

‘BUITENSPEL!’

‘NEE, HIJ

NIET!’

SAMENVATTING VAN DE SPELREGELS VELDVOETBAL



INHOUDSOPGAVE

[Klik op de hoofdstukken om door het boekje te gaan](#)

INLEIDING

VOETBAL JIJ OOK?

Voetbal is de populairste sport van Nederland. Als het Nederlands elftal speelt kijken miljoenen mensen televisie.

Nederlanders kijken niet alleen vaak naar voetbal, ze spelen het ook graag zelf. Ruim 1,2 miljoen Nederlanders zijn lid van een voetbalvereniging. Jong of oud, man of vrouw, rijk of arm. Voetballen is voor iedereen!

DE VERENIGING

Voetballen doe je meestal bij een voetbalvereniging. Daar kun je trainen en wedstrijden spelen. Trainers, leiders en scheidsrechters helpen om dit mogelijk te maken. Ons land telt ruim 3.200 voetbalverenigingen. Er dus altijd wel een vereniging bij jou in de buurt.

DE WEDSTRIJD

Zodra je lid bent van een vereniging kun je wedstrijden spelen. Met je teamgenoten speel je tegen andere teams. Je wilt die wedstrijden natuurlijk vooral winnen. Winnen doe je door meer doelpunten te scoren dan je tegenstander. Simpel toch?

DE SPELREGELS

Het klinkt simpel, maar is moeilijker dan je dacht. Want je tegenstander wil natuurlijk ook graag winnen. En: je moet je houden aan de spelregels. Spelregels zijn eigenlijk niets meer dan afspraken die we met elkaar maken. Dankzij duidelijke spelregels verloopt een voetbalwedstrijd sportiever, en dus leuker.

Veel spelregels ken je waarschijnlijk al: dat je speelt op een voetbalveld, met elf tegen elf. Of dat je de bal met alles behalve je armen en handen mag raken. Toch zijn er ook spelregels die wat ingewikkelder zijn. In dit spelregelboekje lees je de belangrijkste regels die je als voetballer moet weten.

Dit boekje is zowel voor jongens als meisjes. Voor het gemak spreken we steeds van 'hij' en 'de speler', maar daar kun je natuurlijk ook 'zij' en 'de speelster' lezen.

SPELREGELKENNIS

Dit spelregelboekje is een samenvatting van de officiële spelregels. Die officiële spelregels gelden over de hele wereld. De Nederlandstalige versie van de officiële Spelregels Veldvoetbal vind je op knvb.nl.

In dit boekje leggen we de belangrijkste regels eenvoudiger uit. Zo kun jij je spelregelkennis vergroten. En je zult merken: hoe beter je de regels kent, hoe meer plezier je beleeft aan het voetballen!

HET VELD EN DE BAL



HET VELD EN DE BAL

HET VELD

HOE ZIET EEN VOETBALVELD ERUIT?

Een voetbalwedstrijd speel je op gras of kunstgras. Een voetbalveld is rechthoekig en op een voetbalveld staan twee doelen.

HOE GROOT IS EEN VOETBALVELD?

Niet alle voetbalvelden zijn precies even groot. Wel zijn er afspraken gemaakt over hoe klein of groot een veld mag zijn. In Nederland is een voetbalveld altijd minstens 100 meter lang en 64 meter breed. Het veld mag niet langer zijn dan 105 meter en niet breder dan 69 meter.

Ben je een jeugdspeler in de F- of E-categorie, dan speel je op een half speelveld.

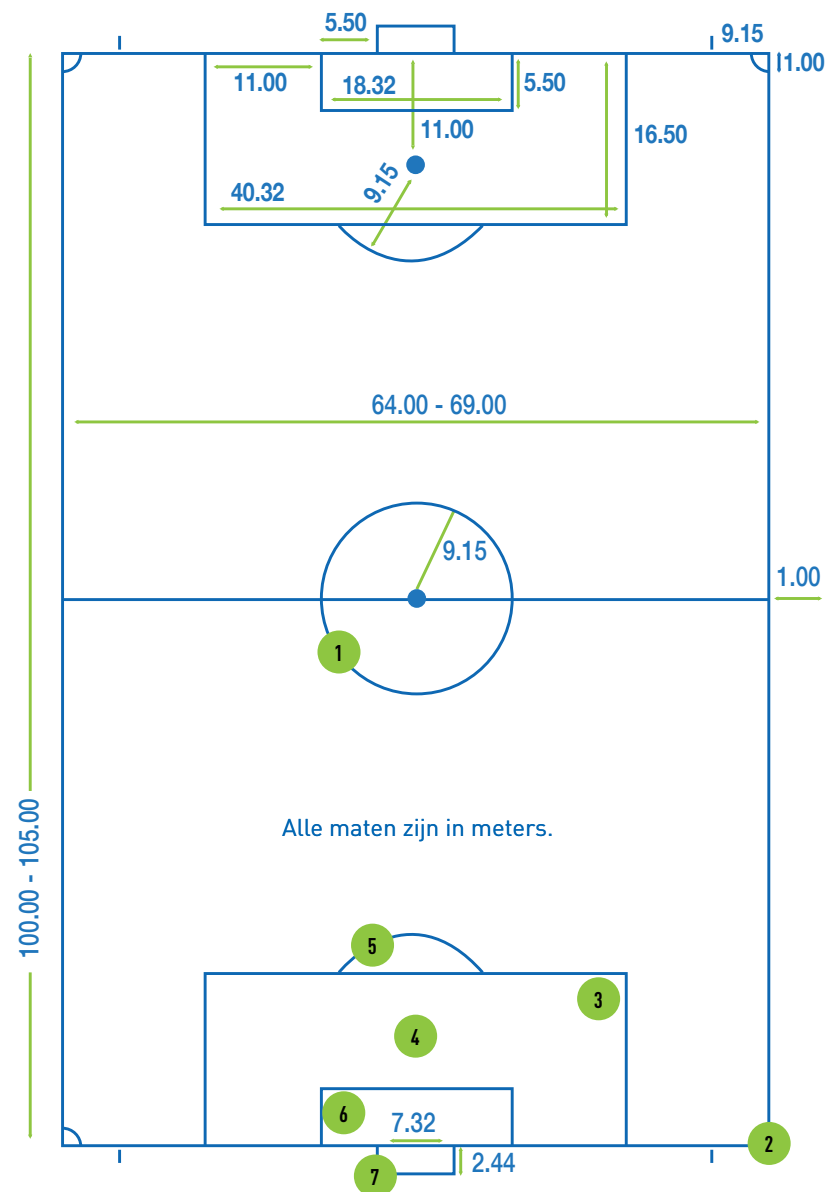
LIJNEN EN GEBIEDEN

Om en op een voetbalveld staan verschillende lijnen. De lijnen rondom het veld geven aan hoe groot het veld is. De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen. Een middenlijn verdeelt het voetbalveld in twee helften.

Een voetbalveld heeft nog meer lijnen. Rechte lijnen of in de vorm van een cirkel. Al deze lijnen hebben verschillende betekenissen. In de tekening zie je de belangrijkste lijnen en gebieden van een voetbalveld:

- 1: Middencirkel
- 2: Hoekschoopgebied
- 3: Strafschoopgebied
- 4: Strafschoopstip
- 5: Cirkelboog
- 6: Doelgebied
- 7: Doellijn

Meer over het speelveld lees je in spelregel 1 van de Spelregels Veldvoetbal.



HET VELD EN DE BAL

DE BAL

De bal is het belangrijkste voorwerp om te kunnen voetballen. Zonder bal kun je geen doelpunt scoren!

WAT ZIJN DE EISEN AAN EEN VOETBAL?

De bal:

- » is bolvormig;
- » is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal;
- » heeft een omtrek tussen de 68 en 70 centimeter;
- » weegt tussen de 410 en 450 gram.

Voor hele jonge voetballers is de bal eigenlijk wat te groot. Daarom spelen pupillenvoetballers vaak met een kleinere bal.

WAT ALS DE BAL STUKGAAT?

Een voetbal is gemaakt van stevig materiaal. Daardoor kan de bal wel tegen een stootje, of beter gezegd: tegen een schop. Toch kan een bal stukgaan. De bal kan bijvoorbeeld barsten of lek raken.

WAT ALS DE BAL STUKGAAT TIJDENS DE WEDSTRIJD?

Als de bal stukgaat tijdens de wedstrijd, dan:

- » onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd;
- » gaat de wedstrijd verder met een nieuwe bal;
- » laat de scheidsrechter de nieuwe bal vallen op de plek waar de oude bal stukging. Dit is niet zo als de bal stuk is gegaan in het doelgebied. In dat geval geeft de scheidsrechter namelijk een scheidsrechtersbal op de lijn van het doelgebied die gelijk loopt aan de doellijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

WAT ALS DE BAL STUKGAAT TIJDENS HET NEMEN VAN EEN STRAFSCHOP?

Als de bal in voorwaartse richting beweegt en stukgaat voordat deze een andere speler, de doelpaal of doellat raakt, dan:

- » mag de speler de strafschoep overnemen.

WAT ALS DE BAL STUKGAAT TERWIJL DEZE NIET IN HET SPEL IS?

Als de bal stukgaat bij bijvoorbeeld het nemen van een aftrap, doelschoep, hoekschoep, vrije schoep, strafschoep of inworp, dan:

- » mag de speler de spelhervatting overdoen.

Meer over de bal lees je in spelregel 2 van de Spelregels Veldvoetbal.



DE BAL MOET BOLVORMIG ZIJN

**GEWICHT
MAXIMAAL 450G
MINIMAAL 410G**

HET VELD EN DE BAL

UIT OF IN?

WANNEER IS DE BAL UIT?

De bal is uit het spel als:

- » deze helemaal over de doellijn of zijlijn is gegaan;
- » het spel is onderbroken door de scheidsrechter.

