



Training

J011 en J09 Groep 4 tegen 4



Hoe leren kinderen, Hoe leren kinderen

voetballen?



Opbouw training

Trainingen bestaan uit 4 onderdelen

Warming up

Technische oefening

Vereenvoudiging

Partijvorm

Totale duur van de training is 1 uur

Hieronder zie je een aantal voorbeeldtrainingen

2 trainingen 4 tegen 4 /vervolgens 2 voor de E en F 7 tallen

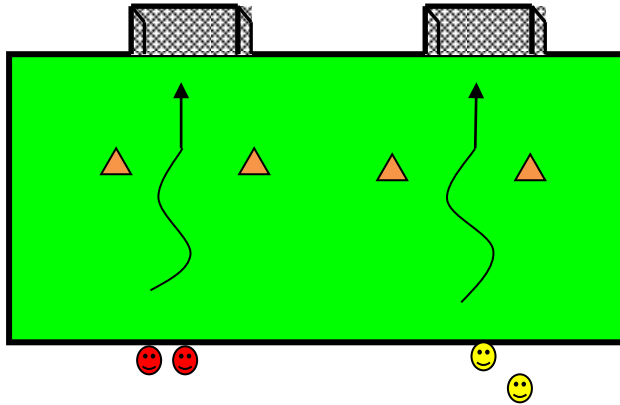
Een training zelf gemaakt / een training waar je oefeningen kopieert uit bestand

Zorg ervoor dat de kinderen veel **balcontacten / beurten** krijgen en niet te lang hoeven te wachten door bv met 2 doelen te werken en kleine groepen

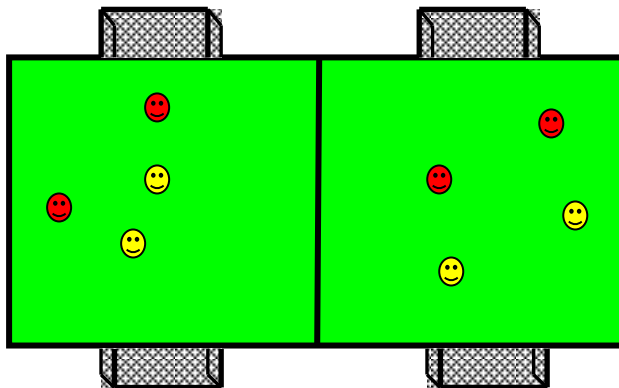
Training 4 tegen 4 groep

Warming up : tikspel

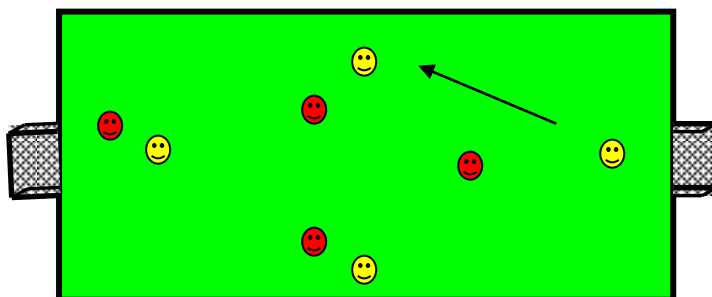
Afwerken op doel ; dribbelen en drijven komen tot afwerken / **2 doelen**
L en R oefenen / welke groep scoort de meeste doelpunten



Partij 2 tegen 2



Partij 4 tegen 4



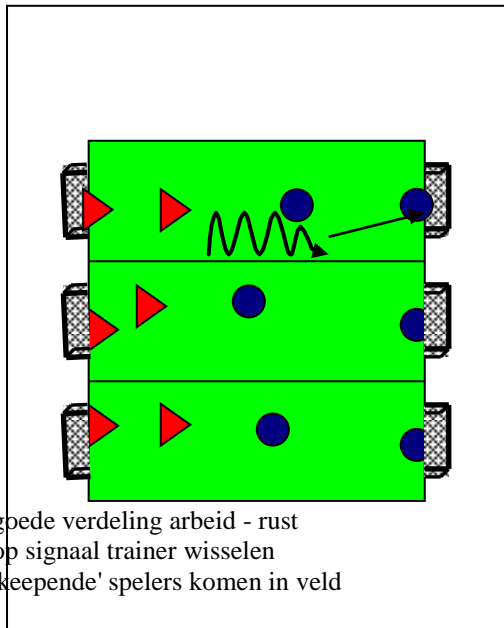
Je kunt hetzelfde veld blijven gebruiken / organisatie

Training 4 tegen 4 groep

Warming up ; dribbelen met bal in vierkant 25 bij 25 m

Duel 1 tegen 1 /toernooivorm

- **1+k tegen 1+k**
 - 2 doelen met keepers



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje 7

● = idem

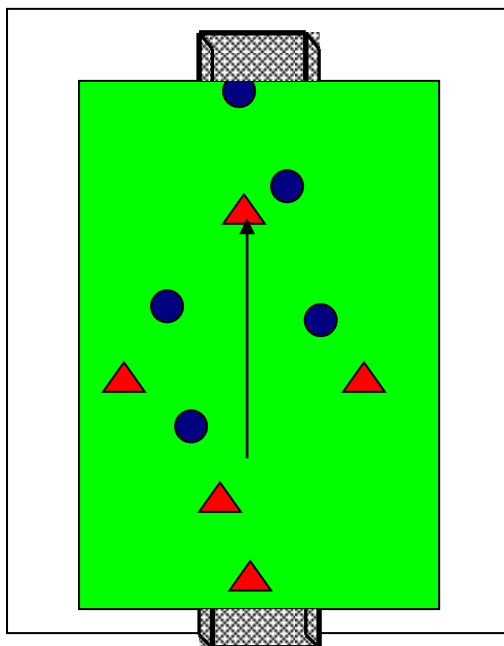
Spelregels:

- uit : indribbelen
- achter : indribbelen
- hoekschop : indribbelen
- goal : indribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

7. **Vorm : 4+k tegen 4+k**
met 2 pupillendoelen



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in pupillendoel met keeper

● = idem

Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

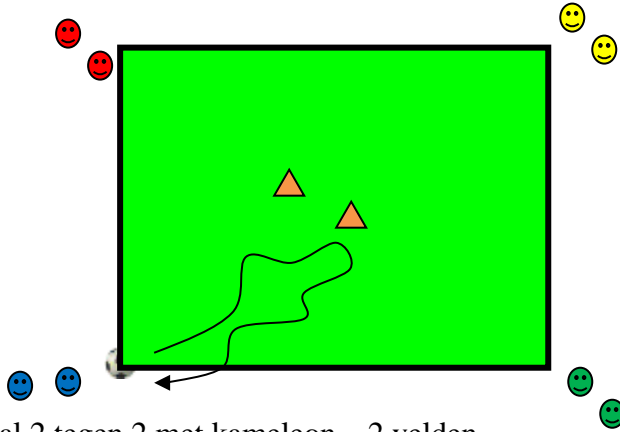
- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

Training 7 tegen 7 groep. Doelstelling leren het hele veld te gebruiken

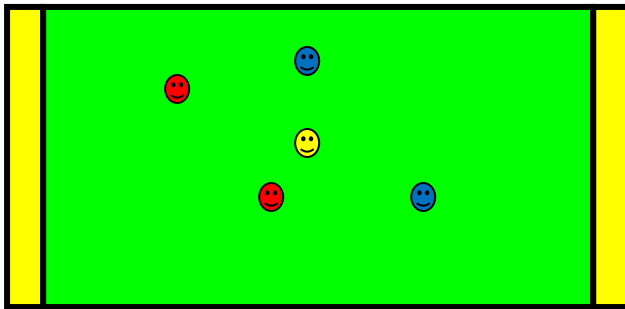
Warming up; tikspel overloopspel / kan met en zonder bal

Tech oef : dribbelen / kappen en draaien

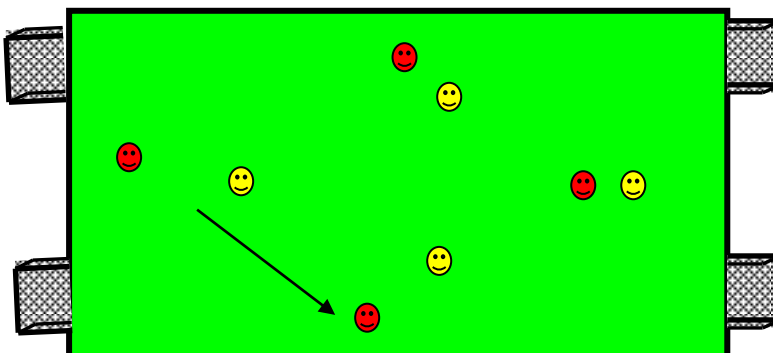
Afsluiten door eerst met 2 later met allemaal tegelijk door het poortje te dribbelen



Lijnvoetbal 2 tegen 2 met kameleon – 2 velden



Partijspel 4 tegen 4 met 2 doelen aan beide kanten

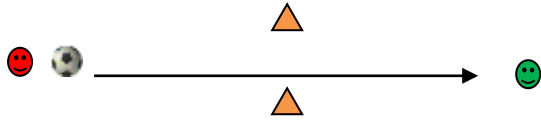


Training 7 tegen 7 groep : doelstelling leren opbouwen

Warming up : dribbelen in vierkant met technische oefeningen

Plaatsen en trappen 2 tallen een bal mikvorm L en R wie scoort de meeste doelpunten

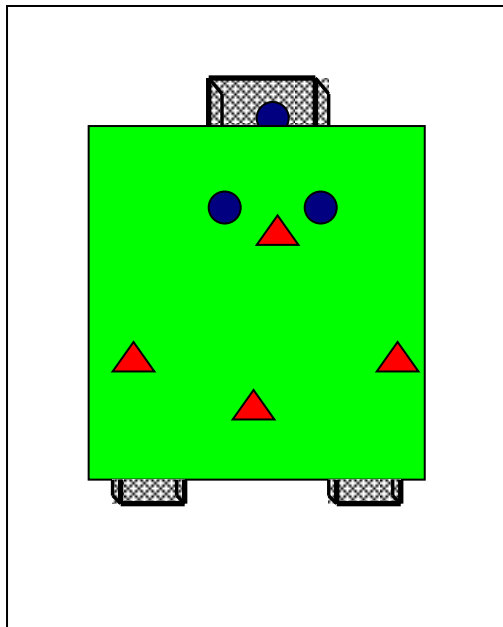
Goede inspeelpass / aanname van de bal



1. 4 tegen 2+k

- o doel met keeper/2 doeltjes

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

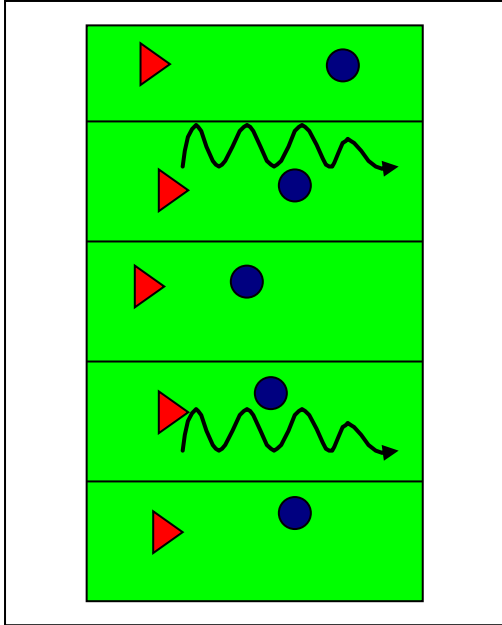
Partij 4 tegen 4


VEREENVOUDIGDE VOETBALVORMEN

1 tegen 1

1. 1 tegen 1

- lijnvoetbal



- na elk partijtje schuiven door 

Organisatie:


Aantallen spelers:


 = 4/5  = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

 = dribbel over achterlijn

 = idem

Spelregels:

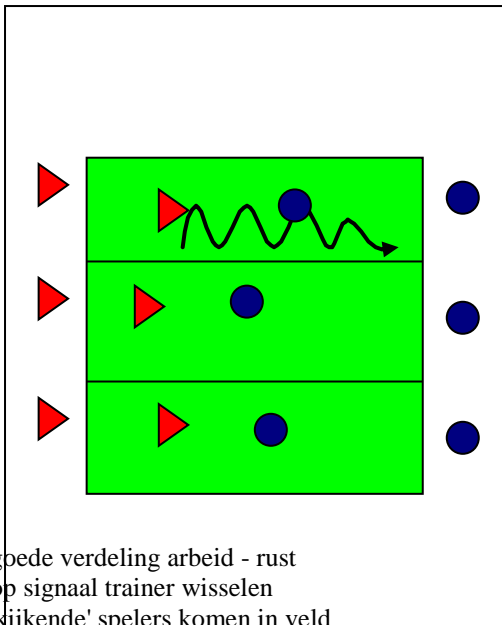
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

2. 1 tegen 1

- lijnvoetbal



- goede verdeling arbeid - rust
- op signaal trainer wisselen
- 'kijkende' spelers komen in veld

Organisatie:


Aantallen spelers:


 = 4/5  = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

 = dribbel over achterlijn

 = idem

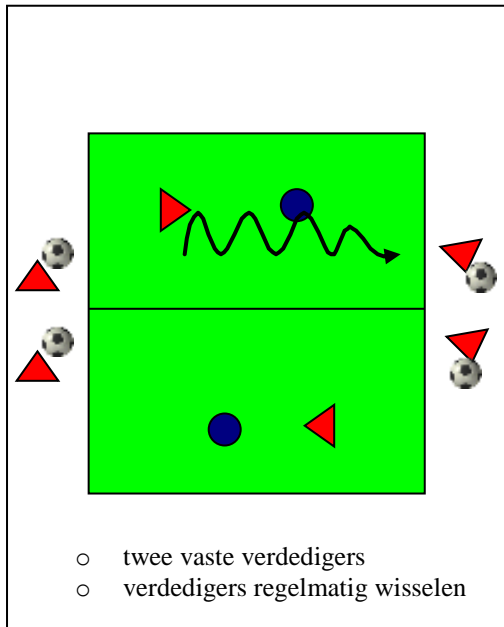
Spelregels:

- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

3. 1 tegen 1
 ○ lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:
 ▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 ▲ = dribbel over achterlijn
 ● = idem

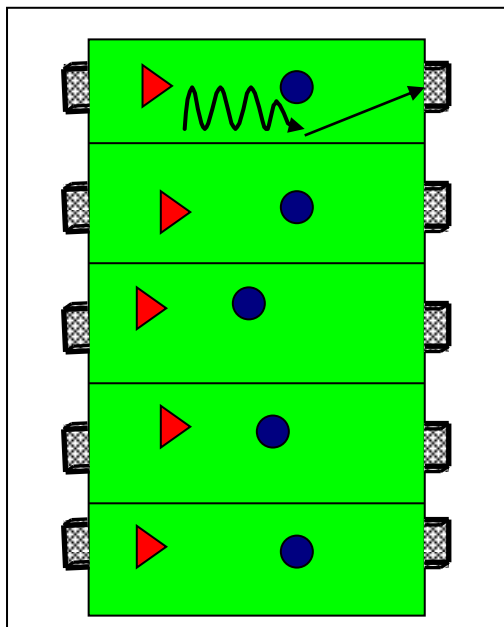
Spelregels:

- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

4. 1 tegen 1
 ○ 2 doeltjes



- na elk partijtje schuiven ● door

Organisatie:

Aantallen spelers:
 ▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 ▲ = scoren in doeltje
 ● = idem

Spelregels:

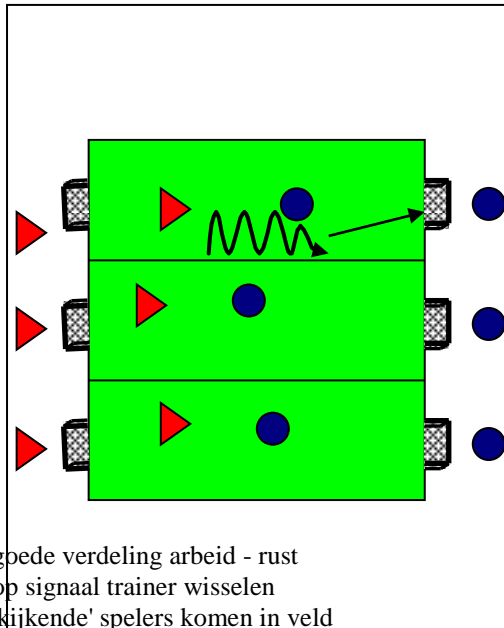
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doel groter
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

5. 1 tegen 1

- 2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

Spelregels:

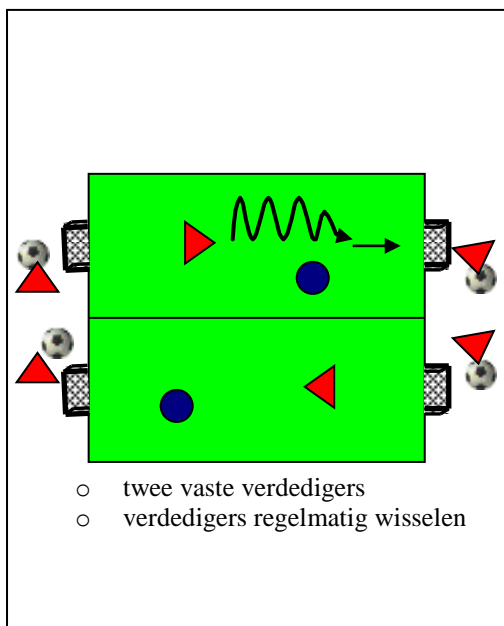
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doel breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

6. 1 tegen 1

- 2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

Spelregels:

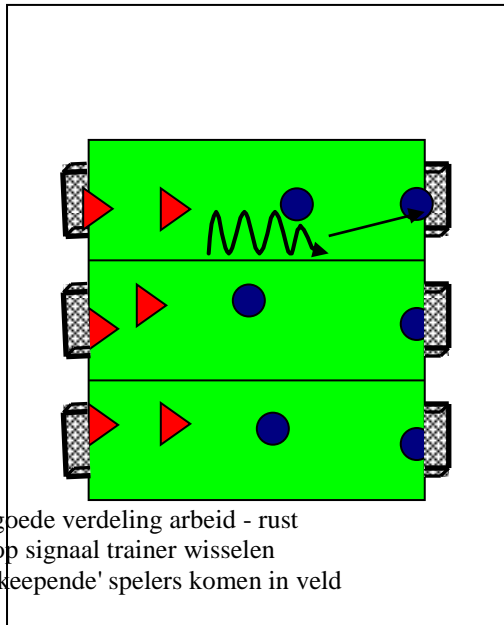
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doel breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

1+k tegen 1+k

- 2 doelen met keepers



- opevredede verdeling arbeid - rust
- op signaal trainer wisselen
- "keepende" spelers komen in veld

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = idem

Spelregels:

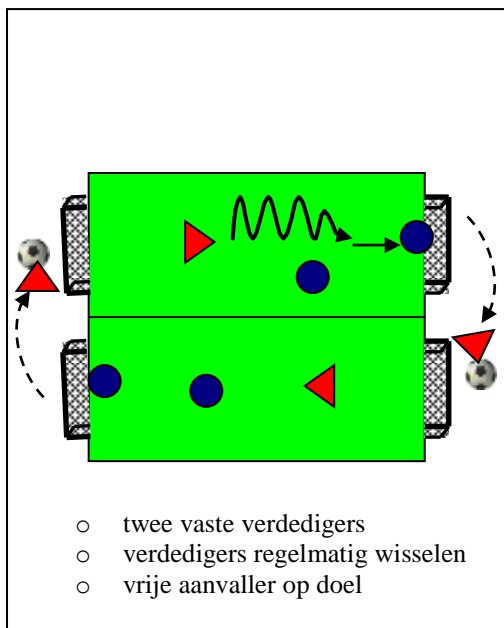
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

8. 1+k tegen 1+k

- 2 doelen met keepers



- twee vaste verdedigers
- verdedigers regelmatig wisselen
- vrije aanvaller op doel

