

Spelregelwijzigingen miv seizoen 2019-2020 (deel 1)

Er zijn veel spelregels veranderd in dit nieuwe seizoen.

Met een aantal veranderingen krijg je direct te maken. Deze gaan we eerst behandelen. Regels waar je wat minder vaak mee te maken krijgt zullen we later behandelen.

Wil je het allemaal nakijken en in animatie zien (heel verstandig). Klik dan naar:

<https://www.knvb.nl/nieuws/assist-scheidsrechters/assist-scheidsrechters/56605/dit-zijn-de-nieuwe-spelregels-het-seizoen>

Het begin en de hervatting van het spel

- Het team dat de toss wint, krijgt de keuze om ofwel de aftrap te nemen of het doel dat in de eerste helft verdedigd zal gaan worden.
- Wanneer het spel wordt onderbroken terwijl de bal in het strafschoopgebied is of voor het laatst geraakt is in het strafschoopgebied, laat de scheidsrechter de scheidsrechterbal vallen voor de keeper. Alle spelers, zowel medespelers als tegenstanders moeten op minimaal vier meter afstand staan.
- Wanneer het spel wordt onderbroken terwijl de bal buiten het strafschoopgebied is, dan zal de scheidsrechter de bal laten vallen voor één speler van het team dat als laatste de bal raakte, op de plaats waar de bal als laatste werd geraakt. Alle andere spelers zowel medespelers als tegenstanders dienen op minimaal vier meter te staan.

Een speler die wordt gewisseld moet het veld verlaten via de snelste weg, tenzij de scheidsrechter dit anders aangeeft (direct aan de zijkant van het veld of bij de doellijn).

- Een gewisselde speler moet zich direct begeven naar de kleedkamer of instructiezone/dug-out. Dit om problemen met spelers, publiek en andere officials te voorkomen.

De bal in en uit het spel

- Een scheidsrechtersbal wordt toegekend indien de bal de scheidsrechter raakt (of andere match officials) en deze hierdoor in het doel gaat, de tegenstander balbezit krijgt of het team dat al balbezit had een veelbelovende aanval krijgt.

De doelschop

- De bal is in het spel wanneer een doelschop is genomen: de bal hoeft het strafschoopgebied niet meer te verlaten voordat een tegenstander deze mag spelen
- Tegenstanders dienen altijd bij het nemen van een doelschop, zich buiten het strafschoopgebied te bevinden
- Wanneer de doelschop snel genomen wordt en hierdoor een of meer aanvallers niet tijdig het strafschoopgebied kunnen verlaten, laat de scheidsrechter doorspelen.

De vrije schoppen

- Op het moment dat de muur uit 3 of meer verdedigers bestaat, is het voor aanvallers verboden om binnen een straal van 1 meter te staan. Wanneer een aanvaller niet op de 1 meter staat van de muur op het moment dat de vrije schop genomen wordt, zal de aanvaller bestraft worden met een indirecte vrije schop tegen
- Wanneer de verdedigende partij een vrije schop neemt in het eigen strafschoopgebied is de bal in het spel op het moment dat deze gespeeld is: de bal hoeft het strafschoopgebied niet meer te verlaten voordat deze gespeeld mag worden door een tegenstander
- Nadat een indirecte vrije schop is genomen, mag de scheidsrechter zijn arm omlaag doen wanneer het duidelijk is dat er niet direct uit de indirecte vrije

schop gescoord wordt

- Tegenstanders moeten buiten het strafschoopgebied en op tenminste 9.15 meter afstand blijven totdat de vrije schop is genomen

De strafschoop

- Als de strafschoopnemer behandeld moet worden mag hij op het veld behandeld worden om daarna de strafschoop te nemen
- Het is voor de keeper verboden de lat, paal en/of het net aan te raken. Geen van deze drie mogen bewegen tijdens het nemen van de strafschoop
- De doelverdediger moet tenminste een deel van één voet op de doellijn hebben tijdens het nemen van de strafschoop. Daarnaast mag hij niet achter zijn doellijn staan.

De inworp

- Tegenstanders dienen bij het nemen van een inworp zich op ten minste twee meter van de zijlijn te bevinden