



DE BRUIJN

Ruijsstraat 23 Panningen 077 - 307 16 76

D en C jeugdtoernooi

16 en 17 mei 2015



V.V. Koningslust

Beste voetballiefhebbers,

Namens de jeugdafdeling van V.V. Koningslust wil ik alle deelnemende teams alvast van harte welkom heten op ons jaarlijkse Sport 2000 de Bruijn C en D toernooi.

Laten we er met z'n allen een leuke toernooidag van maken als afsluiting van dit seizoen. Want niet alleen de prestatie staat voorop bij de toernooien, maar ook het plezier!

Het is de organisatie gelukt om een volledig deelnemersveld neer te zetten bij het C-toernooi met acht teams die verdeeld zijn over twee poules. Na de poulewedstrijden volgen dan de kruisfinales waarbij in ronde 2 van de kruisfinales de eindrangschikking wordt gevormd.

Bij het D-toernooi zijn er zeven deelnemende teams die allen tegen elkaar spelen, waarna nog een troostfinale en een finale volgen.

De toernooi-wedstrijden worden allen geleid door eigen scheidsrechters, waarvan enkele jongeren die bij onze vereniging een scheidsrechterscursus hebben gevolgd. Zij rekenen op de medewerking van spelers en leiders als het gaat om fair-play en respect tijdens de wedstrijden!

**ZONDER
RESPECT
GEEN
VOETBAL**

Tot slot wil ik iedereen veel succes toewensen. Maak er met de spelers, leiders, scheidsrechters en toeschouwers een sportieve en leuke dag van!



Will Janssen
Voorzitter jeugdafdeling V.V. Koningslust.

Deelnemende teams D toernooi 16 mei 2015

Vereniging	Plaats	kleur shirts
1. Koningslust D1	Koningslust	geel-zwart
2. Grashoek D1	Grashoek	geel-zwart
3. RKSVN D1	Neer	oranje
4. MVC D2	Maasbree	wit-rood
5. Egchel D1	Egchel	oranje
6. Sparta '18 D3	Sevenum	rood-wit
7. RKMSV D2	Meijel	rood-wit

Deelnemende teams C toernooi 17 mei 2015

Vereniging	Plaats	kleur shirts
<u>Poule A</u>		
1. Koningslust C1	Koningslust	geel-zwart
2. Panningen C2	Panningen	wit-groen
3. RKSVN C1	Neer	oranje
4. Sparta '18 C4	Sevenum	rood-wit
<u>Poule B</u>		
5. BEVO C1	Beringe	rood
6. Grashoek C1	Grashoek	geel-zwart
7. HBSV C2	Hout-Blerick	groen-wit
8. MVC '19 C2	Maasbree	wit-rood

Reglement Sport 2000 de Bruijn D en C toernooi 2015

1. De wedstrijden, welke zijn bestemd voor elftallen, worden gespeeld volgens de reglementen van de KNVB.
2. Deelneming is opengesteld voor spelers die gerechtigd zijn om voor het betreffende team uit te komen voor de competitie 2014-2015.
3. Verenigingen moeten uiterlijk 45 minuten aanwezig zijn voor aanvang van het hun eerste wedstrijd (*zie toernooischema in dit programmaboekje*) en zich melden bij het toernooisecretariaat in de kantine. Hier dient men de **spelerspasjes** te overhandigen van de spelers die deelnemen aan het toernooi.
4. Als blijkt dat een team met één of meer niet-gerechtigde spelers deelneemt, wordt dit team gediskwalificeerd.
5. Per wedstrijd mag elk team maximaal 5 spelers wisselen.
6. De wedstrijden worden geleid door eigen scheidsrechters van V.V. Koningslust. Het besluit van de scheidsrechters is bindend. Protesten zijn niet toegestaan. Uitzonderd de finale om de 1^e en 2^e plaats dienen de verenigingen voor een eigen grensrechter te zorgen tijdens de voorronde-wedstrijden en kruisfinales.
7. Spelers, die door de scheidsrechter uit het veld worden gezonden (*uitgezonderd de 5-minuten straf*), zijn voor verdere deelneming van het toernooi uitgesloten.
8. De straf tijd van het toernooi omvat 5 minuten. De betreffende speler mag pas weer het veld betreden, als de scheidsrechter hiervoor toestemming verleent.
9. Elk team moet 5 minuten voor de aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn bij het betreffende speelveld. Als een team niet tijdig aan de aftrap verschijnt, komt de te spelen wedstrijd te vervallen. De wedstrijd krijgt een vervangende uitslag van 3-0 in het nadeel van het team dat niet tijdig is verschenen.