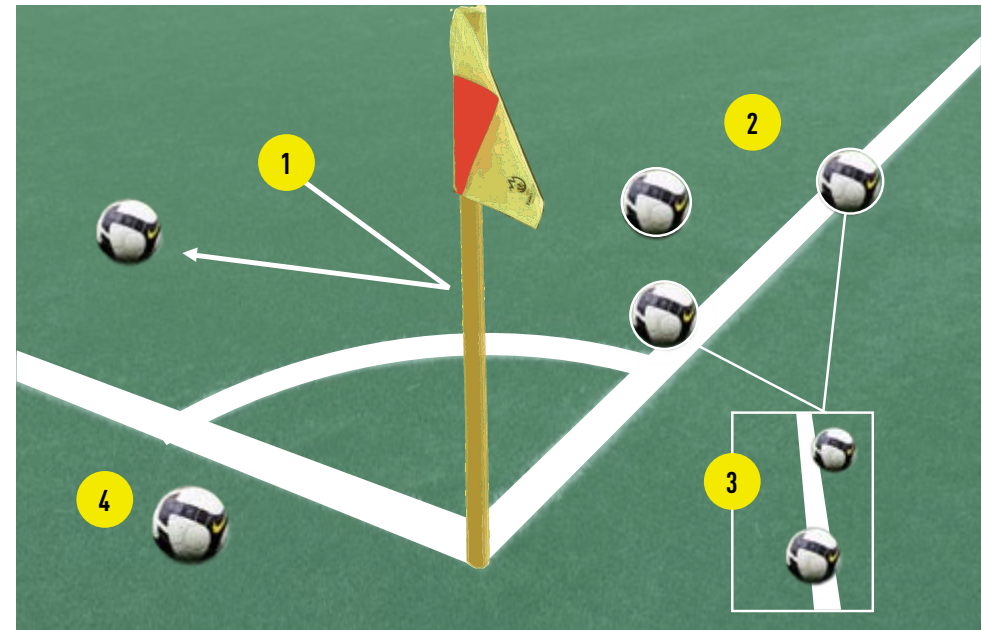
Wanneer is de bal in?

Op ieder ander moment is de bal in het spel.

Dus ook als:

- » de bal terugspringt van een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft;
- » de bal terugspringt van de scheidsrechter of assistent-scheidsrechter als deze in het speelveld staat.

Meer over de bal uit en in het spel lees je in spelregel 9 van de Spelregels Veldvoetbal.



1. Elke bal die via de hoekvlaggenstok terug springt, blijft in het spel.
2. Bal in het spel.
3. De bal moet helemaal over de lijn zijn, dan is de bal pas uit het speelveld.
4. Bal uit het spel.

HET VELD EN DE BAL

DOELPUNT OF GEEN DOELPUNT?

WANNEER IS HET EEN DOELPUNT?

Een doelpunt is alleen geldig als:

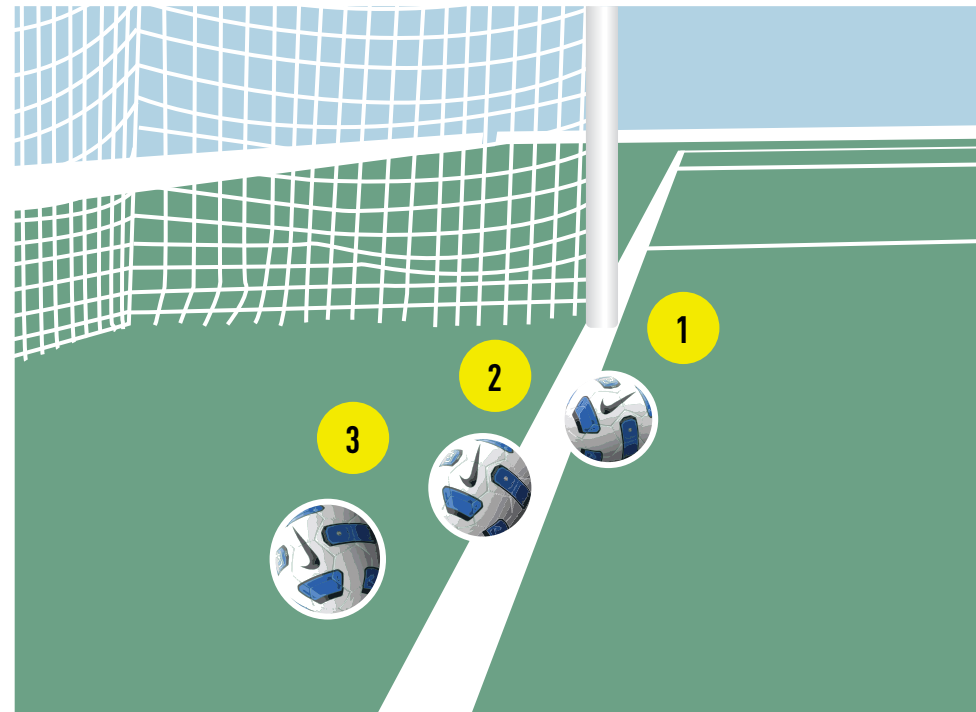
- » de bal helemaal over de doellijn tussen de doelpalen en onder de doellat gaat;
- » de partij die scoort geen overtreding van de spelregels heeft gemaakt.

OVER DE DOELLIJN?

Voor een geldig doelpunt moet de bal dus helemaal over de doellijn zijn.

Dit betekent dat de bal de doellijn niet raakt.

Meer over het scoren van doelpunten lees je in spelregel 10 van de Spelregels Veldvoetbal.



1. Geen doelpunt
2. Geen doelpunt
3. Doelpunt

DE SPELERS EN DE UITRUSTING



DE SPELERS EN DE UITRUSTING

HET AANTAL SPELERS

MET HOEVEEL SPELERS SPEEL JE EEN VOETBALWEDSTRIJD?

Voetbal is een teamsport waarbij twee teams tegen elkaar strijden. Elk team bestaat uit hooguit elf spelers. Daarvan is één speler de keeper. Om een wedstrijd te mogen starten moeten beide teams uit minstens zeven spelers bestaan.

F- en E-teams bestaan uit hooguit zeven spelers. Zij spelen op een half speelveld en dus ook met minder spelers.

HOEVEEL WISSELSPELERS MAG EEN TEAM HEBBEN?

Het competitiereglement geeft aan hoeveel wisselers zijn toegestaan. Dit is namelijk per (leeftijd)categorie anders. Het mogen er in ieder geval niet meer zijn dan zeven.

HOE MOET JE WISSELEN?

Een team kan een speler op het veld wisselen voor een wisselerspeler.

Hoe gaat dit wisselen?

- » Het team laat de scheidsrechter weten dat het een wissel wil.
- » Pas als de scheidsrechter toestemming geeft, mogen spelers het veld verlaten of inlopen.
- » De wisselerspeler mag het speelveld pas inlopen als het spel stilligt en als de andere speler het veld heeft verlaten.
- » De wisselerspeler komt het veld in bij de middenlijn. De speler die het veld verlaat mag dit ook op een andere plek doen.

Meer over het aantal spelers en wisselen lees je in spelregel 3 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE SPELERS EN DE UITRUSTING

DE UITRUSTING VAN DE SPELERS

WAARUIT BESTAAT JE VOETBALUITRUSTING?

De verplichte uitrusting bestaat uit:

- » een shirt met mouwen;
- » een korte broek;
- » kousen;
- » scheenbeschermers;
- » schoenen.

ONDERKLEDING

Onder je shirt mag je onderkleding dragen. Bijvoorbeeld als je het koud hebt. Wel moeten de mouwen van je onderkleding dezelfde kleur hebben als de mouwen van je shirt.

SLIDINGBROEK OF MAILLOT

Onder je korte broek mag je een slidingbroek of een maillot dragen. Deze moet wel van dezelfde hoofdkleur zijn als je korte broek en niet verder komen dan tot aan de knie. De keeper mag een trainingsbroek dragen.

SCHEENBESCHERMERS

Je scheenbeschermers moet je helemaal bedekken met je kousen.

De scheenbeschermers zijn gemaakt van rubber, plastic of ander geschikt materiaal.

MAG JE TIJDENS EEN VOETBALWEDSTRIJD SIERADEN DRAGEN?

Nee, als speler mag je niets dragen dat gevaarlijk is voor jezelf of een andere speler.

Dit geldt voor alle soorten sieraden. Alleen als je een sieraad echt niet kunt verwijderen, mag je dit met tape afplakken.

KLEUREN

- » Je team moet kleding dragen met duidelijk andere kleuren dan de tegenstander, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters.
- » De keepers moeten kleding dragen met duidelijk andere kleuren dan de spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters.

Meer over de uitrusting van de spelers lees je in spelregel 4 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE (ASSISTENT-) SCHEIDSRECHTER



DE (ASSISTENT-)SCHEIDSRECHTER

DE SCHEIDSRECHTER

WAT ZIJN DE TAKEN VAN DE SCHEIDSRECHTER?

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het volgen van het spel en het toepassen van de spelregels. Hij werkt daarbij samen met de beide assistent-scheidsrechters.

BESLISSINGEN VAN DE SCHEIDSRECHTER

De scheidsrechter is er om beslissingen te nemen. Hoewel hij misschien niet altijd gelijk heeft, volg je als speler deze beslissingen op. De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Zolang het spel nog niet is hervat, mag de scheidsrechter terugkomen op zijn beslissing.

HET STAKEN VAN EEN WEDSTRIJD

De scheidsrechter kan besluiten om een wedstrijd stop te zetten.

Dit noemen we 'staken'. Redenen om de wedstrijd te staken zijn bijvoorbeeld:

- » weersomstandigheden of duisternis;
- » één of beide teams beschikken niet meer over ten minste zeven spelers;
- » onregelmatigheden op het veld;
- » overlast van het publiek;
- » een terrein dat onbespeelbaar wordt;
- » het uitvallen van de lichtinstallatie.

DE VOORDEELREGEL

De scheidsrechter mag bij elke overtreding de 'voordeelregel' toepassen. Bij de voordeelregel laat de scheidsrechter het spel doorgaan op het moment dat er een overtreding is gemaakt tegen het team dat de bal heeft. Zo houdt dit team balbezit en gaat het spel door.

De speler die de overtreding maakte, kan achteraf een waarschuwing krijgen.

De scheidsrechter doet dat als het spel stilligt.

Meer over de voordeelregel en de taken van de scheidsrechter lees je in spelregel 5 van de Spelregels Veldvoetbal.



DIRECTE VRIJE SCHOP



INDIRECTE VRIJE SCHOP



VOORDEEL



GELE KAART



RODE KAART

TAKEN VAN DE SCHEIDSRECHTER

DE (ASSISTENT-)SCHEIDSRECHTER

DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

WAT ZIJN DE TAKEN VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS?

De assistent-scheidsrechters helpen de scheidsrechter zodat de wedstrijd volgens de spelregels verloopt. De assistent-scheidsrechters adviseren de scheidsrechter. Bij elke wedstrijd zijn er twee assistent-scheidsrechters.

Alleen bij wedstrijden tussen F- en E-teams zijn geen assistent-scheidsrechters verplicht, omdat daar de buitenspelregel niet van toepassing is.

