

ST

# SANDER TENSEN B.V.



An aerial photograph of a city, likely Groningen, featuring a prominent brick church tower with a green onion dome and a cross on top. The tower is the central focus, surrounded by a dense residential area with red-tiled roofs. In the background, a body of water and a distant horizon are visible under a clear sky. The image is overlaid with a semi-transparent white layer containing text.

*"Je gaat het pas zien als je het doorhebt."*

*Johan Cruijff*

# Inhoudsopgave

Inleiding	(p. 4),
Plattegrond	(p. 5),
Kleedkamerindeling	(p. 6),
Parkeren	(p. 6),
Aanmelden	(p. 6),
Wedstrijdschema	(p. 7),
Handleiding app	(p. 7),
Wedstrijdreglement	(p. 8),
Handleiding lockers	(p. 9),

**HIER ALLEEN  
PINNEN**



# inleiding

Welkom bij het Sandertensen junioren pupillentoernooi en DIJK82 meiden toernooi 2026

In dit informatieboekje staat allerlei nuttige informatie waarmee jij en je team deze dag tot een succes kunnen maken.

De organisatoren van het toernooi maken gebruik van de dienst Tournify om de deelnemers op de hoogte te houden van het wedstrijdschema, maar ook van uitslagen, standen in de poules en andere informatie.

Tournify is te gebruiken als app, maar is ook beschikbaar als website.

Het is aan jou om te bepalen wat je het prettigst vindt.

Hieronder vind je drie URL's die leiden naar de app in de App Store, de app in de Google Play Store en naar de website van Tournify.

App Store: <https://apps.apple.com/nl/app/tournify/id1504284547>

Play Story: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tournifyapp&hl=nl&gl=US>

Website : <https://www.tournify.nl/live/sander-dijk82>

Gebruik je de app? Op pagina 7 lees je hoe je je team als favoriet kunt instellen.

## bericht namens de Toernooicommissie

Hou er rekening mee dat we een **jeugdtoernooi** aan het spelen zijn.

Geen champions league, geen finale KNVB beker maar gewoon kinderen die een spel spelen.

Laten we er met z'n allen een leuke sportieve dag van maken.

# Plattegrond



# Kleedkamerindeling

Vanwege de grootte van het toernooi worden de kleedkamers gedeeld met meerdere teams. Omdeze reden raden wij aan waardevolle spullen in een tasje mee de kleedkamer uit te nemen. Voor een actuele kleedkamerindeling verwijzen we graag naar onze pagina binnen Tournify (welke op de dag van het toernooi geüpdate is). Ook tijdens het aanmelding op het toernooi zal je het kleedkamernummer dat je is toebedeeld te horen krijgen

## Parkeren

Op beide toernooi dagen zullen er parkeerwachters aanwezig zijn om de parkeerstroom in juiste banen te lijden.

Wij verzoeken jullie graag om zoveel als mogelijk te carpoolen en mocht je uit Enkhuizen zelf komen kom dan op de fiets zodat we genoeg parkeerplekken hebben voor alle bezoekers.

## Aanmelden op toernooidag

Als jullie op het terrein aanwezig zijn vragen we jullie te melden bij het wedstrijdsecretariaat. Hierbij zal u muntjes ontvangen voor koffie en limonade.

# Wedstrijdschema

Het wedstrijdschema is beschikbaar binnen de app van Tournify .

ook binnen op op het grote scherm draait het programma door middel van een slideshow.

## Handleiding app

Wij hebben de afgelopen jaren gemerkt dat een toernooi vinden binnen Tournify niet makkelijk is.

Dit is dan ook de reden dat we het vanaf nu anders doen.

