

Handleiding gebruik trainer/coach/teamleider account

1. Algemeen

Welkom: leuk dat je mee wilt doen om van de GVAV website een echte clubsite te maken!

Het door GVAV gekozen systeem (Voetbalassist) biedt prachtige mogelijkheden de ervaringen die je met een team dit seizoen op doet te delen. Naast het verzorgen van een teampagina (spelers, teamfoto, wedstrijdverslagen, opstellingen, shirtsponsor en nog veel meer) kan je ook in een spelervolgsysteem vastleggen hoe je spelers presteren en presentie (wedstrijden en trainingen) bijhouden.

Het systeem wijst zich voor het grotendeels vanzelf, maar we leggen je in dit document voor de zekerheid toch even uit waar je wat kunt doen.

We vragen je om je op ons aller website oprecht, maar fatsoenlijk uit te drukken. Delen van wat je vast legt zullen voor iedereen op de website te zien zijn en vertegenwoordigen op die manier het beeld dat we als club wensen uit te dragen.

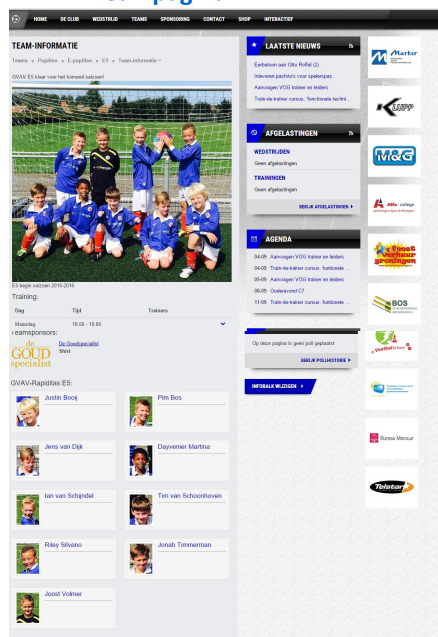
1.1 Welke delen van de site zijn met deze account toegankelijk?

1.1.1 publiekelijk toegankelijke website

Een gedeelte van wat je gaat publiceren zal voor iedere bezoeker op de website te zien zijn. Het grootste gedeelte op de teampagina, toegankelijk via het menu (teams > categorie > leeftijdsgroep > naam team), maar de wedstrijdverslagen zijn bijvoorbeeld ook toegankelijk via de voorpagina.



1.1.1.1 Teampagina



Op de teampagina kan het team worden gepresenteerd. Aan de opmaak (waar staat wat) kan niets worden veranderd, maar door zo veel mogelijk informatie toe te voegen kan het toch een bijzonder levendige presentatie van het team worden.

De pagina zelf hoeft niet te worden aangemaakt: die volgt uit de teamindeling zoals die in Voetbalassist staat. Ook de spelers hoeven niet te worden toegevoegd: deze zijn al aan de teams toegewezen en worden automatisch op de pagina getoond. Ook trainingsroosters, competities en de daaruit volgende wedstrijden plus uitslagen zijn reeds in het systeem bekend.

Wat kan je dan wel aan de teampagina toevoegen?

- Teamfoto
- Introductietekst(en)
- Individuele spelerfoto's
- Sponsornaam, logo en website
- Vriendschappelijke wedstrijden, mits niet aan KNVB gemeld.

De meeste informatie zal echter via de volgende twee onderdelen, de wedstrijdverslagen en het spelervolgsysteem worden ontsloten.

1.1.1.2 Wedstrijdverslagen

Zoals de naam doet vermoeden kan onder deze kop een verslag worden vastgelegd over een gespeelde wedstrijd. Naast een beschrijvende tekst kunnen ook de opstelling en de hoogte- en dieptepunten (doelpunten en doelpuntenmakers, wissels en kaarten) worden ingevoerd en is het mogelijk het verslag te verlevendigen met foto's. Al deze informatie wordt, indien gewenst, gepubliceerd in het verslag en wordt in het spelervolgsysteem aan de betrokken speler(s) gekoppeld.

Let op! Voetbalassist werkt met een datalimiet: grote bestanden kunnen GVAV geld kosten. Als je de mogelijkheid hebt om foto's op een (gratis) foto site te plaatsen en vanaf daar in je verhaal te embedden scheelt dat de club mogelijk weer geld!