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = idem

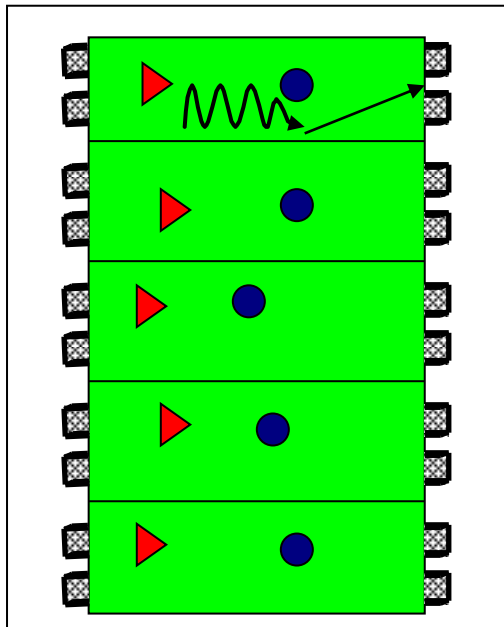
Spelregels:


- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie



- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

9. 1 tegen 1
 ○ 4 doeltjes





- na elk partijtje schuiven door 

Organisatie:

Aantallen spelers:
 = 4/5  = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 = scoren in 1 van 2 doelen
 = idem

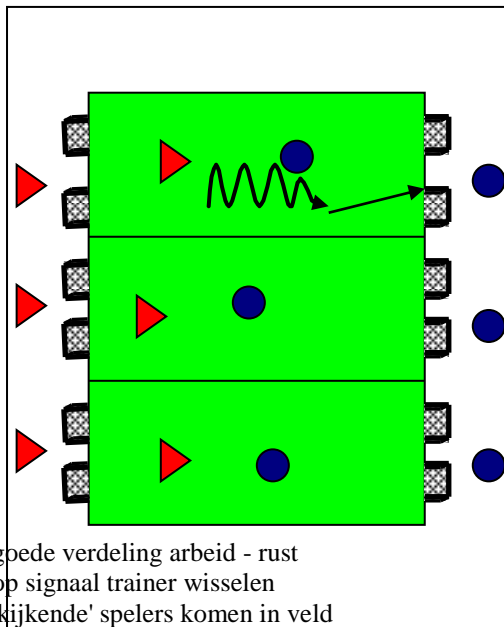
Spelregels:

- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie



- gemakkelijker: veld breder/doelen groter/doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doelen smaller

10. 1 tegen 1
 ○ 4 doeltjes





- goede verdeling arbeid - rust
- op signaal trainer wisselen
- 'kijkende' spelers komen in veld

Organisatie:

Aantallen spelers:
 = 4/5  = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 = scoren in 1 van 2 doelen
 = idem

Spelregels:

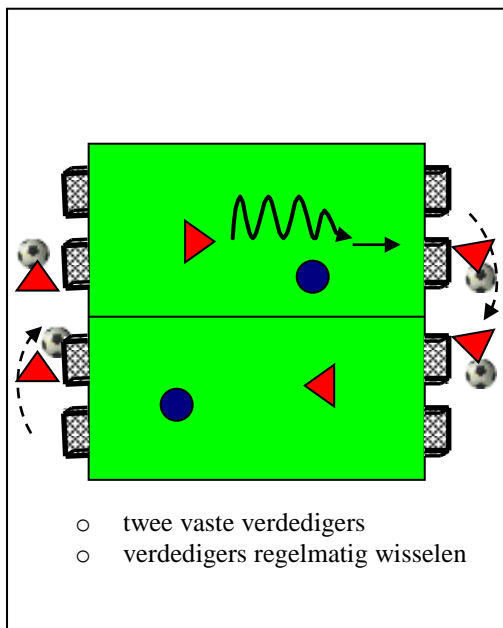
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder /doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

11. 1 tegen 1

- 4 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 1 van 2 doelen
● = idem

Spelregels:

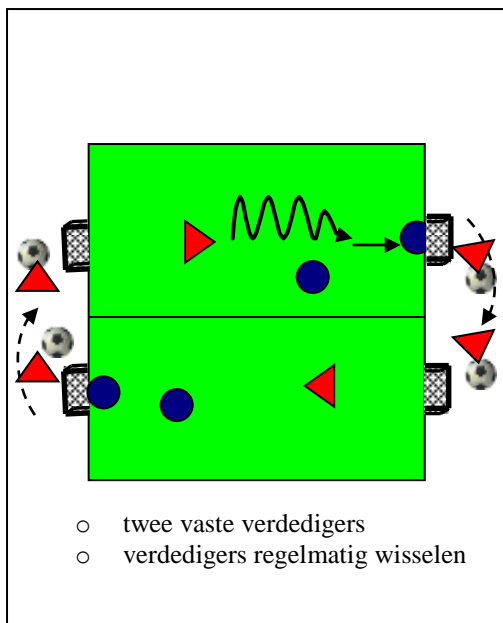
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder /doelen verder uit elkaar
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

12. 1+k tegen 1

- doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)
● = scoren in klein doeltje

Spelregels:

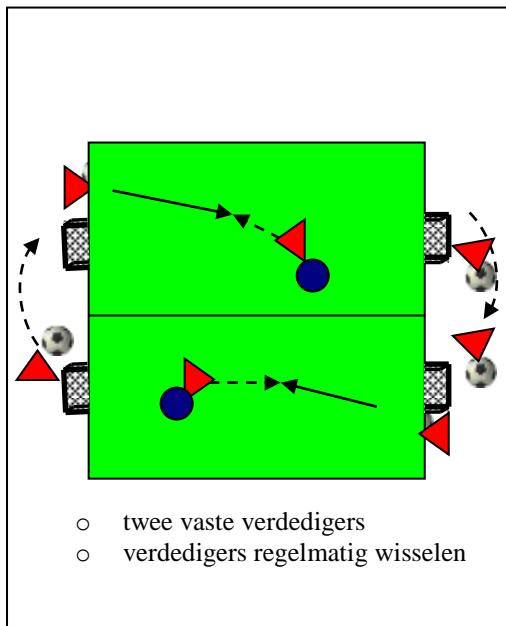
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

13. 1 tegen 1 na aanspelen

- 2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje

● = idem

Spelregels:

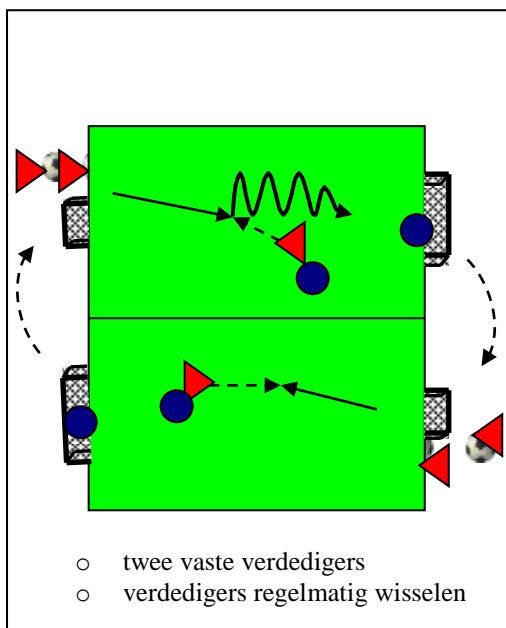
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller

14. 1+k tegen 1 na aanspelen

- doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in klein doeltje

Spelregels:

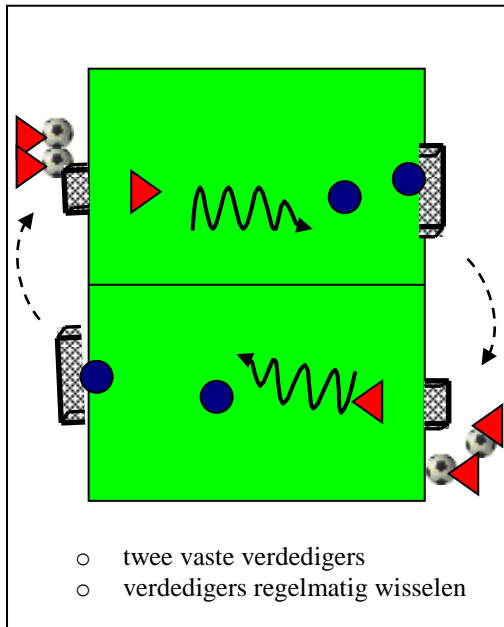
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

15. 1 tegen 1+k

- doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = scoren in klein doeltje

Spelregels:

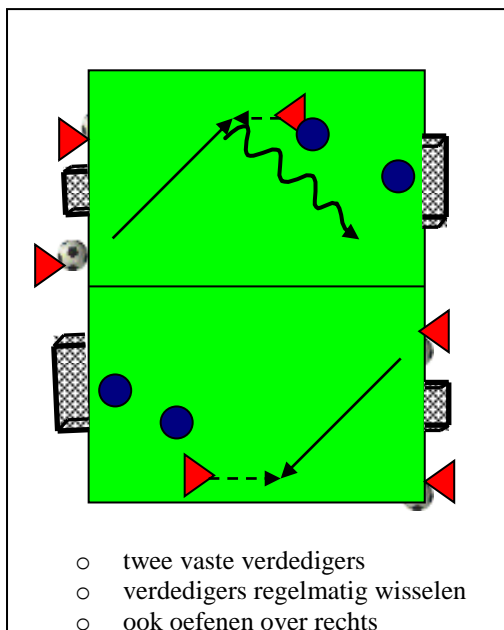
- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

16. 1 tegen 1+k na aanspelen

- doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel (met keeper)

● = scoren in klein doeltje

Spelregels:

- uit : in dribbelen
- achter : in dribbelen
- hoekschop : in dribbelen
- goal : in dribbelen

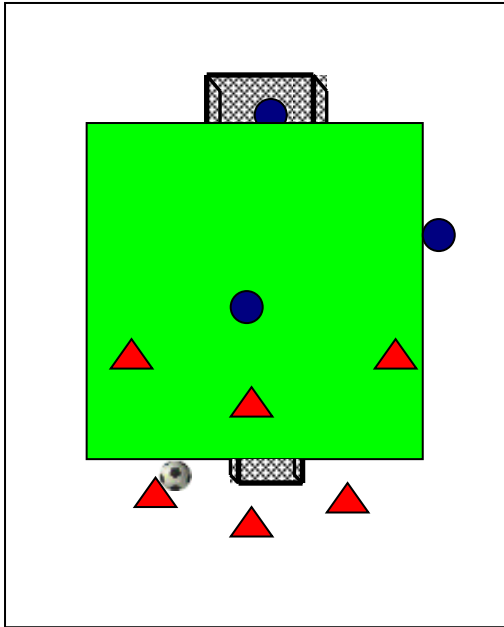
Variatie

- gemakkelijker: veld breder/doelen breder
- moeilijker: veld smaller/doel smaller

3 tegen 1

1. 3 tegen 1+k

- doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doeltje

Spelregels:

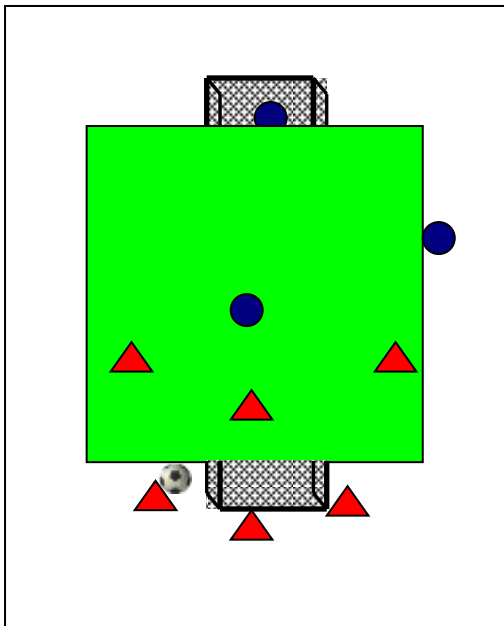
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 3 tegen 1+k

- doel met keeper/doel zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

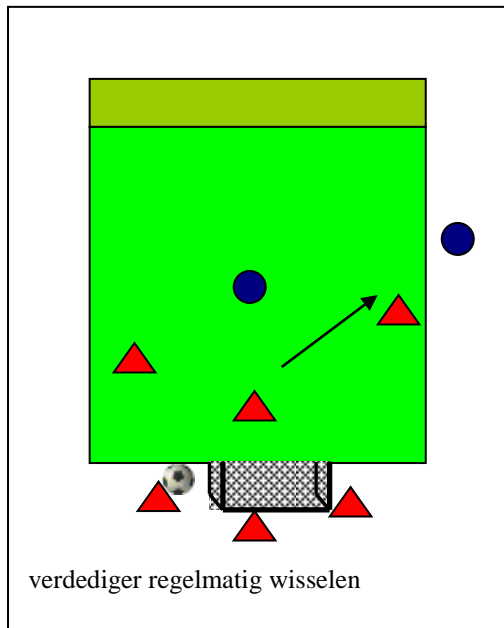
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3. 3 tegen 1+k

- lijnvoetbal/doel zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 2/3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

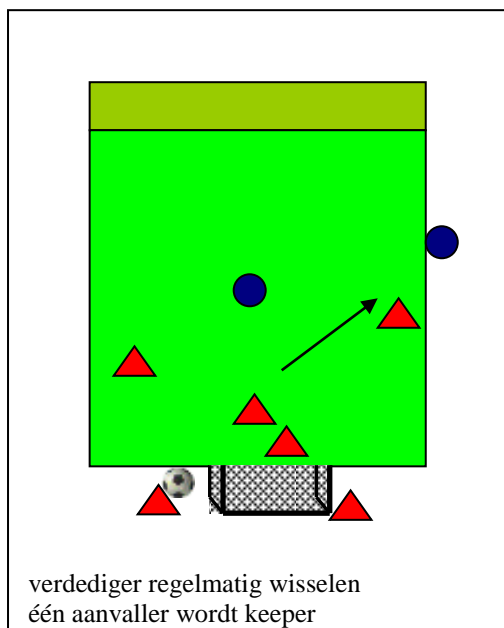
Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

4. 3 tegen 1

- lijnvoetbal/doel met keeper

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 2/3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

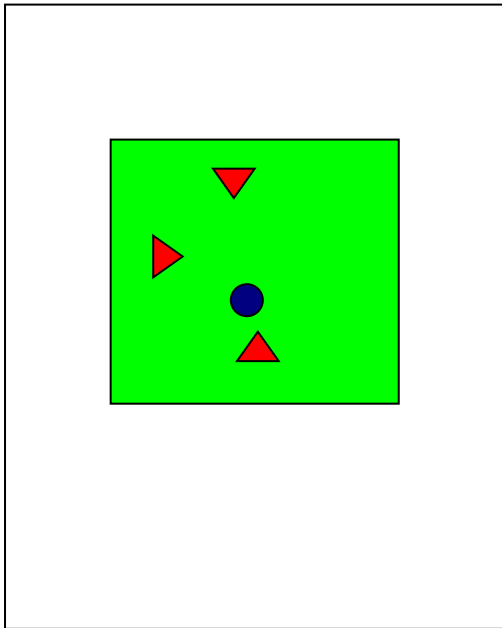
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

5. **3 tegen 1**

- in afgebakende ruimte



- verdediger regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 1-3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

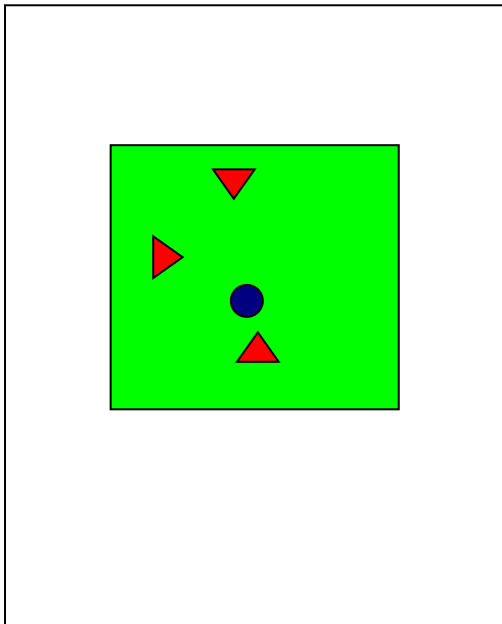
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. **3 tegen 1**

- in afgebakende ruimte



- verdediger regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 1-3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

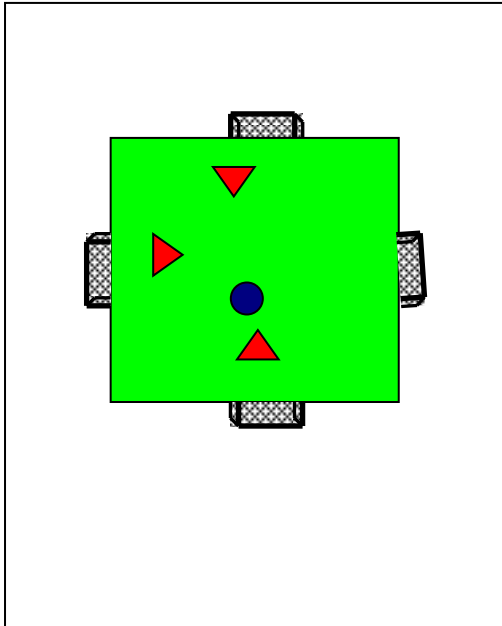
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

7. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



- verdediger regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 1-3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = in doeltje passen is punt

Spelregels:

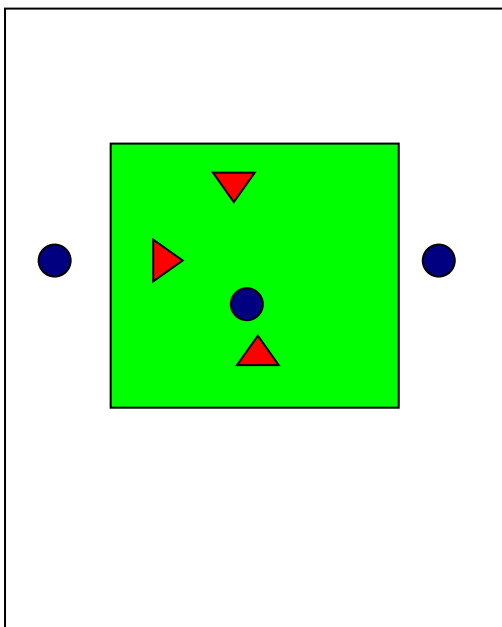
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

8. 3 tegen 1

- in afgebakende ruimte



- verdediger regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 1-3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

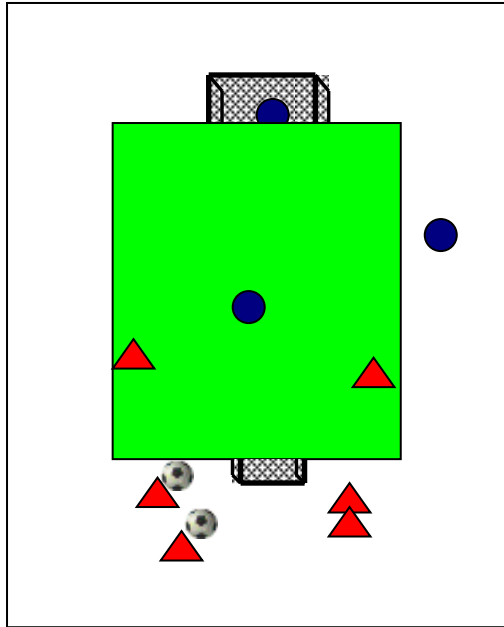
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2 tegen 1

1. 2 tegen 1+k

- doel met keeper/doeltje



- eventueel dubbel uitzetten

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doeltje

Spelregels:

