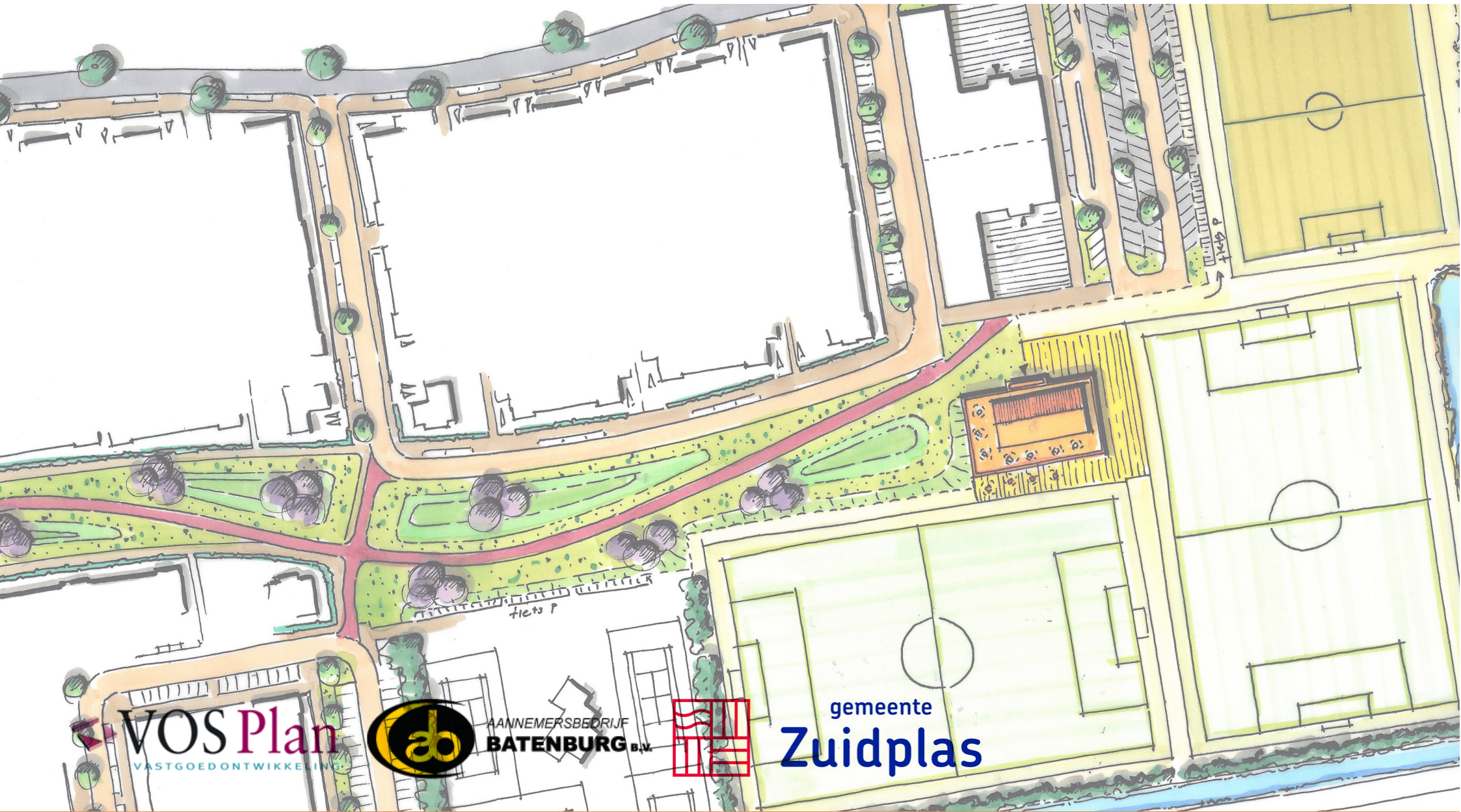


STEDENBOUWKUNDIG PLAN 'DE JONGE VEENEN'

IMOSS

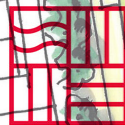
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



VOS Plan
VASTGOEDONTWIKKELING



AANNEMERSBEDRIJF
BATENBURG B.V.



gemeente
Zuidplas

INHOUD

- Stedenbouwkundig plan
- Verbinding met het bestaande dorp
- Ontsluiting en parkeren
- Randen langs de velden
- Clubgebouw als markant punt in het park
- Voorbeeld profielen

