

## OEFENING

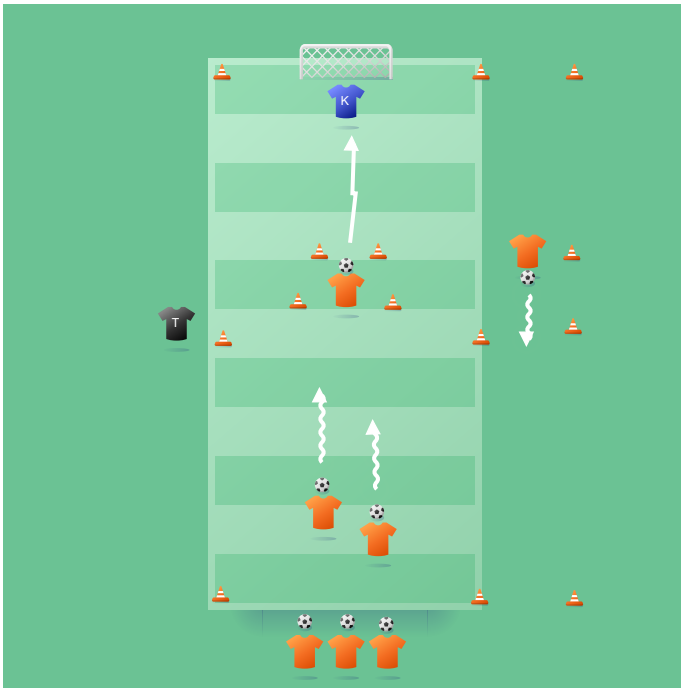
# DOELSCHIETSPEL MET KEEPER

¼ veld

4 - 6 spelers

O6 & O7

15 min



## DIT HEB JE NODIG

- 7 voetballen
- 14 pilonnen
- 1 pupillen doel van 5 bij 2 meter
- 7 oranje hesjes, 1 blauw hesje

## DOELSTELLING

Ontdekken van lichaam en bal en daarmee gericht handelen

## AFMETINGEN

- Lengte: 15/25 meter
- Breedte: 10/15 meter

## SPELREGELS

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren
- De bal dient in het doel gescoord te worden, wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter)
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga je weer een lijn dichterbij het doel toe
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het sloopje teruggedribbelt naar de beginpositie

## Makkelijker of moeilijker maken

### AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder en/of langer maken
- De lijnen dichterbij het doel plaatsen
- Wanneer je drie keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga je weer een lijn dichterbij het doel toe

### AANVALLEN MOEILIKER MAKEN

- Veld smaller maken
- De lijnen verder van het doel plaatsen