

Programma VSN VoetbalDagen 2025 SV Someren



VSN
voetbalschoolnederland

Correspondentieadres:
Voetbalschool Nederland
Geenestraat 19, 6031 VM Nederweert

Hein Poell
info@voetbalschoolnederland.nl

JUMBO
Remco Bennenbroek
Echt lokaal betrokken!

Voetbaldagen
2025

sv Someren

27 t/m 29 juni

VOORWOORD

Voor u ligt het informatie- en programmaboekje van de VSN - VoetbalDagen 2025. Deze VoetbalDagen worden voor de 6^e keer door Voetbalschool Nederland georganiseerd bij SV Someren.

Als SV Someren zijn we trots dat we een groeiend aantal deelnemers zien.

Er kunnen een record aantal deelnemers deelnemen van 250 spelers en speelsters. Dankzij de medewerking van vele vrijwilligers kunnen deze kinderen uit de directe omgeving 3 dagen genieten, waarbij zowel het voetbal als het omgaan met elkaar centraal staan.

Wij hopen er met elkaar een leuk weekend van te maken waar zowel spelers als begeleiding met genoeg aan zullen terug denken.

Op onze mooie accommodatie en met enthousiaste begeleiders moet dat zeker lukken.

Mocht u als ouder vragen of opmerkingen hebben dan kunt u terecht bij de begeleiding van de groep van uw kind of een van de stafleden. Hun namen en telefoonnummers vindt u terug in dit informatieboekje.

Uiteraard kunt u ze ook gewoon tijdens dit weekend aanspreken.

Een speciaal woord van dank willen wij alvast uitspreken aan alle vrijwilligers, deelnemers en anderen die betrokken zijn bij deze VoetbalDagen van SV Someren.

Een sportieve groet namens de jeugdcommissie van SV Someren,

René Jansen
Voorzitter JC
SV Someren



PROGRAMMA

Vrijdag 27 juni

- 17.00 uur** Ontvangst deelnemers
Groepsindeling en plaatsing in kleedlokalen
Kennismaking leiders/deelnemers
Uitreiking tenue
- 17.30 uur** Officiële opening met muziek en presentatie groepen
Openingswoord
Kennismaking ouders/leiders
Materiaal ophalen voor het programma
- 17.45 uur** Start programma

Tijd	Programma onderdelen Groep A t/m E Veld 1 en 2				
17.45 uur	Warming up				
	Boarding	Partijspel 8:8	Partijspel 4 : 4	Recht op Scoren	Drib. Koning Pen. Bokaal
18.00 uur	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>
18.40 uur	<i>E</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
19.20 uur	Pauze - drank				
19.30 uur	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>
20.10 uur	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>A</i>	<i>B</i>
20.50 uur	Centraal afsluiten & Opruimen				

Tijd	Programma onderdelen Groep F t/m J Veld 2 en 3				
17.45 uur	Warming up				
	Boarding	Partijspel 8:8	Partijspel 4 : 4	Recht op Scoren	Drib. Koning Pen. Bokaal
18.00 uur	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>	<i>I</i>	<i>J</i>
18.40 uur	<i>J</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>	<i>I</i>
19.20 uur	Pauze - drank				
19.30 uur	<i>I</i>	<i>J</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>
20.10 uur	<i>H</i>	<i>I</i>	<i>J</i>	<i>F</i>	<i>G</i>
20.50 uur	Centraal afsluiten & Opruimen				

- 21.15 uur** Evaluatie trainersstaf

Programma-accenten:

Boarding

- Maak 4 teams van 5 / 6 spelers en speel partijspel 5 : 5/6 : 6 incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten en 4e plaats 1 punt.

Partijspel 8 : 8 op 2 doelen

- Maak 3 teams en speel partijspel 8 : 8 incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt.

Partijspel 4 : 4 op 2 doeltjes

- Maak 4 teams van 4 spelers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten 4e plaats 1 punt.

