

UITLEG SPELONDERDELEN

VSN VOETBALDAGEN 2026

KOOIVOETBAL (MA/DI/DO/VR)

Hier is de groep verdeeld in 4 teams. Elke groep heeft 1 veld tot zijn beschikking achter de tribune. De groepen A, C, E, G en I pakken het 1^e veld, de andere groepen het 2^e veld. Indien het 2 ongelijke velden zijn dan gedurende de week wisselen.

Elke ronde heeft een “zuivere” speeltijd van +/- 30 minuten. We spelen conform onderstaand spelschema met 4 rondes van 8 minuten:

Ronde 1 : team A – team B
Ronde 2 : team C – team D
Ronde 3 : Verliezer ronde 1 – Verliezer ronde 2
Ronde 4 : Winnaar ronde 1 – Winnaar ronde 2

Denk aan het tussendoor snel door wisselen! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten, maar ook op vrijdagmiddag wanneer we minder tijd hebben.

De winnaars ontvangen 4 punten, de 2^e 3 punten, de 3^e 2 punten en de laatste 1 punt. (per dag)

KOOI 2

KOOI 1

TRIBUNE

BOARDING (MA/DI/DO/VR)

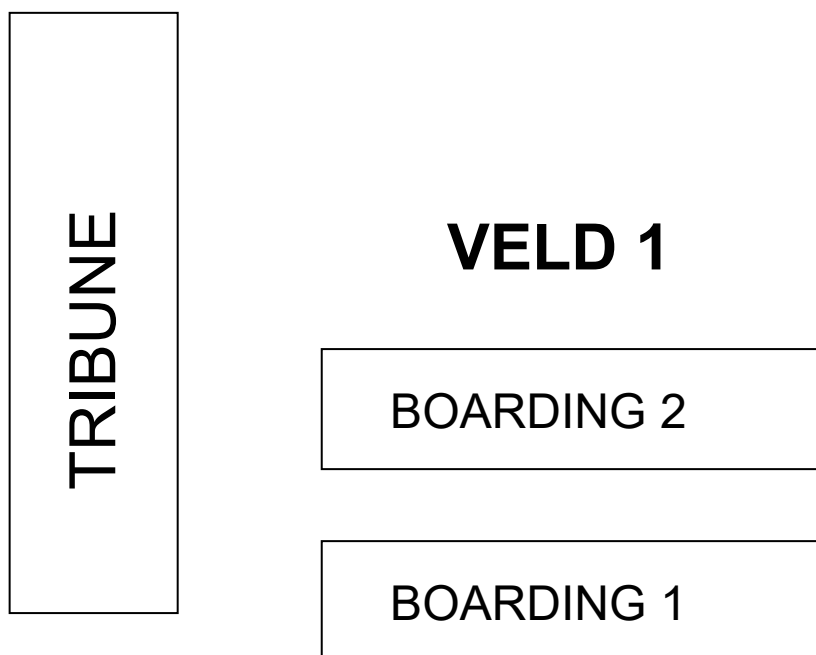
Hier is de groep verdeeld in 4 teams. Elke groep heeft 1 boardingveld tot zijn beschikking op veld 1A. De groepen A, C, E, G en I pakken het 1^e veld, de andere groepen het 2^e veld.

Elke ronde heeft een “zuivere” speeltijd van +/- 30 minuten. We spelen conform onderstaand spelschema met 4 rondes van 8 minuten:

Ronde 1 : team A – team B
Ronde 2 : team C – team D
Ronde 3 : Verliezer ronde 1 – Verliezer ronde 2
Ronde 4 : Winnaar ronde 1 – Winnaar ronde 2

Denk aan het tussendoor snel door wisselen! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten, maar ook op vrijdagmiddag wanneer we minder tijd hebben.

