

Speelwijze

Een speelwijze is een herkenbare manier waarop een team voetbalt. Dit ontstaat door Spelintenties en Spelprincipes



Spelintenties

Wat willen we bereiken?

Spelintenties geven aan wat we willen bereiken in alle teamfuncties



Spelprincipes

Hoe gaan we dat doen?

Spelprincipes zijn uitgangspunten die ervoor zorgen dat we de spelintenties kunnen uitvoeren



Basis afspraken

Vaste (Ongeschreven) regels die ten alle tijde gelden binnen het team als richtlijn voor de normen en waarden

Teamfuncties

Teamfunctie Aanvallen

Bestaat uit het opbouwen en het creëren van kansen

Teamfunctie Verdedigen

Bestaat uit het (Hoog) storen en het voorkomen van doelpunten

Spelintenties

Aanvallen

We willen zo snel als mogelijk tot scoringskansen komen met zoveel als mogelijk spelers

Verdedigen

We willen de bal zo snel als mogelijk afpakken in de ruimte op het speelveld gedeelte dat wij bepalen

Spelprincipes 08 t/m 010

Aanvallen

We maken het veld zo groot als mogelijk

Door bewegen na je pass

De bal is mijn vriend

Iedereen probeert vrij te staan

Verdedigen

We maken het veld zo klein als mogelijk

We verdedigen vooruit met lef en agressiviteit

We zetten altijd druk op de bal

Iedereen helpt mee bij het verdedigen

Spelprincipes 011 t/m 012

Aanvallen

We maken het veld zo groot als mogelijk

We zijn constant in beweging om vrij te staan

We durven de tegenstander uit te spelen (Actie/pass/vrijlopen)

We zijn comfortabel aan de bal

Verdedigen

We maken het veld zo klein als mogelijk

We verdedigen vooruit met lef en agressiviteit

Iedereen helpt mee tijdens het verdedigen

We durven overal op het veld 1v1 te staan (Bal en man zien)

Spelprincipes 013 t/m 016

Aanvallen

We proberen (1 speler meer) een overtal te creëren rondom de bal

We durven de tegenstander uit te spelen (Pass/actie/loopactie)

We hanteren een hoog baltempo

Bewaken van je restverdediging

Verdedigen

We maken de as dicht en dwingen de tegenstander naar de zijkant

We verdedigen vooruit met lef en agressiviteit

We houden de onderlinge afstanden klein en kantelen als team naar balkant

We dwingen de tegenstander achteruit

Spelprincipes 017 t/m 019

Aanvallen

Overtal (Altijd 1 speler meer)
creëren rondom de bal en dit
uitspelen

Diep denken, lopen en spelen

We spelen de tegenstander uit door
middel van een pass/actie of
loopactie

Bewaken van je restverdediging

Verdedigen

We maken de as dicht en dwingen
de tegenstander naar de zijkant

We verdedigen zo hoog als
mogelijk met lef en agressiviteit

Bal georiënteerd (Zone)
Meebewegen met de bal

Lange bal = 2e bal winnen

Omschakelmomenten

Spelintentie Ver -> AV

We willen na balverovering zo snel als mogelijk een kans creëren of naar de vrije ruimte spelen

Spelintentie AV -> Ver

Na balverlies komen we direct in de verdedigende teamorganisatie en zetten we vanuit daar druk

Spelprincipes Ver -> AV

De bal zo snel als mogelijk vooruit spelen

Snelle aansluiting vooruit

Diepte voor breedte

Spelprincipes AV -> Ver

Dichtstbijzijnde speler zet direct druk op de bal

Terug sluiten in je positie in sprint

Direct diepte eruit halen