Beknopte handleiding assistent-scheidsrechters RKSV Driel.

Deze handleiding geeft een korte toelichting over de wijze van signalering en positionering van een assistent-scheidrechter bij een officiële voetbalwedstrijd. Tevens geeft deze handleiding een toelichting wanneer er wel of niet sprake is van (strafbaar) buitenspel. Om de handleiding kort en bondig te houden zijn alleen de hoofdzaken benoemd en zijn positionering en signalering bij vrijschop, wissel, doelpunt, strafschop buiten beschouwing gelaten. Veel succes!

Inhoudsopgave

1. Inleiding: 4
2. Taak: 5
2.1 Voor de wedstrijd: 5
3. Wanneer moet een assistent scheidsrechter vlaggen. 5
4. Positie op het veld. 7
4.1. Algemene positie gedurende de wedstrijd 7
4.2. Positie bij hoekschop en strafschop 7
4.3. Positie bij inworp 7
4.4. Positie bij een doelschop 7
4.5. Positie indien de doelverdediger de bal vanuit de hand in het spel brengt 7
5. Enkele regels nader bekeken 8
5.1 De bal in en uit het spel: 8
5.2. Buitenspel 8
5.2.1 Strafbaar buitenspel 9
5.2.2. Niet strafbaar buitenspel 9
5.3. De inworp 9
5.4. De doelschop 9
5.5. De hoekschop 10
6. Nawoord 11

1. Inleiding:

Bij RKSV Driel wordt voor het vlaggen van jeugdwedstrijden vaak een beroep gedaan op reservespelers of ouders/verzorgers van meespelende kinderen die op vrijwillige basis een wedstrijdje vlaggen. Iedereen kan het, alleen is het wel makkelijk dat je de regels een klein beetje kent. Waar moet je bijvoorbeeld staan bij een doeltrap, welk vlagsignaal geef je bij buitenspel en wanneer moet je een vlagsignaal geven? Deze vragen en vele anderen worden in dit document in het kort uitgelegd. De informatie is afkomstig uit het boekwerk spelregels veldvoetbal van de KNVB, waarbij de (on)nodige informatie achterwege is gelaten. Veel regels gelden namelijk in het amateurvoetbal niet. Denk bijvoorbeeld aan het noteren van de wissels, het controleren van het speelveld of het assisteren om bij een vrije schop de muur op juiste afstand te krijgen

2. Taak:

De taak van een assistent-scheidsrechter is het samenwerken met de scheidsrechter, vandaarde officiële benaming “Assistent-scheidsrechter”. De nadruk ligt dus nadrukkelijk op het samenwerken.

2.1 Voor de wedstrijd:

Voor aanvang wedstrijd maakt de scheidsrechter meestal een kort praatje met de assistent scheidrechters. Hierin legt hij of zij kort wat hij of zij van de assistent-scheidsrechter verwacht. Dit gebeurt op jeugd niveau vaak in de middencirkel. Als de scheidsrechter speciale instructies heeft, geeft de assistent scheidsrechter deze door aan de leider(s) en spelers.

3. Wanneer moet een assistent scheidsrechter vlaggen.

Als assistent-scheidsrechter geeft u een vlagsignaal in de volgende situaties:

1. Wanneer de bal geheel en al buiten het speelveld is.
2. Wanneer een speler bestraft kan worden voor het buitenspel staan.
3. Wanneer u een overtreding ziet en waarbij u als assistent scheidsrechter er zeker van is dat de scheidsrechter deze overtreding niet heeft gezien.
4. Wanneer onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaatsgevonden die de scheidsrechter niet heeft gezien.
5. Wanneer een voetfout wordt gemaakt bij een inworp.
6. Wanneer men een wisselspeler wenst in te zetten.

Ad 1 Toelichting bij bal buiten het veld:
Wanneer de bal geheel en al buiten het speelveld is, geeft de assistent-scheidsrechter aan welke partij recht heeft op een inworp, hoekschop of doelschop;

- Bij een inworp wijst u met uw vlag in de richting van het team dat de bal over de zijlijn heeft gespeeld.
- Bij een hoekschop wijst u met uw vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij.
- Bij een doeltrap wijst u met uw vlag richting het doel van de verdedigende partij.