1.1.2 spelervolgsysteem

Het spelervolgsysteem legt de gebeurtenissen (doelpunten, wissels, kaarten) uit de gespeelde wedstrijden vast. Ook kan je absentie noteren en middels een aantal vastgelegde criteria zijn spelers met een 5 sterren systeem te beoordelen. De beoordeling kan na elke wedstrijd, maar dat is niet verplicht.

Daarnaast kan je in het spelervolgsysteem opstellingen maken en inzien, statistieken bekijken en nog een aantal zaken die je kunnen helpen om je spelers zo nauwkeurig mogelijk te beoordelen.

Dit gedeelte is voor het publiek uiteraard niet in te zien, maar gaat aan het einde van het seizoen wel met de speler mee. Eerlijk is prima, hatelijk en krenkend niet.

Opstelling / selectie Speler volg systeem / Voetbal

[Terug](#)

JOOST VOLMER

LAATSTE BEOORDELING

Aanval	Verdediging
Schieten, Koppen, Altmaken - 0/5	Rugdekking, Ruimedekking, Overnemen - 0/5
Loospecties, Vrijlopen, Ruimte maken - 0/5	Kantelen, Knijpen - 0/5
Steekpass, Cross-pass, Korte pass - 0/5	Rust, Overzicht - 0/5
Kaats, Aannemen, Dribbel - 0/5	Slidings, Inrijpen, Blikken schot/voorzet - 0/5
Snelheid, versnelling - 0/5	Koppen, Duellieren - 0/5
Voorzetten - 0/5	

Omschakeling

Aansluiten, Meeverdedigen - 0/5
Breedtepass, Pass vooruit - 0/5
Positie kiezen, Vrijlopen, Meelopen - 0/5
Bal vasthouden, Bal verzoveren - 0/5
Open draaien, Terugspelen - 0/5

Dode spelmomenten

Vrije trappen - 0/5
Strafschoppen - 0/5
Corners - 0/5
Inwerpen - 0/5

20-08-2015

Kennar **Overline**

2. de 'achterkant' –hoe-werkt-dat-

Als je inlogt met de gegevens die je via de e-mail hebt ontvangen zie je onderstaand scherm:

voetbal assist ☆ favoriet support (0) 🏠 bekijk website 👤 mijn profiel 🔄

Zoeken...

Home

- Startpagina

Voetbal

Club-management

Content management

Eenvoudiger rechten uitdelen aan gebruikers

☐ Administrators ☒ Redacteurs AI ☒ ClubTV beheer

11 jan Het was al mogelijk om fijnmazig rechten uit te delen aan gebruikers in het CMS. Dat is vanaf nu nog makkelijker geworden: een gebruiker kan in meerdere groepen worden ingedeeld.

[Meer lezen](#)

Kort nieuws

- 20-08-2015** Naast de KNVB nu ook een volautomatische koppeling met de Belgische voetbalbond (KBVB) voor uitslagen, standen en programma's! #kbvb
- 07-08-2015** 400st website staat live! Benieuwd welke voetbalvereniging (=zaterdag topklasser)? Zie: <http://www.voetbalassist.nl/Nieuws/>
- 30-07-2015** Voor klanten die ClubTV gebruiken: Het is nu ook mogelijk om rss-feeds te tonen op het scherm van bijv. regionaal nieuws of de website.
- 28-07-2015** Verenigingen die gebruik maken van de Verticaal Deluxe layout: er kan nu bij Logo & Kleuren een steunkleur worden gekozen voor het submenu.
- 11-06-2015** Nieuw: gebruikers kunnen worden toegevoegd aan meerdere gebruikersgroepen. Handig als gebruikers uiteenlopende taken voor de club verzorgen.

Mijn favorieten

Je hebt nog geen favoriete pagina's

Hieronder worden alle onderdelen uit het linkermenu van boven naar beneden beschreven.