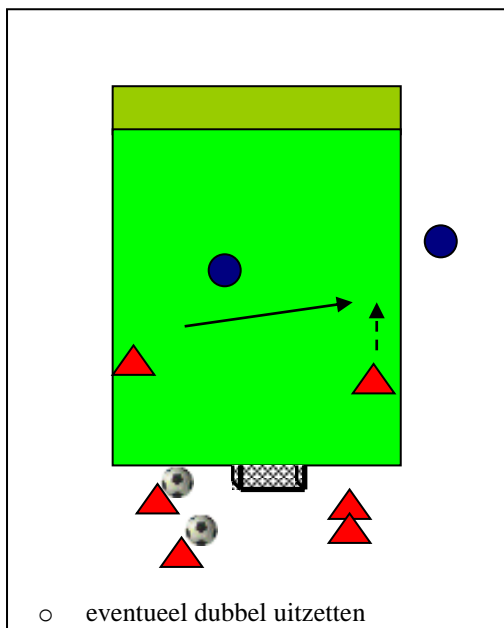
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 2 tegen 1

- lijnvoetbal/doeltje



- eventueel dubbel uitzetten

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in doeltje

Spelregels:

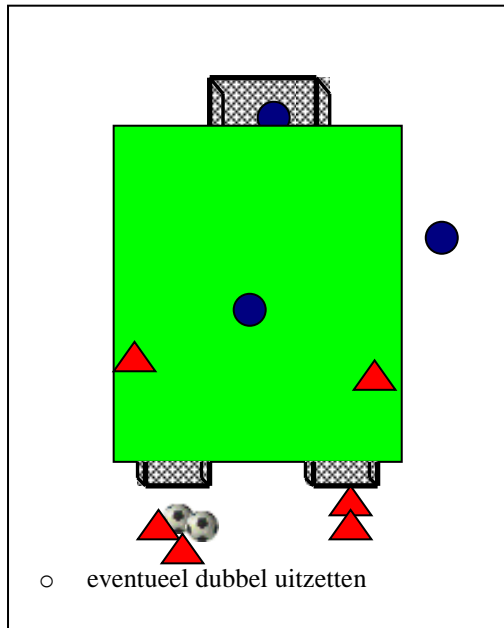
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3. 2 tegen 1+k

- doel met keeper/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 1 van 2 doeltjes

Spelregels:

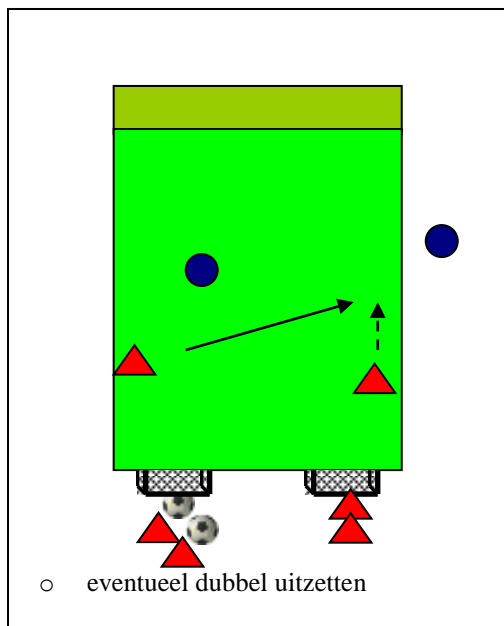
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4. 2 tegen 1

- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 1 van 2 doeltjes

Spelregels:

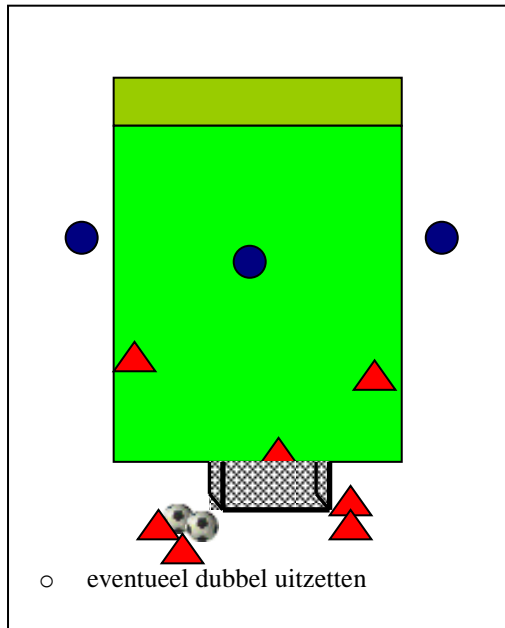
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5. 2+k tegen 1

- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

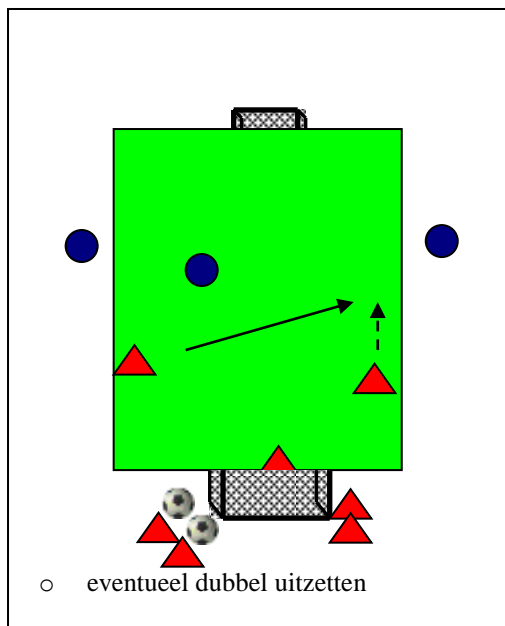
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 2+k tegen 1

- doeltje/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in klein doeltje

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

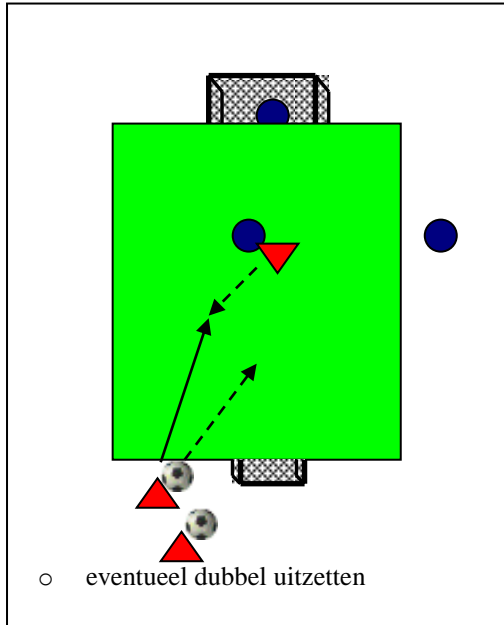
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

7. 2 tegen 1+k na aanspelen

- o doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doeltje

Spelregels:

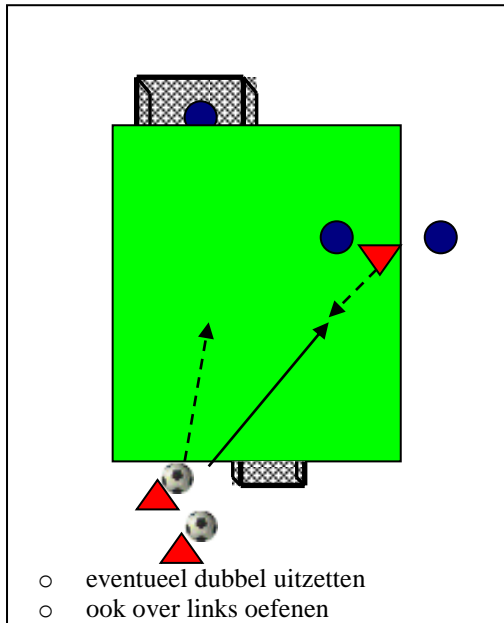
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

8. 2 tegen 1+k na aanspelen

- o doel met keeper/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doeltje

Spelregels:

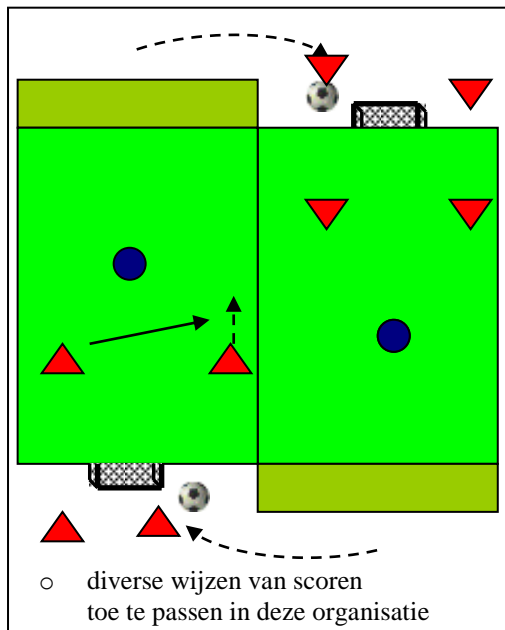
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

9. 2 tegen 1

- lijnvoetbal/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 6 ● = 3/4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doeltje

Spelregels:

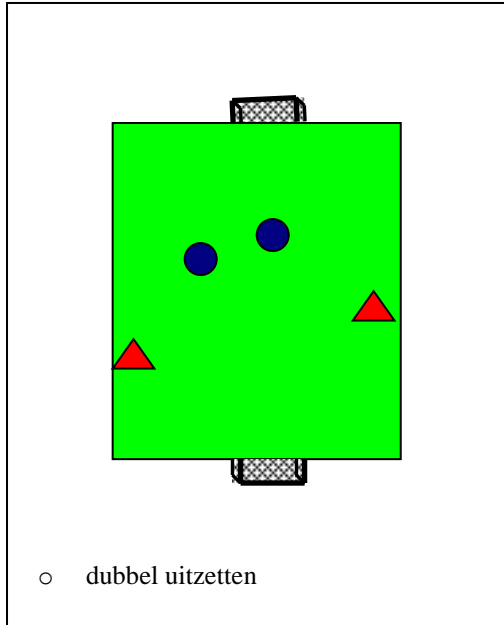
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2 tegen 2

1. 2 tegen 2
○ 2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 2 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje
● = scoren in doeltje

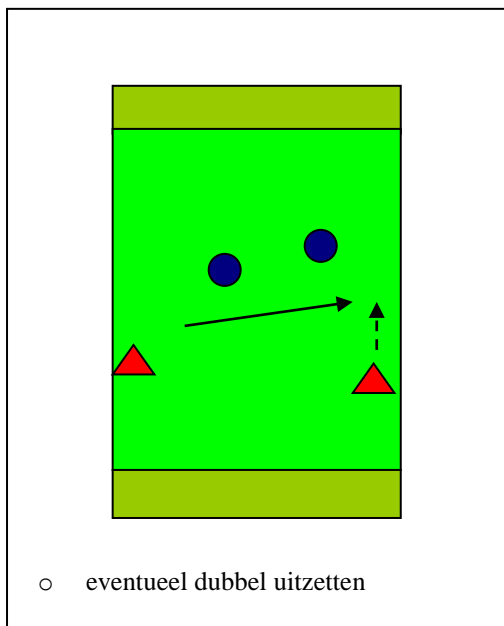
Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

2. 2 tegen 2
○ lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 2 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren door dribbel in scoorvak

Spelregels:

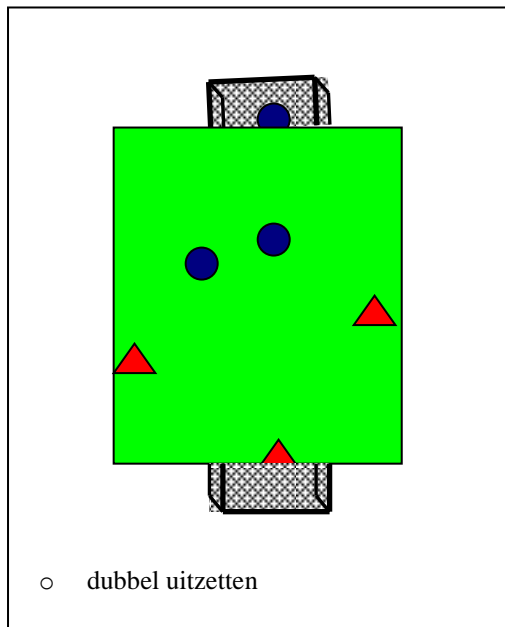
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3. 2+k tegen 2+k

- doelen met keepers



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

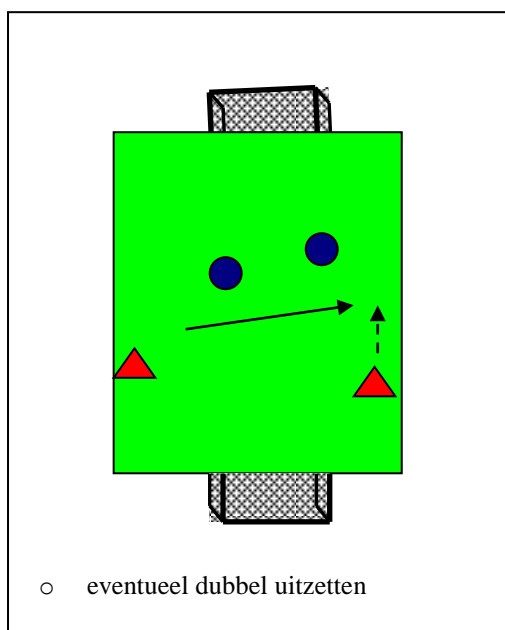
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : keeper start

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4. 2 tegen 2

- 2 doelen zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 2 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

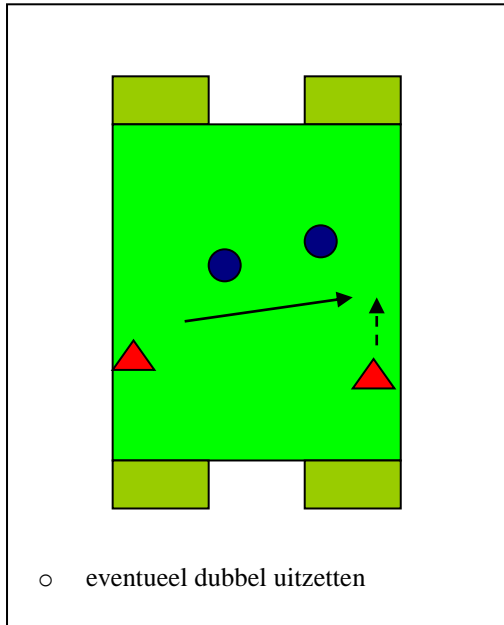
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5. 2 tegen 2

- lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 2 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren door dribbel in scoorvak

Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

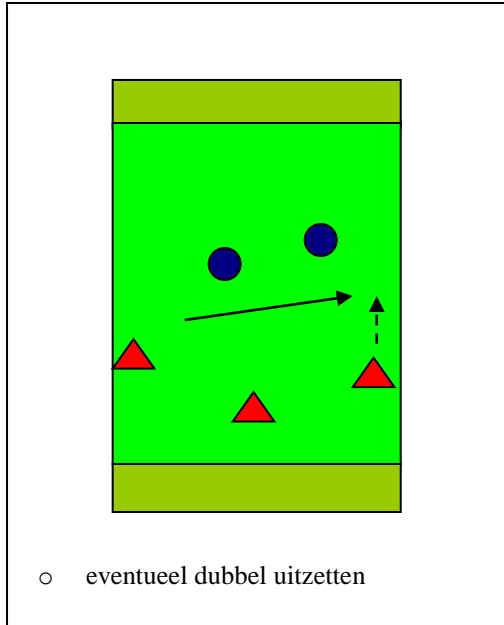
Variatie

- gemakkelijker: veld/scoorvak groter
- moeilijker: veld/scoorvak kleiner

3 tegen 2

1. 3 tegen 2

- lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren door dribbel in scoorvak

Spelregels:

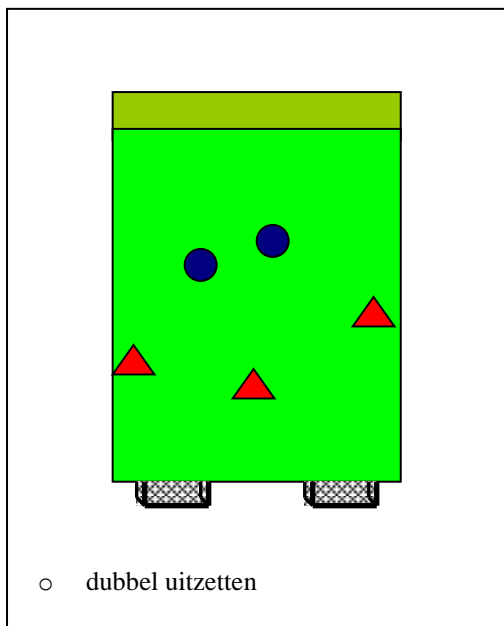
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 3 tegen 2

- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

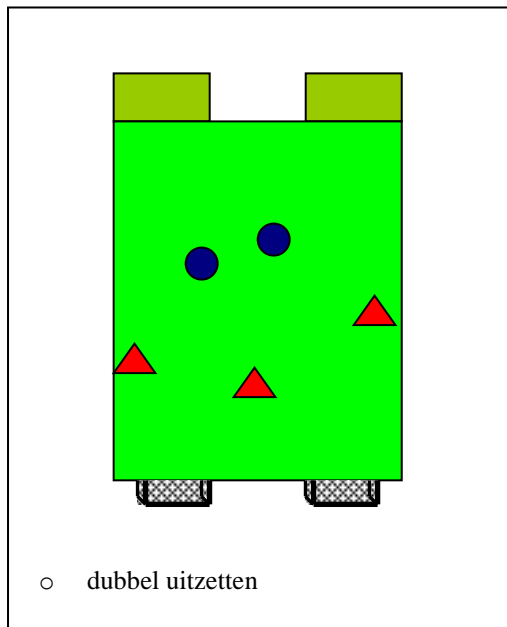
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

3. 3 tegen 2

- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

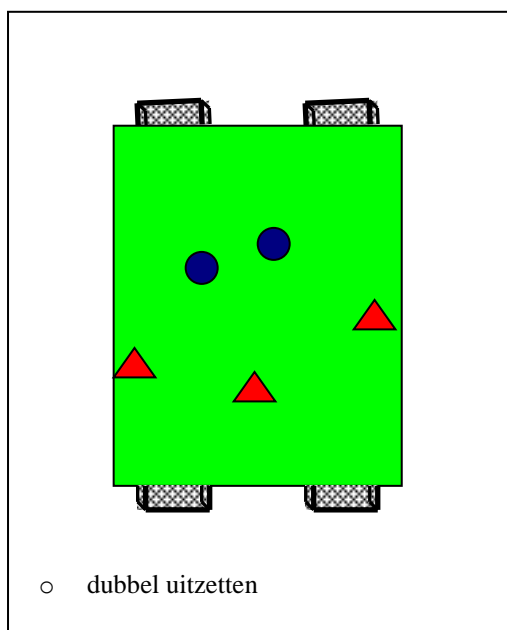
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

4. 3 tegen 2

- 4 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

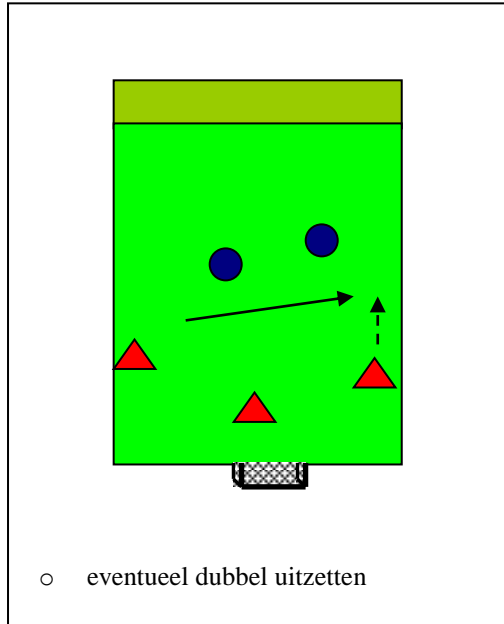
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

5. 3 tegen 2

- lijnvoetbal/1 doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in doeltje

