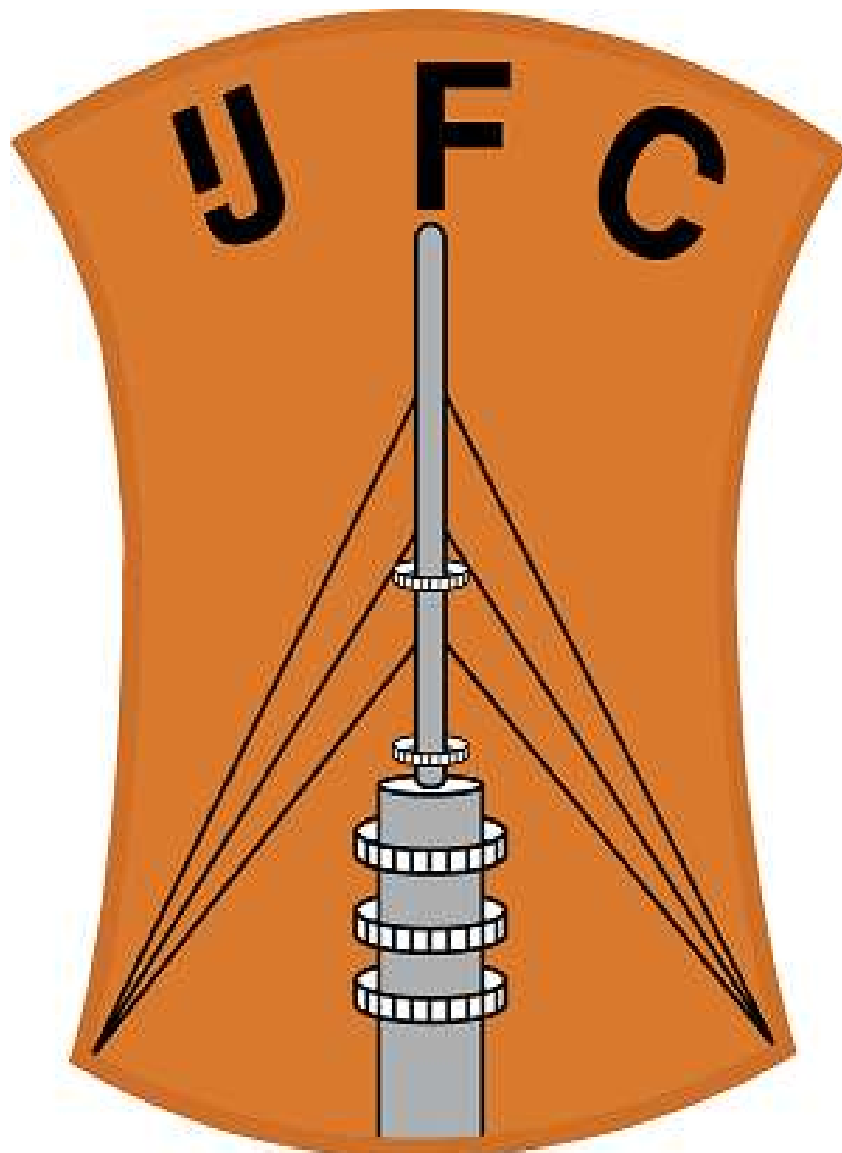


Programmaboekje

IJFC Arend Oomen Walking Football toernooi



IJFC 'Sportpark Groenvliet' | Heemradenlaan 7 | 3403 NK IJsselstein
T 030-6887151 (clubhuis) | E info@ijfc.nl | www.ijfc.nl

Inhoudsopgave

1	Voorwoord.....	
2	Algemene informatie	3
3	Toernooi informatie.....	4
3.1	Deelnemende verenigingen	4
3.2	Toernooischema	4
3.3	Plattegrond	5
3.4	Indeling kleedkamers	5
4	Bijlage: spelregels (belangrijk voor de scheidsrechters!)	6

1 Voorwoord

IJFC Walking Football heet u van harte welkom bij de derde editie van het IJFC Arend Oomen Walking Football toernooi op **vrijdag 6 juni 2025**.

Sinds 18 september 2016 biedt IJFC Walking Football aan.

Na diverse toernooien vinden wij het weer tijd om nog eens een eigen toernooi te organiseren om zodoende onze gastvrije tegenstanders ook op ons eigen complex te kunnen verwelkomen.

Dit Walking Football toernooi is bedoeld voor iedereen **vanaf 60 jaar**. Er doen in totaal zes teams mee, te weten: De Meern – Desto Utrecht -- JSV – Odijk WF - IJFC 1 - IJFC 2.

In dit programmaboekje is alle informatie met betrekking tot het toernooi te vinden.

Mocht u toch iets missen, laat het ons dan gerust weten.

Tevens willen wij nu reeds al onze vrijwilligers, betrokkenen en sponsors bedanken die dit toernooi mede mogelijk hebben gemaakt!

