



Handleiding spelbegeleider (JO/MO 8, 9 en 10)

Voorafgaand aan de wedstrijd:

- Meld je op tijd bij het wedstrijdsecretariaat in de bestuurskamer (minimaal 1 kwartier voor de wedstrijd).
- Zorg voor makkelijk zittende sportkleding om te dragen tijdens het fluiten.

Wat heb je allemaal nodig om de wedstrijd te fluiten?

- Goed werkend fluitje
- Notitieboekje (voor de doelpunten enz..) en pen/potlood
- Tijdwaarneming (horloge/stopwatch, liefst geen mobieltje)
- De wedstrijdbal

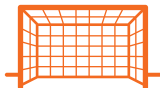
Deze zijn spullen zijn, met uitzondering van de wedstrijdbal, af te halen in bestuurskamer. De wedstrijdbal krijg je van de leider/trainer op het veld.



WEDSTRIJDVORM 6 TEGEN 6

SEIZOEN 2020/'21 — ONDER 8, 9 EN 10

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

Aantal spelers  6 tegen 6	Leeftijd  Onder 8, 9 en 10	Veldafmeting  42,5m x 30m	Doelformaat  Pupillendoel (5m x 2m)
Balformaat  Maat 4, 290 gram	Keeper  Ja	Strafschop  7 meter	Ranglijst  Nee Uitslag wel in MDWF invoeren
Rol coach  Positief coachen langs zijlijn	Rol ouders  Positief aanmoedigen (achter boarding / afrastering) langs zijlijn	Rol spelbegeleider  Positief coachen langs zijlijn	Voor en na wedstrijd  Spelers begroeten elkaar voor de wedstrijd met een 'boks'.
Speeltijd O.8 en O.9  2 x 20 minuten Time-out halverwege helft (duur: max. 2 min.) Rust na 20 minuten (duur: max. 10 min.)		Speeltijd O.10  2 x 25 minuten Time-out halverwege helft (duur: max. 2 min.) Rust na 25 minuten (duur: max. 10 min.)	



SPELREGELS

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

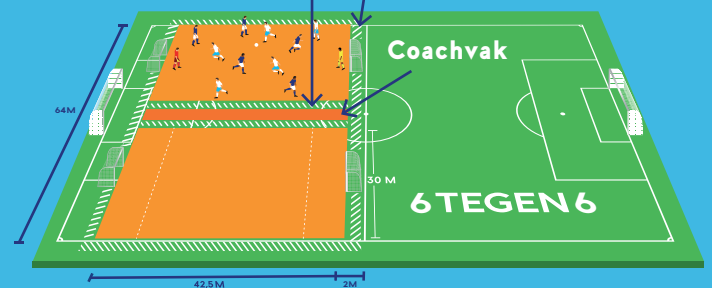
Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

4 mtr. obstakelvrije ruimte:

Hou 4 meter obstakelvrije ruimte tussen 2 speelveldjes in, vrij van materialen, ouders, staf of wisselerspelers

2m obstakelvrije ruimte:

Houd bij ieder speelveld 2 meter ruimte vrij van materialen, reservespelers, staf of ouders voor een zo veilig mogelijke speelomgeving



Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt er altijd een directe vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoot. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



Speeltijd

Onder 8 en onder 9: 2 x 20 minuten.
Onder 10: 2 x 25 minuten.

Time-out

De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Rust

Halverwege de wedstrijd vindt de rust plaats van maximaal 10 minuten.



Keepersgebied

Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.



Ranglijsten en uitslagen

De KNVB publiceert bij de onder 8, 9 en 10 pupillen geen uitslagen en ranglijsten. De uitslag dient wel in het MDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team



Spelbegeleider

De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.



Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 4 van 290 gram.



Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het geven van een 'boks' met de tegenstander.



Strafschoot (7 meter)

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoot alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschootten tegen elkaar.



Dispensatie

De KNVB verleent een dispensatie mogelijkheid voor 1 speler per team per wedstrijd.