



Speelwijze & Spelprincipes

Voetbalvereniging Lyra



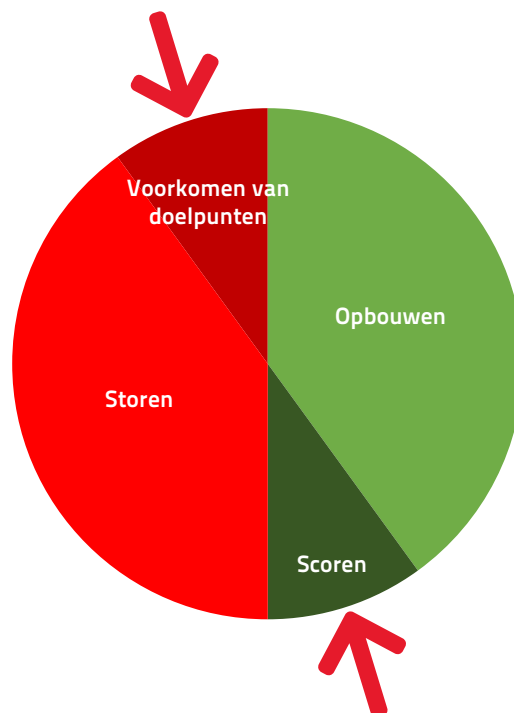
2025-2028

De rood-witte speelwijze als rode draad

We hebben de wens om voor de hele vereniging een vaste speelwijze te hanteren. De spelers leiden we op in een vooraf bepaalde formatie, teamfuncties aanvallen en verdedigen, omschakelen van balbezit naar balverlies en andersom, spelprincipes, dode spelmomenten en vaste basistaken per positie. Dat zorgt ervoor dat spelers zich sneller en makkelijker aanpassen bij verandering van veldpositie of team en biedt herkenbaarheid voor toeschouwers.

De formatie was tot enige jaren geleden bijna altijd het uitgangspunt. Met nieuwe inzichten vanuit de KNVB en onze BVO-partner zie je een verschuiving plaatsvinden van formatie naar spelprincipes. v.v. LYRA vindt het oké als trainers afwijken van de basisformatie, maar zich wel houden aan de afgesproken spelprincipes. Het is in dit kader prettig als de TC of HJO hiervan op de hoogte is.

Structuur van voetballen



DNA-speler v.v. LYRA

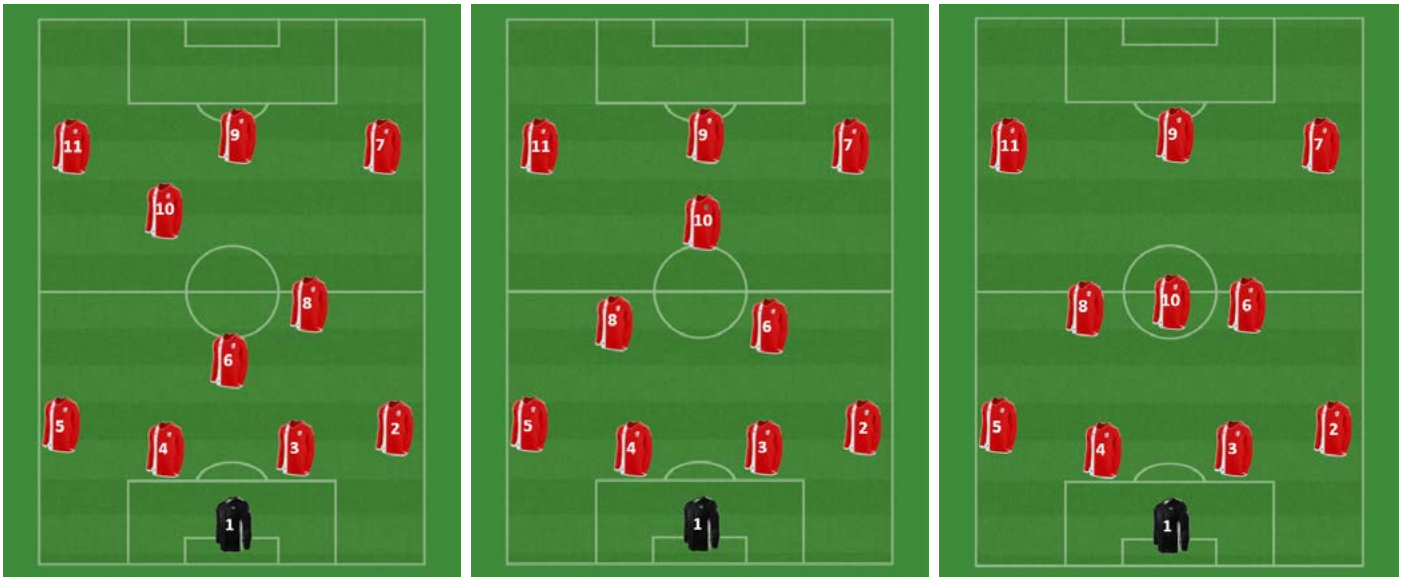
De spelers van v.v. LYRA zijn moedig, tonen lef en durf, geven altijd het goede voorbeeld en stralen de absolute wil om te winnen uit.

