

# SVA digitale spelregelcompetitie

## deel 3

- 
1. Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschoep heeft gegeven maakt de nemer bij de afronding van zijn aanloop een schijnbeweging en hij trapt de bal vervolgens in het doel. Wat moet de scheidsrechter beslissen?
- (A) Hij laat een aftrap nemen na een geldig doelpunt.
  - (B) Hij laat de strafschoep overnemen.
  - (C) Hij keurt het doelpunt af en laat het spel hervatten met een indirecte vrije schoep voor de tegenpartij vanaf de plaats van de overtreding en toont een gele kaart aan de nemer.
  - (D) Hij keurt het doelpunt af en hervat het spel met een scheidsrechtersbal vanaf de plaats van de overtreding.
2. De assistent-scheidsrechter steekt zijn vlag omhoog om aan te geven dat de bal de zijlijn geheel gepasseerd heeft en roept dit ook door de headset. Voordat de scheidsrechter echter kan affluiten, ziet de scheidsrechter dat een verdediger binnen zijn strafschoepgebied een tegenstander slaat. Wat moet de beslissing van de scheidsrechter zijn?
- (A) De scheidsrechter toont de verdediger een rode kaart en hervat het spel met een inworp.
  - (B) De scheidsrechter toont de verdediger een rode kaart en hervat het spel met een strafschoep.
  - (C) De scheidsrechter toont de verdediger een gele kaart en hervat het spel met een strafschoep.
  - (D) De scheidsrechter toont de verdediger een gele kaart en hervat het spel met een inworp.
3. Op het moment dat een aanvaller ter hoogte van de doellijn de bal in het verlaten doel van de tegenpartij wil koppen, trapt een tegenstander de bal met een te hoog geheven been voor zijn hoofd weg zonder daarbij de tegenstander te raken. Wat moet de scheidsrechter beslissen?
- (A) Hij kent een indirecte vrije schoep toe wegen het spelen op gevaarlijke wijze.
  - (B) Hij toont de hoog trappende speler een gele kaart wegen het spelen op gevaarlijke wijze en kent een indirecte vrije schoep toe.
  - (C) Hij toont de hoog trappende speler een gele kaart wegen het spelen op gevaarlijke wijze en kent een strafschoep toe.
  - (D) Hij toont de hoog trappende speler een rode kaart wegen het spelen op gevaarlijke wijze en het daarmee voorkomen van een duidelijke scoringskans en kent een indirecte vrije schoep toe.

- 4.** Op het moment dat de bal de grond raakt bij een scheidsrechtersbal, trapt een speler de bal rechtstreeks in eigen doel. Hoe moet het spel verder?
- A** Doelpunt.
  - B** Scheidsrechtersbal opnieuw nemen.
  - C** Indirecte vrije trap voor de aanvallende partij.
  - D** Hoekschop.
- 5.** Wanneer is een fluitsignaal nodig?
- A** Bij het toekennen van een doelpunt.
  - B** Om het spel te hervatten nadat het spel onderbroken is voor het tonen van een kaart.
  - C** Om het spel te laten hervatten met een vrije schop.
  - D** Bij het toekennen van een hoekschop.
- 6.** Voordat op het middenveld een vrije schop wordt genomen ziet de assistent-scheidsrechter dat een verdediger in zijn eigen strafschoopgebied een tegenstander een klap in het gezicht geeft en steekt de vlag in de lucht. Echter, de vrije schop wordt genomen en pas dán reageert de scheidsrechter omdat hij via de headset door de assistent-scheidsrechter wordt geïnformeerd en hij fluit af. Wat moet de scheidsrechter nu beslissen?
- A** Rode kaart voor de verdediger en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel weer werd onderbroken.
  - B** Rode kaart voor de verdediger en het spel laten hervatten met een indirecte vrije schop op de plaats waar de bal was toen het spel weer werd onderbroken.
  - C** Rode kaart voor de verdediger en het spel laten hervatten met een strafschoop.
  - D** Rode kaart voor de verdediger en de vrije schop op het middenveld laten overnemen.
- 7.** Op het moment dat de bal in het doelgebied is, raken twee spelers van verschillende teams met elkaar in gevecht op de rand van het doelgebied. De scheidsrechter onderbreekt het spel en toont beide spelers de rode kaart. Hoe en waar moet hij nu het spel hervatten?
- A** Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
  - B** Het spel moet worden hervat met een strafschoop, want de strafschoop als spelhervatting is ernstiger dan een directe vrije schop voor de verdedigende partij.
  - C** Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op een willekeurige plaats in het doelgebied.
  - D** Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar het gevecht plaatsvond.

**8.** De doelvredediger heeft de bal in zijn bezit gekregen. Vervolgens werpt hij de bal (staande in zijn eigen strafschoopgebied) opzettelijk in het gezicht van een tegenstander die zich buiten het strafschoopgebied, maar binnen het speelveld bevindt. Hoe moet het spel worden hervat?

- A** Met een strafschoop.
- B** Met een directe vrije schoop buiten het strafschoopgebied.
- C** Met een indirecte vrije schoop buiten het strafschoopgebied.
- D** Met een indirecte vrije schoop op de plaats waar de doelvredediger stond.

**9.** Welke van de onderstaande overtredingen moet bestraft worden met een directe vrije schoop (of strafschoop)?

- A** Een speler trapt met een hoog geheven been, maar raakt daarbij zijn tegenstander niet.
- B** Een speler spuwt naar een toeschouwer.
- C** Een speler probeert een tegenstander te slaan.
- D** Een speler voorkomt dat de doelvredediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen.

**10.** Noem 3 andere benamingen (synoniemen) voor het woord scheidsrechter.