De winnaars ontvangen 4 punten, de 2^e 3 punten, de 3^e 2 punten en de laatste 1 punt. (per dag)



STRAATBAL (MA/DI/DO/VR)

PARKEERPLAATS

We spelen Straatbal op de kleine parkeerplaats. (zie plattegrond hieronder)

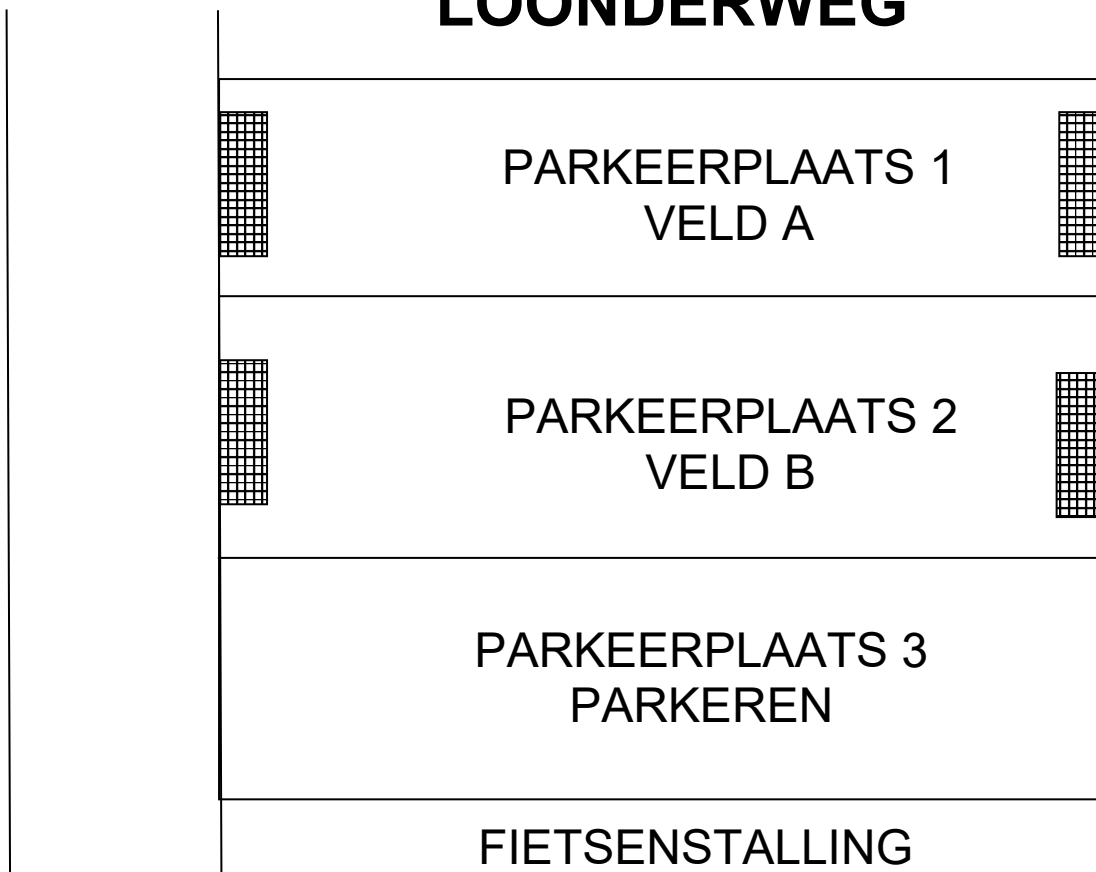
De groep is verdeeld in 4 teams. Elke groep heeft 1 veld tot zijn beschikking op de parkeerplaats. De groepen A, C, E, G en I pakken veld A, de andere groepen veld B. We spelen conform onderstaand spelschema met 4 rondes van 7 minuten:

- Ronde 1 : team A – team B
- Ronde 2 : team C – team D
- Ronde 3 : Verliezer ronde 1 – Verliezer ronde 2
- Ronde 4 : Winnaar ronde 1 – Winnaar ronde 2

Denk aan het tussendoor snel door wisselen en hou er rekening mee dat de laatste 2 spelende teams hun schoenen na de laatste wedstrijd moeten wisselen! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten.