De belangrijkste taak van de assistent-scheidsrechter is om aan te geven:

- » wanneer de bal buiten het speelveld is;
- » welk team recht heeft op een doelschop, hoekschop en inworp;
- » wanneer er sprake is van strafbaar buitenspel;
- » wanneer een team een wisselspeler wil inzetten;
- » wanneer hij onbehoorlijk gedrag ziet op het moment dat de scheidsrechter dit niet kan zien;
- » wanneer hij overtredingen ziet die de scheidsrechter niet kan zien;
- » of de keeper bij strafschoppen op de doellijn blijft staan voordat de bal is getrapt;
- » of de bal bij strafschoppen over de doellijn is gegaan.

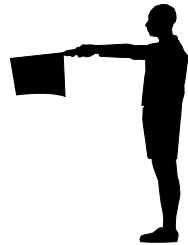
Meer over de taken van de assistent-scheidsrechter lees je in spelregel 6 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE (ASSISTENT-)SCHEIDSRECHTER

SIGNALEN VAN DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS



BUITENSPEL AAN DEZE ZIJDE
VAN HET VELD



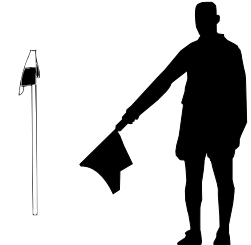
BUITENSPEL IN HET CENTRUM
VAN HET SPEELVELD



BUITENSPEL OVERZIJDE VAN
HET SPEELVELD



DOELSCHOP



HOEKSHOP



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER
INWORP VOOR DE AANVALLER



OVERTREDING VAN DE
AANVALLER
INWORP VOOR DE VERDEDIGER



OVERTREDING VAN DE
VERDEDIGER

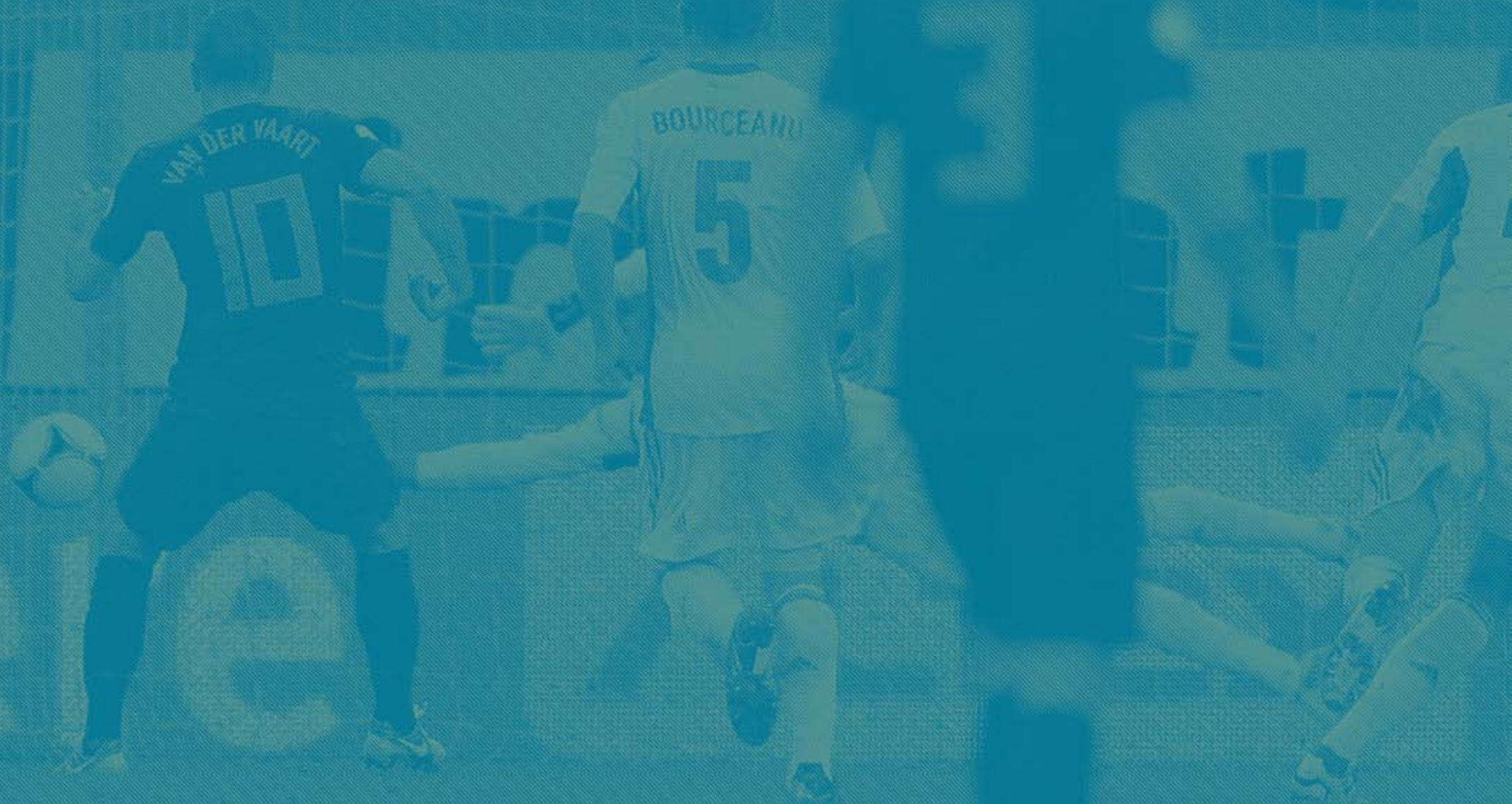


OVERTREDING VAN DE
AANVALLER



WISSEL

DE WEDSTRIJD



DE WEDSTRIJD

HET SPELEN VAN EEN VOETBALWEDSTRIJD

HOE WIN JE EEN WEDSTRIJD?

Het vele oefenen op de trainingen wil je uiteindelijk natuurlijk terugzien tijdens een echte wedstrijd. Er gaat dan ook niets boven het spelen van een voetbalwedstrijd. Daar kun je je samen met je teamgenoten meten met een tegenstander: wie scoort de meeste doelpunten?

IS ER ALTIJD EEN WINNAAR EN VERLIEZER?

Normaal gesproken hoeft een wedstrijd niet te eindigen met een winnende en verliezende partij. Als beide teams evenveel scoren, of als er helemaal niet is gescoord, is het een gelijkspel.

Uitzonderingen zijn wedstrijden waaruit per se een winnaar moet komen. Bijvoorbeeld bij een toernooi. Bij een gelijke stand na het eindsignaal, speel je dan een verlenging of neem je strafschoppen. Als dit zo is, staat dit altijd in de competitierglementen beschreven.

Meer over doelpunten en het winnen van de wedstrijd lees je in spelregel 10 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE WEDSTRIJD

DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD

HOE LANG DUURT EEN WEDSTRIJD?

Een voetbalwedstrijd duurt 90 minuten en bestaat uit twee gelijke helften van 45 minuten. Dit geldt voor wedstrijden in het seniorenvoetbal en de A-junioren. Voor andere junioren- en pupillenwedstrijden gelden de volgende speeltijden:

» B-junioren	2 x 40 minuten
» C-junioren	2 x 35 minuten
» D-pupillen	2 x 30 minuten
» E-pupillen	2 x 25 minuten
» F-pupillen	2 x 20 minuten

DE RUST NA DE EERSTE HELFT

Na de eerste speelhelft hebben de spelers en (assistent-)scheidsrechters recht op een rustperiode. Deze rust mag niet langer duren dan 15 minuten.

BIJTELLEN VAN VERLOREN TIJD

In een voetbalwedstrijd kan speeltijd verloren gaan. Bijvoorbeeld door:

- » het wisselen van spelers;
- » het verzorgen van blessures bij spelers;
- » het verlaten van het veld door geblesseerde spelers;
- » tijdrekken;
- » andere redenen.

De scheidsrechter kan in elke helft tijd bijtellen voor de tijd die verloren is gegaan.

De scheidsrechter bepaalt of en hoeveel tijd wordt bijgeteld.

Meer over de duur van de wedstrijd lees je in spelregel 7 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE WEDSTRIJD

DE AFTRAP

WAT IS EEN AFTRAP?

Een aftrap is de manier om een wedstrijd te beginnen of om het spel te hervatten. Een aftrap gebeurt:

- » aan het begin van de wedstrijd;
- » aan het begin van de tweede helft;
- » na een doelpunt;
- » aan het begin van elke verlenging.

AAN HET BEGIN VAN DE WEDSTRIJD

Een toss bepaalt welk team de eerste aftrap mag nemen. Bij een toss kiezen de aanvoerders van de twee teams kop of munt. De scheidsrechter gooit een muntstuk op.

- » De winnaar van de toss kiest op welke helft zijn team de wedstrijd start.
- » De verliezer van de toss neemt de aftrap voor de eerste helft.

AAN HET BEGIN VAN DE TWEDE HELFT

De teams wisselen van speelhelft. Het team dat de aftrap niet nam aan het begin van de wedstrijd, mag nu aftrappen. Een toss aan het begin van de tweede helft is dus niet nodig.

NA EEN DOELPUNT

Na ieder doelpunt volgt een aftrap om het spel te hervatten. Het team dat een doelpunt tegen krijgt, mag de aftrap nemen.

AAN HET BEGIN VAN ELKE VERLENGING

Bij een verlenging bepaalt een nieuwe toss welk team mag aftrappen. De verliezer van de toss neemt de aftrap voor de eerste helft van de verlenging. De winnaar trapt af voor de tweede helft.

WELKE REGELS HOREN BIJ DE AFTRAP?

- » Alle spelers staan op de eigen speelhelft.
- » Alle tegenstanders bevinden zich buiten de middencirkel totdat de aftrap is genomen.
- » De bal moet stilliggen op de middenstip.
- » De scheidsrechter geeft een fluitsignaal.
- » De bal is in het spel als deze naar voren is getrapt.
- » De speler die de aftrap neemt mag de bal niet opnieuw raken voordat deze door een andere speler is geraakt.
- » Als dit wel gebeurt, geeft de scheidsrechter een indirecte vrije schop aan de tegenpartij.
- » Bij iedere andere overtreding moet de aftrap opnieuw worden genomen.
- » Uit een aftrap kun je rechtstreeks scoren.

Meer over de aftrap lees je in spelregel 8 van de Spelregels Veldvoetbal.

SPELHERVATTINGEN



SPELHERVATTINGEN

WAT IS EEN SPELHERVATTING?

Tijdens een voetbalwedstrijd ligt het spel af en toe stil. Bijvoorbeeld na een overtreding, doelpunt, blessure of als de bal uit het veld is. Daarna willen alle spelers natuurlijk weer zo snel mogelijk verder voetballen. Opnieuw beginnen met spelen noemen we 'spelhervatting'. En daar zijn regels voor.

WELKE SPELHERVATTINGEN ZIJN ER?