HUIDIGE SITUATIE

IMOSS

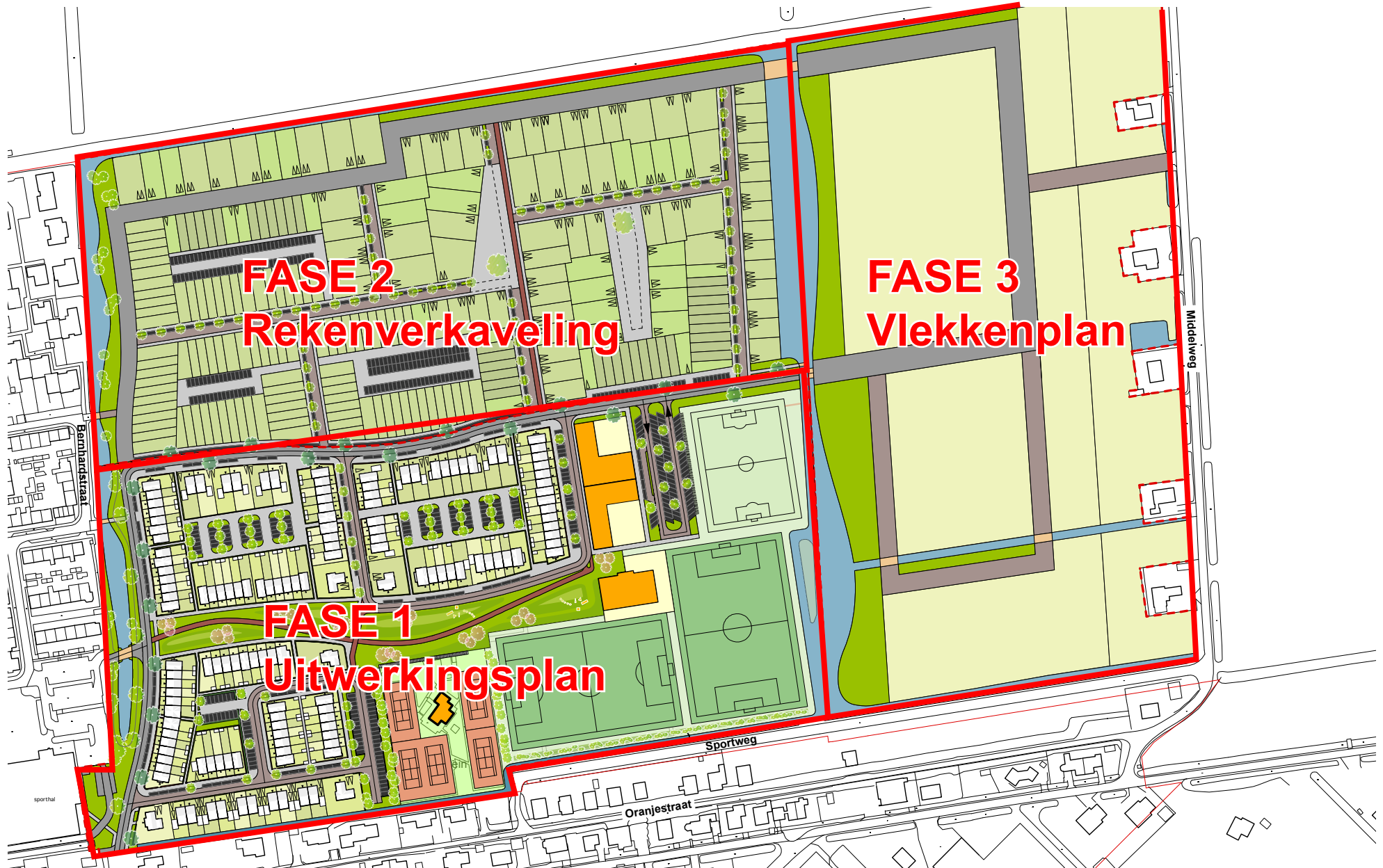
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



STEDENBOUWKUNDIG PLAN FASE 1, 2 EN 3

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



UITWERKINGSPLAN FASE 1

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



UITWERKINGSPLAN FASE 1

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



VOGELVLUCHT FASE 1

IMOSS

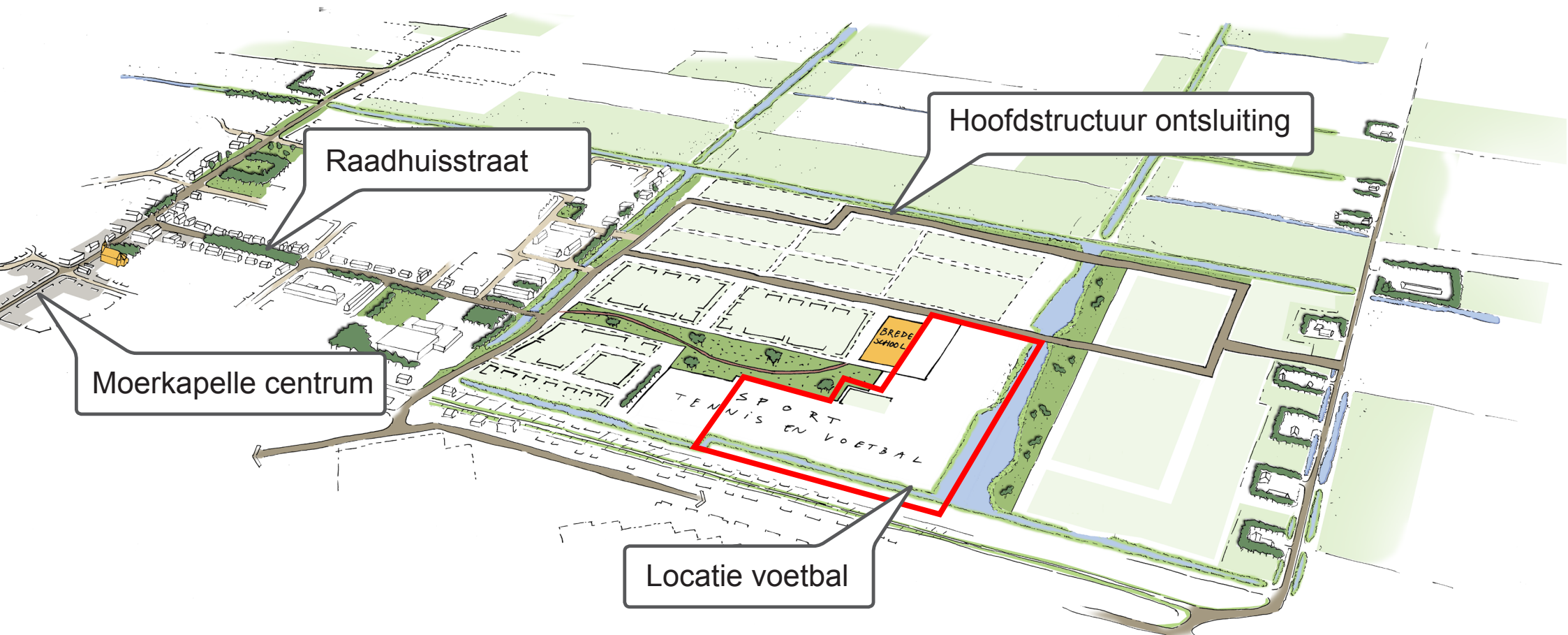
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