Basisformatie:

De teams van v.v. LYRA spelen bij voorkeur in een 1-4-3-3 formatie. We spelen zoveel mogelijk met vaste rugnummers per positie. Het is aan de trainer hoe hij zijn middenveld wil laten spelen. Je kunt hierbij denken aan met de punt naar achter, vlak, gekanteld of met de punt naar voren. Dit betekent concreet:

- Dat het middenveld bestaat uit een middenvelder (10) die het dichtst bij de spits (9) speelt. Hij is creatief.
- Dat met een vlak middenveld dit elke middenvelder kan zijn.
- Dat er minimaal 1 middenvelder controleert en het dichtst bij de verdediging speelt. De stofzuiger, de winnaar van de afvallende of 2e bal.
- Dat er minimaal een 2e middenvelder bij balbezit tegenstander als verdedigende middenvelder denkt en dat hij bij balbezit z.s.m. onze aanval ondersteunt. Dit is de alleskunner.
- Dat het aan de trainer coach is, afhankelijk van beschikbare kwaliteiten, wie welke middenveld positie in neemt en welke taken hij op die positie mee krijgt.
- De achterhoede speelt op lijn.

Speelwijze v.v. LYRA: 1-4-3-3 formatie



Teamfunctie Aanvallen met Teamtaken Opbouwen en Scoren

- Uitgangspunt 1: We spelen de bal liever diep dan breed, we proberen een station of linie over te slaan. We spelen bij voorkeur de schuine pass.
- Uitgangspunt 2: We creëren een overtal op het middenveld of aan de flanken door het doorschuiven van minimaal 1 verdediger. Dit kan met en zonder bal.
- Uitgangspunt 3: We gaan voor de snelle spelverplaatsing van de kleine naar de grote ruimte, het idee hierachter is om de buitenspelers (7 & 11) in de 1:1 te krijgen met hun gezicht naar de goal. We gaan voor de actie.
- Uitgangspunt 4: Wanneer we de (teruggetrokken) voorzet spelen zijn we met minimaal 3 spelers in de '16'.
- Uitgangspunt 5: We houden het speelveld groot, de linies sluiten aan.
- Uitgangspunt 6: We stimuleren loopacties in de diepte. Bij voorkeur achter de laatste lijn van de tegenstander.
- Uitgangspunt 7: We stimuleren het afstandsschot.
- Uitgangspunt 8: We spelen nooit de lange bal, tenzij..

Teamfunctie Verdedigen met Teamtaken Storen en Doelpunten voorkomen

- Uitgangspunt 1: We verdedigen met zoveel mogelijk spelers in de as. We proberen de as dicht te zetten.
- Uitgangspunt 2: We kiezen voor ABC druk. De A staat voor hoog druk zetten diep op de helft van de tegenpartij. De B staat voor druk zetten vanaf kop cirkel, waarbij de voorste en achterste linie niet verder uit elkaar staan dan een meter of 20. De C staat voor druk zetten op eigen helft.
- Uitgangspunt 3: Wanneer de tegenpartij een achterbal heeft kiezen we altijd voor optie A.
- Uitgangspunt 4: We spreken over een 'rode zone'. In deze zone staan we altijd aan, geven we maximaal druk op de bal, het schot en de voorzet en dekken we kort en agressief.
- Uitgangspunt 5: We hanteren zonedekking en spelen op lijn.
- Uitgangspunt 6: We geven geen schijndruk, doen niet aan alibi verdedigen, maar gaan er echt voor om de bal af te pakken.
- Uitgangspunt 7: We hanteren een klein, compact speelveld, we sluiten aan met de achterhoede naar de middenlijn als we aanvallen.
- Uitgangspunt 8: We bewegen collectief mee in de richting van de bal baan.
- Uitgangspunt 9: We coachen de restverdediging.

Teamfunctie omschakelen BBT > BB

- We vertrekken direct met loopacties in de diepte. We bewegen actief naar de grote ruimte.
- De dribbel en of pass is bij voorkeur vooruit.

Teamfunctie omschakelen BB > BBT

- De dichtstbijzijnde speler geeft direct druk op de bal. We hanteren hier de 5 seconde regel.
- We blijven zo lang mogelijk nuttig, komen z.s.m. terug in de verdedigende organisatie.
- We halen de diepte eruit.

Dood spelmoment Aanvallen, we maken onderscheid tussen de vrije trap en een corner.

Vrije trap: De directe vrije trap heeft de voorkeur. Er bevinden zich minimaal twee spelers bij de bal. We sturen altijd een spits mee voor de rebound. We hebben afgesproken dat elk team minimaal aandacht heeft voor twee ingestudeerde varianten.

Corner: We hebben afgesproken dat elk team aandacht heeft voor twee ingestudeerde varianten. Er zijn minimaal 5 spelers in de '16'. De back aan de contra kant staat hoog om de afgeslagen corner op te vangen en de bal eventueel opnieuw in te brengen.