De winnaars ontvangen 4 punten, de 2^e 3 punten, de 3^e 2 punten en de laatste 1 punt. (per dag)

LOONDERWEG



4 TEGEN 4 OP 2 DOELTJES (MA/DO)

VELD 4

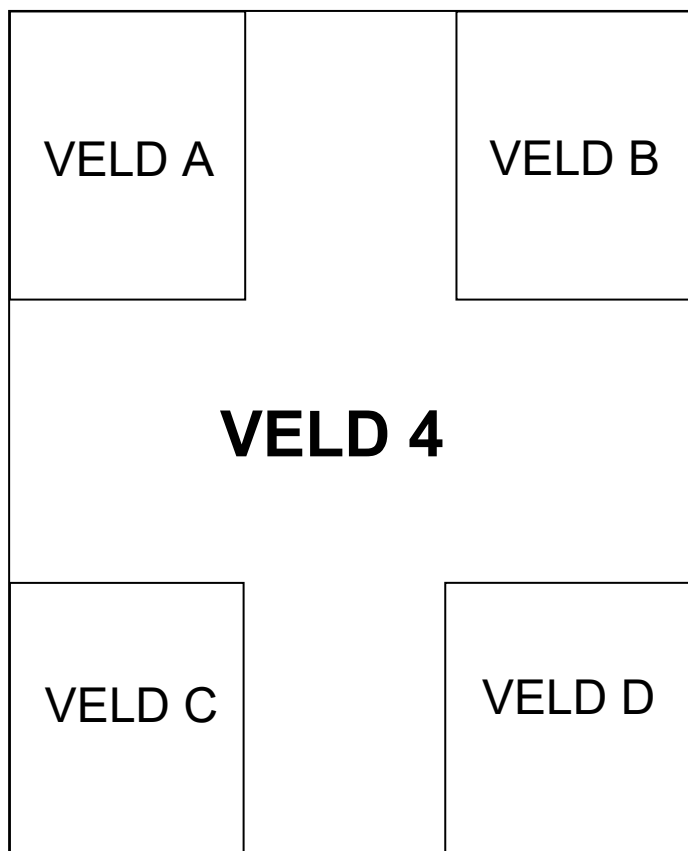
Hier is de groep verdeeld in 5 teams. Elke groep heeft 2 velden tot zijn beschikking op veld 4. De groepen A, C, E, G en I pakken de veldjes C en D, de andere groepen de veldjes A en B. De grootte kan per groep aangepast worden maar is minimaal 20 x 30 meter.

Elke ronde heeft een “zuivere” speeltijd van +/- 6 minuten. We spelen conform onderstaand spelschema:

	<u>Veld A of C</u>	<u>Veld B of D</u>	
Ronde 1 :	team A – team B	team C – team D	team E vrij
Ronde 2 :	team A – team C	team B – team E	team D vrij
Ronde 3 :	team A – team E	team B – team D	team C vrij
Ronde 4 :	team A – team D	team C – team E	team B vrij
Ronde 5 :	team D – team E	team B – team C	team A vrij

Denk aan het tussendoor snel door wisselen! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten.

De winnaars ontvangen 5 punten, de 2^e 4 punten, de 3^e 3 punten, de 2^e 2 en de laatste 1 punt.



MIXBAL 6 TEGEN 6 (DI)

VELD 2

Bij Mixbal worden 2 groepen door elkaar gemixed en, afhankelijk van de gecombineerde grootte, 6 of 8 teams gemaakt. Je hebt inmiddels een beter beeld van de sterkteverhouding binnen je groep dus zorg voor evenwichtige teams. Met deze teams wordt 6 tegen 6 op twee halve velden gespeeld.

Bij 8 teams wordt er in de wedstrijdjjes van de 1^e vier rondes doorgespeeld tot er een winnaar is. Indien er daarna te weinig tijd overblijft vervalt ronde 5 en spelen alleen de nummers 1 en 2 van beide poules tegen elkaar.

Er wordt conform een van de onderstaande speelschema's gespeeld.

