

Informatie Mixtoernooi Nationale Voetbaldag 07-08-09

Beste spelers en ouders!

Allereerst leuk dat je meedoet aan de Nationale Voetbaldag! Via deze weg delen we met jou de overige informatie. De eerste wedstrijd voor jouw lichter start om **8:45 op veld 3**.

Aan de hand van de opgaveformulieren hebben we een indeling gemaakt, je hebt tijdens het toernooi een vaste leider. De indeling van de leiders kun je in de onderstaande tabel vinden.

Team	Leider 1	
	Voornaam	Achternaam
Team 1	Robbert	Flim
Team 2	Martin	Valk
Team 3	Mischa	Siccama
Team 4	Yvo	Rutgers
Team 5	Aniek	Kinds
Team 6	Emiel	Schuurman
Team 7	Vacant	Vacant
Team 8	Vacant	Vacant

Jouw teamindeling kun je vinden door de volgende link te openen; www.tournify.nl/live/vvhvoetbaldag070809. Via de volgende stappen kun je de teamindeling bekijken.

Stap 1: je hebt de link geopend, je ziet nu de homepage van het toernooi.

Stap 2: klik op 'mijn team' bovenin het scherm.

Stap 3: selecteer 'toon spelers in teams' je kunt nu zien in welk team je bent ingedeeld. Tip: je kunt hierbij ook zoeken op je naam.

Let op: De teamindeling zal op vrijdag 11 juni beschikbaar zijn.

Het is nu belangrijk dat je goed onthoud in welk team je bent ingedeeld, aankomende zaterdag zoek je namelijk de leider van je team op. Je mag in normale trainingskleden naar de voetbal komen. Zorg dat je minimaal 10 minuten voor de eerste wedstrijd de leider van je team hebt gevonden. De leider van je team kun je vinden op het veld waarop je de wedstrijden speelt, in jouw geval op **veld 3**. Ben je toch per ongeluk vergeten naar welk team je moet, geen probleem! Bij de ingang van het sportpark zal ook iemand klaar staan om jou verder te helpen.

Naast de indeling van je team, kun je ook zien wanneer je wedstrijden speelt. Daarnaast zullen de uitslagen live verwerkt worden, ouders thuis kunnen dus ook meekijken via de link!

Mochten er verder nog vragen zijn kun je deze stellen aan de trainer/leider van jouw team.

Tot zaterdag!

Met vriendelijke groet,
Organisatie Mixtoernooi Nationale Voetbaldag