Ad 2 Toelichting buitenspel:
Indien een speler bestraft kan worden voor het strafbaar buitenspel staan, geeft de assistent- scheidsrechter dit met een vlagsignaal duidelijk aan. Wat buitenspel is wordt later in deze handleiding uitgelegd. Maak voordat u vlagt gebruik van de twee seconden bedenktijd. Met uw vlag wijst u eerst in recht in de lucht (ca 2 seconden) en daarna wijst u naar de plek waar die buitenspel staande speler staat.

- Voor een speler aan de andere kant van het speelveld houdt u de vlag schuin omhoog.
- Voor een speler op de middenas van het speelveld houdt u de vlag horizontaal.
- Voor een speler het dichtstbij u houdt u de vlag schuin naar de grond.

4. Positie op het veld.

4.1. Algemene positie gedurende de wedstrijd

De assistent-scheidsrechter moet zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger (voor alle duidelijkheid: de keeper beschouwen we in dit kader ook als verdediger en is daarmee de laatste verdediger). De assistent-scheidsrechter staat altijd aan de kant van het veld waar de linksback van zijn eigen club/team staat. De assistent-scheidsrechters houden hun blik altijd op het speelveld gericht.

4.2. Positie bij hoekschop en strafschop

Bij een hoekschop en strafschop, neemt u de positie aan op één lijn met de doellijn. Hierdoor hebt u zicht op als de bal volledig de doellijn is gepasseerd. (Tenzij u anders door scheidsrechter wordt geïnstrueerd).

4.3. Positie bij inworp

Bij een inworp, geeft u de inwerpende speler voldoende ruimte om te kunnen inwerpen.

4.4. Positie bij een doelschop

• De assistent-scheidsrechters moeten eerst controleren of de bal zich binnen het doelgebied bevindt: wanneer de bal niet op de juiste plaats is neergelegd moet de assistent-scheidsrechter in die positie blijven, oogcontact met de scheidsrechter maken en zijn vlag in de lucht steken. In de JO/MO13 mag de doelschop genomen worden vanaf de rand van het strafschopgebied.
• Wanneer de bal eenmaal goed ligt binnen het doelgebied, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschopgebied om te controleren dat de bal het strafschopgebied verlaat (bal in het spel) en dat de aanvallers zich erbuiten bevinden.

4.5. Positie indien de doelverdediger de bal vanuit de hand in het spel brengt

• De assistent-scheidsrechters moeten positie innemen ter hoogte van de rand van het strafschopgebied en controleren dat de doelverdediger de bal niet met de handen raakt buiten het strafschopgebied.
• Wanneer de doelverdediger de bal buiten het strafschopgebied nog aanraakt met zijn handen, dan geeft de assistent-scheidsrechter dit aan door zijn vlag recht in de lucht te steken.
• Als de doelverdediger de bal in het spel heeft gebracht, moeten de assistent- scheidsrechters een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft altijd prioriteit.

5. Enkele regels nader bekeken.

5.1 De bal in en uit het spel:

De bal is uit het spel wanneer:

- De bal in zijn geheel over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht.
- Het spel is onderbroken door de scheidsrechter.

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook:

- Wanneer de bal terugspringt van een doelpaal, doellat, of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft.
- Wanneer hij terugspringt van de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter als deze zich binnen het speelveld bevindt.

5.2. Buitenspel

Tip: bekijk de volgende video voordat u verder leest: Strafbaar buitenspel

Buitenspel staan als zodanig is geen overtreding. Alleen bij strafbaar buitenspel geeft u als assistent scheidsrechter dit via een vlagsignaal aan.

Een speler staat buitenspel indien:

- Hij dichter bij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander.

Een speler staat niet buitenspel indien:

- Hij zich op zijn eigen speelhelft bevindt, of
- Hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander, of
- Hij gelijk staat met de laatste twee tegenstanders, of
- Hij gelijk staat met de bal of zich achter de bal begeeft.