Wij wensen alle deelnemers een gezellige- en sportieve dag toe.
Geniet ervan!

Namens de organisatie,

Wil van Doorn
Wim van Eijk
Ad van Schaik

2 Algemene informatie

Datum: Vrijdag 6 juni 2025

Locatie: IJFC 'Sportpark Groenvliet'
Heemradenlaan 7
3403 NK IJsselstein
T 030-6887151 (Clubhuis)

Contactpersoon: Ad van Schaik (communicatie)
walkingfootball@ijfc.nl

Programma:

09.30 – 10.00 uur: Inloop/ inschrijven
Ontvangst met kopje koffie/ thee en koek.

10.00 – 10.05 uur: Welkomstwoord
Uitleg veldindeling.

10.05 – 10.25 uur: Omkleden en warming-up

10.30 – 12.30 uur: Wedstrijden, 5 van 20 minuten

12.30 – 13.00 uur: Douchen / omkleden

13.10 – 13.30 uur: Prijsuitreiking

13.30 – 14.15 uur: Buffet

14.15 – Derde helft

Extra informatie:

- Bij aankomst verzoeken wij jullie om je te melden in de bestuurskamer.
- Hier ontvangen jullie mede de kleedkamer sleutel (borg contant € 5,00), na afloop graag weer inleveren in de bestuurskamer. IJFC kan niet aansprakelijk worden gesteld voor verlies en/of diefstal van eigendommen van deelnemers en/of begeleiding.
- Ballen voor de wedstrijden worden door IJFC verzorgd.
- IJFC zorgt voor de scheidsrechters.
- Na de wedstrijden en het omkleden zal de prijsuitreiking van de Arend Oomen Kup plaatsvinden.
- En na de prijsuitreiking wordt er een buffet aangeboden met pp één consumptiebon voor een drankje naar keuze.
- Daarna volgt de derde helft.
- Tijdens het toernooi zal er aandacht zijn voor medische voorzieningen zoals een EHBO-er en AED-apparatuur, wij hopen hier uiteraard geen gebruik van hoeven te maken.

3 Toernooi informatie

3.1 Deelnemende verenigingen

IJFC 1, IJFC 2, Desto Utrecht, JSV, Odijk WF, De Meern

3.2 Toernooischema

wedstrijden

	Start	Eind	Veld	Team	Team	Uitslag	Uitslag
1	10.30 uur	10.50 uur	1	IJFC 1	De Meern	-	-
1	10.30 uur	10.50 uur	2	IJFC 2	JSV	-	-
1	10.30 uur	10.50 uur	3	Desto Utrecht	Odijk WF	-	-
2	10.55 uur	11.15 uur	1	IJFC 1	IJFC 2	-	-
2	10.55 uur	11.15 uur	2	De Meern	Desto Utrecht	-	-
2	10.55 uur	11.15 uur	3	Odijk WF	JSV	-	-
3	11.20 uur	11.40 uur	1	IJFC 1	JSV	-	-
3	11.20 uur	11.40 uur	2	IJFC 2	Desto Utrecht	-	-
3	11.20 uur	11.40 uur	3	De Meern	Odijk WF	-	-
4	11.45 uur	12.05 uur	1	IJFC 1	Desto Utrecht	-	-
4	11.45 uur	12.05 uur	2	IJFC 2	Odijk WF	-	-
4	11.45 uur	12.05 uur	3	De Meern	JSV	-	-
5	12.10 uur	12.30 uur	1	IJFC 1	Odijk WF	-	-
5	12.10 uur	12.30 uur	2	IJFC 2	De Meern	-	-
5	12.10 uur	12.30 uur	3	Desto Utrecht	JSV	-	-

