

# DE 9 SPELRICHTLIJNEN

Aanvullend op de spelregels kent walking football een serie spelrichtlijnen. Deze richtlijnen zijn bedoeld om bij het uitoefenen van de vorm consequenties en afspraken te hanteren. De spelrichtlijnen voor walking football:

## 1 Spelersaantal

Een complete ploeg in het veld bestaat uit zes veldspelers. Er wordt gespeeld zonder keeper.

## 2 Wissels

Teams mogen doorlopend wisselen. De speler die het veld betreedt, mag dit pas doen nadat de speler die het veld verlaat volledig uit het speelveld is. Het wisselen gebeurt langs het veld ter hoogte van de middenlijn. Er mag alleen gewisseld worden indien het spel stilstaat.

## 3 Leeftijd

Walking football kent geen officiële minimale en maximale leeftijdsgrens. Echter, wij hanteren een minimale leeftijd van 60 jaar. Uiteraard is iedereen welkom om mee te doen, mits hij of zij zich aan de spelregels houdt.

## 4 Wedstrijdduur

Indien er in wedstrijd- en/of toernooiverband gespeeld wordt is de duur van één wedstrijd 1 x 15 minuten. Gaat het om overige (trainings-)activiteiten, dan bepalen teams dit zelf.

## 5 Doel

De doelen hebben bij voorkeur een afmeting van drie meter breed en één meter hoog. De vereniging kan gebruik maken van de bestaande mini-pupillendoeltjes. Er staan geen keepers op doel.

## 6 Veldafmeting

De afmeting van het veld is 25 meter breed en 40 meter lang. Het speelveld kan groter gemaakt worden naarmate het aantal spelers toeneemt. Het speelveld kan worden gemarkeerd door pionnen. Een duidelijke middenlijn wordt aanbevolen, in verband met het niet mogen scoren vanaf de eigen helft.

## 7 Wedstrijdbal

Bij voorkeur wordt er gespeeld met balgrootte nummer 5, gewicht +/- 3320 gram.

## 8 Spelbegeleider

De wedstrijden worden geleid door een spelbegeleider van de organiserende vereniging.

## 9 Spelersuitrusting

Om het spel te spelen moeten de spelers uitgerust zijn met een voetbalshirt, een voetbalbroek, voetbalkousen, scheenbeschermers en voetbalschoenen die geschikt zijn voor de ondergrond waarop gespeeld wordt.