



Zaalvoetbal belangrijke regels:

1. We spelen 5 tegen 5 inclusief keeper
2. Uit een aftrap kan NIET rechtstreeks worden gescoord, er moet eerst overgespeeld zijn
3. Wanneer de bal uit is wordt het spel hervat met een intrap
4. Wanneer de bal het plafond raakt wordt het spel hervat met een intrap voor de tegenpartij
5. De strafschoptip ligt op 6 meter van de doellijn
6. De keeper hervat het spel met een doelworp wanneer de bal achter is
7. Een vrije schop dient indirect plaats te vinden
8. De tegenstander houdt minstens 3 meter afstand bij een vrije schop
9. Terugspelen op de keeper:
Een doelverdediger mag een terugspeelbal of terugkopbal niet in zijn handen pakken.
Indien de keeper de bal in het spel brengt (doelworp, intrap/vrije schop op eigen helft) of terugbrengt in het spel (omdat hij een redding heeft verricht), dan mag hij de bal pas weer ontvangen als deze is aangeraakt door een tegenstander. Hij mag echter ook de bal van een medespeler terug ontvangen indien hij zelf op de helft van de tegenstander staat. Een intrap of vrije schop genomen door een speler mag naar de keeper gespeeld worden. Laatstgenoemde heeft immers de bal niet in het spel gebracht. Wel wordt de scheidsrechter geacht bij ieder balbezit van de keeper op eigen helft zichtbaar de 4 seconden regel te laten zien.
Het terugspelen zoals hierboven beschreven is de officiële KNVB regel. In onze competitie mag altijd eenmaal op de keeper worden teruggespeeld zonder dat een tegenstander de bal heeft geraakt.