Recht op scoren

- Maak 3 teams van 7/8 spelers
- Gespeeld wordt 1 groot doel en 2 kleine doelen
- 1 team speelt naar het groot doel en 1 team speelt naar de 2 kleine doelen
- Het is de bedoeling om zo lang mogelijk naar het grote doel te spelen, omdat alleen die gescoorde doelpunten tellen
- Zodra het team, dat naar de 2 kleine doelen speelt, scoort, krijgen zij het recht om naar het grote doel te spelen
- Score: elk team telt het aantal doelpunten op het grote doel
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt

Dribbelkoning

- Vaardigheid en snelheidcircuit.
- Wie van de groep kan het circuit het snelste afleggen.

Penaltybokaal

- Het nemen van strafschoppen.
- Wie van de groep heeft de meeste penalty's gescoord.

VSN VoetbalDagen 2025 worden mede mogelijk gemaakt door:

JUMBO

Remco Bennenbroek

Écht lokaal betrokken!

PROGRAMMA

Zaterdag 28 juni

09.15 uur Aankomst deelnemers
Opening van de dag -- centraal
Indien nodig ... mededelingen

09.30 uur Start programma

Tijd	Programma onderdelen Groep A t/m E Veld 1, 2 en 6					
	Boarding	Matchplay	Honkvoetbal	Eiland voetbal	Dutchsoccer	Drib. Koning Pen. Bokaal
09.30 uur	Warming up					
09.45 uur	D	E		A	B	C
10.30 uur	C	D	E		A	B
11.15 uur	Pauze - drank					
11.30 uur	B	C	D	E		A
12.15 uur	Lunch A – B		C	D	E	
12.45 uur	A	B				
13.00 uur				Lunch C – D – E		
	Boarding	Matchplay	Honkvoetbal	Eiland voetbal	Dutchsoccer	Drib. Koning Pen. Bokaal
13.30 uur	E		A	B	C	D
14.15 uur	Pauze - drank					
14.30 uur		A	B	C	D	E
15.15 uur	Centraal afsluiten & Opruimen					

Tijd	Programma onderdelen Groep F t/m J Veld 1, 3 en 6					
09.30 uur	Warming up					
	Boarding	Matchplay	Honkvoetbal	Eiland voetbal	Dutchsoccer	Drib. Koning Pen. Bokaal
09.45 uur	I	J		F	G	H
10.30 uur	H	I	J		F	G
11.15 uur	Pauze - drank					
11.30 uur	G	H	I	J		F
12.15 uur	Lunch F – G – H			I	J	
12.45 uur	F	G	H			
13.00 uur				Lunch I – J		
	Boarding	Matchplay	Honkvoetbal	Eiland voetbal	Dutchsoccer	Drib. Koning Pen. Bokaal
13.30 uur	J		F	G	H	I
14.15 uur	Pauze - drank					
14.30 uur		F	G	H	I	J
15.15 uur	Centraal afsluiten & Opruimen					

Tijd	KEEPERSTRAINING Veld 9
09.30 uur	Warming up
09.45 uur	Keepers van Groep A – B – C
10.30 uur	Keepers van Groep D – E – F – G
11.15 uur	Pauze - drank
11.30 uur	Keepers van Groep H – I – J
12.15 uur	Einde Keeperstraining

15.30 uur Evaluatie trainersstaf

Programma-accenten:

Boarding

- Maak 4 teams en speel partijspel 5 : 5/6 : 6 incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 2 punten en 4e plaats 1 punt.

Matchplay

- Maak 3 teams van 8 spelers incl. keepers en eventuele wisselerspelers.
- Het team dat een doelpunt tegen krijgt verlaat het veld, het wachtende team komt in het veld en krijgt de bal.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt.