Schema bij 6 teams

	Poule 1 (veld A)	Poule 2 (veld B)	Vrij
Ronde 1 :	team A – team B	team D – team E	C en F
Ronde 2 :	team A – team C	team D – team F	B en E
Ronde 3 :	team B – team C	team E – team F	A en D

Ronde 4 : nr. 3 poule 1 – nr. 3 poule 2 nr. 2 poule 1 – nr. 2 poule 2

Ronde 5 : nr. 1 poule 1 – nr. 1 poule 2

Schema bij 8 teams

	Poule 1 (veld A)	Poule 2 (veld B)
Ronde 1 :	team A – team B	team E – team F
Ronde 2 :	team C – team D	team G – team H
Ronde 3 :	verliezer ronde 1 – verliezer ronde 2	verliezer ronde 1 – verliezer ronde 2
Ronde 4 :	winnaar ronde 1 – winnaar ronde 2	winnaar ronde 1 – winnaar ronde 2

Ronde 4 : nr. 3 poule 1 – nr. 3 poule 2 nr. 4 poule 1 – nr. 4 poule 2

Ronde 5 : nr. 1 poule 1 – nr. 1 poule 2 nr. 2 poule 1 – nr. 2 poule 2

Denk aan het tussendoor snel doorwisselen ! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten.

Als je wil mag je de hier behaalde uitslag mee laten tellen in de puntentelling. Zorg er dan voor dat je vastlegt welke spelers van jouw groep in welk team zitten. De spelers die overall winnaar zijn krijgen dan 3 punten, de spelers die overall 2^e zijn 2 punten en de spelers die overall 3^e zijn 1 punt.

MIXBAL (VR)

VELD 5 (A T/M D), VELD 2 (E T/M J)

Bij Mixbal worden 2 groepen door elkaar gemixed en opgedeeld over 4 (groepen A t/m D), 6 (E/F) en 8 (groepen G t/m J) teams. Zorg ook nu zoals op dinsdag weer voor evenwichtige teams. Met deze teams wordt resp. 11 tegen 11 op een heel veld, 8 tegen 8 op een half veld of 6 tegen 6 op een kwart veld gespeeld.

A t/m D

De Groepen A t/m D spelen 11 tegen 11 op veld 5 conform onderstaand speelschema:

Schema bij 4 teams

Ronde 1 : team A – team B
Ronde 2 : team C – team D
Ronde 3 : verliezer A / B – verliezer C / D
Ronde 4 : winnaar A / B – winnaar C / D

E en F

De Groepen E en F spelen 8 tegen 8 op veld 2 conform onderstaand speelschema in 2 poules met daarna een finale ronde:

	Poule 1	Poule 2	Vrij
Ronde 1 :	team A – team B	team D – team E	C en F
Ronde 2 :	team A – team C	team D – team F	B en E
Ronde 3 :	team B – team C	team E – team F	A en D
Ronde 4 :	nr. 3 poule 1 – nr. 3 poule 2	nr. 2 poule 1 – nr. 2 poule 2	
Ronde 5 :	nr. 1 poule 1 – nr. 1 poule 2		

G t/m J

De Groepen G t/m J spelen 6 tegen 6 op veld 2 conform onderstaand speelschema in 2 poules met daarna een finale ronde:

	Poule 1	Poule 2
Ronde 1 :	team A – team B	team E – team F
Ronde 2 :	team C – team D	team G – team H
Ronde 3 :	winnaar ronde 1 – winnaar ronde 2	winnaar ronde 1 – winnaar ronde 2
Ronde 4 :	verliezer ronde 1 – verliezer ronde 2	verliezer ronde 1 – verliezer ronde 2
Ronde 5 :	nr. 1 poule 1 – nr. 1 poule 2	nr. 2 poule 1 – nr. 2 poule 2

Denk aan het tussendoor snel door wisselen ! Zeker bij de ronde voor de lunch, om 12.00 uur moeten we aan tafel zitten.

Puntentelling is hier niet aan de orde!