Er zijn verschillende manieren om het spel te hervatten:

- » de vrije schoppen (direct en indirect);
- » de strafschoep;
- » de inworp;
- » de doelschoep;
- » de hoekschoep;
- » de scheidsrechtersbal.

DE VRIJE SCHOPPEN

TWEE SOORTEN VRIJE SCHOPPEN

In het voetbal bestaan twee soorten vrije schoppen:

- » de directe vrije schop;
- » de indirecte vrije schop.

De scheidsrechter beslist of je een vrije schop krijgt. De regels hiervoor vind je in spelregel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag van de Spelregels Veldvoetbal'

De directe vrije schop mag je rechtstreeks in het doel van je tegenstander trappen. Bij de indirecte vrije schop mag dat juist niet: de bal moet eerst nog zijn geraakt door een andere speler.

DE DIRECTE VRIJE SCHOP

Een directe vrije schop mag je dus rechtstreeks in het doel van de tegenstander trappen. Verder gelden de volgende regels:

- » Als je een directe vrije schop neemt mag je de bal zelf pas voor de tweede keer raken als hij eerst is geraakt door een andere speler.
- » Je tegenstanders staan op minimaal 9.15 afstand van de bal op het moment dat de vrije schop wordt genomen.
- » Mocht je een directe vrije schop in eigen doel schieten dan geeft de scheidsrechter een hoekschoep aan de tegenpartij.

DE INDIRECTE VRIJE SCHOP

- » De indirecte vrije schop mag je niet rechtstreeks in het doel van je tegenstander trappen. Verder gelden de volgende regels:
 - » Als je een indirecte vrije schop neemt kun je alleen scoren als de bal eerst geraakt is door een andere speler. Dat kan een speler van jouw team zijn of een tegenstander.
 - » Je tegenstanders staan op minimaal 9.15 afstand van de bal op het moment dat de vrije schop wordt genomen.
 - » Als je een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van de tegenpartij trapt, geeft de scheidsrechter een doelschoep.

Bij een vrije schop (direct of indirect) in het eigen strafschoepgebied moeten alle tegenstanders buiten het strafschoepgebied staan en is de bal pas het spel als deze rechtstreeks uit het eigen strafschoepgebied is getrapt.

SPELHERVATTINGEN

HOE ZIE JE OF DE SCHEIDSRECHTER EEN DIRECTE OF INDIRECTE VRIJE SCHOP GEEFT?

De scheidsrechter geeft aan of het een directe vrije schop of een indirecte vrije schop is. Je ziet dit door het teken dat hij geeft:

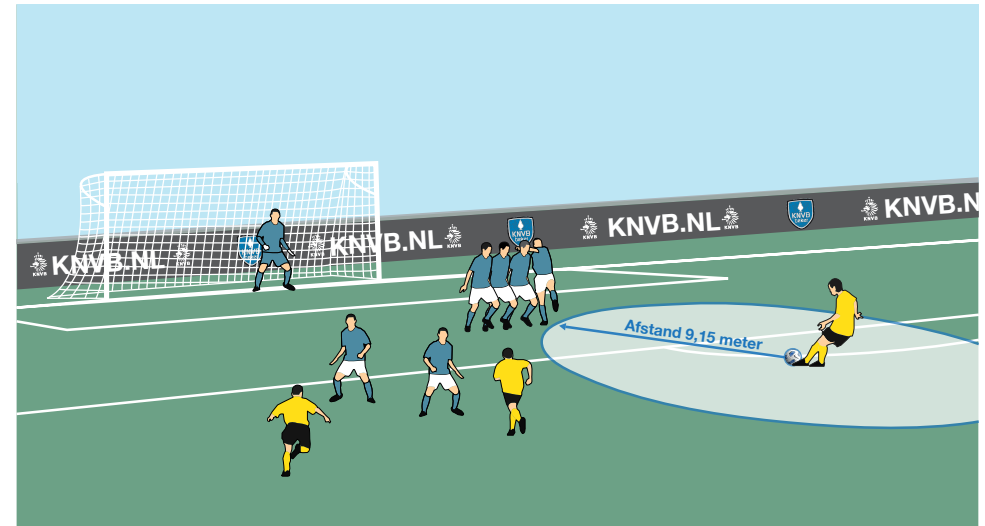
- » Bij een directe vrije schop wijst de scheidsrechter met zijn arm naar het doel van de tegenstander.
- » Bij een indirecte vrije schop heeft de scheidsrechter zijn arm boven zijn hoofd. Hij houdt zijn arm omhoog, totdat de bal is geraakt door een andere speler of uit het spel is.



DIRECTE VRIJE SCHOP



INDIRECTE VRIJE SCHOP



SPELERS OP AFSTAND

Bij een vrije schop bevinden de tegenstanders zich op minimaal 9.15 meter afstand van de bal, totdat deze in het spel is. Dit geldt zowel bij een directe als een indirecte vrije schop.

Meer over de vrije schoppen lees je in spelregel 13 van de Spelregels Veldvoetbal.

SPELHERVATTINGEN

DE SCHEIDSRECHTERSBAL

Soms onderbreekt een scheidsrechter het spel om een reden die niet in de spelregels staat. Als hij het spel daarna wil hervatten, geeft hij een scheidsrechtersbal.

HOE WERKT EEN SCHEIDSRECHTERSBAL?

De scheidsrechter laat de bal uit zijn handen op de grond vallen. De bal moet eerst de grond raken. Daarna mogen de spelers de bal pas raken.

De scheidsrechter geeft een scheidsrechtersbal op de plek waar de bal was toen hij het spel stilgelegde. Als dit in het doelgebied was, verschuift de plek naar de lijn van het doelgebied zo dicht als mogelijk bij de plaats waar het spel werd stilgelegd.

Meer over de scheidsrechtersbal lees je in spelregel 8 van de Spelregels Veldvoetbal.

SPELHERVATTINGEN

DE STRAFSCHOP

De strafschop is een directe vrije schop, maar je neemt hem vanaf de strafschopstip. Uit een strafschop kun je rechtstreeks scoren.

DE STRAFSCHOPNEMER

De speler die de strafschop neemt moet duidelijk herkenbaar zijn. Voor de scheidsrechter en de keeper moet het duidelijk zijn wie de strafschop neemt.

DE KEEPER

De keeper mag zich op de doellijn verplaatsen. Hij mag niet van de doellijn afgaan tot het moment dat de bal is getrapt.

Waar staan de andere spelers?

Alle andere spelers staan bij een strafschop:

- » binnen het speelveld;
- » buiten het strafschopgebied;
- » achter de strafschopstip;
- » op een afstand van minimaal 9.15 meter van de strafschopstip.

SCHIJBEWEGING

De strafschopnemer mag een schijnbeweging maken bij het nemen van een strafschop. Hij moet wel de bal direct trappen, nadat hij klaar is met zijn aanloop. Als hij vlak voordat hij de strafschop neemt een schijnbeweging maakt is dit niet toegestaan. Dit beschouwt de scheidsrechter als onsportief gedrag en bestraft hij met een waarschuwing.

Meer over de strafschop lees je in spelregel 14 van de Spelregels Veldvoetbal.

SPELHERVATTINGEN

DE INWORP

WANNEER KRIJG JE EEN INWORP?

Tijdens de wedstrijd kan de bal uit het veld gaan over de zijlijn. In die situatie hervat je het spel met een inworp. Je krijgt een inworp als:

- » de bal helemaal over de zijlijn gaat;
- » de tegenpartij de bal het laatst raakt voordat deze over de zijlijn gaat.

Met een inworp kun je niet rechtstreeks scoren.

HOE NEEM JE EEN INWORP?

Als je inwerpt:

- » sta je met de voorkant van je lichaam richting het veld;
- » sta je met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn;
- » houd je de bal met beide handen vast;
- » werp je de bal in van achter je hoofd en laat je deze boven je hoofd los;
- » werp je de bal in vanaf de plaats waar de bal het veld heeft verlaten.

Als je inwerpt mag je de bal pas weer raken, als deze is aangeraakt door een andere speler.

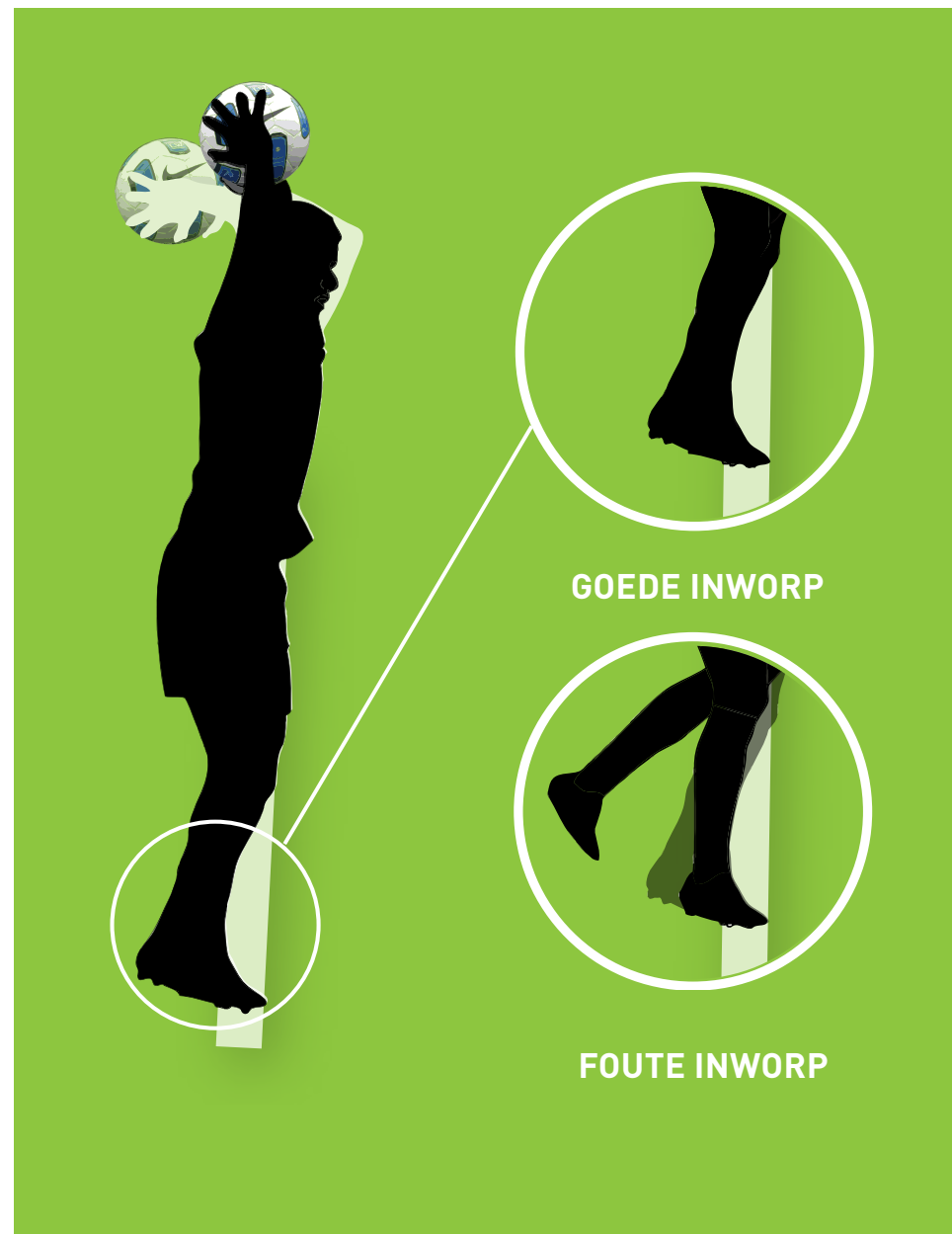
WAAR STAAN DE TEGENSTANDERS?