VERBINDING MET HET BESTAAND DORP

IMOSS

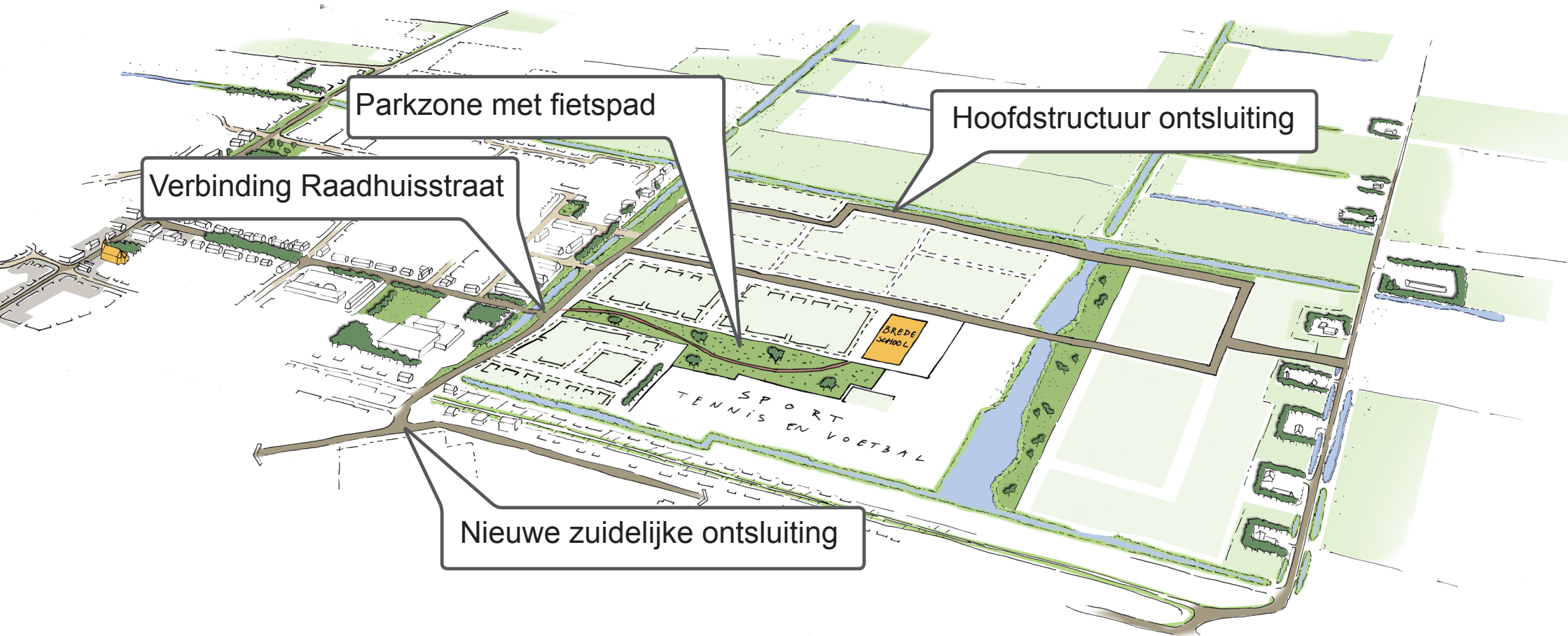
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



NIEUWE VERBINDINGEN

IMOSS

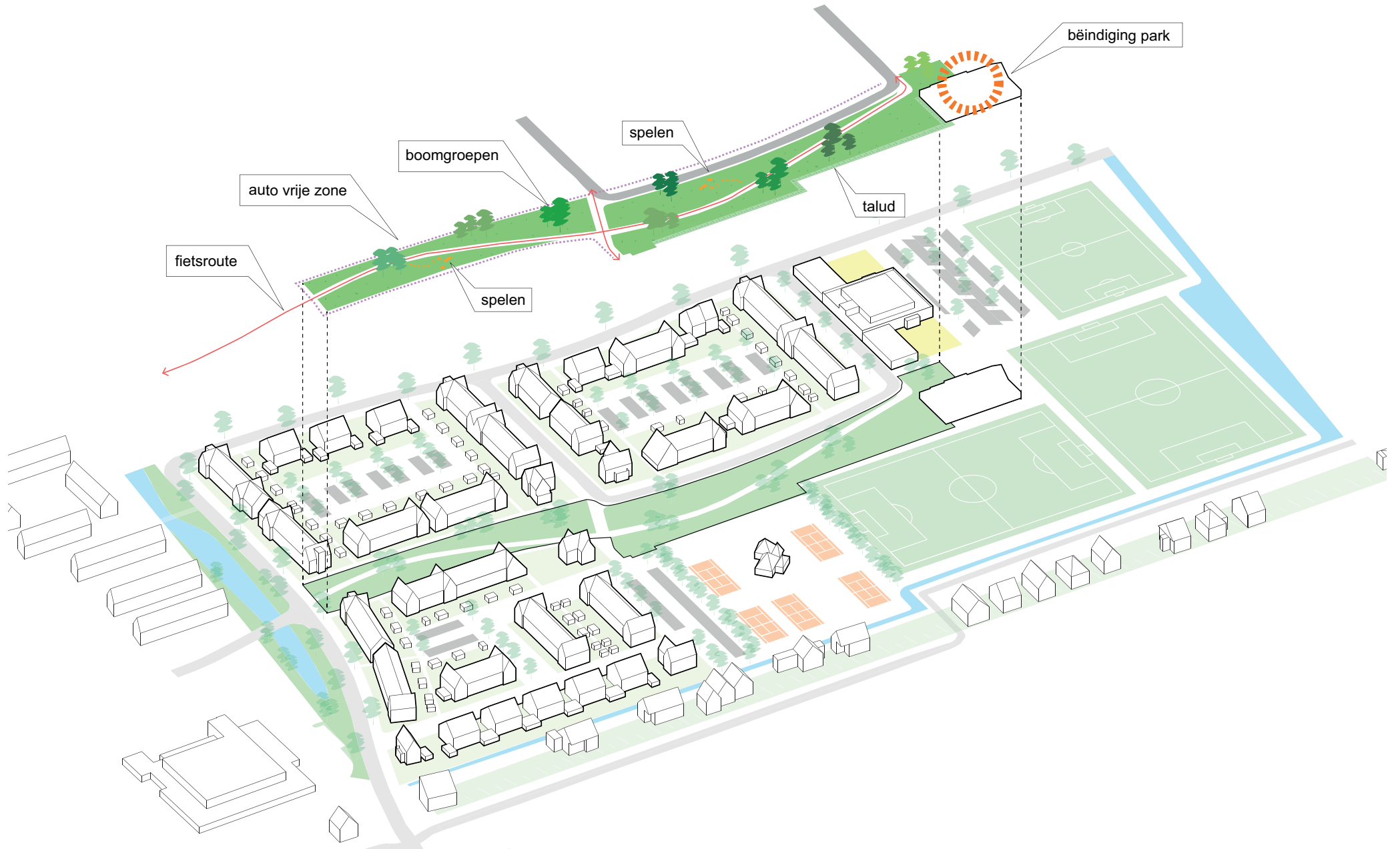
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



