

Handleiding: Digitaal Wedstrijdformulier (DWF) invullen

Als trainer, coach of teammanager ben je verantwoordelijk voor het digitaal doorgeven van de opstelling in de **KNKV Wedstrijdzaken** app. Dit kan al vanaf één week voorafgaand aan de wedstrijd. Voordat je begint, is het belangrijk om te weten in welke categorie jouw team speelt. Dit bepaalt namelijk hoe gedetailleerd je het formulier moet invullen.

Verschillen per categorie: Wedstrijdkorfbal vs. Breedtekorfbal

Onderdeel	Wedstrijdkorfbal (A-categorie)	Breedtekorfbal (B-categorie)
Spelersopgaaf	Strikt splitsen in 8 basisspelers en wissels.	Iedereen die meedoet op de lijst zetten (status basis/wissel maakt niet uit).
Aanvoerder & Staf	Verplicht invoeren vóór de wedstrijd.	Verplicht invoeren vóór de wedstrijd.
Wissels achteraf	Ja , elke wissel moet achteraf met minuut en periode ingevoerd worden.	Nee , je hoeft achteraf geen wissels meer te registreren.
Doelpuntenmakers	Ja , bij bepaalde klassen (zoals Korfbal League/Hoofdklasse) live of achteraf invoeren.	Nee , alleen de eindstand telt.

Stap 1: Inloggen & Wedstrijd openen

1. Open de **KNKV Wedstrijdzaken** app.
2. Log in met het e-mailadres dat bekend is bij jouw vereniging.
3. Ga naar **Programma** en tik op de desbetreffende wedstrijd.
4. Kies **Digitaal Wedstrijdformulier**.

Stap 2: Spelers & Staf selecteren

Het systeem laadt automatisch de vaste teamleden.

- **Aanwezig:** Zorg dat iedereen die meespeelt op 'aanwezig' staat. (Bij de A-categorie geef je hierbij specifiek aan wie Basis en wie Wissel is).
- **Afwezig:** Verwijder spelers die er niet zijn via het prullenbak-icoon (of veeg naar links).
- **Invallers/Extra staf toevoegen:** Tik rechtsboven op het plusteken (+). Zoek op naam of KNKV-relatienummer en voeg de persoon toe.

Stap 3: De Aanvoerder & Staf aanwijzen

1. Tik in de spelerslijst op de speler die vandaag aanvoerder is.
2. Kies de optie **Aanvoerder** (herkenbaar aan het C-icoon).
3. Controleer of de meereizende staf (coaches, verzorgers) correct onder het kopje 'Staf' staan.

Stap 4: Akkoord geven (VÓÓR de wedstrijd)

1. Controleer of er geen foutmeldingen (zoals ongerechtigde spelers) bovenaan staan.
2. Tik onderaan op **Akkoord** of **Spelersopgaaf indienen**. Het formulier is nu definitief ingestuurd naar de scheidsrechter.

Stap 5: Na de wedstrijd (Alleen voor A-categorie!)

- **Speel je Breedtekorfbal (B-categorie)?** Dan ben je nu helemaal klaar. De scheidsrechter vult de eindstand in en sluit het formulier.
- **Speel je Wedstrijdkorfbal (A-categorie)?** Voer dan direct na de wedstrijd de wissels in:
 1. Open het Wedstrijdverslag in de app en tik op het wissel-icoon.
 2. Selecteer de speler die het veld verliet en daarna de wisselspeler die erin kwam.
 3. Vul de periode en de minuut in en sla de wissel op.