10. De wedstrijden beginnen met een toss. De aanvoerder die de toss wint kan de speelhelft voor zijn team kiezen, het ander team heeft de aftrap.
11. Bij shirts met een gelijke kleur, moet het eerstgenoemde team zich kleden in reserve-shirts van een andere kleur.
12. De wedstrijden duren 20 minuten bij het C-toernooi en 15 minuten bij het D-toernooi zònder het wisselen van speelhelft, uitgezonderd de finale. De finale-wedstrijd om de 1^e en 2^e plaats duurt 2 maal 15 minuten met wisselen van speelhelft en wordt geleid door eigen scheidsrechter en grensrechters van V.V. Koningslust.
13. Bij het **D-toernooi** speelt ieder team tegen elkaar. Ieder team speelt zodoende 6 wedstrijden van 15 minuten. Nadat alle wedstrijden zijn gespeeld wordt een rangschikking gemaakt op basis van het aantal behaalde winstpunten. Bij een gelijk aantal winstpunten bepaalt eerst het onderling resultaat de rangvolgorde, daarna is het doelsaldo bepalend. Is het doelsaldo eveneens gelijk dan is het aantal gescoorde doelpunten maatgevend. Is dit alles nog gelijk, dan dienen 5 of zo nodig meerdere strafschoppen een beslissing te brengen. De teams die op de 3^e of 4^e plaats eindigen spelen een troostfinale (1 x 20 minuten) en de teams die op de 1^e en 2^e plaats eindigen spelen een finale (2 x 15 minuten) die de toernooi-winnaar oplevert. Eindigt de (troost)finale gelijk, dan worden meteen vijf of zo nodig meer strafschoppen genomen.
14. De teams bij het **C-toernooi** worden in de voorronde ingedeeld in 2 poules van 4. Bij een gelijk aantal punten in de voorrondes, bepaalt eerst het onderling resultaat de rangvolgorde, daarna is het doelsaldo bepalend. Is het doelsaldo eveneens gelijk dan is het aantal gescoorde doelpunten maatgevend. Is dit alles nog gelijk, dan dienen 5 of zo nodig meerdere strafschoppen beslissing te brengen.
15. Na de voorrondes worden de kruisfinales gespeeld.
 - 1^e ronde kruisfinales
 - 1 : nr. 4 van poule A - nr. 3 van Poule B
 - 2 : nr. 3 van poule A - nr. 4 van Poule B
 - 3 : nr. 2 van poule A - nr. 1 van Poule B
 - 4 : nr. 1 van poule A - nr. 2 van Poule B

2^e ronde kruisfinales

7^e/8^e plaats: de verliezer 1 speelt tegen verliezer 2

5^e/6^e plaats: de winnaar 1 speelt tegen winnaar 2

3^e/4^e plaats: de verliezer 3 speelt tegen verliezer 4

1^e/2^e plaats: de winnaar 3 speelt tegen winnaar 4 *

(* finale: 2 x 15 minuten met wisselen van speelhelft)

Eindigt een kruisfinale gelijk, dan worden meteen vijf of zo nodig meer strafschoppen genomen die een beslissing brengen.

16. De puntdeling is dezelfde als bij KNVB-wedstrijden.
17. Het begin- en eindsignaal wordt centraal gegeven. In de situatie dat vlak voor het eindsignaal nog een penalty, corner of vrije schop waarbij sprake is van een kans op een doelpunt is toegekend die nog niet is genomen bij het eindsignaal, dan laat de scheidsrechter deze spelhervatting alsnog toe en wacht het resultaat af van de spelhervatting voordat hij het eindsignaal geeft. De scheidsrechter mag ook beslissen om extra tijd toe te voegen bij langdurig oponthoud tijdens een wedstrijd, bijvoorbeeld bij blessures met een lange verzorging of bij het langdurig ontbreken van een wedstrijdbal.
18. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding.