Spelregels:

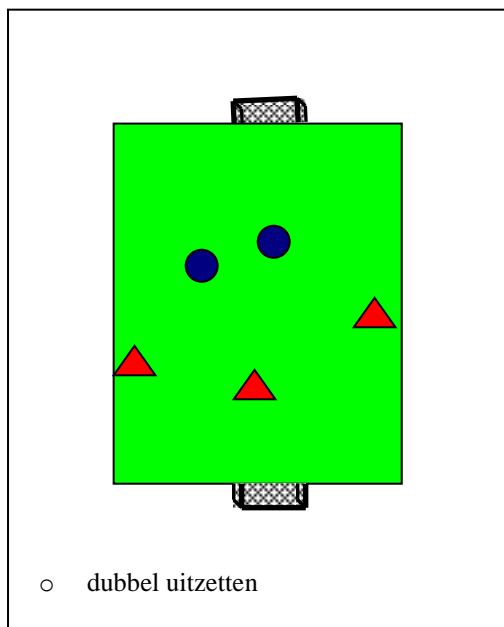
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 3 tegen 2

- 2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje
● = scoren in doeltje

Spelregels:

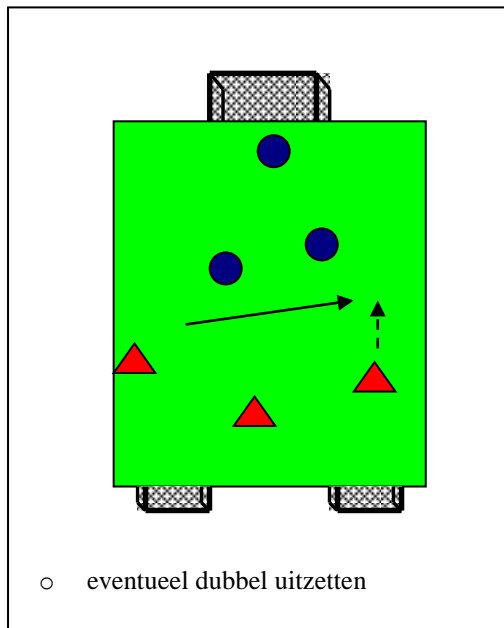
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

7. 3 tegen 2+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scores:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

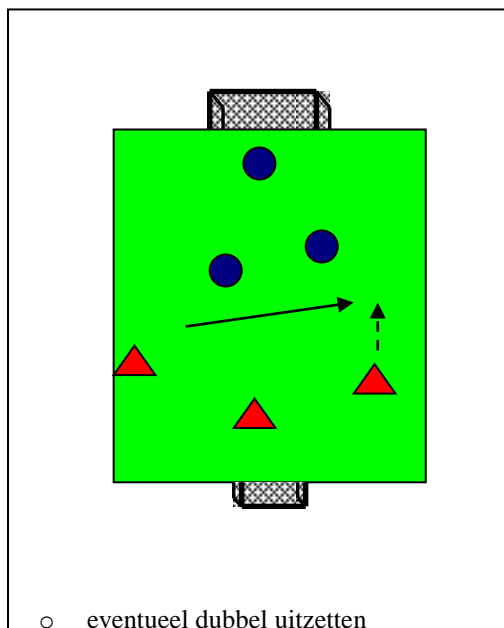
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

8. 3 tegen 2+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2
- doeltje/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scores:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren doeltje

Spelregels:

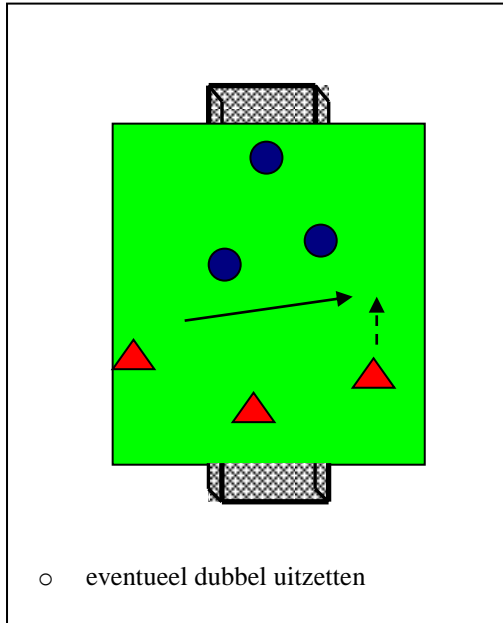
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

9. 3 tegen 2+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:2
- doel zonder keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

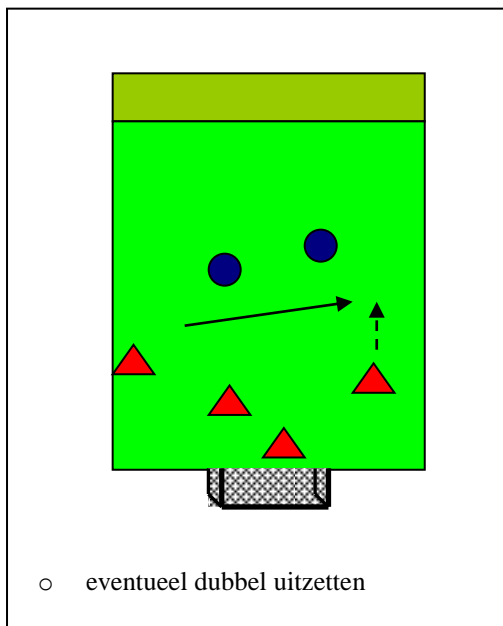
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

10. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

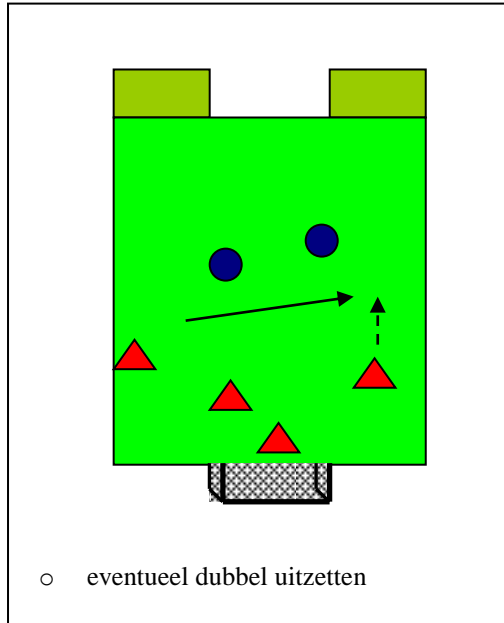
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

11. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

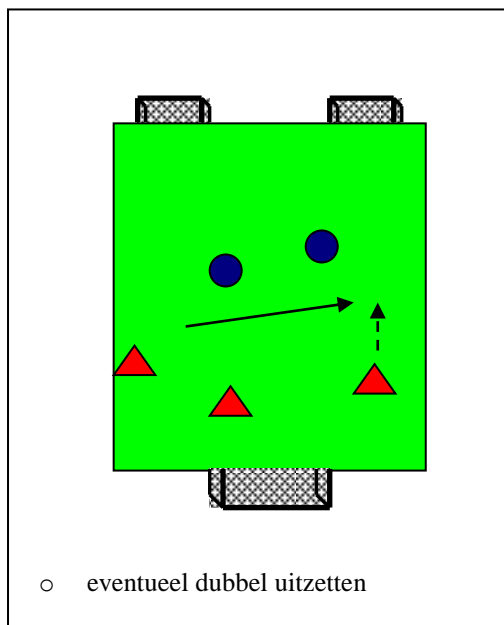
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

12. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

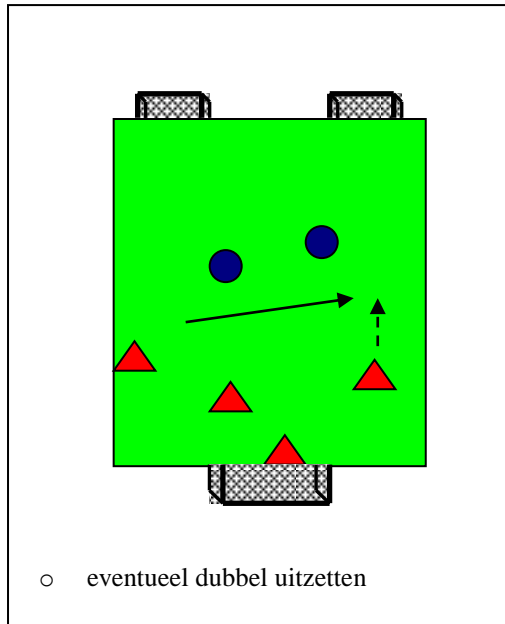
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

13. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

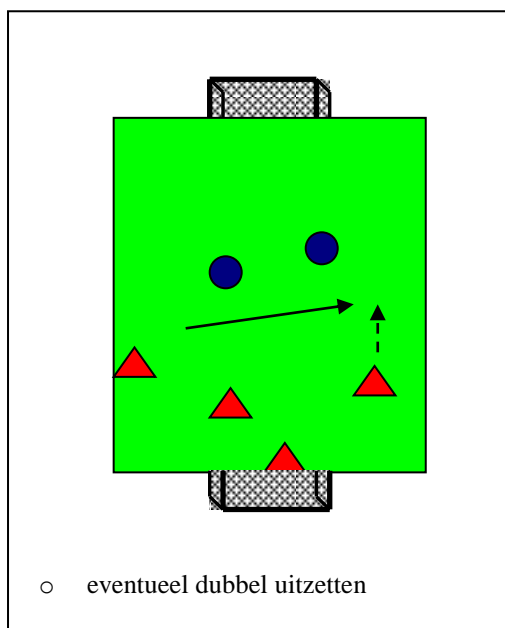
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

14. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- doel zonder keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

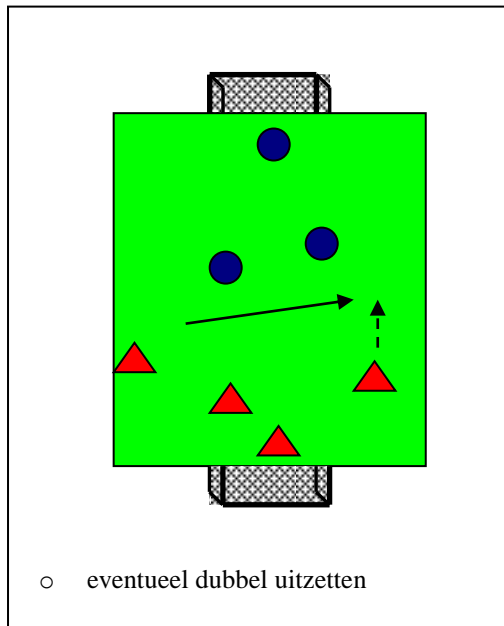
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

15. 3+k tegen 2+k

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 1:2
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

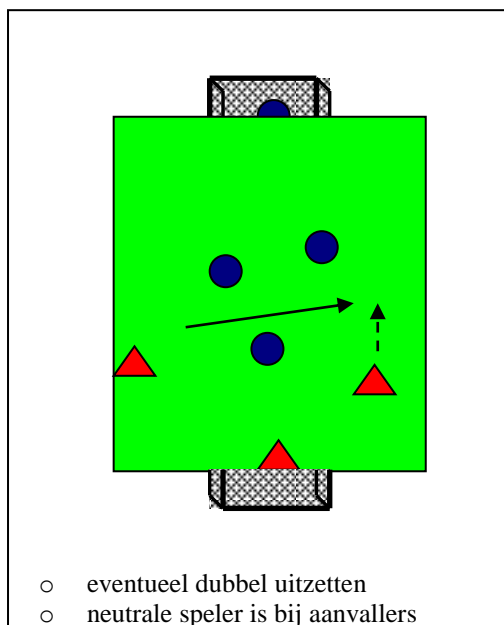
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

16. 2+k tegen 2+k + neutrale speler

- teamorganisatie: 1:2 t.o.v. 1:2 + neutrale speler
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

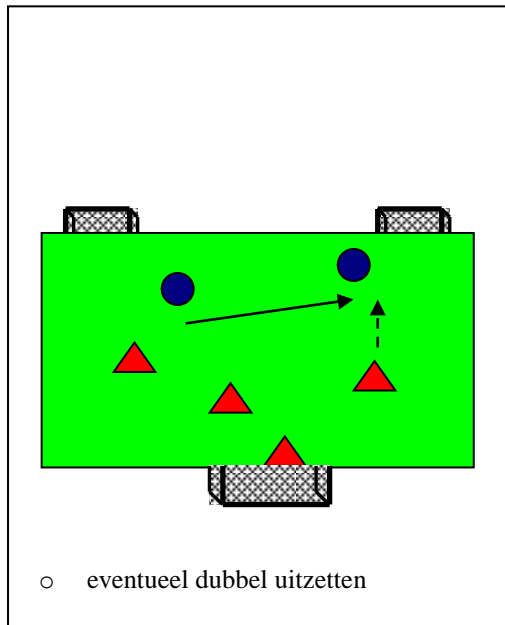
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

17. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

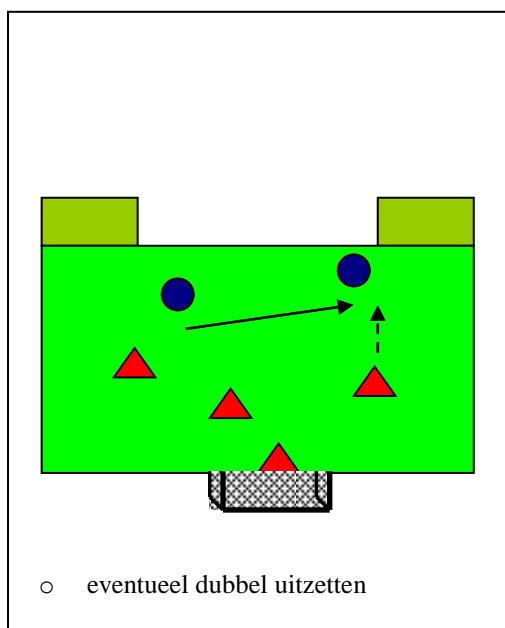
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

18. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 2
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

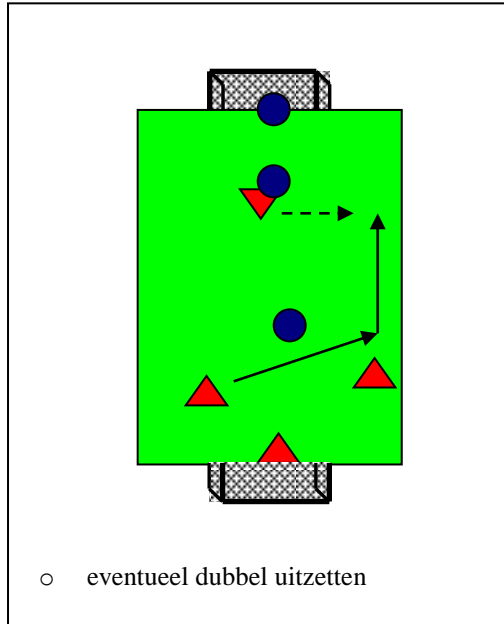
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

19. 3+k tegen 2+k

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1:1
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

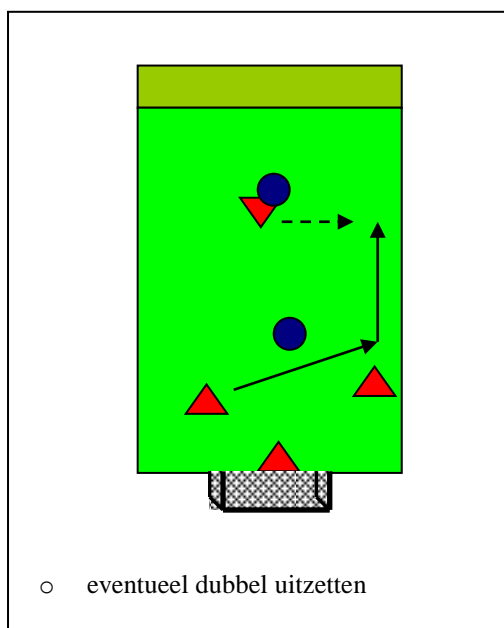
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

20. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

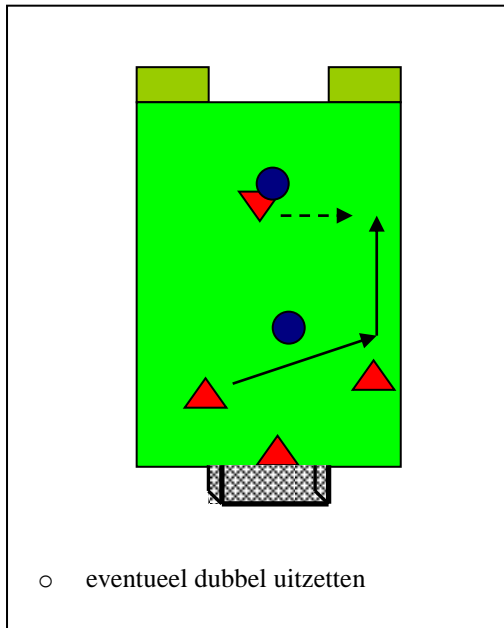
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

21. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

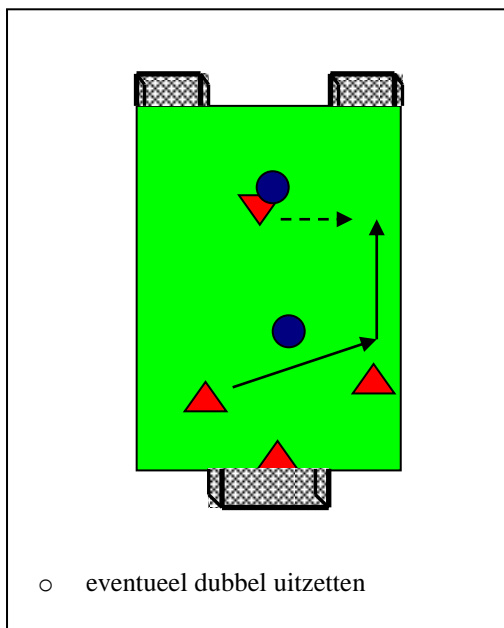
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

22. 3+k tegen 2

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltjes

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

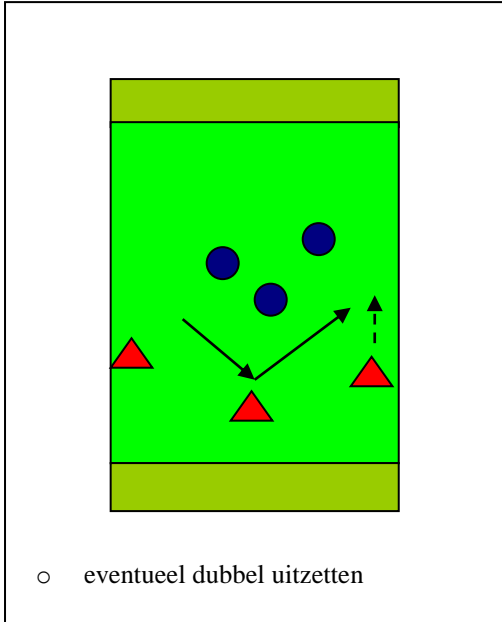
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3 tegen 3

1. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren door dribbel in scoorvak

Spelregels:

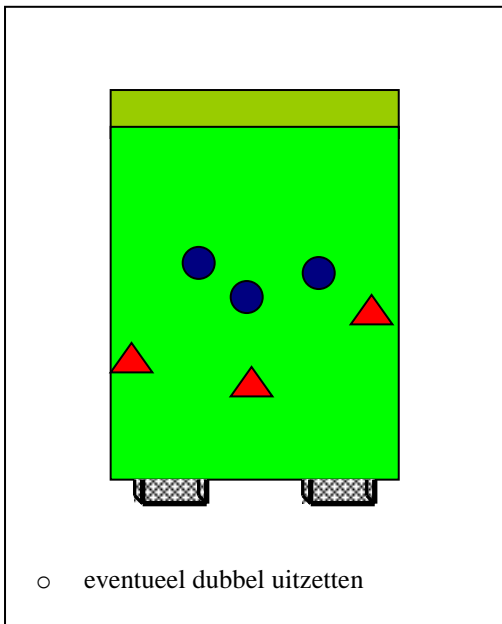
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