CENTRALE PARKZONE ALS VERBINDING

IMOSS

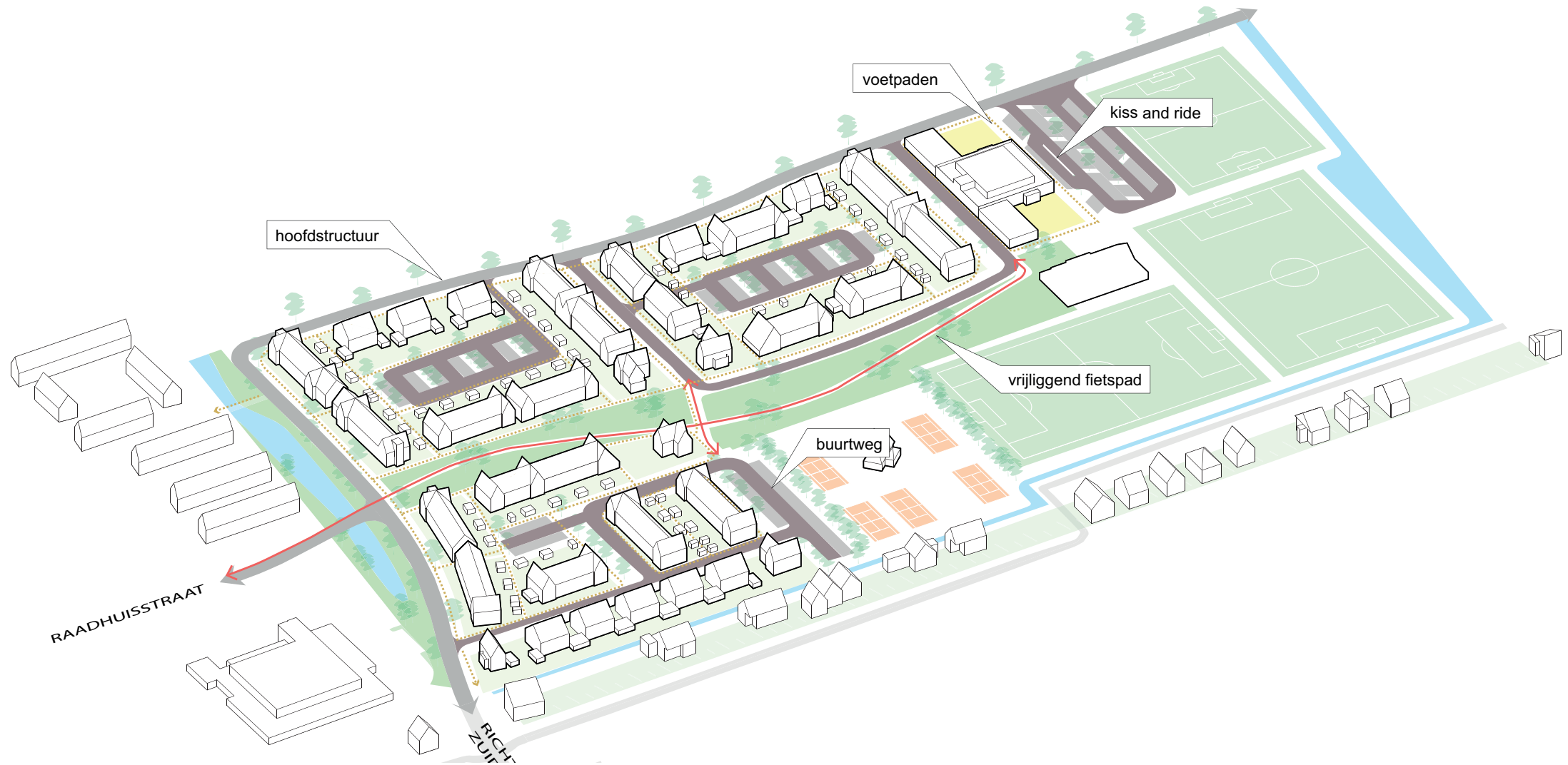
STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



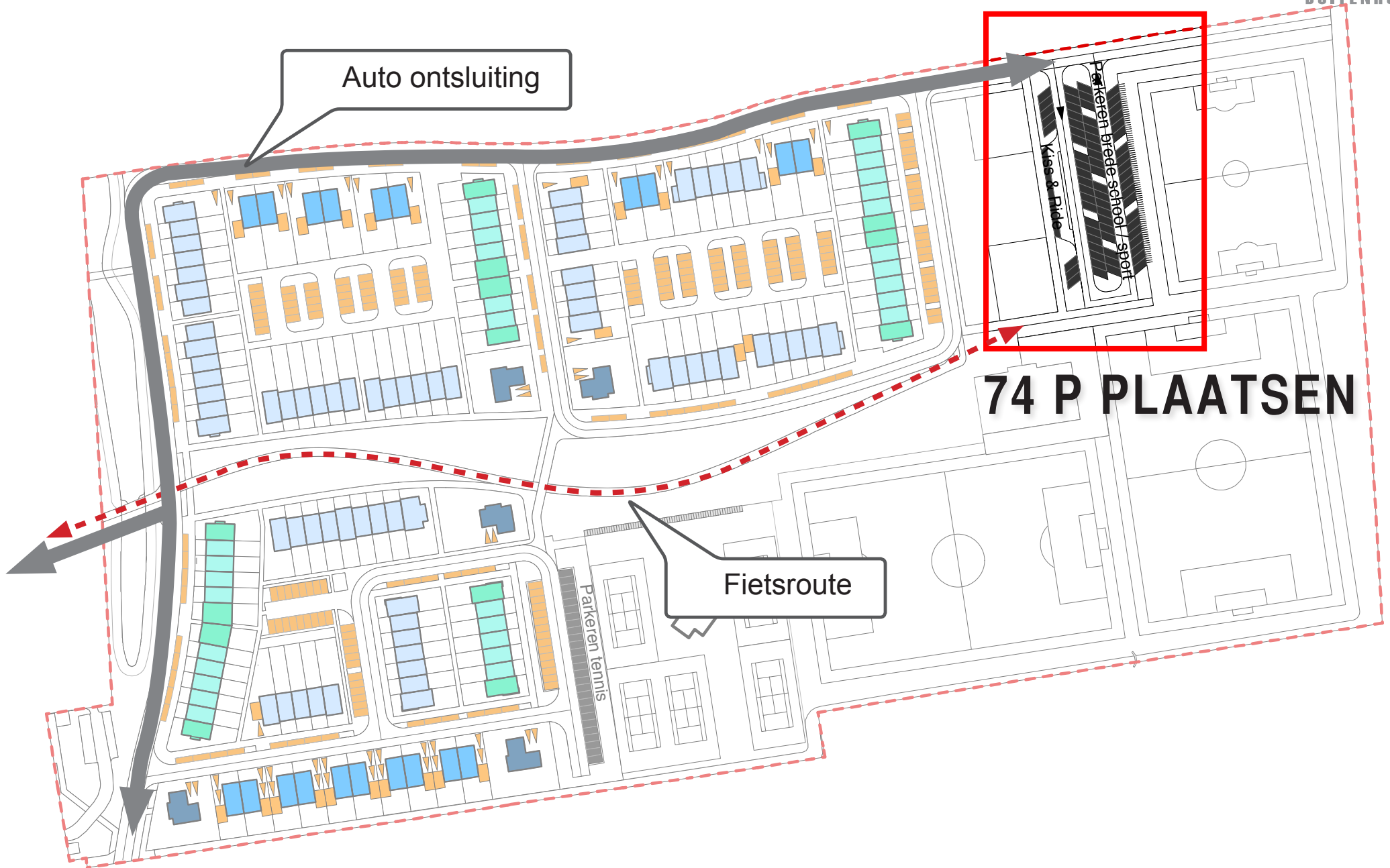
ONTSLUITING EN PARKEREN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