2.1 Voetbal

2.1.1 afgelastingen

Onder het kopje afgelastingen kan je aangeven dat een wedstrijd of training niet door gaat, door deze uit de agenda te kiezen en op afgelast te zetten. Let er op dat het alleen voor de website is: je kunt op deze manier niet officieel aan je tegenstander laten weten dat er niet wordt gevoetbald. Ook je teamleden worden op deze manier niet op de hoogte gebracht (tenzij ze op de website kijken), gebruik daarvoor liever de je bekende e-mailadressen, telefoonnummers en/of een groepsApp.

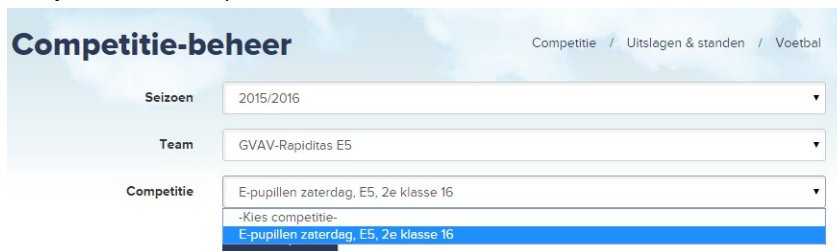
Onder trainingen kun je naast het afzeggen van een reguliere (ingeplande) training ook een extra training inplannen.

2.1.2 uitslagen

2.1.2.1 competitie

Uitslagen van reguliere competitie wedstrijden worden via een koppeling met de KNVB automatisch ingevuld: dat hoef jij niet te doen (kan wel). Wel kun je de uitslag via deze ingang van wat 'uitleg' voorzien: hier kunnen doelpuntenmakers, assists, kaarten en wissels worden vastgelegd en een wedstrijdverslag worden ingeleverd.

Kies je team en competitie:



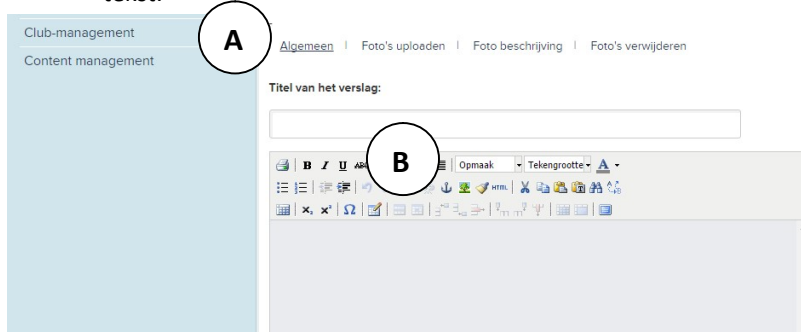
Klik nog eens op 'competitie'



Klik op het tabblad 'wedstrijdverslag' (1) om een verslag te schrijven of kies daaronder de wedstrijd (2) om de details (doelpunten, kaarten, wissels) in te voeren. Met de pijl rechts en evt. links van de wedstrijden (3) kan je door de kalender scrollen.



- (1) Een wedstrijdverslag schrijven wijst zich redelijk vanzelf. Nadat je het tabblad Wedstrijdverslag hebt gekozen kies je uit het menu (gelijk aan (2) en (3)) de wedstrijd. Je kan het verslag een titel geven, tekst schrijven en foto's toevoegen. Dat laatste kan op 2 manieren: via het menu boven de tekstverwerker (A) of in de tekstverwerker zelf met de knop 'Afbeelding invoegen/bewerken' (B). Bij gebruik van (A) zet je de foto (of foto's in een diavoorstelling) boven de tekst, (B) plaats je ze in de tekst.



(2) De wedstrijddetails kan je via de onderstaande pagina invoeren.

The image shows two parts of a web application. On the left is a form for entering match details for a game between 'Grijpskerk E1' and 'GVAV-Rapiditas E5'. The form has sections for 'Doelpunten' (Goals), 'Kaarten' (Cards), and 'Wissels' (Substitutions), each with columns for minute, player/assist, and type. There are plus signs to the right of each section to add more entries. A green 'Wedstrijd opslaan' button is at the bottom right. On the right is a preview of the match page titled 'RAPIDITAS E8 - GVAV-RAPIDITAS E5: 0 - 3'. It shows the score, a list of scorers with their names and roles (e.g., 'Jens van Dijk (metliker)', 'Assist: Riley Silvius'), the date '29 augustus 2015 13:30', the location 'Sportpark Kardinge', and a tactical diagram of the team formation.