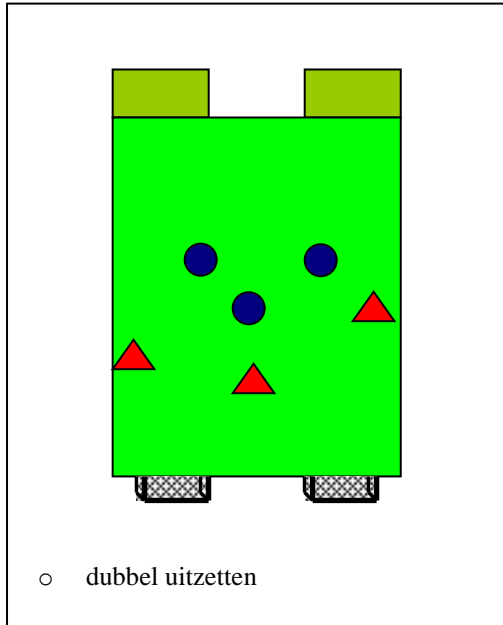
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

3. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

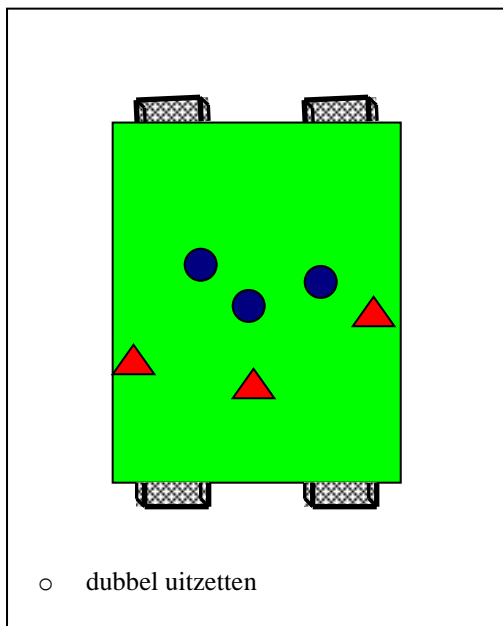
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

4. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- 4 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

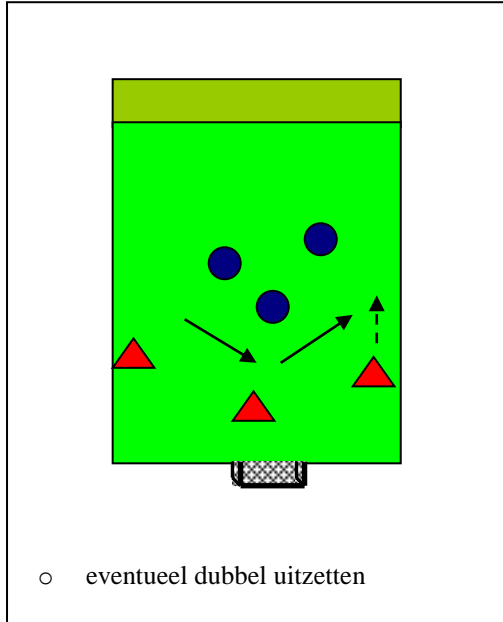
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

5. 3 tegen 3

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/1 doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in doeltje

Spelregels:

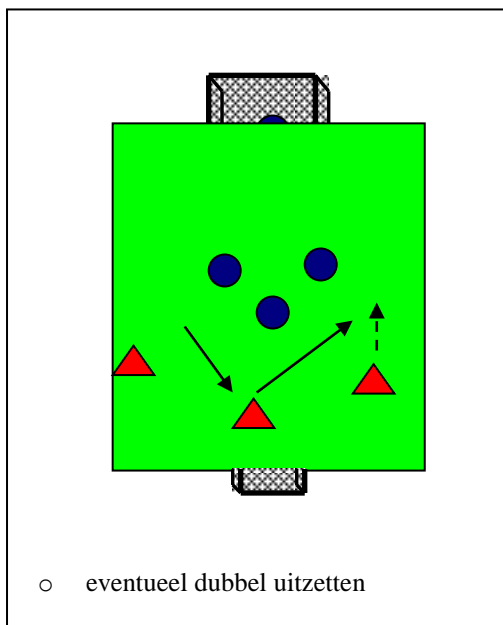
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 3 tegen 3+k

- teamorganisatie: 3 t.o.v. 1:3
- doeltje/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 3 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doeltje

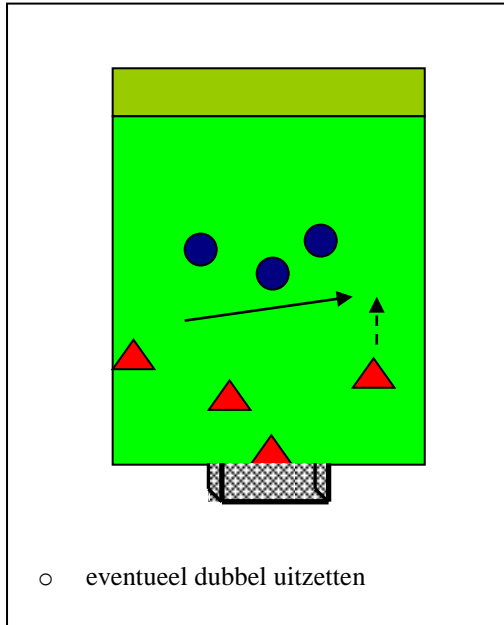
Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

7. **3+k tegen 3**
- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
 - lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:
 ▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 ▲ = scoren via dribbel in scoorvak
 ● = scoren in doel met keeper

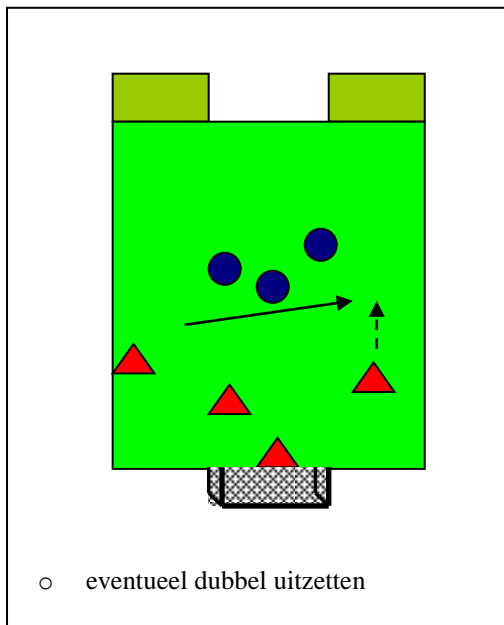
Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

8. **3+k tegen 3**
- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
 - lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:
 ▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:
 ▲ = scoren door dribbel in scoorvak
 ● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

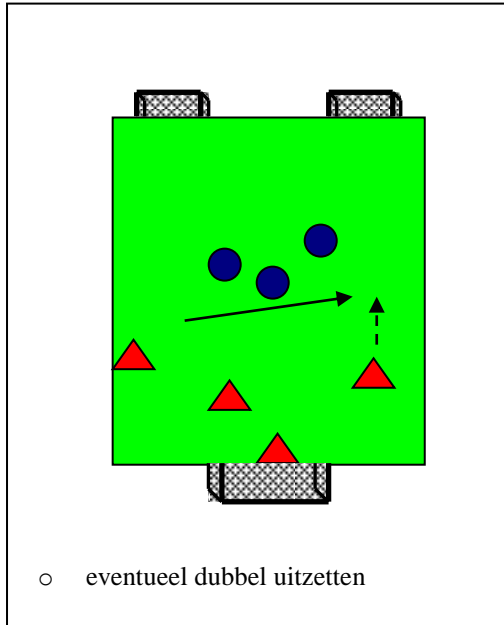
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

9. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

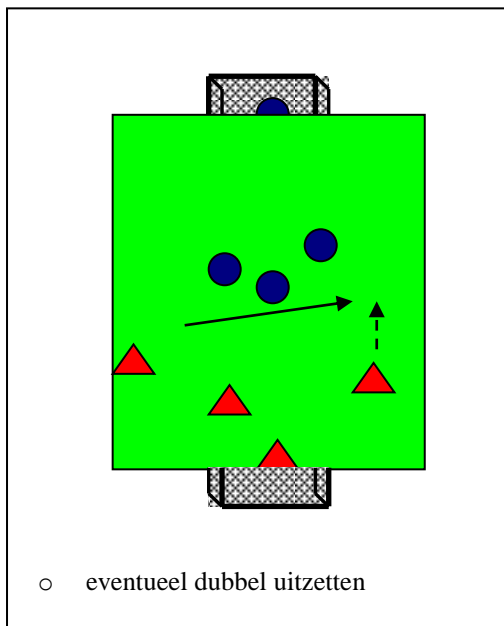
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

10. 3+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 1:3
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

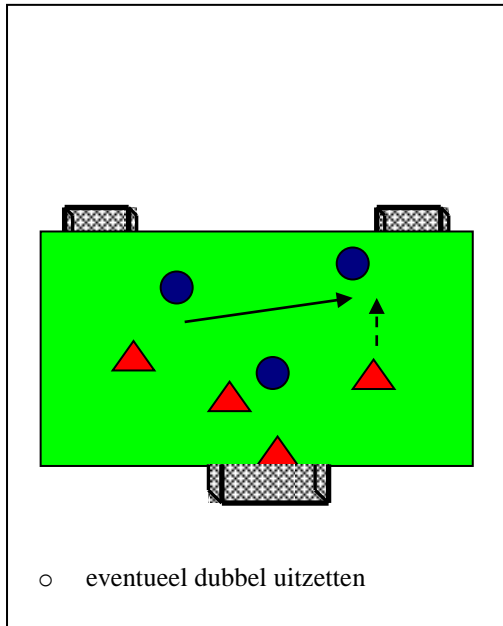
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

11. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

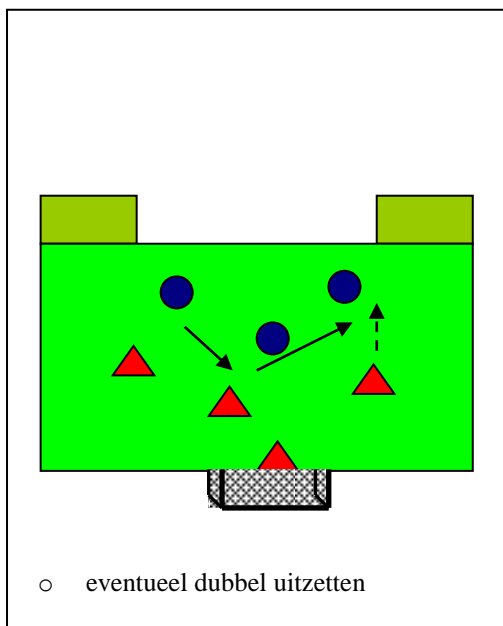
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

12. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

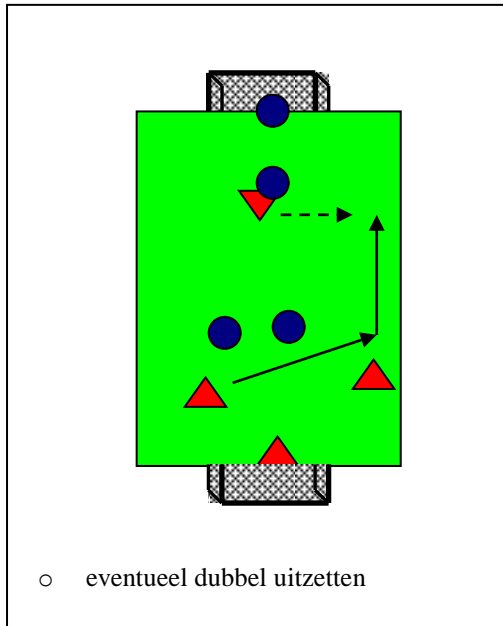
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

13. 3+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:1:2
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

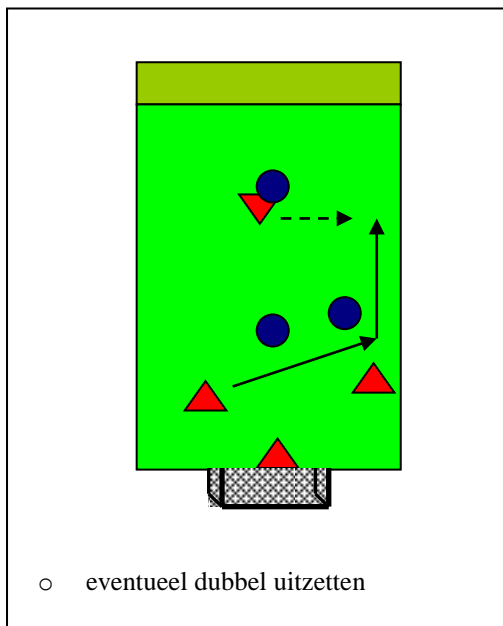
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

14. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

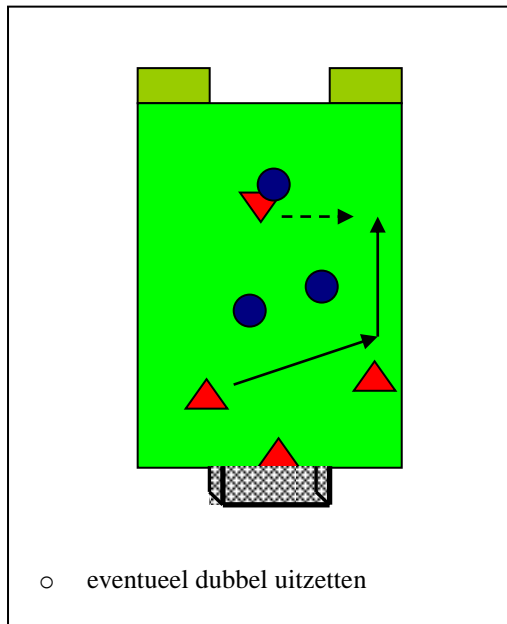
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

15. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

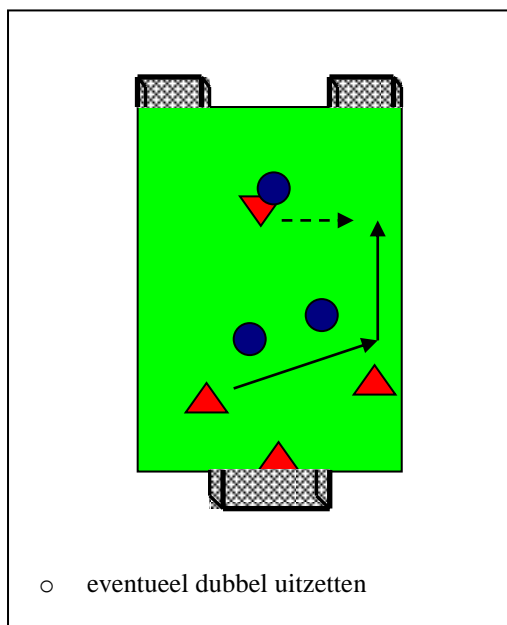
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

16. 3+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:1 t.o.v. 1:2
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

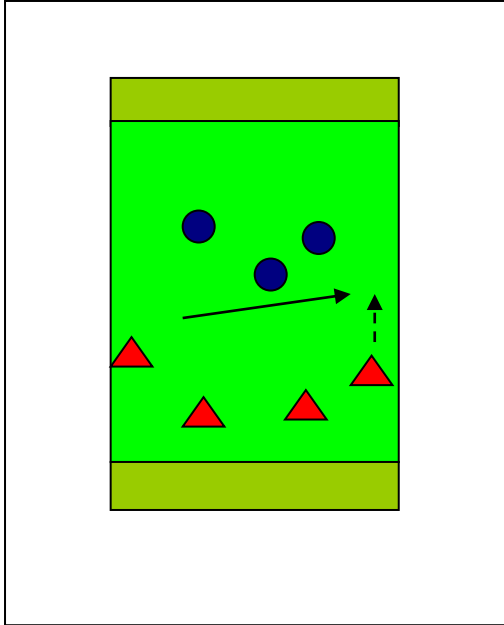
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4 tegen 3

1. 4 tegen 3

- lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren door dribbel in scoorvak

Spelregels:

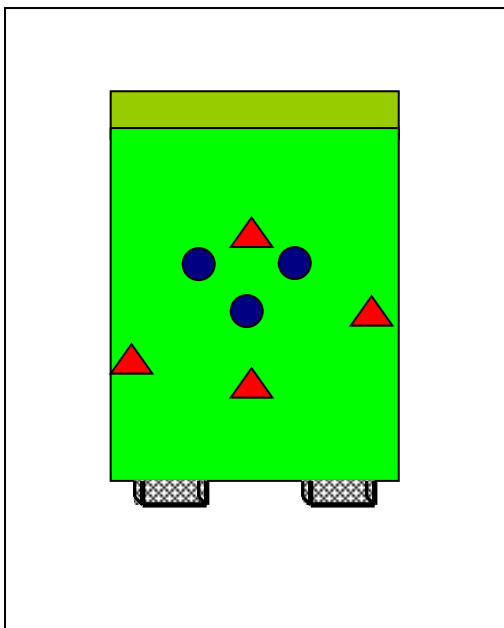
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 4 tegen 3

- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
● = scoren in 2 doeltjes

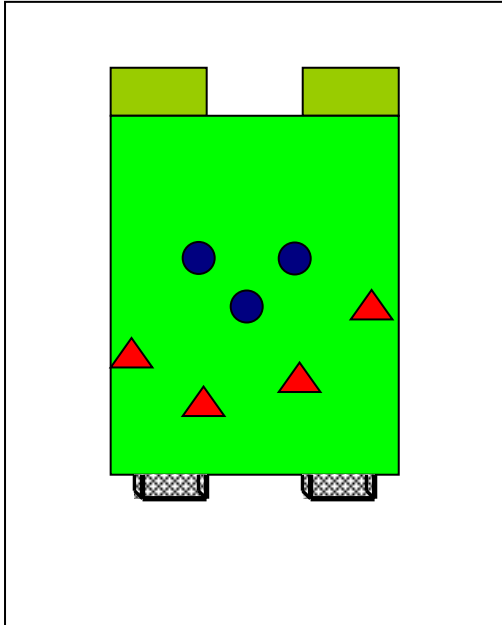
Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

3. 4 tegen 3
 ○ lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak
 ● = scoren in 2 doeltjes

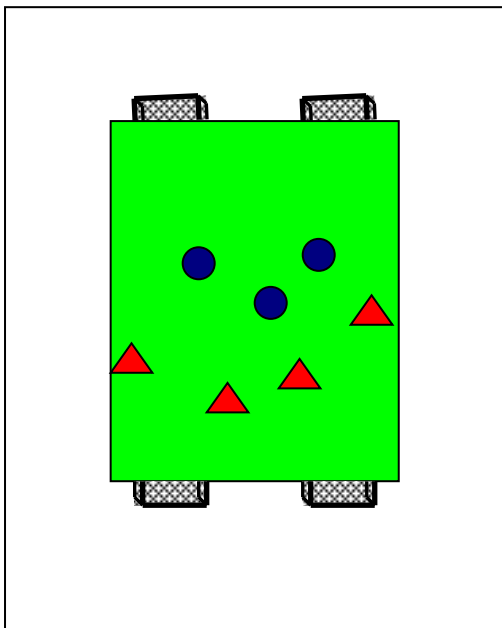
Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

4. 4 tegen 3
 ○ 4 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
 ● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

