

SVA digitale spelregelcompetitie

deel 2

-
1. Voor welke van onderstaande situaties wordt een directe vrije schop toegekend?
 - (A) Een speler verlaat het speelveld en slaat een wisselspeler
 - (B) Een speler laat zijn tegenstander struikelen bij het nemen van een indirecte vrije trap
 - (C) Een speler wordt geslagen vlak voordat hij een in wil gooien
 - (D) Een verdediger heeft een aanvaller in zijn loop belemmerd

 2. Een aanvaller heeft zich achter de achterlijn gepositioneerd om zo niet buitenspel te staan. Bij de aanval weet de keeper de bal te vangen en wil deze uitgooien. Voordat hij dit kan doen komt de speler echter in het veld om dit te verhinderen. Welke beslissing neem je?
 - (A) Je laat gewoon doorspelen, de spits stond immers niet buitenspel en neemt nu gewoon weer deel aan de wedstrijd
 - (B) Je geeft deze spits een waarschuwing en kent een directe vrije schop toe op de plaats waar de bal was toen je affloot
 - (C) Je geeft deze spits een waarschuwing en kent een indirecte vrije schop toe op de plaats waar de bal was toen je affloot
 - (D) Je geeft deze spits een waarschuwing en fluit alsnog af voor buitenspel

 3. Een mooi schot, maar de bal raakt helaas de assistent-scheidsrechter en raakt uit koers, zo buiten het speelveld. Op welke manier kun je het spel nu niet laten hervatten?
 - (A) Een scheidsrechtersbal
 - (B) Een doelschop
 - (C) Een inworp
 - (D) Een hoekschop

 4. Een verdediger wil maar niet ingooien bij een inworp en je besluit dit te bestraffen met een gele kaart voor tijdrekken. Wat is de juiste spelhervatting?
 - (A) Een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de zijlijn
 - (B) Een directe vrije schop voor de tegenpartij vanaf de zijlijn
 - (C) Een inworp voor dezelfde partij
 - (D) Een inworp voor de tegenpartij

- 5.** Wanneer een verdediger een aanvaller vasthoudt wordt dit met een directe vrije schop of strafschoep bestraft wanneer dit:
- (A) Onvoorzichtig gebeurd of gepaard gaat met buitensporige inzet
 - (B) Vaker gebeurt gedurende de wedstrijd
 - (C) Naar het oordeel van de scheidsrechter nodig is
 - (D) Met twee handen gebeurt
- 6.** Het is 6 graden buiten, een speler heeft besloten om tegen de kou een maillot te dragen onder zijn korte broek, wanneer is dit toegestaan?
- (A) Als een speler een maillot draagt moeten ook alle andere medespelers een maillot dragen en van dezelfde kleur
 - (B) De maillot moet van dezelfde kleur zijn als die van de korte broek
 - (C) Alle soorten maillots zijn toegestaan in winterperiodes
 - (D) Het is toegestaan maar de maillot moet niet opvallen
- 7.** In de laatste secondes van de eerste helft scoort partij A een doelpunt. Je kent het doelpunt toe en fluit direct af voor de rust. De spelers hebben het veld nog niet verlaten of je hoort al via je headset dat de spits de bal met zijn hand het doel in hielp. Wat moet je nu doen (wanneer je meegaat in de constatering)?
- (A) Deze goal telt niet en het blijft tijd voor de rust
 - (B) Deze goal telt wel, je had immers al afgefloten
 - (C) Deze goal telt niet, je deelt nog een gele kaart uit voor de spits en je kent een directe vrije schop toe die nog moet worden uitgespeeld
 - (D) Deze goal telt niet, je deelt nog een gele kaart uit voor de spits en het blijft tijd voor de rust
- 8.** De keeper ligt op de grond en raakt met één vinger de bal aan, mag de bal worden gespeeld?
- (A) Alleen door een medespeler
 - (B) Alleen door een tegenspeler
 - (C) De bal mag zowel worden gespeeld door een medespeler als een tegenspeler
 - (D) De bal mag niet worden gespeeld
- 9.** Bij het nemen van een indirecte vrije schop speelt een speler de bal hoewel deze niet zichtbaar van zijn plek komt waarna een tweede speler de bal op het goal schiet en scoort! Wat moet je doen?
- (A) Het wordt nu een doelschoep voor de verdedigers
 - (B) De indirecte vrije schop moet over worden gedaan
 - (C) Het wordt nu een indirecte vrije schop voor de verdedigers
 - (D) Het doelpunt is terecht aangezien de bal werd geraakt

- 10.** Een speler gooit de bal bij een inworp tegen de rug van een onoplettende verdediger om zo de bal zelf weer te kunnen spelen. Het was zachtjes, geen gewonden. Wat doe je?
- A** Je laat de inworp opnieuw nemen, maar ditmaal door de tegenpartij
 - B** Je geeft een indirecte vrije schop voor de verdediger
 - C** Dat is geel voor de speler en een indirecte vrije schop voor de verdediger
 - D** Je laat gewoon doorspelen