

VSN Voetbaldagen

PROGRAMMA

Vrijdag 26 juni

- 19.00 uur** Ontvangst deelnemers
 Groepsindeling en plaatsing in kleedlokalen
 Kennismaking leiders/deelnemers
 Uitreiking tenue
 Bidon
 Invullen lunchlijst voor zaterdag 27 juni
- 20.00 uur** Afsluiting

PROGRAMMA

Zaterdag 27 juni

- 07.30 uur** Aankomst deelnemers
 Opening van de dag -- centraal
 Indien nodig ... mededelingen
- 07.45 uur** Start programma

| Tijd | Programma onderdelen Groep A t/m E Veld 2 en 7 | | | | | |
|------------------|--|-------------------|----------|-----------------|----------------------|-----------------------------|
| 07.45 uur | Warming up | | | | | |
| | Boarding | Voetbal tennis | Kaatsbal | Honkvoetbal | Move up Move down | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 08.00 uur | <i>D</i> | <i>E</i> | | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> |
| 08.35 uur | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> | | <i>A</i> | <i>B</i> |
| 09.10 uur | Pauze - drank | | | | | |
| 09.25 uur | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> | | <i>A</i> |
| 10.00 uur | Lunch A – B | | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> | |
| 10.30 uur | <i>A</i> | <i>B</i> | | | | |
| 10.35 uur | | | | Lunch C – D – E | | |
| | Boarding | Voetbal tennis | Kaatsbal | Honkvoetbal | Move up Move down | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 11.05 uur | <i>E</i> | | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>D</i> |
| 11.40 uur | Pauze - drank | | | | | |
| 11.55 uur | | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> |
| 12.30 uur | Centraal afsluiten & Opruimen | | | | | |

| Tijd | Programma onderdelen Groep F t/m J Veld 2 en 6 | | | | | |
|------------------|--|------------------|----------|-------------|----------|-----------------------------|
| 07.45 uur | Warming up | | | | | |
| | Boarding | Kruis voetbal | Kaatsbal | Honkvoetbal | Circuit | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 08.00 uur | <i>I</i> | <i>J</i> | | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> |
| 08.35 uur | <i>H</i> | <i>I</i> | <i>J</i> | | <i>F</i> | <i>G</i> |
| 09.10 uur | Pauze - drank | | | | | |
| 09.25 uur | <i>G</i> | <i>H</i> | <i>I</i> | <i>J</i> | | <i>F</i> |

VSN Voetbaldagen

| | | | | | | |
|------------------|-------------------------------|----------------------|-----------------|--------------------|----------------|---------------------------------|
| 10.00 uur | Lunch F – G – H | | | <i>I</i> | <i>J</i> | |
| 10.30 uur | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> | | | |
| 10.35 uur | | | | Lunch I – J | | |
| | Boarding | Kruis voetbal | Kaatsbal | Honkvoetbal | Circuit | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 11.05 uur | <i>J</i> | | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> | <i>I</i> |
| 11.40 uur | Pauze - drank | | | | | |
| 11.55 uur | | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> | <i>I</i> | <i>J</i> |
| 12.30 uur | Centraal afsluiten & Opruimen | | | | | |

| Tijd | KEEPERSTRAINING Veld 9 |
|------------------|--|
| 07.45 uur | <i>Keepers van Groep A – B – C</i> |
| 08.30 uur | <i>Keepers van Groep D – E – F</i> |
| 09.15 uur | <i>Keepers van Groep G – H – I – J</i> |
| 10.00 uur | <i>Einde Keeperstraining</i> |

12.45 uur Evaluatie trainersstaf

Programma-accenten:

Boarding

- Maak 4 teams van 5/6 spelers incl. keepers en eventuele wisselers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten en 4e plaats 1 punt.