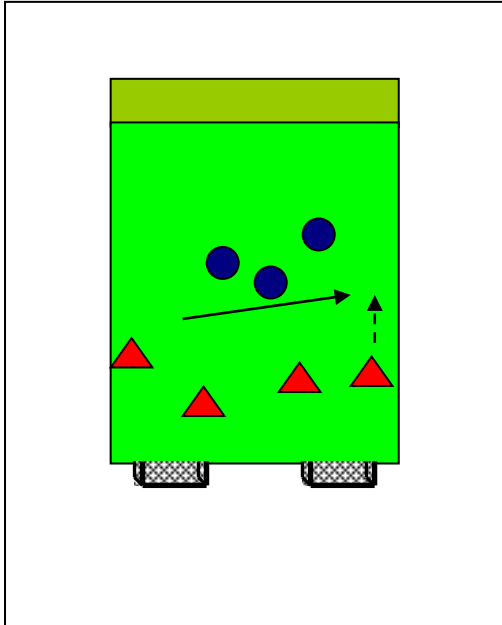
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

5. 4 tegen 3

- lijnvoetbal/2 doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scorevak
● = scoren in doeltje

Spelregels:

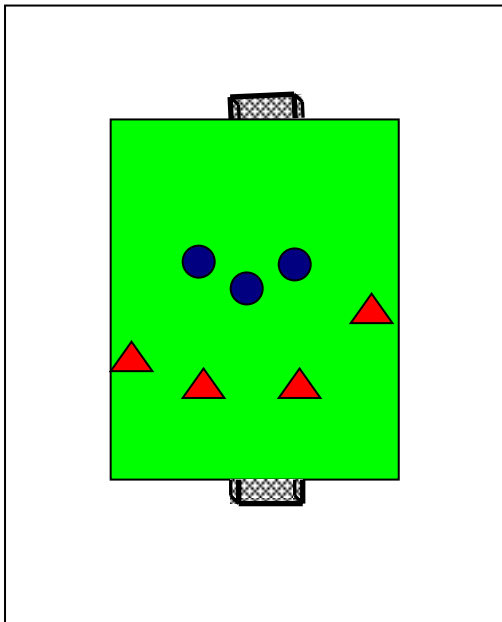
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 4 tegen 3

- 1/doeltje



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doeltje
● = scoren in doeltje

Spelregels:

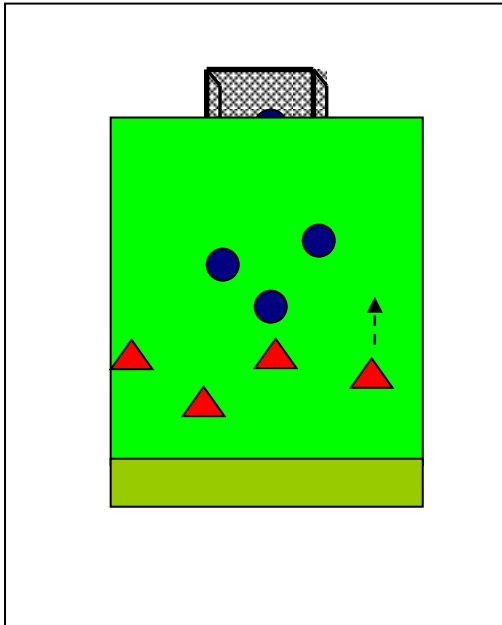
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doel groter
- moeilijker: veld kleiner/doel kleiner

7. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

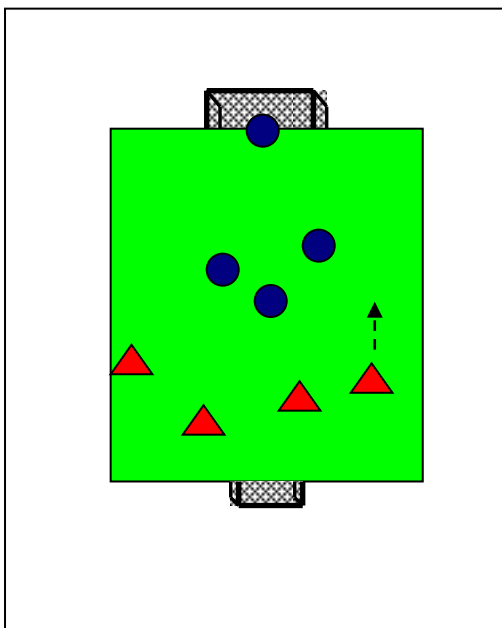
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

8. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- doeltje/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren doeltje

Spelregels:

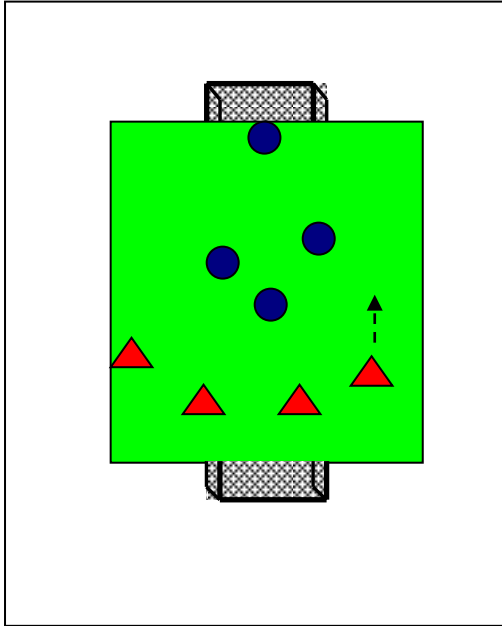
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/doeltje groter
- moeilijker: veld kleiner

9. 4 tegen 3+k

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 1:3
- doel zonder keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

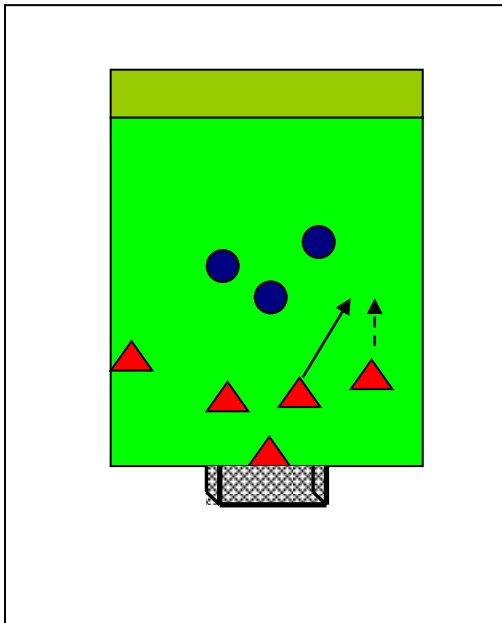
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

10. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

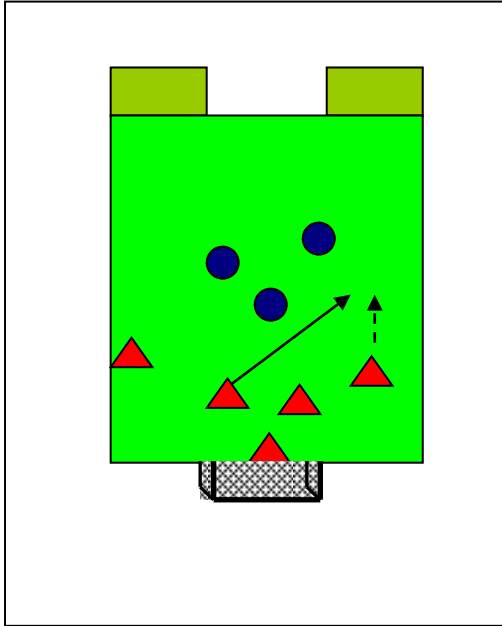
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

11. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

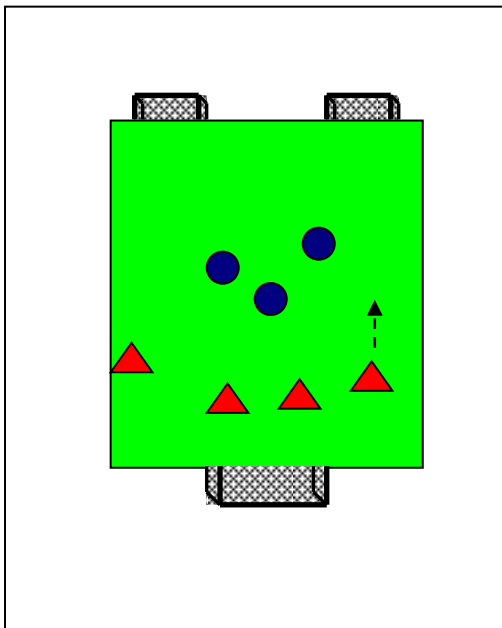
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

12. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 4 t.o.v. 2
- 2 doeltjes/doel zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

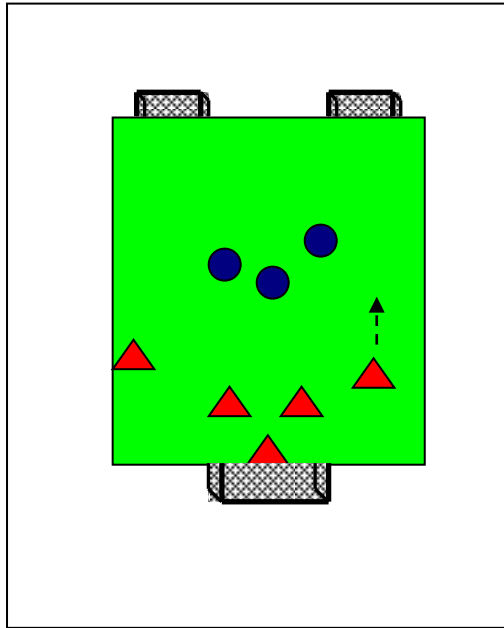
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

13. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

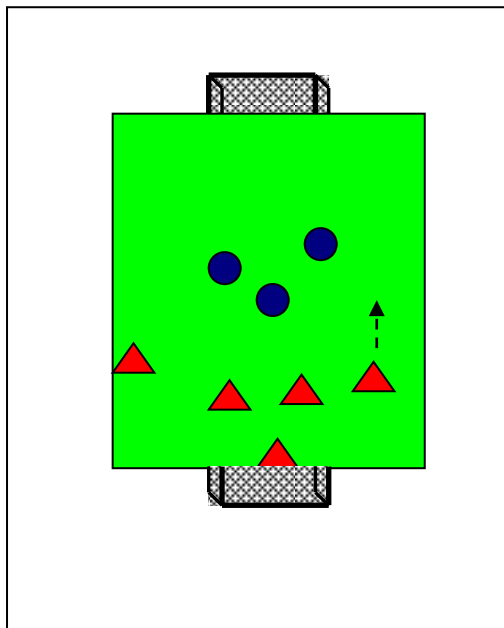
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

14. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- doel zonder keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel zonder keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

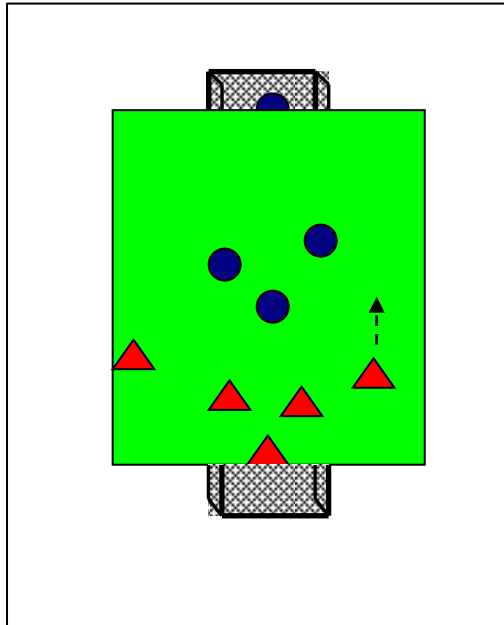
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

15. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 1:3
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

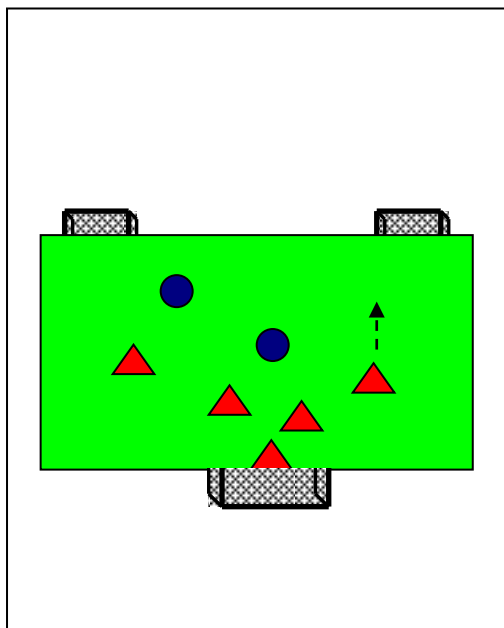
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

16. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

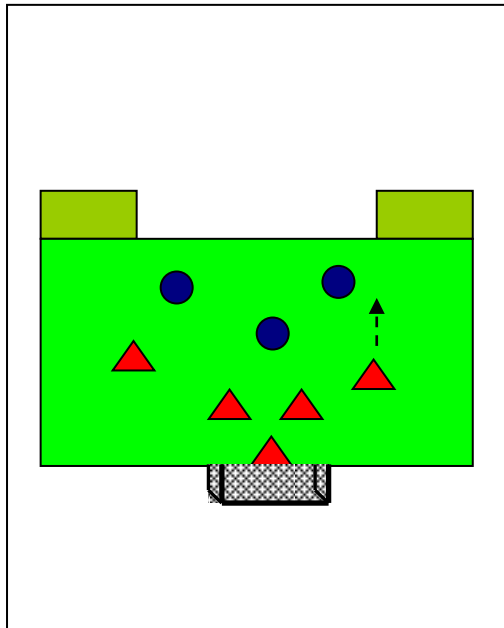
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

17. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:4 t.o.v. 3
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

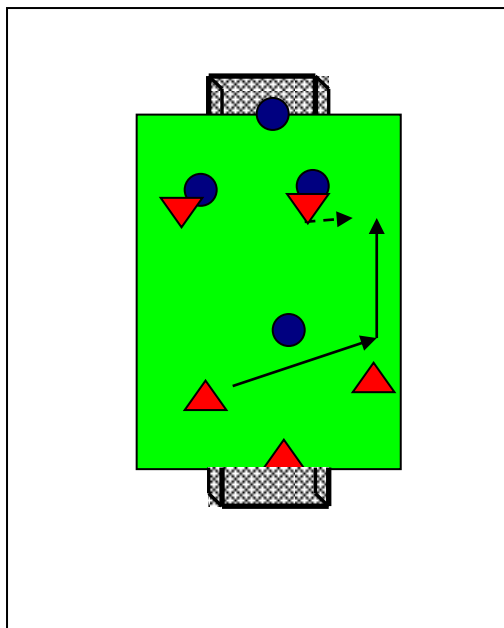
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

18. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 1:2:1
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

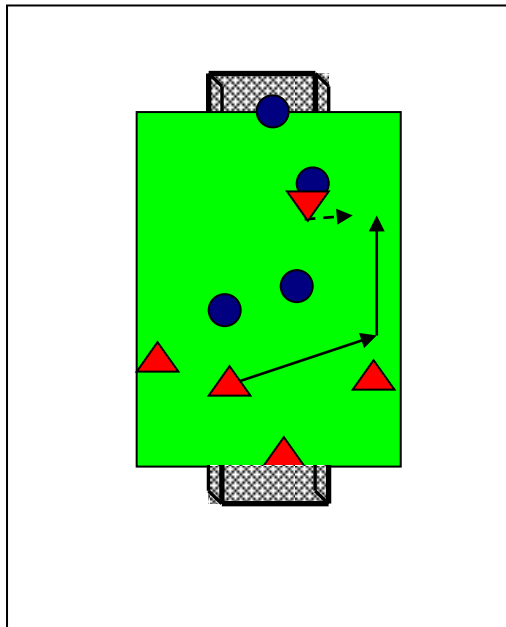
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

19. 4+k tegen 3+k

- teamorganisatie: 1:3:1 t.o.v. 1:1:2
- doel met keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

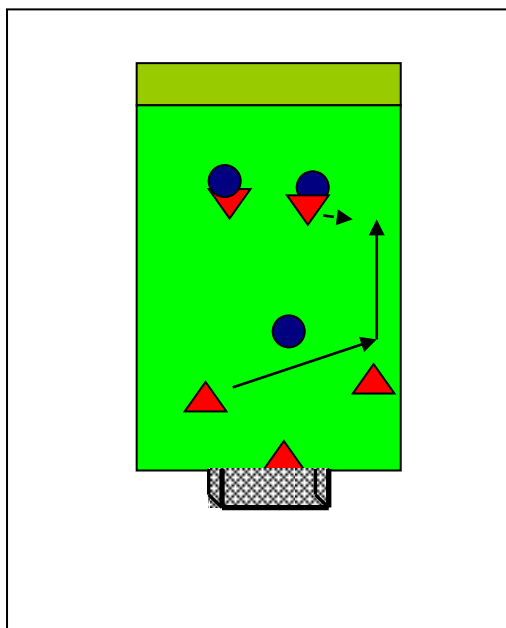
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

20. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

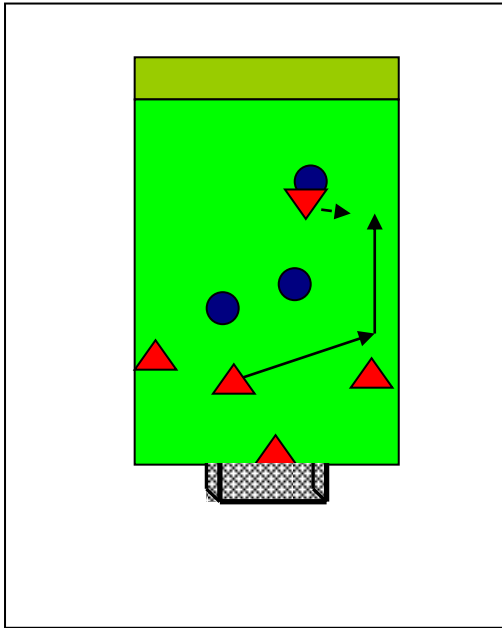
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

21. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

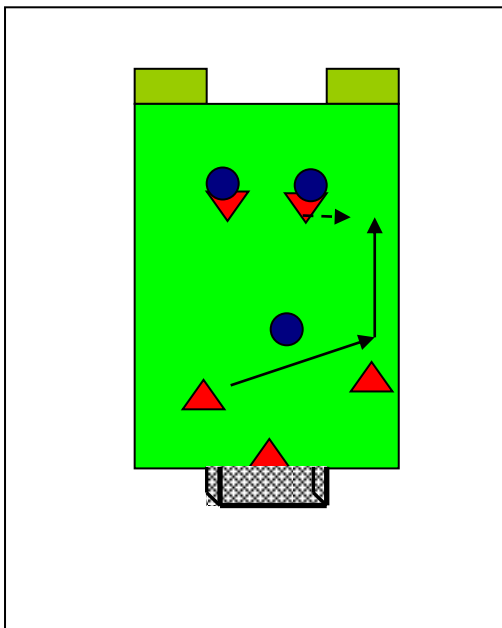
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

22. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:2:2 t.o.v. 2:1
- lijnvoetbal/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren door dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

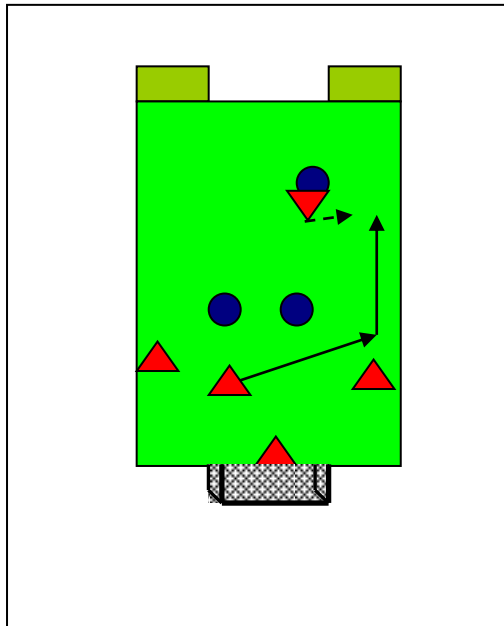
- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