ONTSluiting EN PARKEREN



Auto ontsluiting

74 P PLAATSEN

Fietsroute

Parkeren tennis

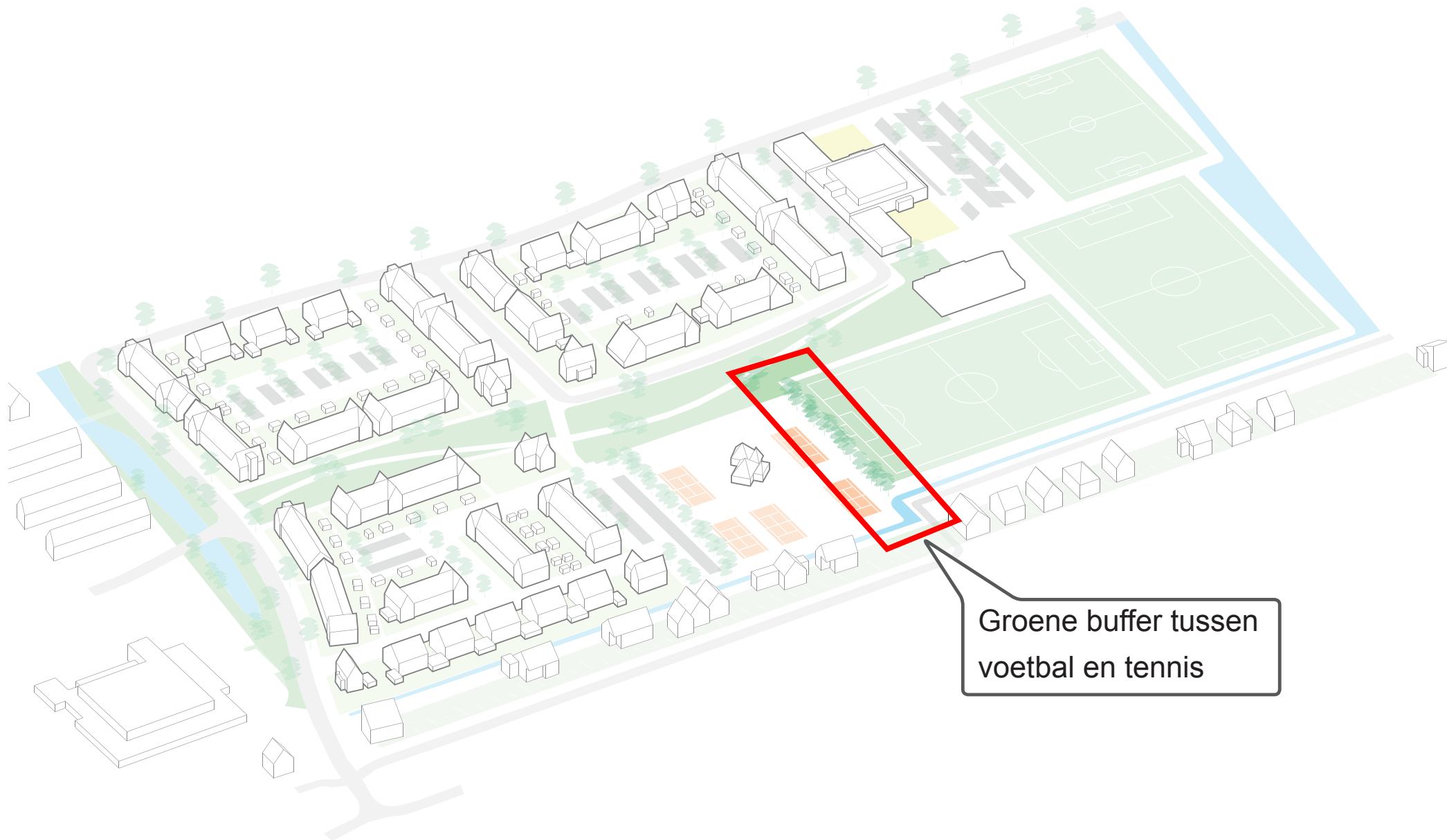
Parkeren Brede school / sport

Klas & Ride

RANDEN LANGS DE VELDEN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE

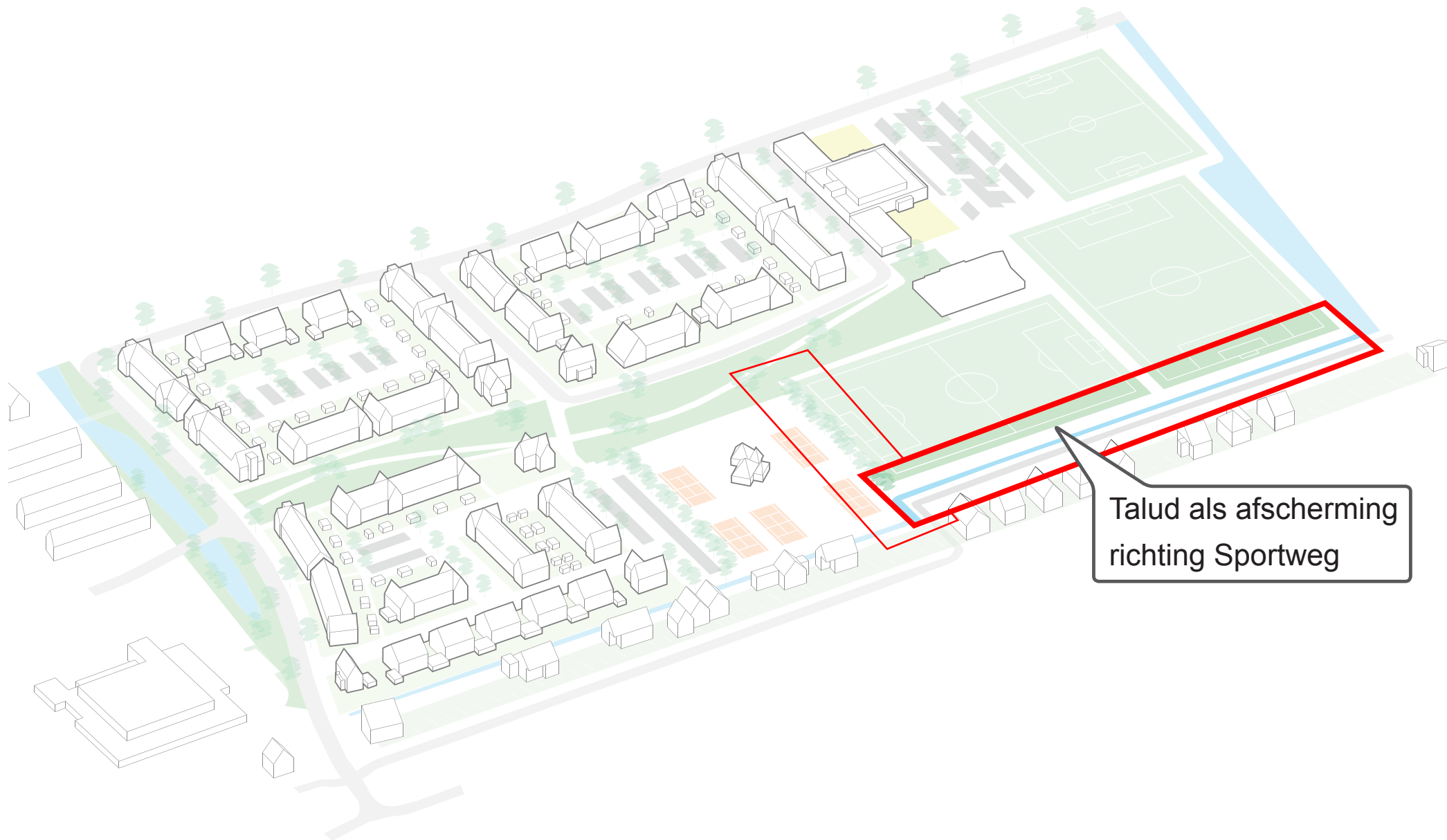