C toernooi



Poule A	Poule B
Koningslust C1	BEVO C1
Panningen C2	Grashoek C1
RKSVN C1	HBSV C2
Sparta '18 C4	MVC '19 C2

Tijd	Veld	Poule A	Uitslag
Ronde 1			
11.00-11.20	1	Koningslust C1 - Panningen C2	-
11.00-11.20	2	RKSVN C1 - Sparta '18 C4	-
Ronde 2			
11.50-12.10	1	Sparta '18 C4 - Koningslust C1	-
11.50-12.10	2	Panningen C2 - RKSVN C1	-
Ronde 3			
12.40-13.00	1	Koningslust C1 - RKSVN C1	-
12.40-13.00	2	Sparta '18 C4 - Panningen C2	-

Tijd	Veld	Poule B	Uitslag
Ronde 1			
11.25-11.45	1	BEVO C1 - Grashoek C1	-
11.25-11.45	2	HBSV C2 - MVC '19 C2	-
Ronde 2			
12.15-12.35	1	Grashoek C1 - HBSV C2	-
12.15-12.35	2	MVC '19 C2 - BEVO C1	-
Ronde 3			
13.05-13.25	1	MVC '19 C2 - Grashoek C1	-
13.05-13.25	2	HBSV C2 - BEVO C1	-

Poule A	Punten Ronde 1	Doel saldo	Punten Ronde 2	Doel saldo	Punten Ronde 3	Doel saldo	Plaats in poule
Koningslust C1							
Panningen C2							
RKSVN C1							
Sparta '18 C4							

Poule B	Punten Ronde 1	Doel saldo	Punten Ronde 2	Doel saldo	Punten Ronde 3	Doel saldo	Plaats in poule
BEVO C1							
Grashoek C1							
HBSV C2							
MVC '19 C2							

Tijd	Kruisfinales	Teams	Veld	Uitslag
13.55-14.15	KF1 nr. 3 A - nr. 4 B	-	1	-
13.55-14.15	KF2 nr. 3 B - nr. 4 A	-	2	-
14.20-14.40	KF3 nr. 1 A - nr. 2 B	-	1	-
14.20-14.40	KF4 nr. 1 B - nr. 2 A	-	2	-

Tijd	Finales	Teams	Veld	Uitslag
15.00-15.20	7e/8e v. KF1 - v. KF2	-	1	-
15.00-15.20	5e/6e w. KF1 - w. KF2	-	2	-
15.25-15.45	3e/4e v. KF3 - v. KF4	-	2	-
15.25-15.55 *	1e/2e w. KF3 - w. KF4	-	1	-

* = finale is 2 x 15 minuten.

Plaats	Team
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	



D toernooi



Koningslust D1	Grashoek D1
RKSVN D1	RKMSV D2
MVC '19 D2	Sparta '18 D3
Egchel D1	

Ronde	Tijd	Veld	Wedstrijd	Uitslag
1	11.00 - 11.15	1	Koningslust D1 – RKSVN D1	-
		2	MVC '19 D2 – Egchel D1	-
2	11.20 - 11.35	1	Grashoek D1 – Koningslust D1	-
		2	RKMSV D2 – Sparta '18 D3	-
3	11.40 - 11.55	1	RKSVN D1 – MVC '19 D2	-
		2	Egchel D1 – RKMSV D2	-
4	12.00 - 12.15	1	Sparta '18 D3 – Grashoek D1	-
		2	RKSVN D1 – Egchel D1	-
5	12.20 - 12.35	1	Koningslust D1 – MVC '19 D2	-
		2	RKMSV D2 – Grashoek D1	-
6	12.40 - 12.55	1	RKSVN D1 – RKMSV D2	-
		2	Egchel D1 – Sparta '18 D3	-
KORTE PAUZE				-
7	13.10 13.25	1	Koningslust D1 – Sparta '18 D3	-
		2	MVC '19 D2 – Grashoek D1	-
8	13.30 13.45	1	RKMSV D2 – MVC '19 D2	-
9	13.50 14.05	1	Koningslust D1 – Egchel D1	-
		2	Grashoek D1 – RKSVN D1	-
10	14.10 14.25	1	Egchel D1 – Grashoek D1	-
		2	MVC '19 D2 – Sparta '18 D3	-