Bij doelpunten is het bovenste vak voor de doelpuntenmaker, het onderste voor de gever van de assist. Beiden hebben tekstherkenning en zullen je helpen de juiste naam in te voeren. Door op de plus rechts naast de invoervelden te klikken krijg je de mogelijkheid een 2^e, 3^e enz doelpunt toe te voegen. Kaarten en wissels werken op dezelfde manier. Het invoeren van het moment ('min') is verplicht. De informatie die je hier invoert wordt zichtbaar bij het wedstrijdverslag, maar ook zonder verslag bij de uitslagen.

2.1.2.2 losse wedstrijden

Via dit menu kan je oefenwedstrijden aan de website toevoegen door op 'wedstrijd aanmaken' te klikken. Nadat de wedstrijd is aangemaakt (en gespeeld!) kan je via 'wedstrijd beheer' de uitslag, details en een eventueel verslag toevoegen op dezelfde manier als voor reguliere wedstrijden (zie 2.1.2.1).

2.1.3 speler volg systeem

[zie hoofdstuk 3]

2.2 Club-management

2.2.1 team

Kies 'team' > 'team wijzigen' > GVAV Rapiditas > jouw team (de enige die niet grijs is) . Je krijgt onderstaand scherm te zien; de mogelijkheden die je kunt gebruiken staan ernaast opgesomd.

The image shows the 'Team wijzigen' (Edit Team) form. At the top, there's a dropdown to select the team, currently showing 'GVAV-Rapiditas E5'. Below this are tabs for 'Algemeen', 'Team menu-item', 'Teamfoto', 'Trainingen', and 'Sponsors'. The 'Algemeen' tab is active, showing fields for: Teamcode (4254), Sms keyword, Team naam (E5), Zaalvoetbalteam (checkbox), Zondagteam (checkbox), Aantal minuten per heft (25), Aantal minuten rust (15), Emailadres notificaties, Opstelling tonen (Publiek), Wanneer de opstelling te tonen (Vanaf het moment dat de opstelling bekend is), and Hoe lang na de wedstrijd de opstelling vertonen (Opstelling altijd laten zien). A red 'Opslaan' button is at the bottom.

- (1) Opstelling tonen. Mag de opstelling zichtbaar zijn op de website?
- (2) Wanneer opstelling tonen.
- (3) Hoe lang opstelling tonen.
- (4) Tab: teammenu item. Welke items (team informatie, topscorers, wedstrijdverslagen enz.) mag de website over jou team tonen?
- (5) Tab: Teamfoto. Komt boven de team informatie pagina, samen met de tekst die je hier kunt invoeren.
- (6) Tab: Trainingen. Voer hier geplande, wekelijks terugkerende trainingen in voor zover die nog niet in het rooster staan.
- (7) Tab: Sponsors. Indien je een sponsor voor je team hebt kun je die hier invullen. Naam, logo en een link naar de website worden op de team informatie pagina getoond.

2.2.2 leden beheer

Via het ledenbeheer kan je gegevens van individuele spelers opzoeken en een foto toevoegen. Deze foto komt terug in het spelervolgsysteem, je teampagina en in (al dan niet) gepubliceerde opstellingen. **Het is belangrijk toestemming van ouders/verzorgers te hebben voor je foto's van kinderen publiceert!**

2.3 Content management

2.3.1 tekstpagina

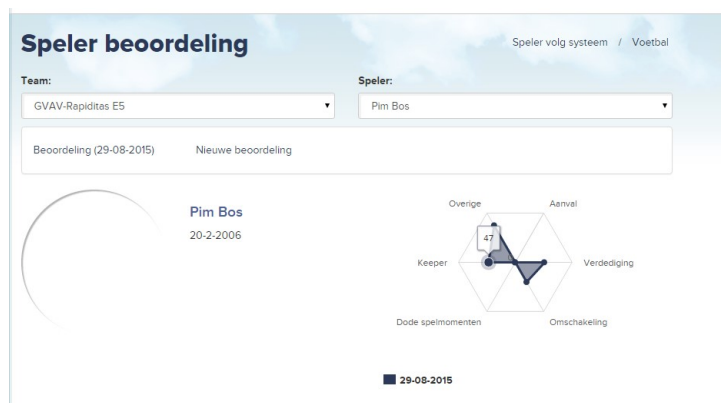
Je kan via dit menu item aan verschillende pagina's een tekst toevoegen.