Groene buffer tussen
voetbal en tennis

RANDEN LANGS DE VELDEN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



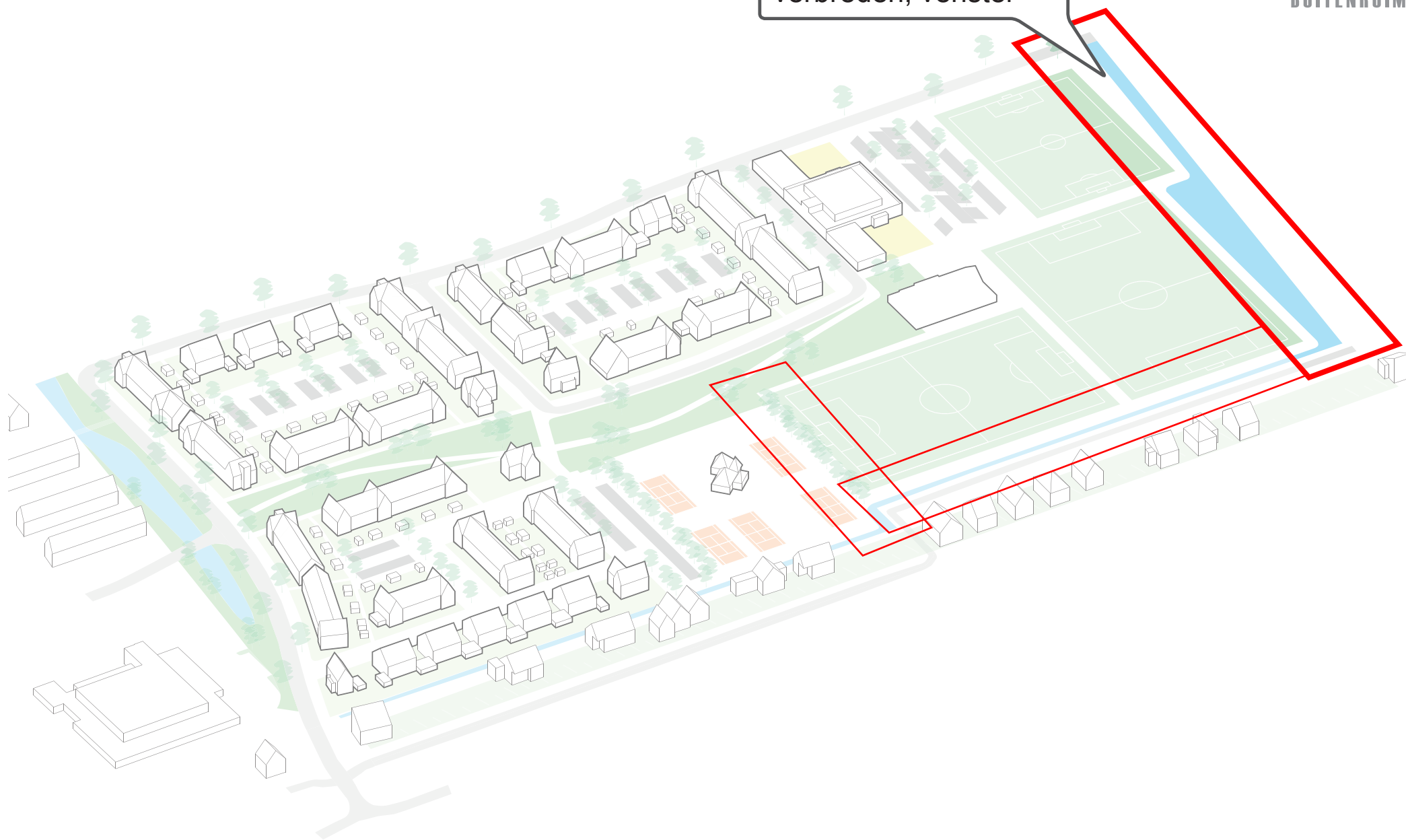
Talud als afscherming
richting Sportweg

RANDEN LANGS DE VELDEN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE

Bestaande watergang
verbreden, venster

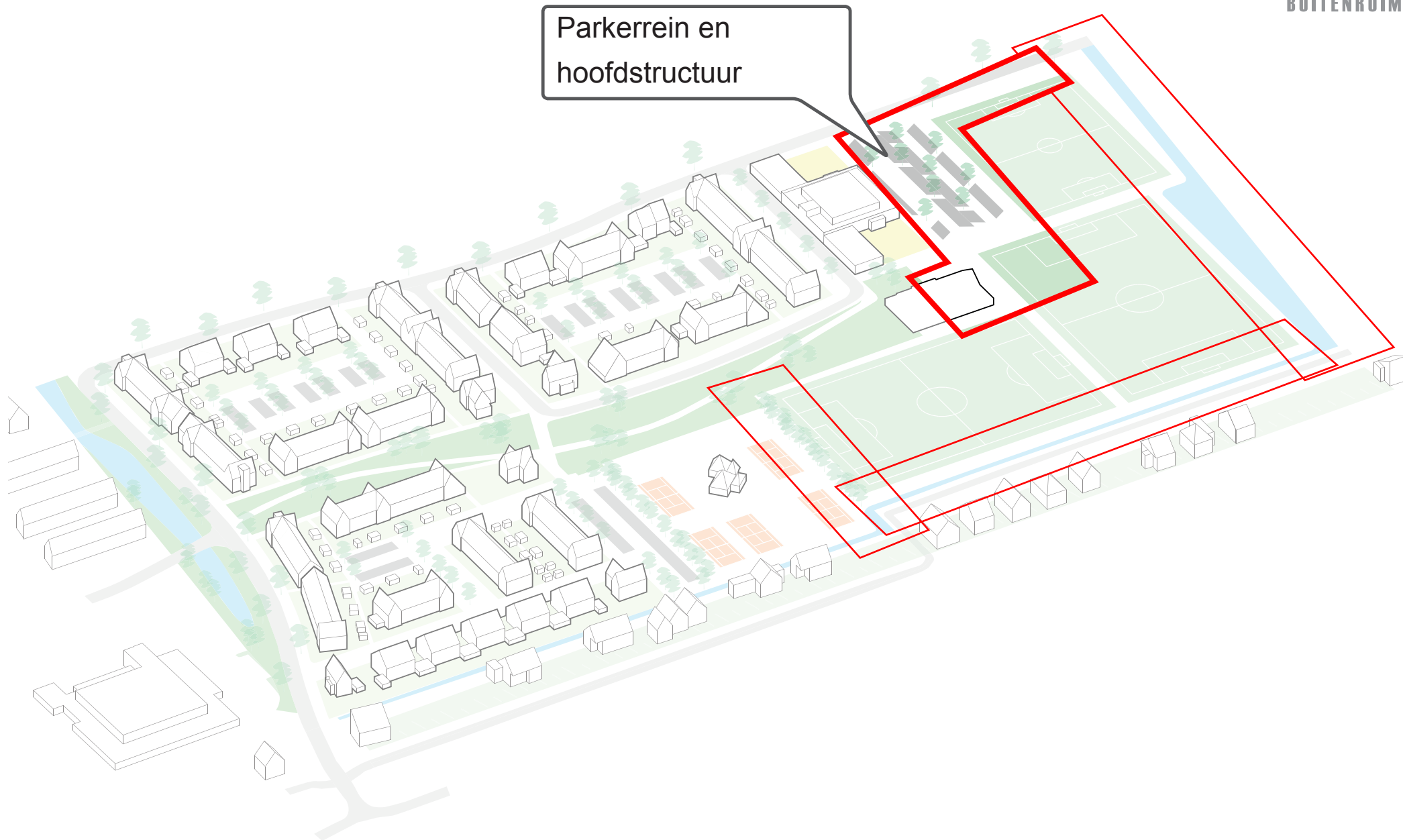


RANDEN LANGS DE VELDEN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE

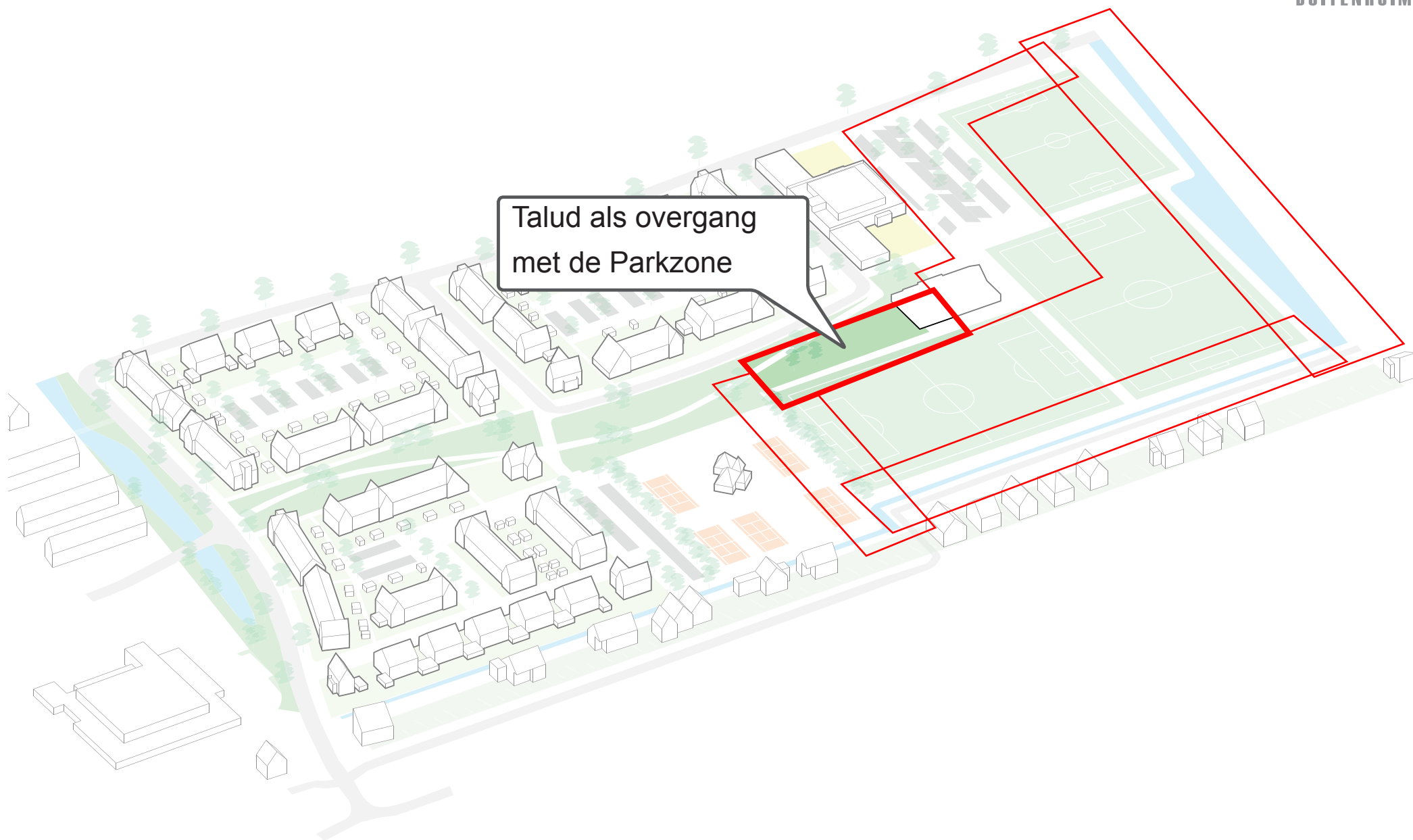
Parkerrein en
hoofdstructuur



RANDEN LANGS DE VELDEN