23. 4+k tegen 3

- teamorganisatie: 1:3:1 t.o.v. 2:1
- 2 doeltjes/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

- uit : in dribbelen/inpassen
- achter : in dribbelen/inpassen
- hoekschop : in dribbelen/inpassen
- goal : in dribbelen/inpassen

Variatie

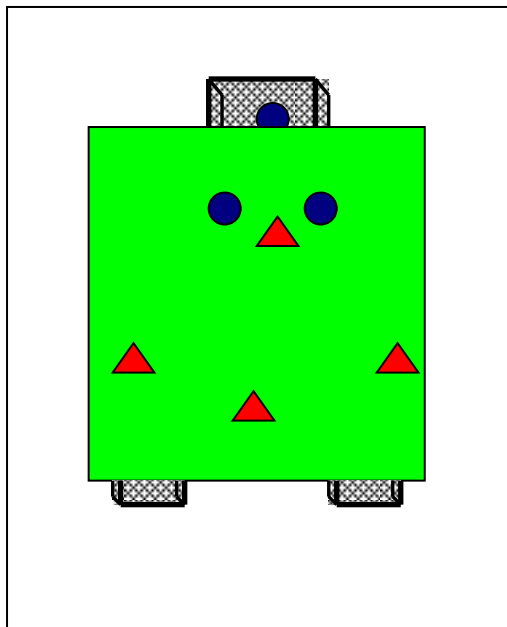
- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4 tegen 2

1. 4 tegen 2+k

- o doel met keeper/2 doeltjes

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

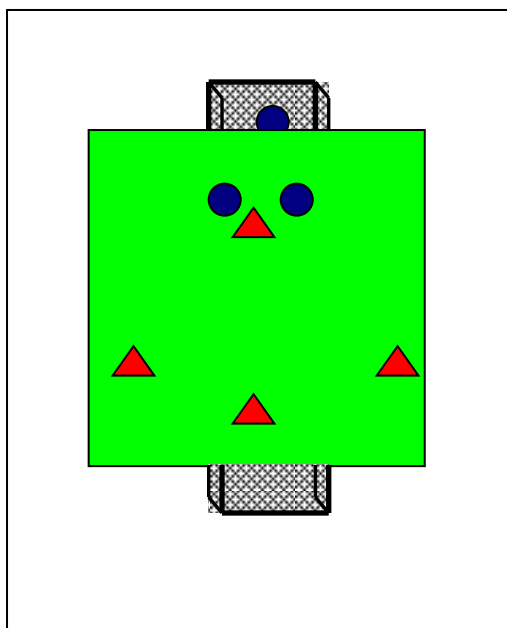
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 4 tegen 2+k

- o doel met keeper/doel zonder keeper

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

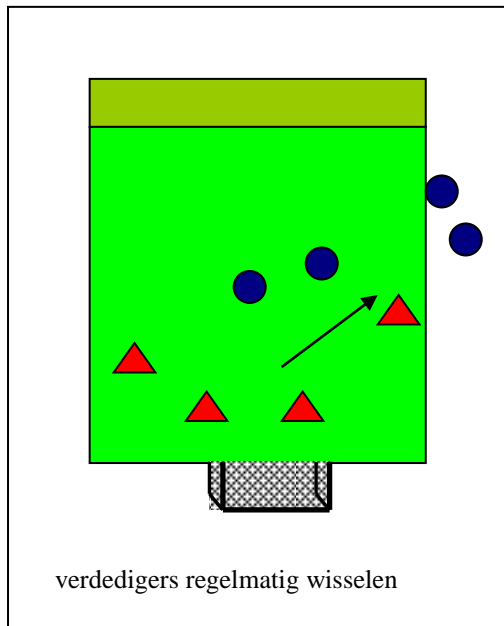
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3. 4 tegen 2

- lijnvoetbal/doel zonder keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak
● = scoren in doel zonder keeper

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

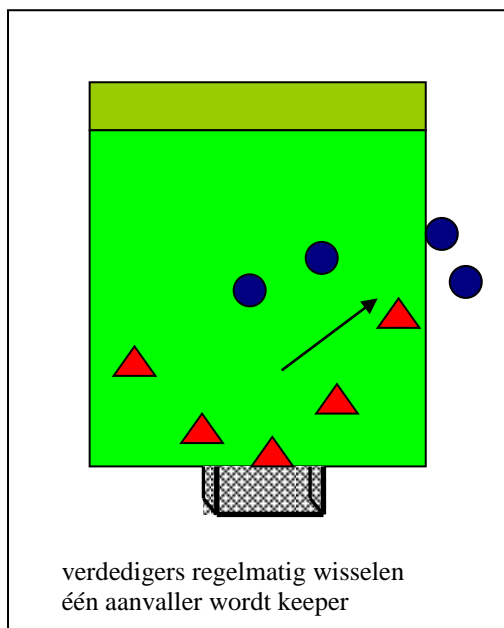
Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

4. 4 tegen 2

- lijnvoetbal/doel met keeper

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren dribbel in scoorvak
● = scoren in doel met keeper

Spelregels:

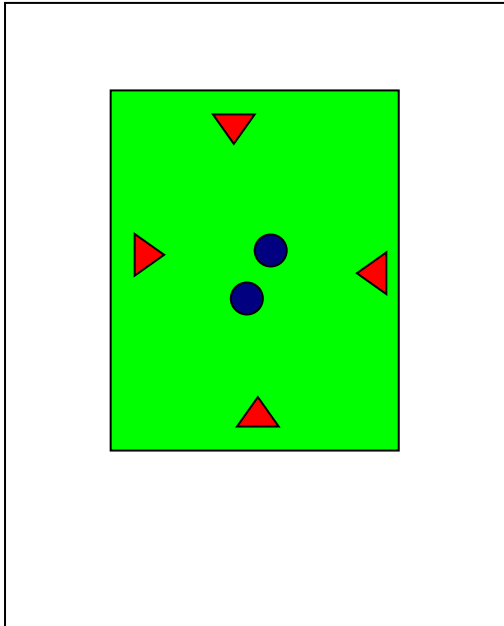
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter/breder
- moeilijker: veld kleiner/smaller

5. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

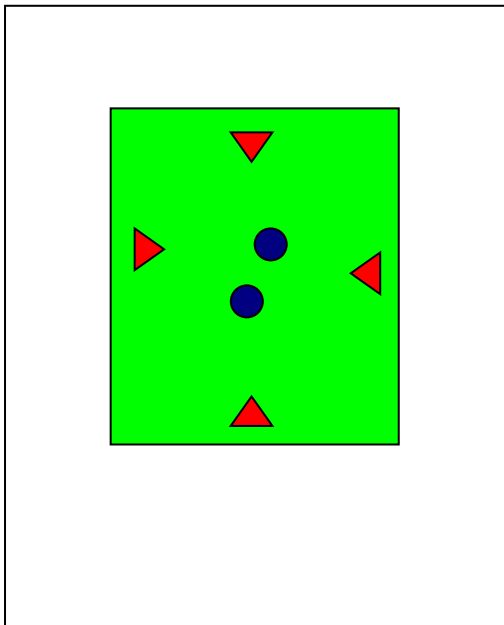
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

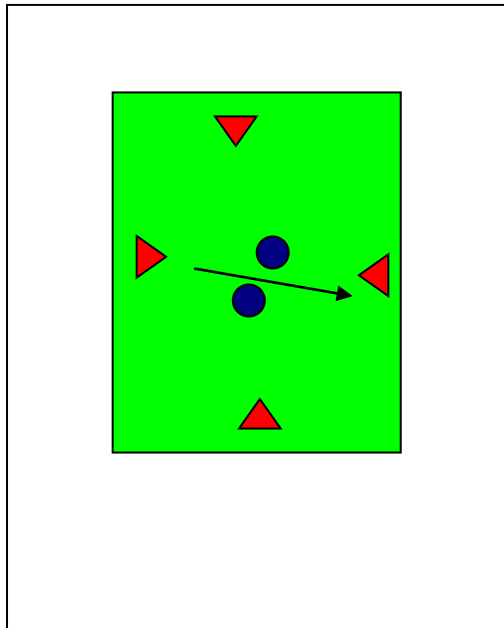
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

7. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = tussen verd. doorspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

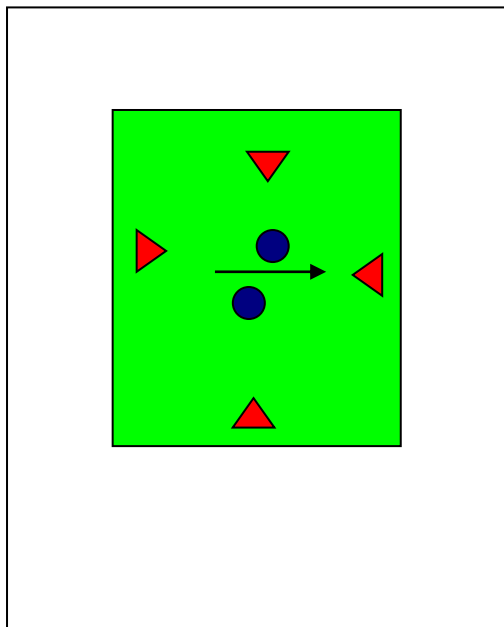
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

7. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = in lengte (diep) samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

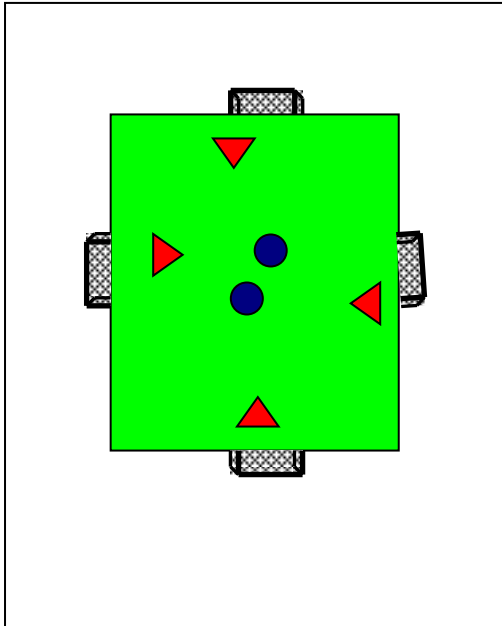
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

8. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = in doeltje passen is punt

Spelregels:

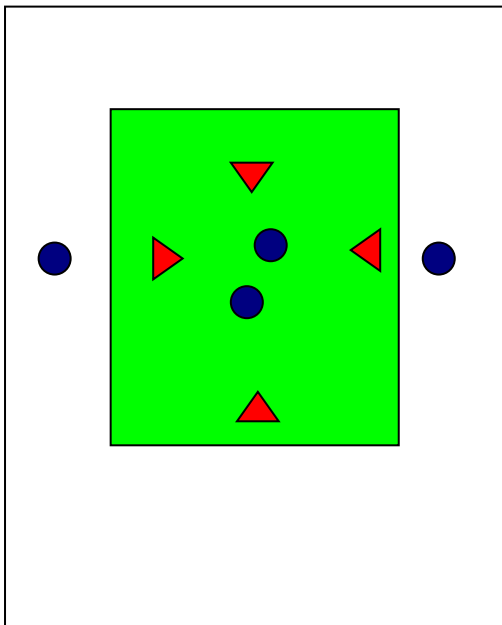
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

9. 4 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

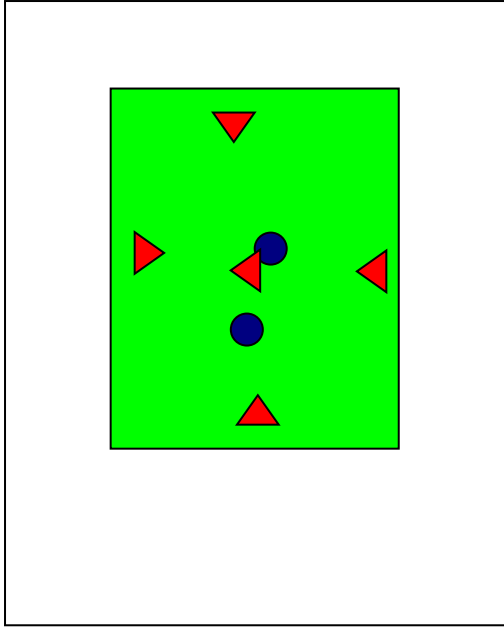
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5 tegen 2

1. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

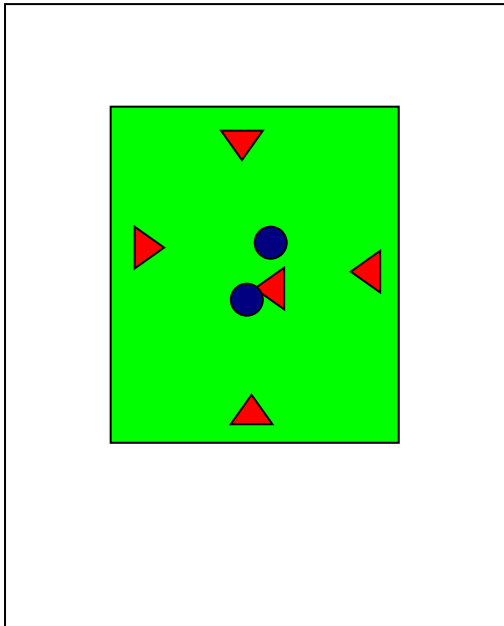
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

- verdedigers regelmatig wisselen

2. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

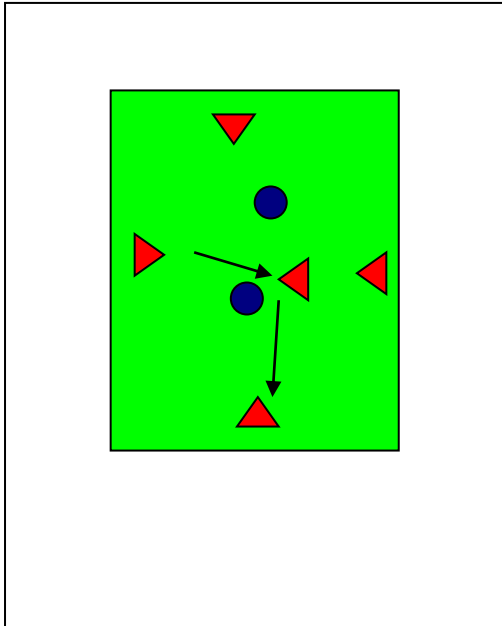
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

- verdedigers regelmatig wisselen

3. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = tussen verd. doorspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

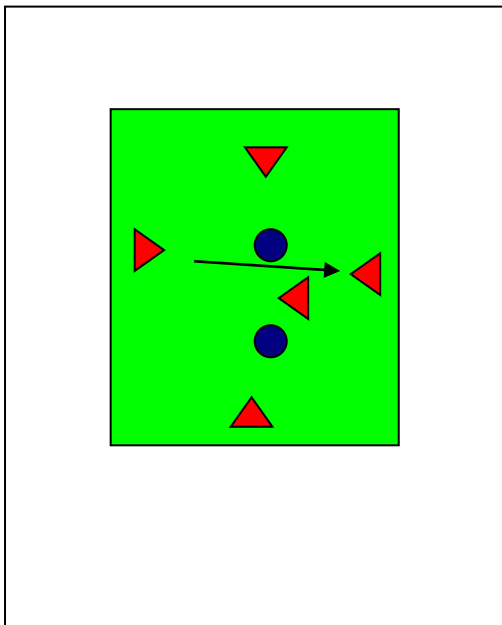
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = in lengte (diep) samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

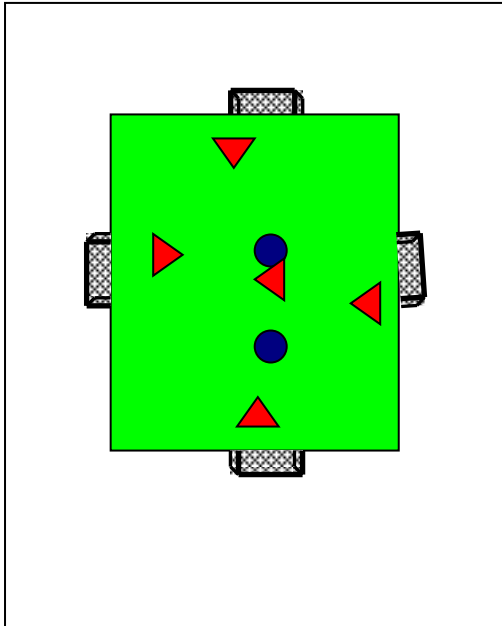
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = in doeltje passen is punt

Spelregels:

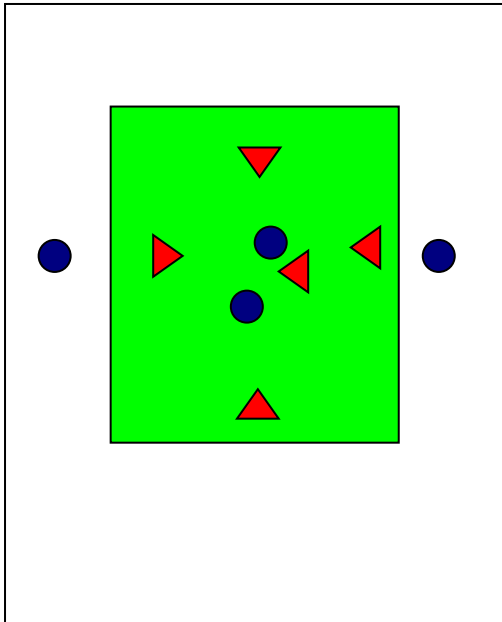
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 5 tegen 2

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 2

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

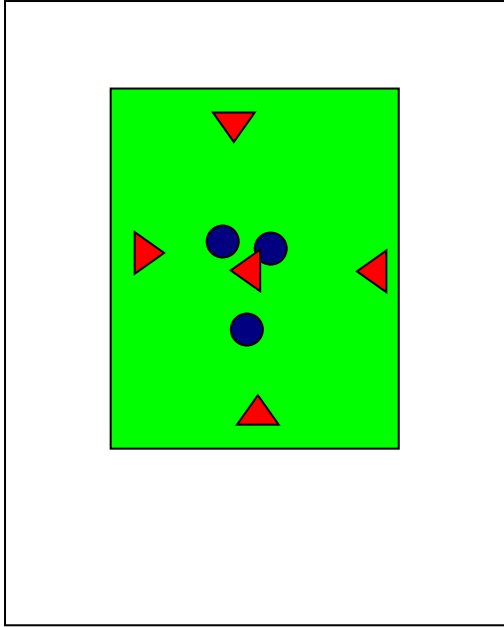
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5 tegen 3

1. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = onderscheppen is punt

Spelregels:

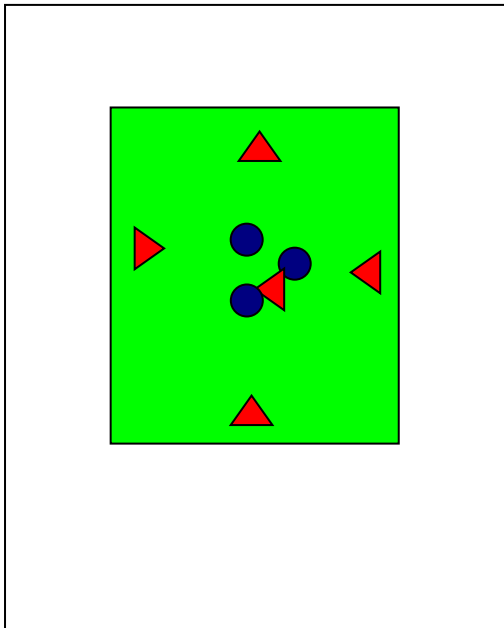
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

2. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = over lijn dribbelen is punt

Spelregels:

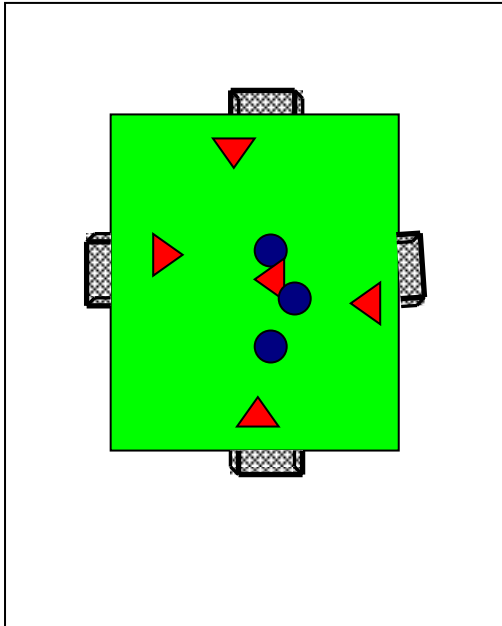
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

3. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scores:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = in doeltje passen is punt

Spelregels:

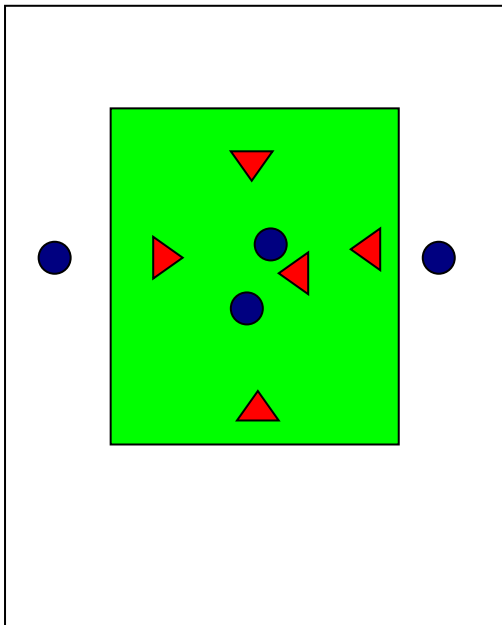
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

4. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte



- verdedigers regelmatig wisselen

Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scores:

▲ = 10x samenspelen is punt

● = medespeler aanspelen is punt

Spelregels:

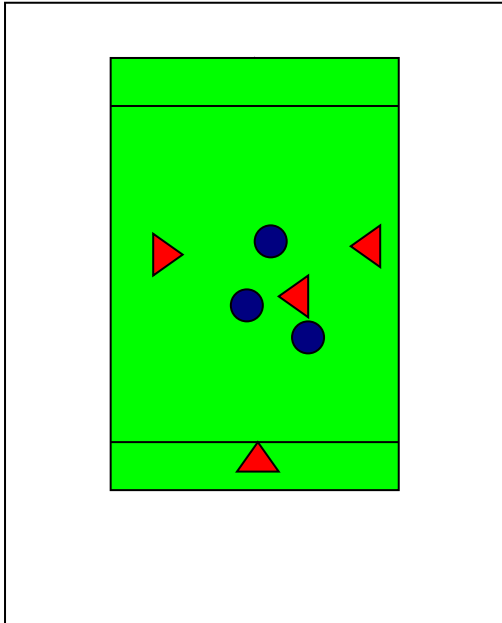
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

5. 5 tegen 3

- in afgebakende ruimte
- met twee vaste diepe neutrale spelers
- met één neutrale speler in speelveld



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 3

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = diepe neutrale speler aanspelen

● = diepe neutrale speler aanspelen

Spelregels:

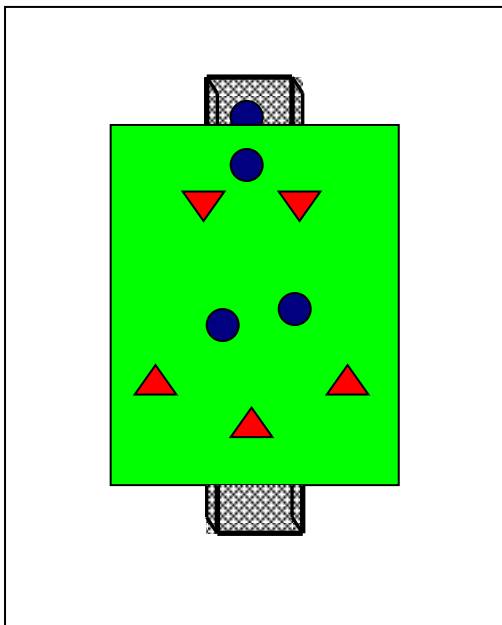
- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

6. 5 tegen 3+k

- doel zonder keeper/doel met keeper



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 5 ● = 4

Afmetingen veld:

- lengte =
- breedte =

Wijze van scoren:

▲ = scoren in doel met keeper

● = scoren in doel zonder

Spelregels:

- uit :
- achter :
- hoekschop :
- goal :

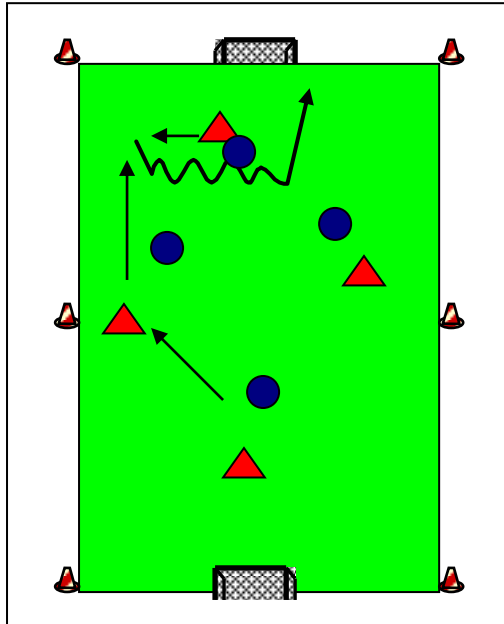
Variatie

- gemakkelijker: veld groter
- moeilijker: veld kleiner

VOETBALLEN/PARTIJSPELEN/WEDSTRIJDEN

1. **Vorm: 4 tegen 4 met 2 doeltjes**

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = in klein doel

● = idem

Spelregels:

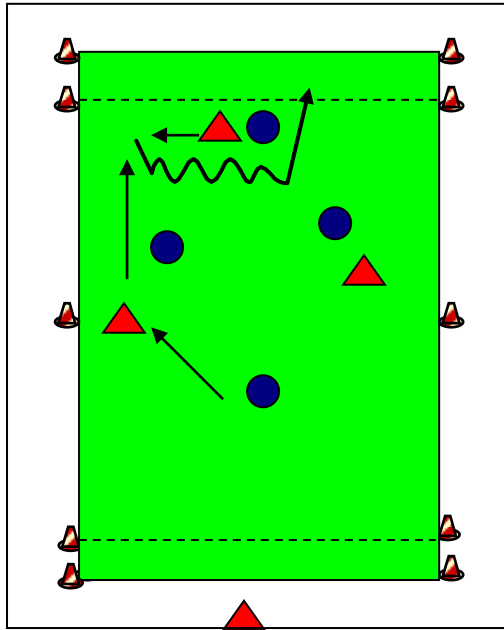
- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld smaller

2. **Vorm: 4 tegen 4 lijnvoetbal**

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = dribbel over achterlijn
● = idem

Spelregels:

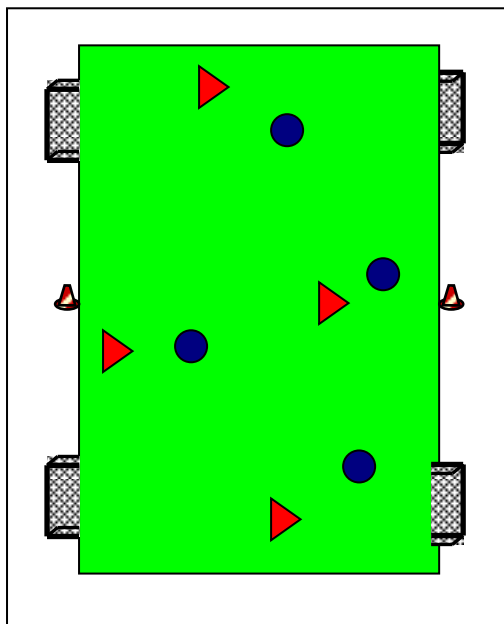
- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/in dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder of spelen op breed kort veld
- moeilijker: veld/scoorlijn smaller

3. **Vorm: 4 tegen 4 met 4 doeltjes**

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 20 meter
- breedte = 40 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in 2 doeltjes
● = idem

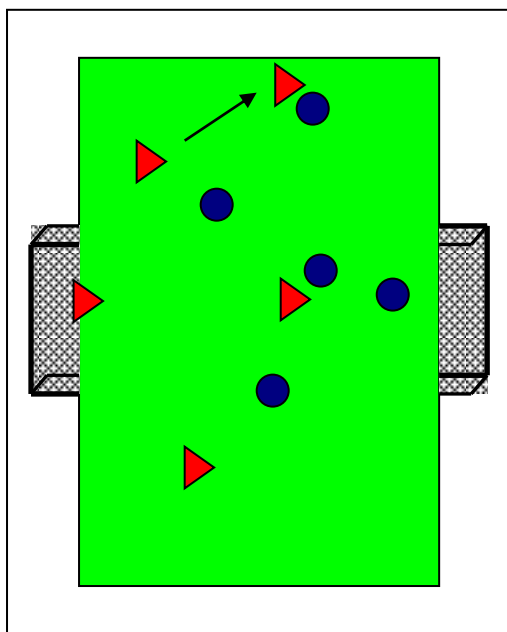
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

4. **Vorm : 4+k tegen 4+k
met 2 pupillendoelen**



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 25 meter
- breedte = 35 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in groot doel

● = idem

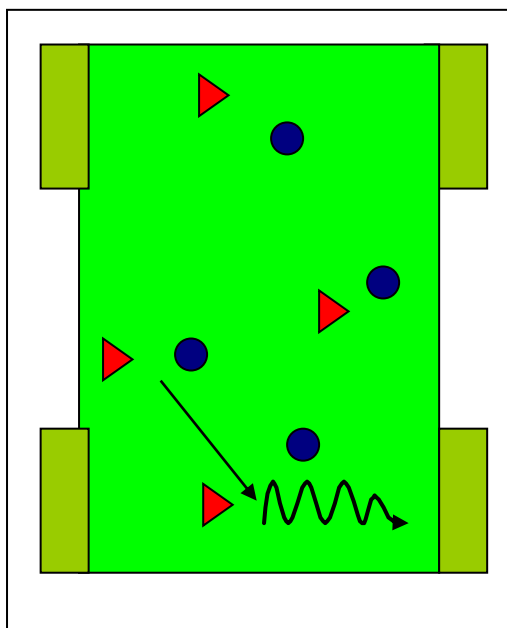
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

5. **Vorm: 4 tegen 4 lijnvoetbal**



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 20 meter
- breedte = 40 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = idem

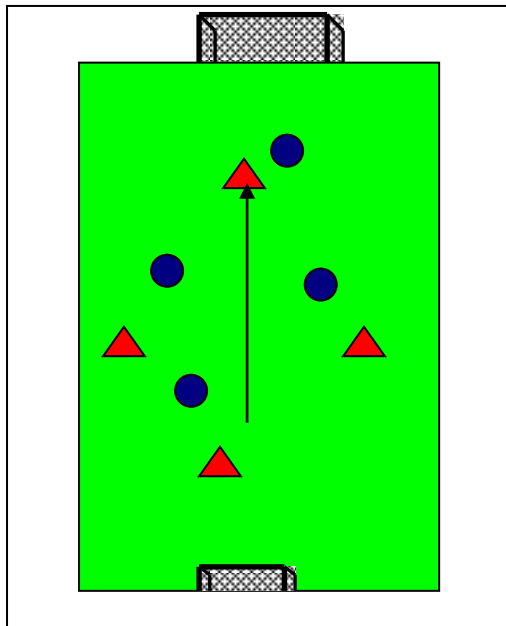
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

6. **Vorm : 4 tegen 4 met 2 pupillendoelen** **Organisatie:**



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in pupillendoel zonder keep

● = idem

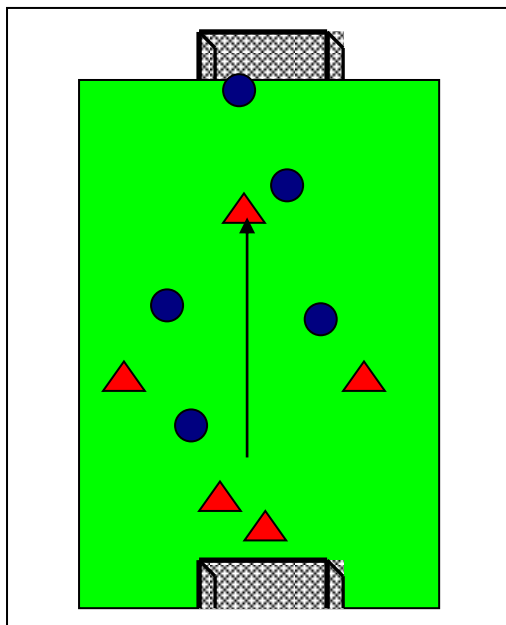
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

7. **Vorm : 4+k tegen 4+k**
met 2 pupillendoelen



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in pupillendoel met keeper

● = idem

Spelregels:

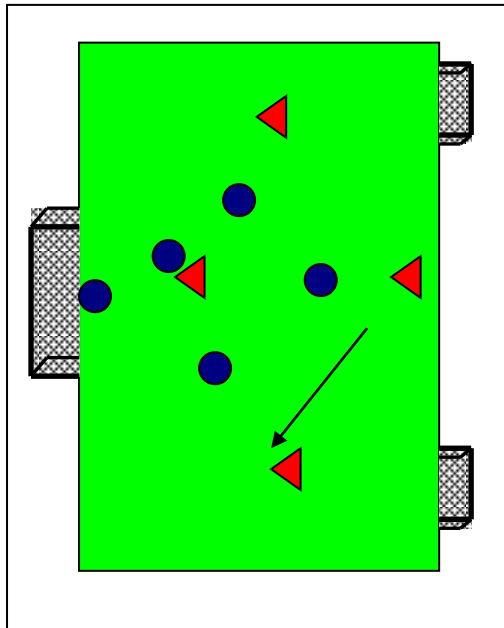
- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

Organisatie:

8. **Vorm : 4+k tegen 4**
met 1 pupillendoel en
2 kleine doeltjes



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 25 meter
- breedte = 35 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren in groot doel met keeper

● = scoren in 2 doeltjes

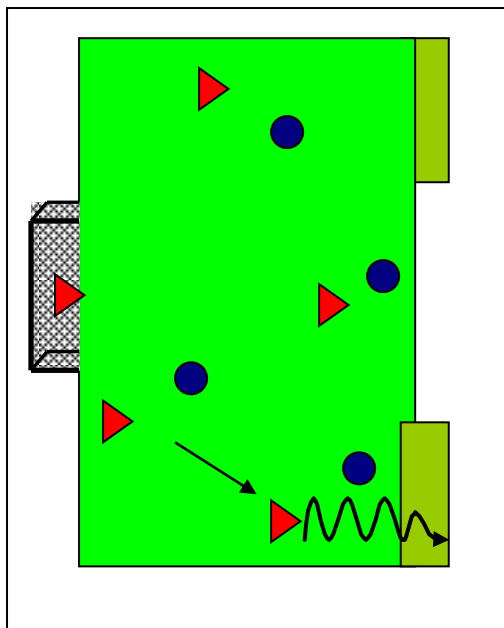
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

9. **Vorm: 4+k tegen 4**
met pupillendoel en lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 20 meter
- breedte = 40 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in pupillendoel met keeper

Spelregels:

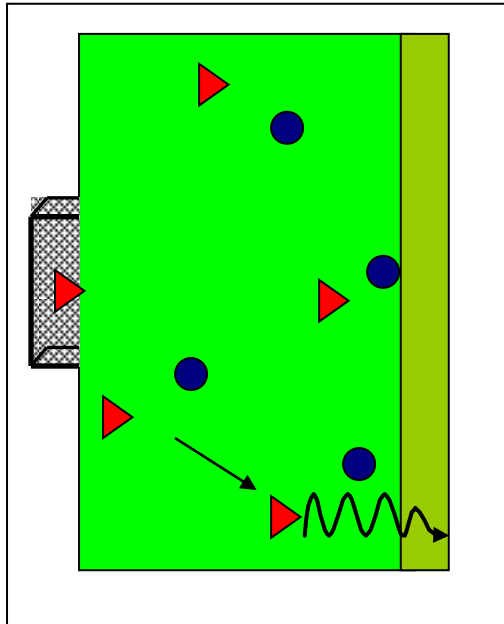
- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld/scoorvak breder
- moeilijker: veld/scoorvak smaller

10. **Vorm: 4+k tegen 4 met pupillendoel en lijnvoetbal**

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 20-30 meter
- breedte = 40 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in pupillendoel met keeper

Spelregels:

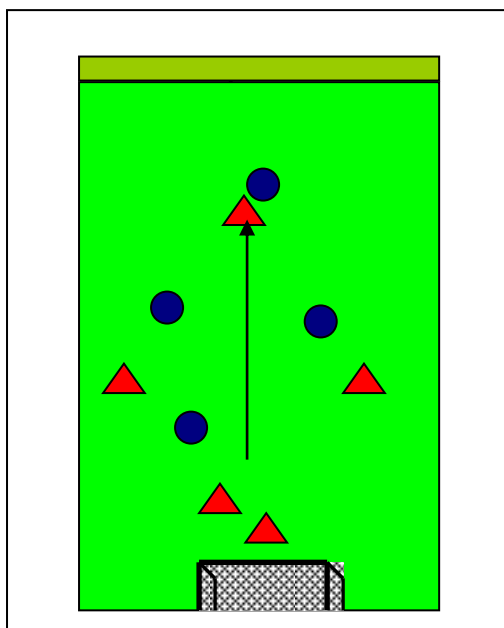
- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap/in dribbelen
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

11. **Vorm : 4+k tegen 4 met 1 pupillendoel en lijnvoetbal**

Organisatie:



Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in pupillendoel met keeper

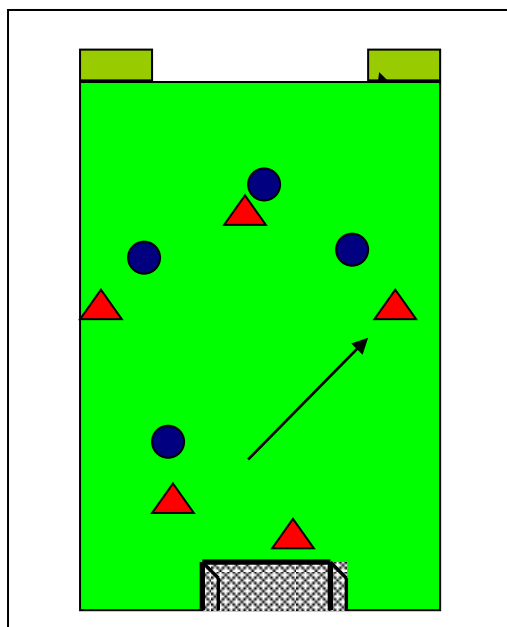
Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemakkelijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

12. **Vorm : 4+k tegen 4**
met 1 pupillendoel en
lijnvoetbal



Organisatie:

Aantallen spelers:

▲ = 4/5 ● = 4/5

Afmetingen veld:

- lengte = 40 meter
- breedte = 20 meter

Wijze van scoren:

▲ = scoren via dribbel in scoorvak

● = scoren in pupillendoel met keeper

Spelregels:

- uit : intrap/in dribbelen
- achter : intrap/in dribbelen
- hoekschop : intrap
- goal : intrap/In dribbelen

Variatie

- gemaklijker: veld breder
- moeilijker: veld smaller

wij zullen ze een
poepie laten ruiken

