageren bij ruw spel:
 - De veroorzaker hierop aanspreken en bestraffen met een indirecte vrije trap voor de tegenstander. Bij herhaling de veroorzaker bestraffen met een 2 minuten tijdstraf.

Het doelvlak, is het vlak dat wordt begrensd door:

- * de achterkant van de doelpalen;
- * de achterkant van de doellat;
- * en de achterkant van de doellijn.

Een geldig doelpunt is gescoord:

- * zodra een, volgens de regels gespeelde, bal volledig het doelvlak is gepasseerd;
- * de bal niet door een speler van het aanvallende team is geworpen of gedragen;

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

- * indien de bal niet opzettelijk met de hand of arm is geslagen;
- * indien er geen andere overtreding aan vooraf is gegaan.

Geen geldig eigen doelpunt als:

- * de indirecte/directe vrije schop vanuit het speelveld rechtstreeks in het eigen doel beland
- * de intrap rechtstreeks in het eigen doel beland;
- * de hoekschop rechtstreeks in het eigen doel beland.
 - de spelhervatting is in dit geval: een hoekschop.

Geen geldig doelpunt als:

- * een indirecte vrije schop rechtstreeks in het andere doel beland;
- * een intrap rechtstreeks in het andere doel beland;
- * een doelworp rechtstreeks in het andere doel beland.
 - de spelhervatting is in dit geval: een doelworp.

Geen geldig doelpunt als:

- * de beginschop rechtstreeks in het eigen doel beland;
- * een doelworp rechtstreeks in eigen doel beland;
- * een vrije schop van de eigen 6 meter lijn rechtstreeks in eigen doel beland;
- * een scheidsrechtersbal rechtstreeks in eigen doel beland.
 - de spelhervatting is in dit geval: overnemen.

Geen geldig doelpunt als:

- * een speler de bal, vanuit een intrap, rechtstreeks op het doel van de tegenstander schiet en niet wordt aangeraakt door een medespeler.

Uit een indirecte vrije schop kan nooit rechtstreeks worden gescoord.

Uit een directe vrije schop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenstander.

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

De afstanden welke in acht moeten worden genomen:

- * de beginschop, iedere speler op eigen speelhelft, de tegenstanders op 3 meter;
- * de vrije schoppen, de tegenstanders op 5 meter;
- * bij de intrap, de tegenstander op 5 meter;
- * de hoekschop, de tegenstander op 5 meter;
- * de doelworp, tegenstanders buiten het strafschopgebied;
- * de strafschop, alle spelers binnen het speelveld, alle spelers achter het strafschoppunt (m.u.v. doelverdediger), alle spelers op 5 meter.

Terugspelen:

Terugspelen op de keeper is toegestaan, met dien verstande dat de keeper de bal niet met de handen oppakt. Bij de JO6- t/m JO9-pupillen hierop reageren 'in de geest van de wedstrijd'. Bij de JO10- t/m JO13-pupillen, na een eerste waarschuwing, bestraffen met een vrije trap voor de tegenpartij vanaf de zijlijn.

Terugtrekken team:

Indien een team meer dan 2 keer niet is komen opdagen of wordt teruggetrokken, dan komen de uitslagen van de inmiddels gespeelde wedstrijden te vervallen.

Veldspelers:

JO13-JO12-pupillen:	1 doelverdediger en 4 veldspelers;
JO11-JO10-pupillen:	1 doelverdediger en 4 veldspelers <u>(als beide coaches akkoord gaan: 1 doelverdediger en 5 veldspelers);</u>
JO9-JO8-pupillen:	1 doelverdediger en 5 veldspelers;
JO7-JO6-pupillen:	1 doelverdediger en 5 veldspelers.

Spelregels SZVV Jeugdwintercompetitie

Als een team met een tekort aan spelers aan de wedstrijd begint, is het toegestaan deze aan te vullen met spelers van een andere vereniging met in achtneming van het volgende:

- * dat deze spelers niet uitkomen in een hogere categorie;
- * dat de begeleiding van de tegenstander hiermee akkoord gaat;
- * dat op finaledagen ook de begeleiding van het team, dat kanshebber is op het kampioenschap, ook hiermee akkoord gaat;
- * dat het bovenstaande wordt gemeld bij de zaaldienst/tijdwaarneming.

Wedstrijdbal:

De vereniging die zaaldienst heeft, zorgt voor de wedstrijdbal (plof bal).

Wedstrijdduur:

Een wedstrijd duurt 20 minuten. Bij de 2de wedstrijd wordt het andere doel verdedigd. Indien een team 5 minuten te laat komt dan vervalt de wedstrijd en verliest het betreffende team reglementair met 3-0. Indien beide begeleiders beslissen om de resterende tijd alsnog te spelen dan geldt die uitslag. De tijds klok na afloop van een wedstrijd door laten lopen om zo tijdsoverschrijding op het eind van de dag te vermijden.

Prijzen:

Aan alle poulewinnaars worden medailles als aandenken uitgereikt.