## JO13 Categorie A en B en JO14 Categorie B: Vernieuwde en Afwijkende regels:

**Tijdstraf:** Voor een gele kaart waarschuwing en 5 minuten tijdstraf.

Bij een tweede gele kaart wordt de speler uit het veld gestuurd, maar kan na 5 minuten worden vervangen door een wisselspeler.

Deze kaarten worden als 2 tijdstraffen genoteerd, zonder rapportage aan de KNVB.

Bij een directe rode kaart wordt een speler uit het veld gestuurd en kan na 10 minuten worden vervangen door een wisselspeler.

**De rode kaart wordt wel aan de KNVB gerapporteerd!!**

**Vliegend wisselen:** Het spel gaat door terwijl spelers het veld uit- en ingaan bij de middenlijn. Een speler mag het veld pas betreden als de veldspeler eruit is.

Hij/Zij geeft een hesje aan de speler die het speelveld verlaat. De tijd wordt niet stilgezet bij deze wissel.

**Indribbelen/Zelfpass:** Wanneer de bal over de zijlijn gaat, leg je deze op de lijn en neem je een Indribbel/Zelfpass, waarbij de tegenstander minimaal 5 meter afstand houdt. Je hebt dan 5 seconden om het spel te hervatten.

De Scheidsrechter telt met zijn hand in de lucht de 5 seconden af!!

Bij hoekschoppen, doelschoppen en aftrappen mag er direct worden gescoord, behalve wanneer de hervatting wordt genomen als een Indribbel/Zelfpass dan is een directe goal niet toegestaan.

Dus na de zelfpass mag de nemer niet direct scoren. De bal moet door minimaal twee spelers (inclusief de nemer) worden geraakt voordat er gescoord kan worden.

**Doelschop:** Bij een doelschop (of doeltrap) de bal eerst stilleggen binnen het doelgebied (het kleine 5-metergebied). Tegenstanders staan buiten het strafschopgebied (de zestien).

**Hoekschop:** Een hoekschop is bij de JO13 op 10,15 meter van de hoekvlag.

**De countdown bij inworpen en doeltrappen:** Als de scheidsrechter vindt dat een team bewust de spelhervatting vertraagt, start hij een zichtbare 5**-seconden countdown**. Is de bal niet op tijd in het spel? Dan gaat de inworp naar de tegenstander, of krijgt de tegenstander een hoekschop (bij een doeltrap)

**De 8-secondenregel voor keepers:** Een doelman mag de bal maximaal **8 seconden** in zijn handen houden. Gebeurt dit niet, dan krijgt de tegenpartij een hoekschop (en dus geen indirecte vrije trap meer). De Scheidsrechter telt met zijn hand in de lucht de laatste 5 seconden af!!

**De één-minutenregeling na blessures:** Na een blesseurebehandeling (ook een hoofdblessure behandeling) op het veld moet de speler minimaal **één minuut** aan de kant blijven, tenzij de tegenstander voor de overtreding een gele of rode kaart heeft gekregen.