Ronde	Tijd	Veld	Wedstrijd	Uitslag
11	14.30– 14.45	1	Koningslust D1 – RKMSV D2	-
		2	Sparta '18 D3 – RKSVN D1	-
12	14.50 15.10 (1 x 20 min.)	2	TROOSTFINALE 3 ^e plaats – 4 ^e plaats	-
		1	FINALE 1 ^e plaats – 2 ^e plaats	-

Aantal behaalde winstpunten

Teams	wed. 1	wed. 2	wed. 3	wed. 4	wed. 5	wed. 6	Punten totaal
Koningslust C1							
RKSVN D1							
MVC '19 D2							
Egchel D1							
Grashoek D1							
RKMSV D2							
Sparta '18 D3							

Eindranglijst D-toernooi

Plaats	Team
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Snelheidsschieten !!!

Naast de wedstrijden hebben we jaarlijks een andere leuke bezigheid waarmee een teamprijs te winnen is. Vorige jaren hadden we het konijnschieten en man-van-de-fiets schieten. Dit jaar hebben we het snelheidsschieten met een echte snelheidsmeter!



Alle teamspelers en hun leiders mogen zo hard als mogelijk een bal trappen in een doel en richting de snelheidsmeter die veilig achter het doelnet staat. De snelheidsmeter geeft meteen de behaalde balsnelheid aan.

Alle snelheidsmetingen worden genoteerd, daarna opgeteld en gedeeld door het aantal spelers/leiders die hebben geschoten. Zo komt er per team een gemiddelde snelheidsscore uit de bus. Welk team schiet het hardste..???



De uitslag wordt bij de prijsuitreiking bekend gemaakt en het winnende team ontvangt een prijs bij de prijsuitreiking.

Schiet ze.....!!!



Belangrijke mededelingen voor de jeugdleiding

1. De deelnemende verenigingen worden verzocht om een set **reserve-shirts** mee te brengen, waarvan de kleur afwijkend is van de clubkleuren. Het eerst genoemde team (zie *wedstrijdschema*) dient in de betreffende wedstrijd in het reserve-shirt te verschijnen bij gelijke shirts.
2. De toernooi-deelname is gratis voor de verenigingen. Denk aan het inleveren van de **spelerspasjes** vóór het begin van het toernooi bij de toernooicommissie!
3. Na het omkleden in de kleedlokalen dienen de spelers hun kleren etc. zoveel als mogelijk in de sporttas te doen. De toernooi-organisatie zorgt ervoor dat de **kleedlokalen** met regelmaat worden gecontroleerd en worden schoongemaakt.
4. De leiders worden verzocht om **waardevolle voorwerpen** van de spelers in bewaring te nemen en níét achter te laten in het kleedlokaal. Dit om eventuele vermissing te voorkomen.
5. V.V. Koningslust stelt zich op geen enkele wijze **aansprakelijk** voor schade en/of vermissing en/of ontvreemding van spullen.
6. De leiders worden eveneens verzocht erop toe te zien dat de kleedlokalen, douches en terreinen **netjes** worden gehouden door hun spelers.



7. Tijdens het toernooi is **E.H.B.O.** in de kantine aanwezig om eventuele blessures te behandelen.
8. Ieder team dient voor **eigen intrapballen** te zorgen. V.V. Koningslust stelt er géén beschikbaar.
9. Op het **mededelingenbord** zullen alle wijzigingen en/of mededelingen welke van belang zijn voor het toernooi, worden aangegeven. Raadpleeg dus regelmatig dit bord, waarop tevens de uitslagen en standen worden bijgehouden.
11. Het toernooi wordt afgewerkt op **twee velden**.
12. Het met lint afgezette **trainingsveld** nabij de kleedlokalen mag door niemand worden betreden omdat dit is ingezaaid.
13. De **prijsuitreiking** vindt plaats meteen na de laatste wedstrijd. Alle teams worden verzocht om hierbij aanwezig te zijn. Ieder team krijgt een trofee uitgereikt.
14. Ieder team neemt deel aan het onderdeel "**snelheidsschieten**". Voor uitleg: zie elders in dit programmaboekje. Het team dat de eerste plaats behaalt, ontvangt een prijs.
15. De scheidsrechters geven na iedere wedstrijd per team een cijfer voor de getoonde sportiviteit. Het team met de meeste punten, wordt tijdens de prijsuitreiking beloond met de **fair-play cup** van het toernooi.



Allemaal veel succes en plezier...!!!