Alle tegenstanders moeten minimaal twee meter afstand houden van de plaats waar de inworp wordt genomen.

BUITENSPEL?

Bij een inworp kunnen spelers niet strafbaar buitenspel staan.

Meer over de inworp lees je in spelregel 15 van de Spelregels Veldvoetbal.



SPELHERVATTINGEN

DE DOELSCHOP

WANNEER KRIJG JE EEN DOELSCHOP?

Tijdens een aanval kan de bal uit het veld gaan over de achterlijn (de doellijn).

Je krijgt van de scheidsrechter een doelschop als:

- » de aanvallende partij de bal het laatst raakt voordat deze over de doellijn gaat;
- » de bal helemaal over de doellijn gaat.

Met een doelschop kun je rechtstreeks scoren in het doel van de tegenpartij.

HOE NEEM JE EEN DOELSCHOP?

- » Een speler van de verdedigende partij neemt de doelschop vanaf een willekeurig punt in het doelgebied.
- » De nemer mag de bal pas opnieuw spelen, als deze is geraakt door een andere speler.
- » De tegenstanders blijven buiten het strafschoopgebied totdat de bal in het spel is.
- » De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is getrapt.

BUITENSPEL?

Bij een doelschop kunnen spelers niet strafbaar buitenspel staan.

Meer over de doelschop lees je in spelregel 16 van de Spelregels Veldvoetbal.

DE HOESCHOP

WANNEER KRIJG JE EEN HOESCHOP?

Tijdens een aanval kan de bal uit het veld gaan over de achterlijn (de doellijn).

Je krijgt van de scheidsrechter een hoekschop als:

- » de verdedigende partij de bal het laatst raakt voordat deze over de doellijn gaat;
- » de bal helemaal over de doellijn gaat.

Met een hoekschop kun je rechtstreeks scoren in het doel van de tegenpartij.

HOE NEEM JE EEN HOESCHOP?

- » De bal ligt binnen de kwartcirkel van het hoekschoopgebied.
- » De tegenstanders bevinden zich op minimaal 9,15 meter afstand van het hoekschoopgebied, totdat de bal is getrapt.
- » De nemer mag de bal pas opnieuw raken, als deze is geraakt door een andere speler.

BUITENSPEL?

Bij het nemen van een hoekschop kunnen spelers niet strafbaar buitenspel staan.

Meer over de hoekschop lees je in spelregel 17 van de Spelregels Veldvoetbal.

BUITENSPEL



BUITENSPEL

‘SCHEIDS, BUITENSPEL!’

‘Buitenspel! ‘Niet waar!’ ‘Hij niet.’ ‘Echt wel!’ De buitenspelregel zorgt nogal eens voor verwarring. Dit komt doordat het spel snel op en neer gaat. Daardoor is het voor de scheidsrechter en assistent-scheidsrechter soms wel heel moeilijk om precies goed te zien of het wel of geen buitenspel is. Toon daar als voetballer begrip voor!

WANNEER STA JE BUITENSPEL?

Als speler sta je in buitenspelpositie als:

- » je dichterbij de doellijn van de tegenpartij staat dan de bal en de voorlaatste tegenstander.

Zo luidt officieel de buitenspelregel. We proberen het wat makkelijker uit te leggen. Als je als aanvaller wilt scoren, moet je op het moment dat je de bal van een medespeler krijgt, zorgen dat:

- » er minstens twee spelers van de verdedigende partij (meestal is dat de keeper plus een andere verdediger) tussen jou en het doel staan.

Bij het bepalen van de buitenspelpositie kijkt de scheidsrechter of je hoofd, lichaam of voeten dichterbij de doellijn staan dan de bal en de voorlaatste tegenstander. Je armen tellen niet mee bij het bepalen van buitenspel.

Als speler sta je niet in buitenspelpositie als:

- » je op je eigen speelhelft staat;
- » je gelijk staat met de voorlaatste tegenstander;
- » je gelijk staat met de laatste twee tegenstanders;
- » je achter de bal staat.

WANNEER IS BUITENSPEL STRAFBAAR?

In buitenspelpositie staan is geen overtreding. Het is pas een overtreding als je in buitenspelpositie de bal krijgt aangespeeld van een teamgenoot en je op dat moment actief meedoet met het spel. Er is dus een verschil tussen strafbaar buitenspel en niet-strafbaar buitenspel.

Strafbaar buitenspel

Buitenspel staan is pas strafbaar als je de bal krijgt aangespeeld van een teamgenoot en je zelf actief aan het spel deelneemt. Pas dan fluit de scheidsrechter voor een overtreding. Je bent actief betrokken als je:

- » ingrijpt in het spel;
- » een tegenstander beïnvloedt bij zijn spel;
- » voordeel haalt uit je buitenspelpositie.

Niet-strafbaar buitenspel

Je kunt niet-strafbaar buitenspel staan, als je de bal rechtstreeks krijgt via:

- » een doelschop;
- » een inworp;
- » een hoekschop;
- » een scheidsrechtersbal.

HERVATTING NA BUITENSPEL

Bij een strafbare buitenspelpositie fluit de scheidsrechter voor een overtreding.

De scheidsrechter geeft een indirecte vrije schop aan de tegenstander. Deze indirecte vrije schop wordt genomen op de plek waar de speler buitenspel stond.

Meer over de buitenspelregel lees je in spelregel 11 van de Spelregels Veldvoetbal.

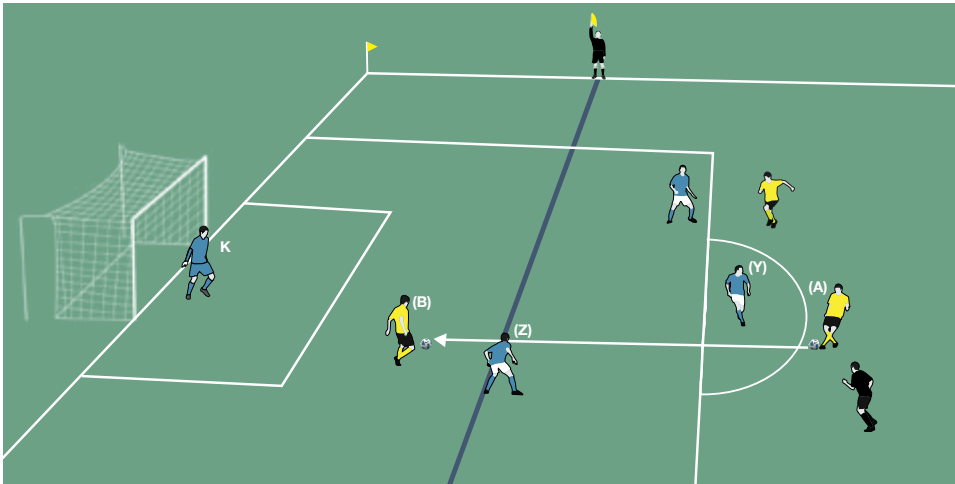
BUITENSPEL

SPELSITUATIES BUITENSPEL

Je merkt dat de buitenspelregel best moeilijk is. Om deze belangrijke regel nog duidelijker te maken, leggen we een aantal buitenspelsituaties uit. De antwoorden van de volgende spelsituaties zijn [hier](#) te vinden.

SPELSITUATIE - VOORBEELD

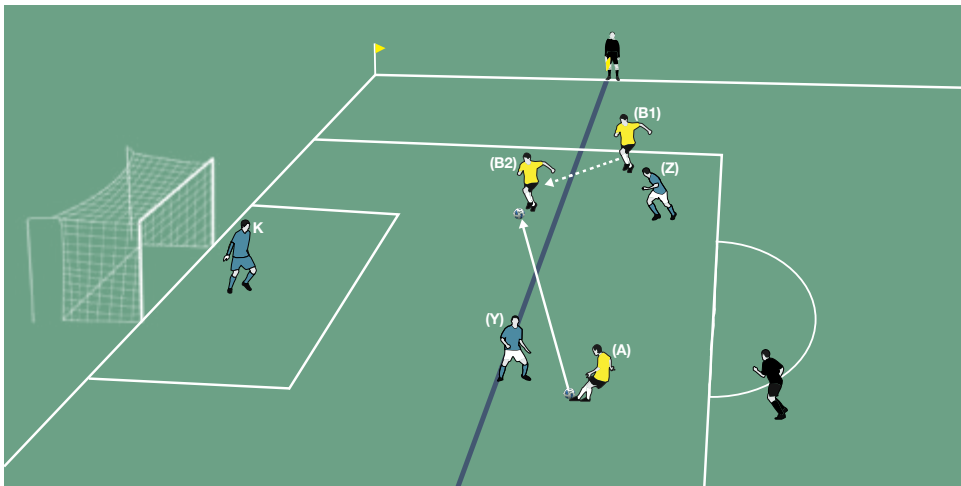
Speler A loopt met de bal aan de voet en speelt deze, op het moment dat hij bij speler Y komt, naar speler B. Is dit strafbaar buitenspel?



Ja, speler B staat strafbaar buitenspel. Dit is omdat op het moment dat speler A de bal trapt, speler B vóór speler A staat en speler B dichterbij de doellijn is dan ten minste twee van zijn tegenstanders.