Honkvoetbal

- Maak 2 teams van 12/13 spelers.
- Een spelers van het 'lopers' team trapt de bal vanaf het trapvak tussen de traplijn en gaat dan via honk 1, 2 en 3 op weg naar honk 4. Daar scoort hij een punt. De bal moet binnen het speelveld de grond raken.
- De veldpartij probeert de bal al voetballend zo snel mogelijk in het doeltje bij de brander te krijgen. Op het moment dat de brander de bal in het doeltje trapt, dan moeten de honklopers bij een honk staan. Is dat niet zo, dan is die speler uit.
- Brander: Staat in het brandersvak.
- Wisselen:
 - Bij 3 uit of
 - Lopersteam 5 punten heeft gescoord.
- Score:
 - Elke speler, die correct bij honk 4 komt, scoort een punt.
- Variatie:
 - bal trappen vanuit de handen – volley
 - bal trappen vanuit een ingespeelde bal door medespeler op een afstand van 7 – 10 mtr

Kaatsbal

- Maak 3 teams van 8/9 spelers incl. keepers en eventuele wisselers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Probeer via samenspel door kaats van de medespeler te scoren.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt.

Voetbaltennis

- Maak 4 teams van 5/6 spelers
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.

Spelverloop:

- De beginschop moet direct over het net worden gespeeld.
- Alleen de serverende partij kan scoren.
- De ontvangende partij kan door een score slechts het recht op een beginschop terughalen
- Het team dat in de geplande speeltijd de meeste punten haalt is winnaar

Spelregels:

- Wanneer bij de beginschop het net wordt geraakt mag de beginschop worden overgenomen.
- Na de beginschop mogen maximaal 4 spelers van de tegenpartij balcontact hebben. Bij de 4^e speler moet de bal over het net worden gespeeld.
- De bal is uit wanneer in het vak van de tegenpartij volledig buiten de zij- of achterlijnen de grond raakt.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten, 4^e plaats 1 punt.

Variaties:

Afhankelijk van de vaardigheid van de spelers kun je het volgende afspreken:

- Begintrap:
 - vanuit de hand -volley
 - vanuit dropkick
 - vanuit de grond
- Balcontacten: per speler van onbepaald tot 1 keer raken
- Spelen van de bal:
 - vangen met inworptechniek
 - vangen met volleytechniek
 - alleen met voet
 - voeten, benen, borst, hoofd etc.
 - Aantal stuiten: afhankelijk van het niveau en de manier van spelen van de bal zelf bepalen hoe vaak de bal mag stuiten..

Move up, Move down

- Maak 8 teams van 3 spelers
- Speel in blokken van 5 minuten
- Probeer via samenspel te scoren door met de bal aan de voet over de lijn bij de tegenstander te dribbelen.
- Het team, dat wint gaat naar veld omhoog, het team dat verliest gaat naar veld omlaag.
- Score:
 - De spelers van de teams, die na de laatste wedstrijd op veld 1 staat krijgen 8 punten, veld 2 krijgen 6 punten, veld 3 krijgen 4 punten, veld 4 krijgen 2 punten.

Kruisvoetbal

- Maak 4 teams van 5/6 spelers
- De 4 doelen staan in de vorm van een kruis.
- Elk team heeft 2 doeltjes.
- Probeer via samenspel op een van de 2 doeltjes te scoren.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten en 4e plaats 1 punt.

Circuit; duel 1 : 1, 2-lingvoetbal, voettrefbal

- Maak 6 teams van 4/5 spelers
- Maak 3 spelrondes opgebouwd uit 10 minuten speeltijd, 5 minuten uitleg/wisseltijd
- **Duel 1 : 1 lijnvoetbal;**
 - Probeer binnen 30 seconden bij de tegenstander te scoren door met de bal over de lijn te dribbelen.
 - Wisselen van 2 nieuwe spelers bij;
 - Niet scoren binnen 30 seconden en de bal gaat naar de tegenpartij.
 - Bij scoren door dribbel over de lijn van de tegenstander.
 - Score: Aantal dribbels over de lijn van de tegenstander
- **2-Lingvoetbal**
 - Dit wordt gespeeld met 2 teams met 2 tallen, die elkaars hand vasthouden.
 - Handen los bij het spelen van de bal, dan is de bal voor de tegenpartij.
 - Geen inworp, maar intrap.
 - Scoren op doeltjes.
 - Score: aantal gescoorde doelpunten
- **Voettrefbal;**
 - Speel in 2 vakken tegenover elkaar.
 - Probeer via een pass binnenkant voet de speler van de andere partij te raken. Raak is een een punt.
 - Score: Aantal gescoorde punten

Dribbelkoning

- Vaardigheid en snelheidcircuit.
- Wie van de groep kan het circuit het snelste afleggen.