3. Speler volg systeem

3.1 Opstelling / selectie

Op deze pagina kan je per wedstrijddag een opstelling maken. Het systeem onthoudt waar een speler opgesteld heeft gestaan, zodat je gaandeweg een mooi overzicht opbouwt van posities waarin de speler inzetbaar is. Het gaat om de basisopstelling: wissels voer je via wedstrijddetails (zie 2.1.2.1 en 2.1.2.2) in.

3.2 speler beoordeling



Nadat je een speler hebt gekozen toont deze pagina je een 'ster' overzicht van de beoordelingen die je eerder hebt ingevoerd. Door op de link 'Nieuwe beoordeling' te klikken kunnen daar nieuwe of bijgestelde inzichten aan toe worden gevoegd.

De link 'nieuwe beoordeling' werkt overigens alleen indien je eerder al via 'instellingen' > 'team koppelen aan template' (zie 3.5.3) een set van beoordelingspunten (=template) aan je team hebt gekoppeld.

Het verzamelen van beoordelingen tijdens het seizoen kan het geven van een advies bij de teamindelingen aan het einde van dat seizoen behoorlijk vereenvoudigen!

Het beoordelen zelf gaat door het toekennen van 0 t/m 5 sterren op een aantal in de template vastgelegde punten. De beoordeling wordt gedateerd, zodat je regelmatig (elke wedstrijd indien je dat zou willen) een nieuwe beoordeling kunt vastleggen.

3.3 speler afmelden

Hier kan je de absentie van een speler (inclusief reden) vastleggen voor zowel wedstrijden als trainingen.

3.4 trainingen

Hier kun je bijzonderheden over specifieke trainingen kwijt, zoals het doel van die training, bijzonderheden en eventuele absentie.

Beoordeling naam:		Beoordeling datum:	
Beoordeling naam		 03-09-2015	
Aanval			
Schieten, Koppen, Afgmaken		☆☆☆☆☆	
Looptacties, Vrijlopen, Ruimte maken		☆☆☆☆☆	
Steekpass, Cross-pass, Korte pass		☆☆☆☆☆	
Kaats, Aannemen, Dribbel		☆☆☆☆☆	
Snelheid, versnelling		☆☆☆☆☆	
Voorzetten		☆☆☆☆☆	
Verdediging			
Rugdekking, Ruimtedekking, Overnemen		☆☆☆☆☆	
Kantelen, Knippen		☆☆☆☆☆	
Rust, Overzicht		☆☆☆☆☆	
Slidings, Ingrijpen, Blokkeren schot/voorzet		☆☆☆☆☆	
Koppen, Duellieren		☆☆☆☆☆	
Omschakeling			
Aansluiten, Meeverdedigen		☆☆☆☆☆	

3.5 instellingen

3.5.1 beoordeling eigenschappen

Hier kun je de eigenschappen waarop je de spelers wilt beoordelen beheren en, indien gewenst, nieuwe toevoegen. Als de punten die jij wilt gaan gebruiken er niet bij staan verzoeken we je geen aanpassingen aan bestaande punten te doen, maar een nieuwe toe te voegen.

3.5.2 beoordeling template

Je kunt een eigen lijst van punten samenstellen; dat heet een template. Door je de door jouw gewenste vragen te bundelen (en de ongewenste weg te laten) kan je de lijst precies voor jouw team scherp stellen. Klik op het pijltje naast het lege invoervak, selecteer jouw vragen, geef de template een naam en sla hem op.

3.5.3 team koppelen aan template

Door een template uit de selectiebox te kiezen en op te slaan is deze beschikbaar voor jouw team.

3.6 statistieken

Op de statistieken pagina's komen alle ingevoerde gegevens samen, per speler of voor het gehele team. Je krijgt hier een mooi en duidelijk overzicht van wie er vaak scoort, assists geeft of (minder positief) vaak afwezig is.