Honkvoetbal

- Maak 2 teams van 12 spelers.
- Een spelers van het 'lopers' team trapt de bal vanaf het trapvak tussen de traplijn en gaat dan via honk 1, 2 en 3 op weg naar honk 4. Daar scoort hij een punt. De bal moet binnen het speelveld de grond raken.
- De veldpartij probeert de bal al voetballend zo snel mogelijk in het doeltje bij de brander te krijgen. Op het moment dat de brander de bal in het doeltje trapt, dan moeten de honklopers bij een honk staan. Is dat niet zo, dan is die speler uit.
- Brander: Staat in het brandersvak.
- Wisselen:
 - Bij 3 uit of
 - Lopersteam 5 punten heeft gescoord.
- Score:
 - Elke speler, die correct bij honk 4 komt, scoort een punt.
- Variaties (afhankelijk van de leeftijd):
 - bal trappen vanuit de handen – volley
 - bal trappen vanuit een ingespeelde bal door medespeler op een afstand van 7 – 10 mtr

Eilandvoetbal

- Maak 3 teams van 8 / 9 spelers en speel 6 : 6 met 2 spelers op eilanden op de helft van de tegenstander.
- Hanteer het schema van een hele of halve competitie.
- Probeer via samenspel de bal bij de medespeler op een van de eilanden te krijgen. Niemand mag op het eiland komen.
- Score:
 - De spelers van het team op de 1e plaats krijgen 5 punten, 2e plaats 3 punten, 3e plaats 1 punt.

Dutch soccer

- Maak 2 teams
- Speel in blokken van 5 minuten
- Team A werkt af op doel bij team B. Na 5 minuten wisselen en werkt team B af bij team
- Afwerken op doel; medespeler staat op doellijn en speelt bal in op 16 mtr lijn naar inkomende medespeler. Speler die bal inspeelt begint te lopen om ook tot afwerken te komen etc etc.
- Score:
 - De spelers van het team, dat het meeste doelpunten heeft gemaakt krijgen 5 punten en de spelers van het verliezende team 1 punt

Dribbelkoning

- Vaardigheid en snelheidcircuit.
- Wie van de groep kan het circuit het snelste afleggen.

Penaltybokaal

- Het nemen van strafschoppen.
- Wie van de groep heeft de meeste penalty's gescoord.

VSN VoetbalDagen 2025 worden mede mogelijk gemaakt door:



**Thomas
Koppens,**
keurslager

Kerkstraat 30, Someren
Tel. 0493 – 491437
info@koppens.keurslager.nl
www.koppens.keurslager.nl

PROGRAMMA

Zondag 29 Juni

09.15 uur Aankomst deelnemers
Opening van de dag -- centraal
Indien nodig ... mededelingen

09.30 uur Start programma

Tijd	Programma onderdelen		
09.30 uur	Team indeling		
	Champions League (drank wordt tussendoor geleverd)		
	11 : 11 Veld 6 (evt. veld 7)	9 : 9 Veld 3 en 9	7 : 7 Veld 1 en 2
10.00 uur	A – B – C – D	E – F – G	H – I – J
12.15 uur	Finale wedstrijden CL A – B – C – D	Lunch E – F – G	Lunch H – I – J
12.45 uur	Lunch A – B – C – D	Finale wedstrijden CL E – F – G	Finale wedstrijden CL H – I – J
13.15 uur	Einde Champions League		
13.30 uur	FINALE Dribbel Koning		
14.00 uur	FINALE Penalty Bokaal		
14.30 uur	Einde Programma		
14.45 uur	Afsluitende Presentatie en Prijsuitreiking		
15.30 uur	Afsluiting VSN voetbaldagen		

15.45 uur Opruimen
Gezellig samen zijn

Programma-accenten:

11 : 11 : toernooi
9 : 9 : toernooi
7 : 7 : toernooi

Contactgegevens staf en begeleiding:

Staf:

Stefan de Wit

06-46124586

Sjraer Ketels

06-26312738

Roland Martens

06-11129069

Hein Poell, VSN

info@voetbalschoolnederland.nl

Peter van Enkevort (secretaris) 06-42720500

Info

voetbaldagen@svsomerens.nl

De voetbaldagen worden mede mogelijk gemaakt door:



JAKO

LIVING SPORTS