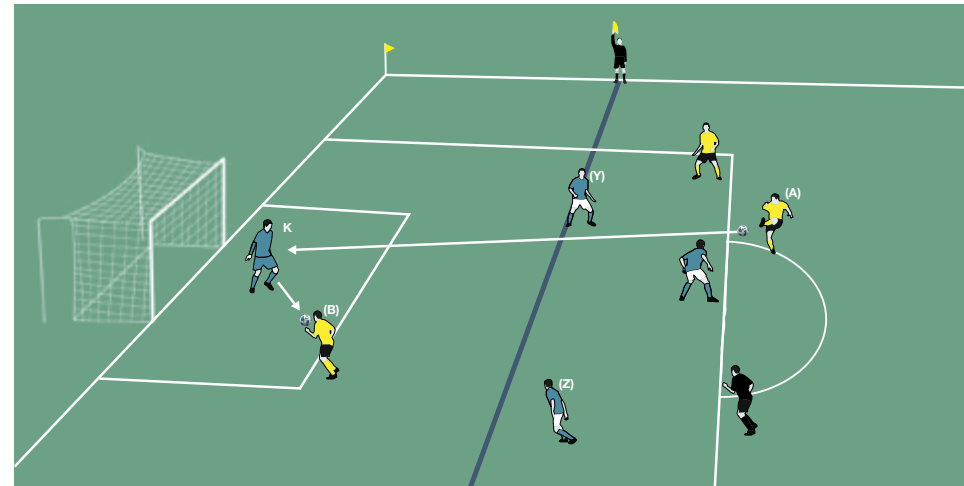
Als speler B wacht met spelen of raken van de bal tot speler Z zover is teruggelopen, dat deze naast hem of dichterbij de doellijn staat dan speler B, blijft speler B toch buitenspel. Dit is zo omdat het moment dat speler A de bal trapt bepalend is.

BUITENSPEL



SPELSITUATIE 2

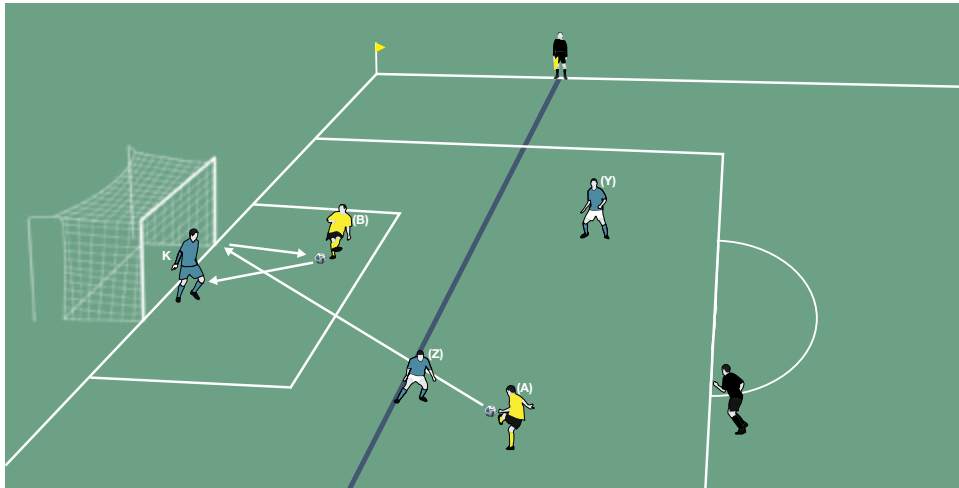
Speler A loopt met de bal aan de voet en speelt deze, op het moment dat hij bij speler Y komt, schuin naar voren. Op dat moment loopt speler B van positie B1 naar voren en speelt of raakt de bal in positie B2. Is dit strafbaar buitenspel?



SPELSITUATIE 3

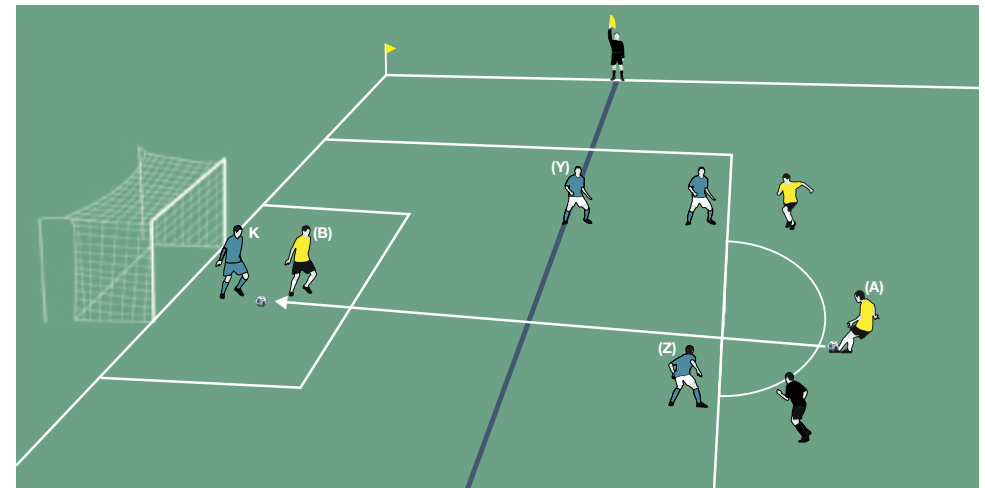
Speler A schiet op het doel. De bal komt via keeper K bij speler B terecht die schiet en scoort. De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat...

BUITENSPEL



SPELSITUATIE 4

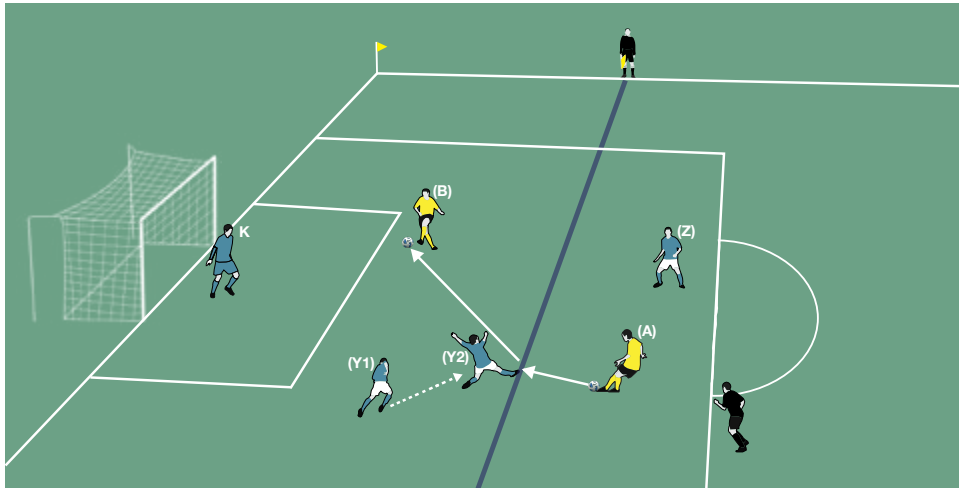
Speler A schiet op doel maar de bal springt terug van de doelpaal voor de voeten van speler B, die schiet en scoort. Is dit strafbaar buitenspel?



SPELSITUATIE 5

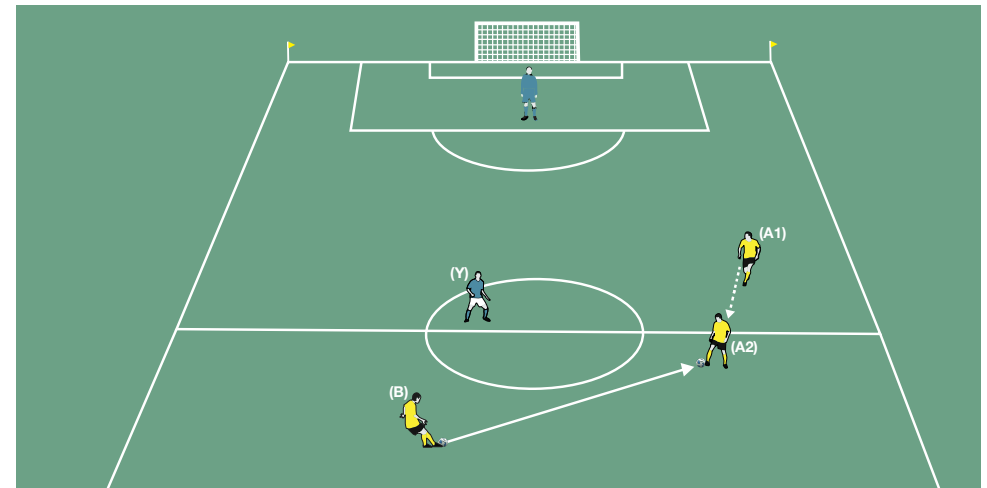
Speler A schiet op doel en scoort. Speler B belemmert keeper K het zicht op de bal. De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat...

BUITENSPEL



SPELSITUATIE 6

Speler A schiet op doel. Speler Y loopt van Y1 naar Y2 om de bal te onderscheppen maar deze gaat van zijn voet naar speler B, die scoort. Is dit strafbaar buitenspel?



SPELSITUATIE 7

Speler B speelt de bal schuin naar voren. Op dat moment staat speler A in positie A1. Speler A ontvangt de bal in positie A2. Is dit strafbaar buitenspel?

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG



OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

HOE BESTRAFT DE SCHEIDSRECHTER EEN OVERTREDING?

Maak jij of een tegenstander een overtreding? Of gedraagt een speler zich onsportief? Dan kan de scheidsrechter een straf uitdelen. Hoe zwaarder de overtreding, hoe zwaarder de straf.

De scheidsrechter kan vier soorten straffen geven:

- » een indirecte vrije schop;
- » een directe vrije schop;
- » een strafschoop;
- » disciplinaire straffen (gele en rode kaart).

WANNEER GEEFT DE SCHEIDSRECHTER EEN INDIRECTE VRIJE SCHOP?

De indirecte vrije schop is de lichtste straf. De scheidsrechter geeft een indirecte vrije schop aan de tegenpartij als een keeper in zijn eigen strafschoopgebied één van de volgende vier overtredingen begaat:

1. De keeper houdt de bal langer dan zes seconden in zijn handen, voordat hij deze weer in het spel brengt.
2. De keeper raakt de bal weer met de handen aan, nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze is geraakt door een andere speler.
3. De keeper raakt de bal met de handen aan, nadat hij deze bewust toegespeeld heeft gekregen van een medespeler.
4. De keeper raakt de bal met de handen aan, nadat hij deze rechtstreeks van een medespeler heeft ontvangen uit een inworp.

De scheidsrechter geeft ook een indirecte vrije schop aan de tegenpartij als een speler één van de vier volgende overtredingen begaat:

1. De speler speelt op een gevaarlijke wijze, waarbij geen lichamelijk contact is tussen de spelers.
2. De speler belemmert een tegenstander in zijn loop.
3. De speler voorkomt dat de keeper de bal uit zijn handen in het spel kan brengen.
4. De speler begaat een andere overtreding waarvoor de scheidsrechter het spel onderbreekt om hem te waarschuwen of van het speelveld te zenden.

