

SVA digitale spelregelcompetitie

deel 5

- 1.** De scheidsrechter moet een wedstrijd tijdelijk onderbreken als de tijd die verloopt tussen het zien van een bliksemflits en de daaropvolgende donderslag minder is dan:
 - (A) 20 seconden.
 - (B) 15 seconden.
 - (C) 12 seconden
 - (D) 10 seconden.

- 2.** Met de bal tussen de benen geklemd slaagt een aanvaller er al huppelend in het doelvlak van de tegenpartij volledig te passeren. Wat beslist de scheidsrechter?
 - (A) Een indirecte vrije schop tegen de aanvaller. Men mag niet met twee benen aanvallen.
 - (B) Een indirecte vrije schop tegen de aanvaller en een waarschuwing door het tonen van de gele kaart.
 - (C) Een indirecte vrije schop tegen de aanvaller, omdat deze speelwijze gevaarlijk spel uitlokt.
 - (D) Een aftrap na geldig doelpunt.

- 3.** De wedstrijd moet voor het nemen van een strafschop verlengd worden. De bal stuit vanaf de lat omlaag, raakt voor de doellijn de grond en verdwijnt vandaar door een oneffenheid in het doel. Wat beslist de scheidsrechter?
 - (A) Het doelpunt is geldig, omdat de doelverdediger de bal niet raakte.
 - (B) Het doelpunt is geldig, omdat de strafschop pas zijn uitwerking heeft gehad als de bal in het doel ligt.
 - (C) Doordat hier een onvolkomenheid in het veld een rol speelt moet de strafschop worden overgenomen.
 - (D) Het doelpunt wordt afgekeurd. De strafschop had zijn uitwerking gehad toen de bal van de lat de grond raakte. Einde wedstrijd.

- 4.** De doelvredediger stopt al vallend een schot van een aanvaller. Het schot is echter zo hard dat de bal van zijn borst stuit. Op ongeveer 1 meter afstand staat een verdediger. Deze stopt de bal met de voet, waarna de doelvredediger de bal weer snel oppakt. Wat beslist de scheidsrechter?
- A** Hij bestraft de doelvredediger met een indirecte vrije schop wegens het tweemaal spelen van de bal.
 - B** Hij laat doorspelen.
 - C** Hij bestraft de doelvredediger met een indirecte vrije schop wegens het toespelen van de bal naar de doelvredediger.
 - D** Hij bestraft de doelvredediger met een indirecte vrije schop wegen het met de handen aanraken van een 'terugspeelbal'.
- 5.** Een verdediger neemt een vrije schop en speelt de bal in de richting van zijn eigen doel. Als hij ziet dat een aanvaller op de bal af gaat speelt hij de bal opnieuw en ontnemt daarmee de aanvaller een duidelijke scoringskans. Wat beslist de scheidsrechter?
- A** Indirecte vrije schop, geen disciplinaire straf.
 - B** Indirecte vrije schop en gele kaart.
 - C** Indirecte vrije schop en rode kaart.
 - D** Directe vrije schop of strafschoop en rode kaart.
- 6.** Een aanvaller geeft de doelvredediger een schouderduw op het moment dat deze één voet van de grond heeft. De doelvredediger valt daardoor met bal en al in het doel. Wat beslist de scheidsrechter?
- A** Een indirecte vrije schop voor de doelvredediger.
 - B** Een geldig doelpunt.
 - C** Een indirecte vrije schop voor de doelvredediger plus een waarschuwing voor de aanvaller door het tonen van de gele kaart.
 - D** Een directe vrije schop voor de doelvredediger, want deze mag niet worden aangevallen (of geduwd) als hij de bal in zijn bezit heeft.
- 7.** Bij een inworp gaat een tegenstander voor de inwerpde staan, om het inwerpen te belemmeren. Hoe reageert de scheidsrechter?
- A** Hij laat dit toe als de tegenstander stil staat en niet schreeuwt.
 - B** Hij laat dit toe als de tegenstander stil staat, niet schreeuwt en binnen het speelveld blijft.
 - C** Hij laat dit niet toe en geeft de tegenstander de opdracht om op de vereiste afstand (2 meter) te gaan staan.
 - D** Hij laat dit altijd toe.

8. Bij een lichtwedstrijd wordt de doelverdediger verblind door het flitslicht van een fotograaf. De aanvallende partij nu te scoren. Wat beslist de scheidsrechter?

- A** Hij keurt het doelpunt, laat de fotograaf verwijderen door de aanvoerder van de thuis spelende vereniging, want het gebruik van flitslicht is verboden en hervat het spel met een scheidsrechtersbal.
- B** Hij keurt de doelpunt af en hervat het spel met een scheidsrechtersbal.
- C** Hij keurt het doelpunt, want het gebruik van flitslicht toegestaan.
- D** Hij keurt het doelpunt, want het flitslicht komt van buiten het speelveld. Wel zal hij via de aanvoerder van de thuis spelende vereniging de fotograaf verzoeken om op een plek te gaan staan waar niemand hinder kan ondervinden van het gebruik van een flitslicht.

9. Op het moment dat een middenvelder de bal door het midden naar voren speelt staat een aanvaller aan de zijkant van het strafschopgebied duidelijk buitenspel. Deze aanvaller sprint nu achter de verdedigers langs, neemt de bal aan en schiet op doel. Op welk moment werd de buitenspelpositie van deze aanvaller nu strafbaar.

- A** Toen de medespeler de bal naar voren speelde.
- B** Toen de aanvaller zich duidelijk naar de bal bewoog.
- C** Toen de aanvaller de bal aannam.
- D** Toen de aanvaller op doel schoot.

10. Noem vier taken van de vierde official.