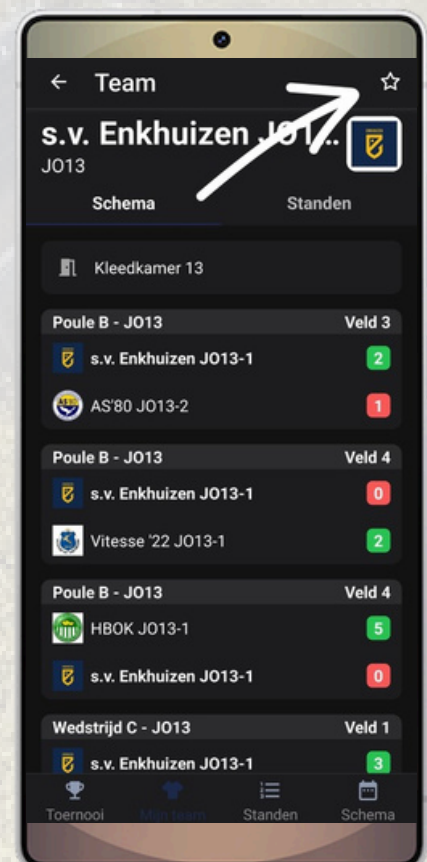
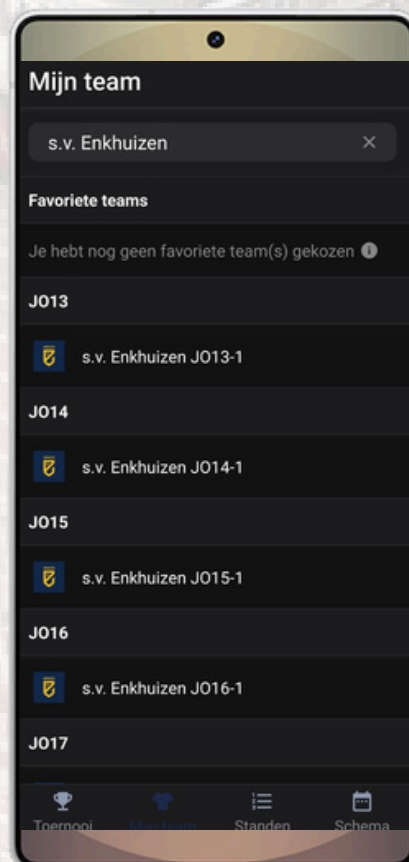
Scan de QR code om meteen in het toernooi te komen.

Deze QR code zal ook op verschillende punten te scannen zijn rondom en in de kantine.

Klik vervolgens onderin op Mijn team en typ in de zoekbalk bovenin de naam van je team.

Klik je team aan en markeer deze als favoriet door op het sterretje rechtsboven te klikken.

Op de team pagina vind je je persoonlijke wedstrijdschema en de standen in jouw poule.



# Wedstrijdregelement

## Puntenverdeling & Ranglijst

Tijdens de poulefase strijden teams om de winst. De punten worden als volgt verdeeld:

- Winst: 3 punten
- Gelijkspel: 1 punt
- Verlies: 0 punten

Ranschikking in de Poules

Aantal punten > Doelsaldo > aantal gescoorde doelpunten > onderling resultaat.

In uitzonderlijke gevallen beslist de toernooiorganisatie.

## Wedstrijdverloop

- Duur: Elke wedstrijd duurt precies 20 minuten (zonder rust of wisselen van helft).
- Geen extra tijd: Er is geen blessuretijd. Alleen een strafschop die binnen de speeltijd wordt toegekend, mag nog worden genomen.
- Aftrap: Het eerstgenoemde team in het programma trapt af.

## Wissels & Tenues

- Onbeperkt wisselen: Teams mogen gedurende de wedstrijd onbeperkt spelers wisselen.
- Clubkleuren: Lijken de shirts van beide teams te veel op elkaar? Dan is het eerstgenoemde team verplicht om in reserveshirts of met hesjes te spelen.

## Arbitrage & Begeleiding

- De scheidsrechter heeft altijd gelijk: Er is geen protest mogelijk tegen beslissingen van de arbitrage; deze zijn bindend.

# Handleiding Lockers

## 1. Open het slotje

Draai het hendeltje aan de onderkant van het paneel naar links (volg de witte pijl).

## 2. Open de deur

Trek de lockerdeur open terwijl je het hendeltje naar links gedraaid houdt.

## 3. Vullen & Sluiten

Leg je spullen in de locker. Sluit de deur terwijl je het hendeltje weer naar links gedraaid houdt.

## 4. Kies je code

Toets op het paneel een 4-cijferige pincode naar keuze in.

## 5. Bevestig de code

Toets exact dezelfde code nog een keer in. De code is nu ingesteld en de locker zit op slot.

## 6. Weer openen

Om de locker te openen, toets je simpelweg je ingestelde code opnieuw in.



**Wij wensen iedereen een leuke dag toe**

**ENKHUIZEN**