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



CLUBEBOUW ALS MARKANT PUNT AAN HET PARK

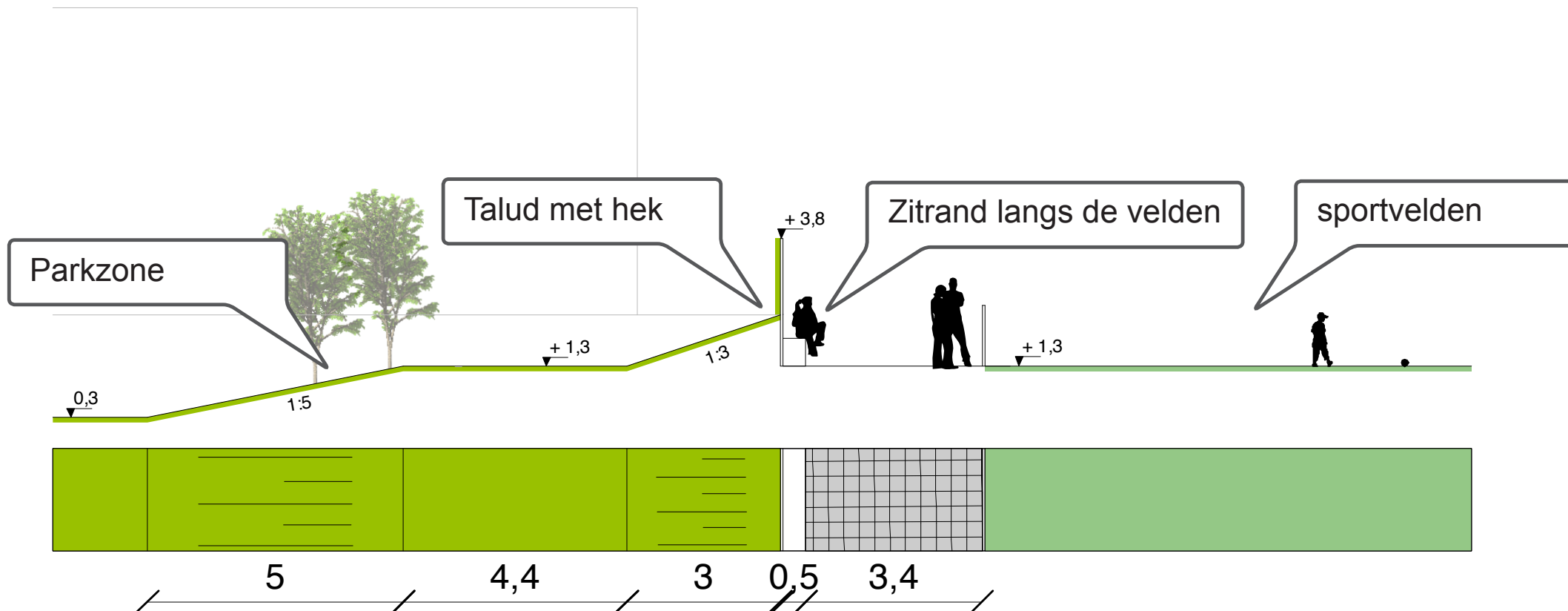
IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE



VOORBEELD PROFIELEN

Overgang van het park met de sportvelden



EIND

IMOSS

STEDENBOUW
LANDSCHAP
BUITENRUIMTE

