

Vorbereitung seizoen 2021/2022 Irnsum 1^e en 2^e en 3^e selectie (za)

	1 ^{ste} selectie	2 ^{de} selectie	3 ^{de} selectie
dinsdag 3 augustus	19.00 training	19.00 training	
donderdag 5 augustus	19.00 training	19.00 training	
dinsdag 10 augustus	19.00 training	19.00 training	
donderdag 12 augustus	19.00 training	19.00 training	20.30 training
zaterdag 14 augustus	vrij	vrij	vrij
dinsdag 17 augustus	20.00 oefenwedstrijd Gorredijk-Irnsum	19.00 training o.l.v. ?	
donderdag 19 augustus	19.00 training	19.00 training	20.30 training
zaterdag 21 augustus	16.00uur oefenwedstrijd Irnsum-Akkrum	vrij	vrij
dinsdag 24 augustus	19.00 oefenwedstrijd Irnsum-Lions	19.00 training o.l.v. ?	
donderdag 26 augustus	19.00 training	19.30 Oefenwedstrijd Warga 2 – Irnsum 2	20.30 training
vrijdag 27 augustus	19.00 oefenwedstrijd Nieuweschoot- Irnsum	Vrij	vrij
dinsdag 31 augustus	20.00 oefenwedstrijd WPB-Irnsum	19.00 Training o.l.v.?	
donderdag 2 september	19.00 training	19.00 training	20.30 training
zaterdag 4 september	Beker: 14.30 Irnsum – Foarut; wordt verplaatst naar ? i.v.m. Merke Reduzum	Bekerwedstrijd (KO). Verplaatsen?	Bekerwedstrijd (KO). Verplaatsen?
dinsdag 7 september	19.00 training	19.00 training	

Woensdag 8 september		19.30 oefenwedstrijd Top 63- Irnsum	
donderdag 9 september	20.00 training	18.30 training	19.00 training
zaterdag 11 september	Beker 15.00 Berlikum - Irnsum	Start Competitie	Start Competitie
maandag 13 september		Vrij	
dinsdag 14 september	19.00 training	Oefenwedstrijd WWS 19.30	
donderdag 16 september	20.00 training	18.30 training	19.00 training
zaterdag 18 september	Beker 14.30 Irnsum – Ouwe Syl	Competitie	Competitie
Maandag 20 september		19.00 training	
Dinsdag 21 september	19.00 training		
Donderdag 23 september	20.00 training	18.30 training	19.00 training
Zaterdag 25 september	Start competitie	Competitie	Competitie

Trainingstijden regulier vanaf 9 september 2021:

1^e selectie: dinsdag 19.00 en donderdag 20.00 uur

2^e selectie: maandag 19.00 en donderdag 18.30 uur

3^e selectie: donderdag 19.00 uur