Penaltybokaal

- Het nemen van strafschoppen.
- Wie van de groep heeft de meeste penalty's gescoord.

VSN Voetbaldagen

PROGRAMMA

Zondag 28 Juni

07.30 uur Aankomst deelnemers
Opening van de dag -- centraal
Indien nodig ... mededelingen

07.45 uur Start programma

| Tijd | Programma onderdelen Groep A t/m E Veld 2 en 7 | | | | |
|------------------|--|-------------------|---------------------|--------------------|-----------------------------|
| 07.45 uur | Warming up | | | | |
| | Boarding | Partijspel 8:8 | Partijspel 5 : 5 | Recht op Scoren | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 08.00 uur | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> |
| 08.35 uur | <i>E</i> | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>D</i> |
| 09.10 uur | Pauze - drank | | | | |
| 09.25 uur | <i>D</i> | <i>E</i> | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> |
| 10.00 uur | Lunch C – D – E | | | <i>A</i> | <i>B</i> |
| 10.30 uur | <i>C</i> | <i>D</i> | <i>E</i> | | |
| 10.35 uur | | | | Lunch A – B | |
| 11.05 uur | FINALE Dribbel Koning | | | | |
| 11.35 uur | FINALE Penalty Bokaal | | | | |
| 12.05 uur | Einde programma | | | | |
| 12.15 uur | Afsluitende presentatie en Prijsuitreiking | | | | |
| 13.00 uur | Afsluiting Jumbo VSN Voetbaldagen | | | | |

| Tijd | Programma onderdelen Groep F t/m J Veld 2 en 6 | | | | |
|------------------|--|-------------------|---------------------|--------------------|-----------------------------|
| 07.45 uur | Warming up | | | | |
| | Boarding | Partijspel 8:8 | Partijspel 5 : 5 | Recht op Scoren | Drib. Koning Pen. Bokaal |
| 08.00 uur | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> | <i>I</i> | <i>J</i> |
| 08.35 uur | <i>J</i> | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> | <i>I</i> |
| 09.10 uur | Pauze - drank | | | | |
| 09.25 uur | <i>I</i> | <i>J</i> | <i>F</i> | <i>G</i> | <i>H</i> |
| 10.00 uur | Lunch H – I | | <i>J</i> | <i>F</i> | <i>G</i> |
| 10.30 uur | <i>H</i> | <i>I</i> | | | |
| 10.35 uur | | | Lunch F – G – J | | |
| 11.05 uur | FINALE Dribbel Koning | | | | |
| 11.35 uur | FINALE Penalty Bokaal | | | | |
| 12.05 uur | Einde programma | | | | |
| 12.15 uur | Afsluitende presentatie en Prijsuitreiking | | | | |
| 13.00 uur | Afsluiting Jumbo VSN Voetbaldagen | | | | |

13.15 uur Opruimen
Gezellig samen zijn

Programma-accenten:

Boarding

- Maak 4 teams van 5 / 6 spelers en speel partijspel 5 : 5/6 : 6 incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten en 4e plaats 1 punt.

Partijspel 8 : 8 op 2 doelen

- Maak 3 teams en speel partijspel 8 : 8 incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt.

Partijspel 5 : 5 op 2 doeltjes

- Maak 4 teams van 5/6 spelers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten 4e plaats 1 punt.

Recht op scoren

- Maak 3 teams van 7/8 spelers
- Gespeeld wordt 1 groot doel en 2 kleine doelen
- 1 team speelt naar het groot doel en 1 team speelt naar de 2 kleine doelen
- Het is de bedoeling om zo lang mogelijk naar het grote doel te spelen, omdat alleen die gescoorde doelpunten tellen
- Zodra het team, dat naar de 2 kleine doelen speelt, scoort, krijgen zij het recht om naar het grote doel te spelen
- Score: elk team telt het aantal doelpunten op het grote doel
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt

Dribbelkoning

- Vaardigheid en snelheidcircuit.
- Wie van de groep kan het circuit het snelste afleggen.

Penaltybokaal

- Het nemen van strafschoepen.
- Wie van de groep heeft de meeste penalty's gescoord.