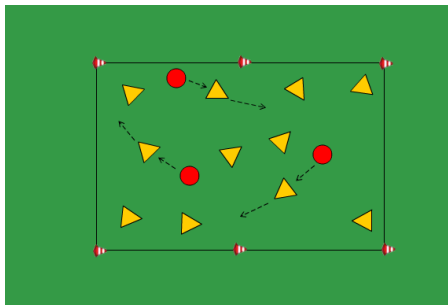


Trainingen Mini pupillen

Week 3 – Training 3 – Cyclus 1



STARTVORM MET 2,3 OF 4 TIKKERS



Organisatie

Regels:

- De tikkers proberen een speler te tikken met hun handen
- Nadat een speler getikt is, moet hij met zijn benen gespreid stilstaan
- De speler kan 'bevrijd' worden als er een andere speler die niet getikt is onder de speler door kruipt
- Na een bepaalde tijd wisselen van tikkers

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20-25 meter.

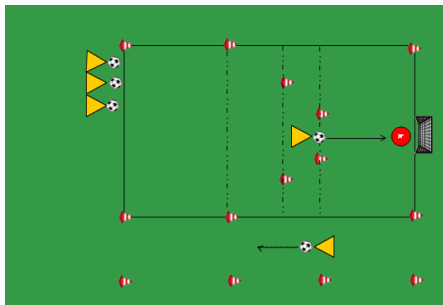
Aantal spelers:

- 5-15 spelers.

Materiaal:

- 2-4 hesjes (alleen de tikkers)
- 10 pionnen.

DOELSCHIETSPEL MET KEEPER



Organisatie

Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- De bal dient in het doel gescoord te worden, Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga je weer een lijn dichter naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugkrabbelt naar de beginpositie.

Organisatie:

Afmetingen:

Afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. afstanden tot doel 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:

- 4-6 spelers

Materiaal:

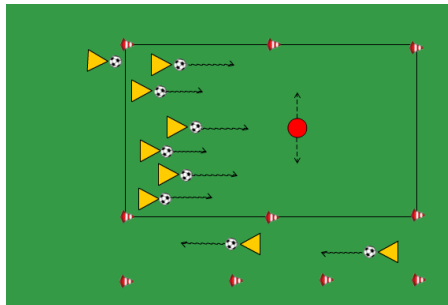
- Iedere speler één bal,
- 14 pionnen,
- 1 pupillendoel.

Trainingen Mini pupillen

Week 3 – Training 3 – Cyclus 1



OVERSTEEKSPEL MET PIONNEN (1 VERDEDIGER)



Organisatie

Regels:

- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde, waarbij ze door één van de drie kleine doelen moeten dribbelen.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

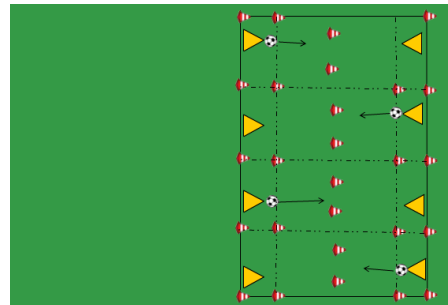
Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

POORTSCHIETSPEL VASTE AFSTAND



Organisatie

Regels:

- Beide spelers kunnen scoren door tussen de pionnen te passen
- Wie het eerst tien punten heeft vanaf de lijn heeft gewonnen

Organisatie: Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 15 meter.
- Breedte: 10-12 meter.

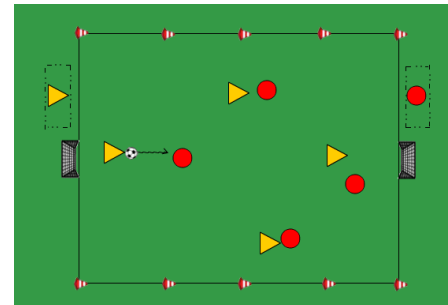
Aantal spelers:

- 4-8 spelers

Materiaal:

- 8 ballen.
- 38 pionnen.
- 5 hoedjes.

4 TEGEN 4 MET 2 GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschoep indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.

- Lengte: 30-40 meter.
- Breedte: 20 meter.

Aantal spelers:

- 8-10 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschoep).

Materiaal:

- 8 ballen.
- 8-10 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).