Puntentelling

Winst = 3 punten

Gelijkspel = 1 punt

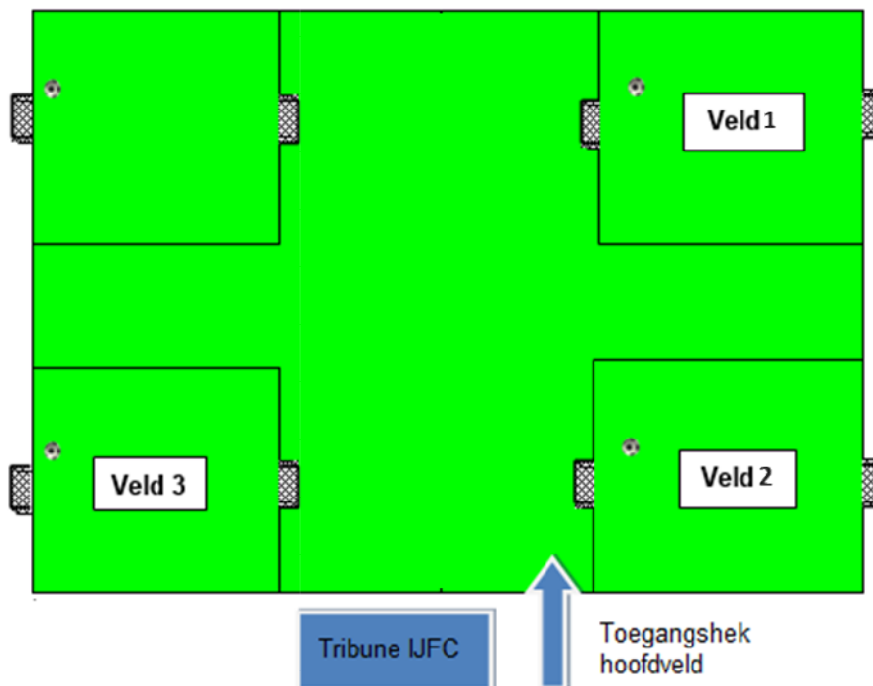
Verlies = 0 punten

Bij een gelijk aantal punten aan het einde van de poulefase wordt de volgende procedure gevolgd:

1. Het team met het beste doelsaldo krijgt de beste ranking.
Hierbij wordt gekeken naar doelpunten voor en tegen, bij gelijk doelsaldo krijgt het team met de meeste gescoorde doelpunten de beste ranking.

De overige Walking Football spelregels voor dit toernooi zijn in de bijlage te vinden.

3.3 Plattegrond



3.4 Indeling kleedkamers

<u>Kleedkamer 1</u>	De Meern	<u>Kleedkamer 9</u>	IJFC 1
<u>Kleedkamer 2</u>	JSV	<u>Kleedkamer 10</u>	IJFC 2
<u>Kleedkamer 3</u>	Desto Utrecht	<u>Kleedkamer 11</u>	scheidsrechters
<u>Kleedkamer 4</u>	Odijk WF	<u>Kleedkamer 12</u>	EHBO
<u>Kleedkamer 7</u>	Dames		

4 Bijlage: spelregels (belangrijk voor de scheidsrechters!)

Tijdens het toernooi staan sportiviteit en spelplezier voorop. Het Walking Football hanteert dezelfde regels als het reguliere voetbal maar met een aantal uitzonderingen die hieronder staan beschreven. Tevens hebben wij zelf een aantal regels aangescherpt:

1. **VELDAFMETING:** Walking Football wordt gespeeld op een veld van 40 x 25 meter met minigoals (3x1 meter).
2. **SPELERS:** Walking Football wordt gespeeld met 6 veldspelers bij elk team (zonder keeper). De minimale leeftijd is 60.
3. **TIJDSDUUR:** Een wedstrijd duurt 20 minuten. De teams wisselen niet van helft.
4. **RENNEN:** Het rennen met en zonder bal is niet toegestaan. Eén voet blijft altijd aan de grond. Rennen wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de speler is gaan rennen.
5. **SLIDINGS EN FYSIEK CONTACT:** Het maken van slidings is niet toegestaan. In algemene zin is elk lichamelijk contact niet toegestaan (zoals een schouderduw). Een overtreding wordt bestraft met een vrije trap.
6. **INTRAP:** Indien de bal de zijlijn of achterlijn is gepasseerd, de bal met de voet weer het spel inbrengen. Dit kan door intrappen of in dribbelen. De afstand van de tegenstander bedraagt minimaal 3 meter. Uit een intrap of in dribbel mag niet direct worden gescoord.
7. **SPELBEGIN:** De aftrap wordt genomen in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van minimaal 3 meter in acht nemen. De aftrap wordt genomen bij het begin van de wedstrijd of na het maken van een doelpunt.
8. **BUITENSPEL:** Is niet van toepassing.
9. **BAL BOVEN HEUPHOOGTE:** De bal mag niet boven heuphoogte worden gespeeld. Een pass of schot boven heuphoogte wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de speler de bal heeft getrapt.
10. **VRIJE TRAP:** Een vrije trap is te allen tijde indirect. Afstand van de tegenstander bedraagt minimaal 3 meter.
11. **HOEKSCHOPPEN:** Hoekschoppen worden genomen vanaf de hoekpunten door middel van een intrap of een in dribbel. Ook daarbij geldt een minimale afstand van 3 meter.
12. **SCOREN:** Er mag niet worden gescoord buiten de 10-meter-lijn voor het doel, welke met hoge oranje pionnen is aangegeven langs de zijlijnen. Indien er onreglementair gescoord wordt krijgt de tegenpartij een indirecte vrije trap op de plek waar geschoten is. Na een doelpunt volgt een aftrap in het midden van het veld.
13. **PENALTY:** Een penalty wordt toegekend als er een overtreding wordt gemaakt binnen 3 meter van de goal. Penalty's (strafschoppen) worden genomen vanaf de middenlijn en zonder keeper, alle spelers starten achter de bal.
14. **HOOGE BAL:** Als de bal binnen 10 meter van het doel omhoog gaat volgt er een indirecte vrije trap op 10 meter van de achterlijn. Afstand van de tegenstander bedraagt minimaal 3 meter.