Dood spelmoment Verdedigen

Vrije trap: Afhankelijk van de afstand, 4 of 5 spelers in de muur. Bij 4 spelers in de muur zijn spelers 2 en 3 de langste. Bij 5 spelers in de muur zijn spelers 2 en 4 de langste. De muur blijft gesloten, we springen omhoog om ons zelf zo lang mogelijk te maken.

Corner: Er staat altijd iemand tussen de 1e paal en de 5 meter. We bezetten beide palen met de kleinste spelers. Wanneer we een speler tekortkomen heeft de speler bij de 1e paal een dubbelfunctie, namelijk het verdedigen van de 1e paal en het eventueel aanvallen van de bal richting het doelgebied. We spelen lengte op lengte. We verdedigen met 10 spelers, er blijft 1 speler voorin.

De gouden regel luidt: Als we het duel niet kunnen winnen, wint mijn directe tegenstander het ook niet.

Basistaken individueel

We er hebben hier voor gekozen om de taken te verdelen in Teamfunctie Verdedigen (V) en Teamfunctie Aanvallen (A). We beginnen steeds met het beschrijven van de Teamfunctie Verdedigen.

1. Keeper

V: Voorkomt tegendoelpunten

V: Coacht proactief medespelers om kansrijke situaties te voorkomen

A: Is 1e opbouwer

A: Blijft beschikbaar in de opbouw

2. Rechter verdediger

V: Dekt de kortste weg naar het eigen doel af en geeft rugdekking

V: Zet actief druk op de bal, is extra alert in de rode zone

A: Doet actief mee in de opbouw

3. Rechter centrale verdediger

V: Zorgt voor rugdekking

V: Coacht proactief medespelers om kansrijke situaties te voorkomen

V: Bewaakt de rode zone

A: Doet actief mee in de opbouw, verplaatst het spel

4. Linker centrale verdediger

Idem Rechter centrale verdediger (3)

5. Linker verdediger

Idem Rechter verdediger (2)

6. Middenvelder (verdedigende middenvelder) (stofzuiger)

V: Is direct verantwoordelijk voor zijn zone, dus:

- voorkomt dat zijn directe tegenstander in zijn spel komt
- controleert en coacht
- wint de zogenaamde tweede bal, ook wel de afvallende bal genoemd

A: Houdt balbezit

A: Verplaatst het spel

7. Rechtsvoor

V: Doet zo lang mogelijk mee om de opbouw te verstoren

A: Creëert kansen en maakt doelpunten

8. Linker- of rechter middenvelder (veel loopvermogen, box-to-box) (alleskunner)

V: Is primair verantwoordelijk om samen met de meest verdedigende middenvelder (6) de controle te hebben over het middenveld

A: Belooft grote ruimtes en:

- maakt ruimte voor zijn medespelers
- komt in scoringspositie
- zorgt met zijn loopvermogen dat hij op posities komt waar de tegenstander hem niet verwacht

9. Spits

V: Doet zo lang mogelijk mee om de opbouw te verstoren

A: Creëert kansen en maakt doelpunten

A: Is aanspeelbaar (in de bal, diepte, of luchtduel)

10. Aanvallende middenvelder (spelverdeler)

V: Helpt 7, 9 en 11

V: Kiest positie om spelverplaatsing zoveel mogelijk te voorkomen

A: Zorgt voor optimale samenwerking met 9

A: Creëert kansen en maakt doelpunten

11. Linksvoor

Idem rechtsvoor (7)

Spelprincipes

Teamfunctie	Principe	08	09	010	011	012	013	014	015	016	017	019
Aanvallen	Principe 1: Wij kiezen voor diepte als het kan, zonder en met bal.				X							
	Principe 2: Wij geven individuele spelers ruimte voor eigen initiatief, gaan voor de kortste weg naar de goal.	X										
	Principe 3: Wij bouwen altijd op om vooruit te komen met het gezicht naar voren.							X				
	Principe 4: We creëren een overtal en spelen deze uit.											X
	Principe 5: We maken het veld groot in de diepte en breedte.		X									
	Principe 6: We creëren 1:1 situaties door een snelle spelverplaatsing.								X			
Verdedigen	Principe 1: Wij houden het veld klein, zowel in de lengte als in de breedte.		X						X			
	Principe 2: Druk op de bal.				X							
	Principe 3: Wij bewegen mee als team in de richting waar de bal beweegt.			X								
	Principe 4: Bij direct gevaar houden wij de as dicht.											X
Omschakelen naar verdedigen	Principe 1: De dichtstbijzijnde speler geeft direct sprintend druk op de bal, 5 seconde regel.					X						
	Principe 2: We halen de diepte eruit.									X		



v.v. LYRA
Veilingweg 26
2678 LN De Lier
www.vvlyra.nl



Ontwerp door:
Yoni Schelvis Grafisch Ontwerp
Creatief sponsor van v.v. LYRA
www.ysgo.nl | info@ysgo.nl