PENALTY+ (MA/DI/DO/VR)

VELD 1B

Op maandag, dinsdag, donderdag en vrijdag wordt er door iedereen penalties geschoten. Tegelijkertijd mogen andere spelen worden gespeeld. Zo kan door de groepen A t/m D 'Around the table' worden gespeeld en door de groepen E t/m J 'vak geschoten'. In plaats van deze spelen mag je ook 'Latje trap', 'Voetbalbowling' of 'Voetbalcurling' (van afstand in diverse ringen schieten). Zelf een spel verzinnen mag uiteraard ook.

Penaltyschieten :

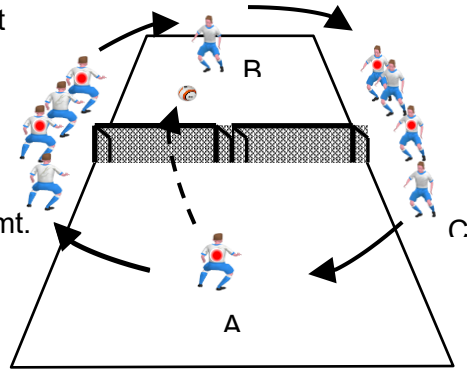
Iedere speler/speelster neemt op een keeper uit de eigen groep 3 penalty's. Je noteert de score (max. 3) op je formulier en pas op het einde van de week tel je deze scores op en moet er 1 eindwinnaar van elke groep komen (evt. na een beslissingsronde). Deze neemt deel aan de finale tijdens de afsluiting op vrijdagmiddag.

LET OP ! Indien mogelijk op woensdag alle spelers ook penalty laten schieten.

Around the table (groepen A t/m D) :

We spelen op een veld waarop 2 mini-goaltjes naast elkaar staan elk met de opening naar een andere zijde. De spelers staan rondom het veld om en om een speler van het ene of het andere team.

1. Speler A serveert de bal (uit de handen) direct over het "net". De bal **moet** in het vak van de tegenstander komen. De bal mag één keer stuiten voordat speler B de bal terugspeelt over het "net".
2. Nadat speler A geserveerd heeft verlaat hij/zij het veld direct voor speler C en loopt door naar het andere velddeel en wacht tot hij/zij daar weer aan de beurt komt. Speler C ontvangt de bal van speler B en speelt de bal op dezelfde wijze weer terug over het "net". Speler B maakt eveneens na zijn beurt direct plaats voor de volgende speler en loopt net als speler A door naar het andere velddeel.
3. Zo lopen alle spelers rondjes om het speelveld.
4. Spelers kunnen afvallen als ze:
 - a. De bal spelen maar deze uit het veld schieten of in/op het net spelen
 - b. De bal ontvangen maar daarbij de bal meer dan 1x laten stuiten.
5. Is de bal uit geweest dan serveert de speler die de bal zou moeten ontvangen de bal weer in.
6. Er dient met de voeten gespeeld te worden met uitzondering van de service.
7. Uiteindelijk blijven er 2 spelers over die de finale spelen. Zij blijven daarbij in hun vak staan. Hij/zij die het eerste 3 punten scoort wint een leven. Daarna begint het spel weer opnieuw met alle spelers.
8. Het team dat aan het einde van de wedstrijd (ca. 20 minuten) de meeste levens heeft weten te verdienen wint de wedstrijd. De wedstrijd kan natuurlijk ook gelijk eindigen.
9. De levens mogen door de teams worden ingezet om een speler die een fout heeft gemaakt in het veld te houden. Het moge duidelijk zijn dat dat leven dan verloren gaat.



Veld: Breedte 16-meter-gebied, diepte 30 meter. We plaatsen 2 verplaatsbare doelen op de 16-meter lijn. Het 16-meter gebied blijft dus buiten gebruik.

Vakschieten (groepen E t/m J) :

In een goal is een zeil gespannen met gaten waarbij elk gat voor een bepaalde score staat. Iedere speler probeert met 3 schoten een zo hoog mogelijke totaal score te behalen.

Denk aan het tussendoor snel door wisselen! Zeker bij de ronde voor de lunch, we willen immers op tijd aan tafel zitten, maar ook op vrijdagmiddag wanneer we minder tijd hebben.