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

WANNEER GEEFT DE SCHEIDSRECHTER EEN DIRECTE VRIJE SCHOP?

De directe vrije schop is een zwaardere straf. De scheidsrechter geeft een directe vrije schop aan de tegenpartij als een speler één van de volgende tien overtredingen begaat:

1. De speler trapt een tegenstander of probeert deze te trappen.
2. De speler laat een tegenstander struikelen of probeert deze te laten struikelen.
3. De speler springt naar een tegenstander.
4. De speler valt een tegenstander aan.
5. De speler slaat een tegenstander of probeert deze te slaan.
6. De speler duwt een tegenstander.
7. De speler brengt een tegenstander ten val.
8. De speler houdt een tegenstander vast.
9. De speler bespuwt een tegenstander.
10. De speler speelt de bal opzettelijk met de hand of arm (dit geldt niet voor de keeper binnen zijn eigen strafschoopgebied), of raakt de bal door met een voorwerp te gooien (schoen, scheenbeschermer etc.).

WANNEER GEEFT DE SCHEIDSRECHTER EEN STRAFSCHOP?

De scheidsrechter geeft een strafschoop aan de tegenpartij als een speler één van de hiervoor genoemde tien overtredingen begaat in zijn eigen strafschoopgebied.

WANNEER GEEFT DE SCHEIDSRECHTER EEN DISCIPLINAIRE STRAF?

De scheidsrechter kan ook een zogenaamde 'disciplinaire straf' geven.

Hij kan een speler:

- » een waarschuwing geven (gele kaart);
- » van het speelveld sturen (rode kaart).

Waarschuwing (= gele kaart)

De scheidsrechter bestraft een speler met een waarschuwing (gele kaart) als hij één van de volgende zeven overtredingen begaat:

1. De speler maakt zich schuldig aan onsportief gedrag.
2. De speler toont door woord of gebaar aan het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter.
3. De speler overtreedt herhaaldelijk de spelregels.
4. De speler vertraagt de uitvoering van een spelhervatting (tijdrekken).
5. De speler neemt niet de vereiste afstand bij een spelhervatting.
6. De speler betreedt (opnieuw) het veld zonder toestemming van de scheidsrechter.
7. De speler verlaat opzettelijk het speelveld zonder toestemming van de scheidsrechter.

Ook een wisselspeler of gewisselde speler kan een waarschuwing krijgen. Dit kan als hij één van de volgende drie overtredingen maakt:

1. De speler maakt zich schuldig aan onsportief gedrag.
2. De speler toont door woord of gebaar aan het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter.
3. De speler vertraagt de uitvoering van een spelhervatting.

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

Veldverwijdering (= rode kaart)

De scheidsrechter stuurt een speler, wisselspeler of gewisselde speler van het speelveld (rode kaart) als hij één van de volgende zeven overtredingen begaat:

1. De speler maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel.
2. De speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling.
3. De speler bespuwt een tegenstander of een andere persoon.
4. De speler ontnemt de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans, door de bal opzettelijk met de hand of arm te spelen (dit geldt niet voor de keeper binnen zijn eigen strafschoopgebied).
5. De speler ontnemt een tegenstander die zich richting doel van de tegenpartij begeeft een duidelijke scoringskans door middel van een overtreding. De scheidsrechter moet hiervoor een vrije schop of strafschoop toekennen.
6. De speler gebruikt grove, beledigende taal, of een scheldwoord en/of maakt gebaren.
7. De speler krijgt een tweede waarschuwing in dezelfde wedstrijd.

OVERTREDING OF NIET?

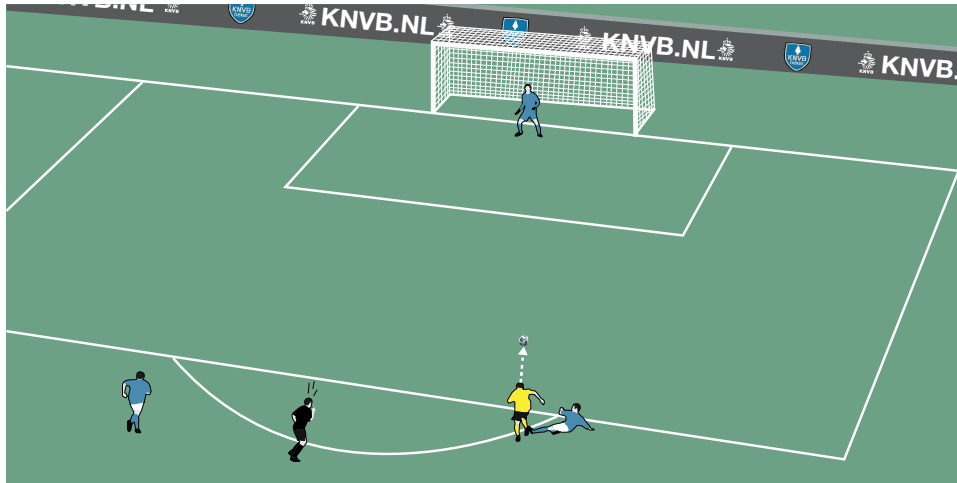
Het is natuurlijk onmogelijk om in de spelregels alle situaties te beschrijven waarin je een overtreding begaat. Mag je bijvoorbeeld je shirt uittrekken na het scoren van een doelpunt? Nee. Als je dit doet geeft de scheidsrechter je een gele kaart. Je vertraagt hiermee namelijk onnodig het spel. Zo zie je maar, niet alle mogelijke overtredingen zijn hier genoemd. Uiteindelijk is het de scheidsrechter die beslist of hij een straf uitdeelt of niet.

In spelregel 12 van de Spelregels Veldvoetbal lees je meer over overtredingen en onbehoorlijk gedrag.

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

SPELSITUATIES OVERTREDINGEN

De volgende situaties helpen je om overtredingen en de bijbehorende straffen nog beter te herkennen.



SPELSITUATIE 1

De aanvaller die richting doel gaat en een duidelijke scoringskans heeft, wordt opzettelijk en op onreglementaire wijze belet de bal te spelen. Wat doet de scheidsrechter?



SPELSITUATIE 2

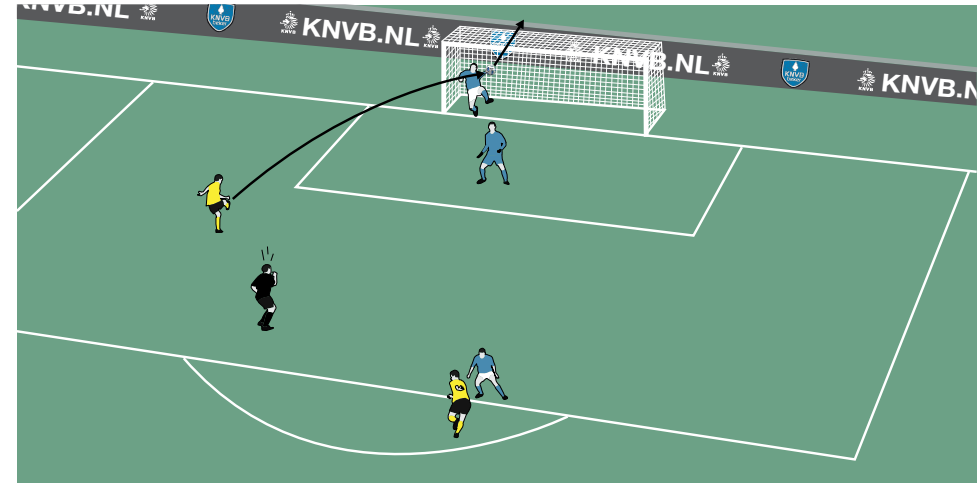
Een aanvaller die richting doel gaat, wordt opzettelijk en op onreglementaire wijze door een tegenstander belet de bal te spelen. Er is voor de aanvaller geen duidelijke situatie waarin een doelpunt gescoord zou kunnen worden. Er staan namelijk nog meer tegenstanders in de directe omgeving. Wat doet de scheidsrechter?

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG



SPELSITUATIE 3

Een aanvaller wordt in het strafschopgebied opzettelijk en op onreglementaire wijze ten val gebracht. De aanvaller heeft geen duidelijke scoringskans en gaat niet richting doel. Wat doet de scheidsrechter?

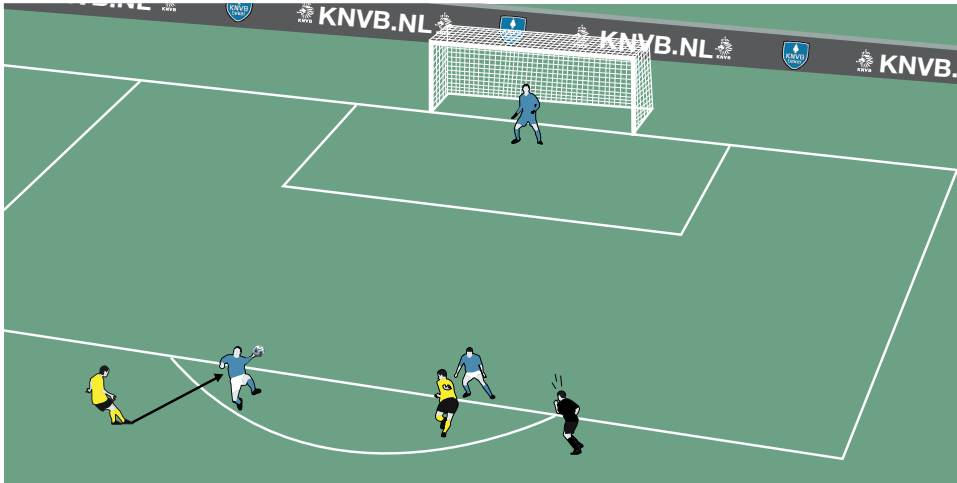


SPELSITUATIE 4

Een aanvaller schiet op doel. Een verdediger slaat de bal over het doel en voorkomt daardoor een zeker doelpunt. Wat doet de scheidsrechter?