5.2.1 Strafbaar buitenspel

Een speler wordt voor het buitenspel staan bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt gespeeld/geraakt door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- Het spelen of raken van de bal die door een medespeler is gespeeld of geraakt.
- Een tegenstander in zijn spel beïnvloedt door te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld of de bewegingen van de tegenstrever te blokkeren.
- Voordeel trekt uit zijn buitenspel staan door het spelen van de bal die terugkomt van de doelpaal, de doellat of een tegenstander in de richting van de speler die zich in buitenspelpositie bevindt.

5.2.2. Niet strafbaar buitenspel

Een speler wordt niet voor het buitenspel staan bestraft indien hij de bal rechtsreeks ontvangt uit:

- Een doelschop (na een achterbal).
- Een inworp.
- Een hoekschop.

5.3. De inworp

Een inworp wordt toegekend aan de tegenstanders van de speler die de bal het laatst raakte voordat de bal in zijn geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht. Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Belangrijk: de speler die inwerpt moet:

- Met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staan.
- Beide voeten op de grond houden.
- Met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan.
- De bal met beide handen vasthouden.
- De bal inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten.
- De bal inwerpen vanaf de plaats waar deze over de zijlijn is gegaan.

Alle tegenstanders moeten tenminste 2 meter afstand houden. Na de inworp, mag de speler welke heeft ingeworpen de bal niet voor de tweede keer raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

5.4. De doelschop

Een doelschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt.

Procedure

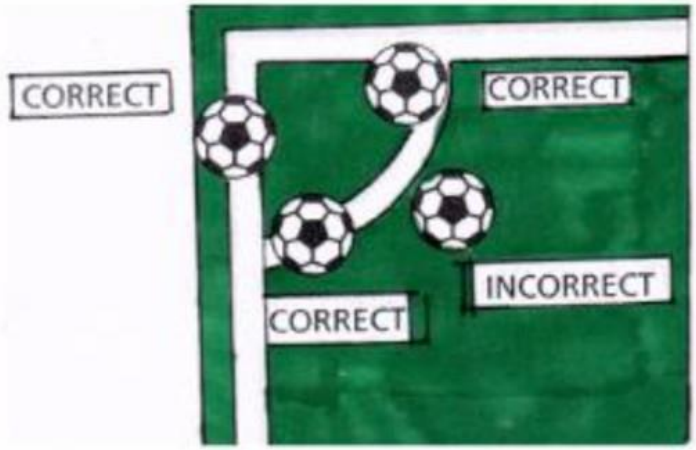
- De doelschop wordt genomen door een speler van de verdedigende partij vanaf een willekeurig punt binnen het doelgebied. Echter bij de JO/MO13 wordt de doelschop genomen vanaf een willekeurig punt op de rand van het strafschopgebied, welke evenwijdig loopt aan de doellijn.
- De tegenstanders blijven buiten het strafschopgebied totdat de bal in het spel is.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze geraakt is door een andere speler.
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt. Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is. Eigen spelers mogen in het strafschopgebied aangespeeld worden (deze regel is met ingang van seizoen 2019/2020 veranderd).

5.5. De hoekschop

Een hoekschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de verdedigende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt.

Procedure

- De bal moet liggen binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied, aan de zijde waar de bal de doellijn passeerde.
- De hoekvlaggenstok mag niet worden verplaatst.
- De tegenstanders moeten zich op tenminste 9.15 meter van het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.



6. Nawoord

Wij wensen iedereen succes! Als assistent scheidsrechter maak je onderdeel uit van het arbitraal trio. Je helpt dus niet alleen je team, maar ook de scheidsrechter. Wees altijd eerlijk en sportief, dan blijft het spel het leukst. Succes.

Opgesteld: augustus 2021
Herzien: -

Door: Scheidsrechterscommissie RKSV Driel

- Stefan Emons
- Robbin Kosman
- Jan de Bijl
- Arno Schuiling