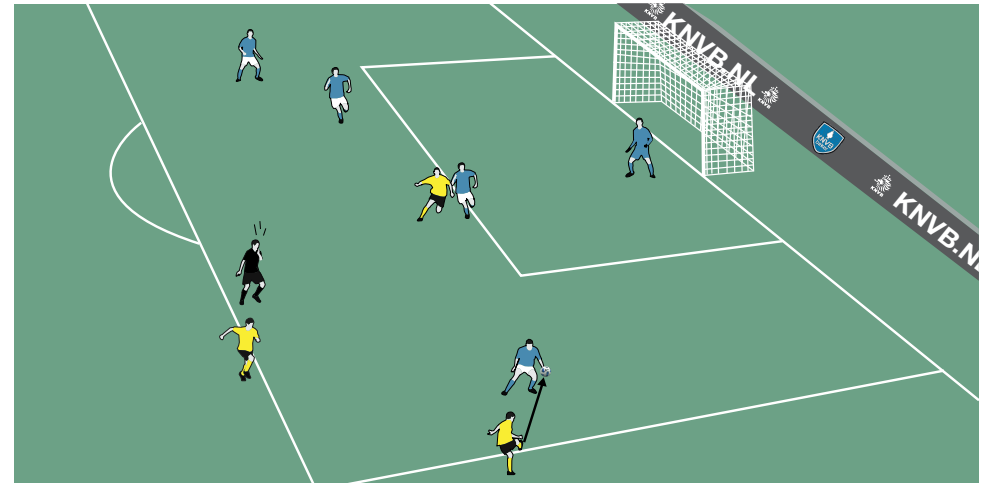
4.a) Wat doet de scheidsrechter als de bal toch in het doel gaat nadat de verdediger deze met de hand stompt of slaat?

OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG



SPELSITUATIE 5

Een aanvaller loopt richting doel om de bal uit een pass te ontvangen en heeft dan een duidelijke scoringskans. Een verdediger springt op en speelt de bal opzettelijk met de hand waardoor de scoringskans verdwijnt. Wat doet de scheidsrechter?



SPELSITUATIE 6

Een aanvaller die met de bal richting doel gaat, wordt gestopt door een verdediger die de bal opzettelijk met de hand speelt binnen het strafschopgebied. Wat doet de scheidsrechter?

ANTWOORDEN



ANTWOORDEN

SPELSITUATIES BUITENSPEL

SPELSITUATIE 2

Dit is geen strafbaar buitenspel omdat speler B1 op het moment van spelen nog achter de voorlaatste verdediger (speler Y) staat. Het moment van spelen is bepalend en dus is het geen strafbaar buitenspel.

SPELSITUATIE 3

De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat speler B op het moment van spelen de voorlaatste verdediger voorbij is en op het moment van schieten buitenspel staat. De keeper die de bal tegenhoudt maakt weliswaar een bewuste actie om de bal te spelen, maar hier is sprake van een redding. De aanvaller haalt hierdoor voordeel uit zijn buitenspelpositie.

SPELSITUATIE 4

Dit is wel strafbaar buitenspel omdat speler B op het moment van schieten buitenspel staat. De bal komt terug van de paal en door de bal in het doel te schieten haalt de aanvaller voordeel uit zijn buitenspelpositie.

SPELSITUATIE 5

De scheidsrechter keurt het doelpunt af omdat speler B zich in buitenspelpositie bevindt en op dat moment duidelijk het zicht van de keeper belemmert. Speler B heeft dus invloed op het spel terwijl hij in buitenspelpositie staat.

SPELSITUATIE 6

Dit is geen buitenspel omdat verdediger Y een bewuste actie maakt om de bal te spelen. Doordat de verdediger de bal blokt en de bal daardoor bij aanvaller B terechtkomt, ontstaat er een nieuwe situatie.

SPELSITUATIE 7

Dit is strafbaar buitenspel omdat speler A op het moment van schieten buitenspel staat. Hier is het moment van spelen bepalend en niet het moment van ontvangen.

ANTWOORDEN

SPELSITUATIES OVERTREDINGEN

SPELSITUATIE 1

De scheidsrechter geeft een directe vrije schop. Hij bestraft de verdediger met een veldverwijdering (rode kaart).

SPELSITUATIE 2

De scheidsrechter geeft een directe vrije schop. Afhankelijk van de ernst van de overtreding bestraft hij de verdediger (geen disciplinaire straf, gele kaart of rode kaart).

SPELSITUATIE 3

De scheidsrechter geeft een strafs chop. Afhankelijk van de ernst van de overtreding bestraft hij de verdediger (geen disciplinaire straf, gele kaart of rode kaart).

SPELSITUATIE 4

De scheidsrechter geeft een directe vrije schop. En hij stuurt de verdediger van het veld vanwege het ontnemen van een duidelijke scoringskans (rode kaart).

SPELSITUATIE 5

De scheidsrechter stuurt de verdediger van het veld (rode kaart) en geeft een strafs chop aan de aanvallende partij.

SPELSITUATIE 5A

De scheidsrechter telt het doelpunt en de verdedigende partij neemt een aftrap. De verdediger krijgt wel een waarschuwing (gele kaart) vanwege onsportief gedrag.

SPELSITUATIE 6

De scheidsrechter geeft een strafs chop. De verdediger krijgt een waarschuwing wegens onsportief gedrag. Een rode kaart is niet nodig omdat er nog zoveel andere verdedigers staan en er dus geen duidelijke scoringskans is. Als de handsbal niet opzettelijk is begaan moet gewoon worden doorgespeeld.



TERMEN EN BEGRIPPEN

TERMEN EN BEGRIPPEN

In het boek komen termen of begrippen voorbij die misschien onbekend zijn voor je. De meeste voetbaltermen worden in de tekst uitgebreid uitgelegd. Om het makkelijker te maken, leggen we de meest voorkomende begrippen alvast uit.

AFTRAP

Een manier om het spel te beginnen of te hervatten na een doelpunt. De aftrap neem je vanaf de middenstip.

ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

De assistent-scheidsrechters adviseren en helpen de scheidsrechter. Zij hebben bijvoorbeeld een belangrijke rol bij het bepalen van buitenspel.

BUITENSPEL

Als aanvaller sta je buitenspel als er minder dan twee tegenspelers tussen jou en de doellijn staan.

CIRKELBOOG

De halve cirkel aan het strafschopgebied. Deze geeft de afstand aan van 9.15 meter vanaf de strafschopstip.

COMPETITIE

In een competitie spelen meerdere teams wedstrijden tegen elkaar. Er zijn allerlei soorten competities.

COMPETITIEREGLEMENT

In een competitiereglement staat welke regels er gelden voor die betreffende competitie.

DIRECTE VRIJE SCHOP

Een spelhervatting na een toegekende overtreding. Uit een directe vrije schop mag je rechtstreeks scoren.

DOELGEBIED

Het gebied voor het doel in het strafschopgebied.

DOELLIJN

De twee korte lijnen die de breedte van het speelveld aangeven.

DOELSCHOP

Een spelhervatting nadat de bal via de aanvallende partij over de doellijn is gegaan.

KEEPER

Ieder team heeft een keeper. Deze mag als enige, binnen het strafschopgebied, de bal met zijn handen raken. Een ander woord voor keeper is doelverdediger.

EINDSIGNAAL

Het fluitsignaal van de scheidsrechter om het einde van de wedstrijd aan te geven.

F- T/M A-CATEGORIE

De categorieën geven de leeftijdscategorieën aan bij het jeugdvoetbal. Hierbij is de jongste categorie de F-pupillen (7/8 jaar) en de oudste de A-junioren (17/18 jaar). Sinds enige tijd zijn er ook competities voor de mini-pupillen (5/6 jaar).

HOEKSCHOP

Een spelhervatting nadat de bal via de verdedigende partij over de doellijn is gegaan.

HOEKSCHOPGEBIED

De kwartcirkels aan de binnenzijde van de vier hoeken van het speelveld.

INDIRECTE VRIJE SCHOP

Een spelhervatting na een toegekende overtreding. Uit een indirecte vrije schop mag je niet rechtstreeks scoren.

INWORP

Een spelhervatting nadat de bal over de zijlijn is gegaan.

JUNIOREN

De leeftijdscategorieën C-, B- en A-junioren behoren tot het juniorenvoetbal.



HET VELD EN DE BAL

MIDDENCIRKEL

De cirkel op het midden van het speelveld. De cirkel is met een straal van 9.15 meter om de middenstip getrokken.

OVERTREDING

Op het moment dat de scheidsrechter beoordeelt dat een spelregel wordt overtreden.

PUPILLEN

Alles vanaf de mini-pupillen t/m de D-pupillen behoort tot het pupillenvoetbal. Zij spelen meestal op een half speelveld en met minder spelers.

SCHEIDSRECHTER

Een voetbalwedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter. De scheidsrechter zorgt dat iedereen de spelregels naleeft.

SCHEIDSRECHTERSBAL

Een spelherhvatting nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken voor een reden die niet in de spelregels staat.

SENIOREN

Na de A-junioren maak je de stap naar het seniorenvoetbal. Je moet minimaal 15 jaar zijn om deel te mogen nemen aan het seniorenvoetbal.

SPELHERVATTING

De manier waarop het spel verdergaat nadat de bal buiten het speelveld is gegaan, of nadat het spel heeft stilgelegen.

SPELREGELS

Dit zijn de regels waaraan iedereen zich moet houden. De officiële spelregels van het veldvoetbal worden opgesteld door de IFAB (International Football Association Board) en gelden over de hele wereld. De Nederlandstalige versie hiervan vind je op knvb.nl.

STRAFSCHOP

Een directe vrije schop in het strafschopgebied. Een strafschop neem je vanaf de strafschopstip.

STRAFSCHOPGEBIED

Aan beide uiteinden van het speelveld is een strafschopgebied. Deze is op 16.50 meter vanaf de doellijn en op 16.50 meter vanaf de doelpalen.

STRAFSCHOPSTIP

In elke strafschopgebied is een strafschopstip. Deze is op 11 meter vanaf het midden van de doellijn.

TOSS

Een manier om te bepalen wie de aftrap mag nemen aan het begin van de wedstrijd. De scheidsrechter gooit een muntstuk op en de aanvoerders kiezen kop of munt.

VELDVOETBAL

Dit boekje gaat over de spelregels van het veldvoetbal. Dus niet over voetbalvormen op een andere ondergrond, zoals zaalvoetbal of beach soccer. Zij hebben andere regels.

VOORDEELREGEL

Bij de voordeelregel laat de scheidsrechter het spel doorgaan omdat het team waartegen een overtreding wordt gemaakt, de bal in het bezit houdt.

WISSELSPELER

Een wisselspeler staat niet op het speelveld en doet niet actief mee aan het spel. Wel kan hij tijdens de wedstrijd in het veld komen voor een teamgenoot.

ZIJLIJN

De twee lange lijnen die de lengte van het speelveld aangeven.

‘BUITENSPEL!’

‘NEE, HIJ

NIET!’

SAMENVATTING VAN DE SPELREGELS VELDVOETBAL

