Van de O11 naar de O13!! Wat nu??

Informatie voor DSVP-spelers die op een groot veld gaan spelen.

O11-O13
Bij de overgang van de O11 naar de O13 veranderen er plotseling een groot aantal dingen die in de E zo gewoon waren. Niet alleen wordt er met meer spelers op een groot veld gespeeld, maar ook zijn de spelregels anders en er zijn nieuwe regels bijgekomen.
Zelfs voor de keeper verandert er nogal wat. Daarom hebben we bij DSVP dit "document" gemaakt, om je zo het één en ander te vertellen over de verschillen tussen het voetballen in de O11 en in de O13.
In dit document staat eerst een uitleg van een aantal algemene zaken die anders zijn, daarna staat er nog iets in over de veranderde- en nieuwe spelregels bij de O13.
Lees dit document daarom goed en rustig door, want binnenkort worden de eerste oefenwedstrijden op een groot veld gespeeld en dan moet iedereen natuurlijk wel weten wat de nieuwe regels en de verschillen zijn vergeleken met het voetballen op een half veld, zoals bij de O11.

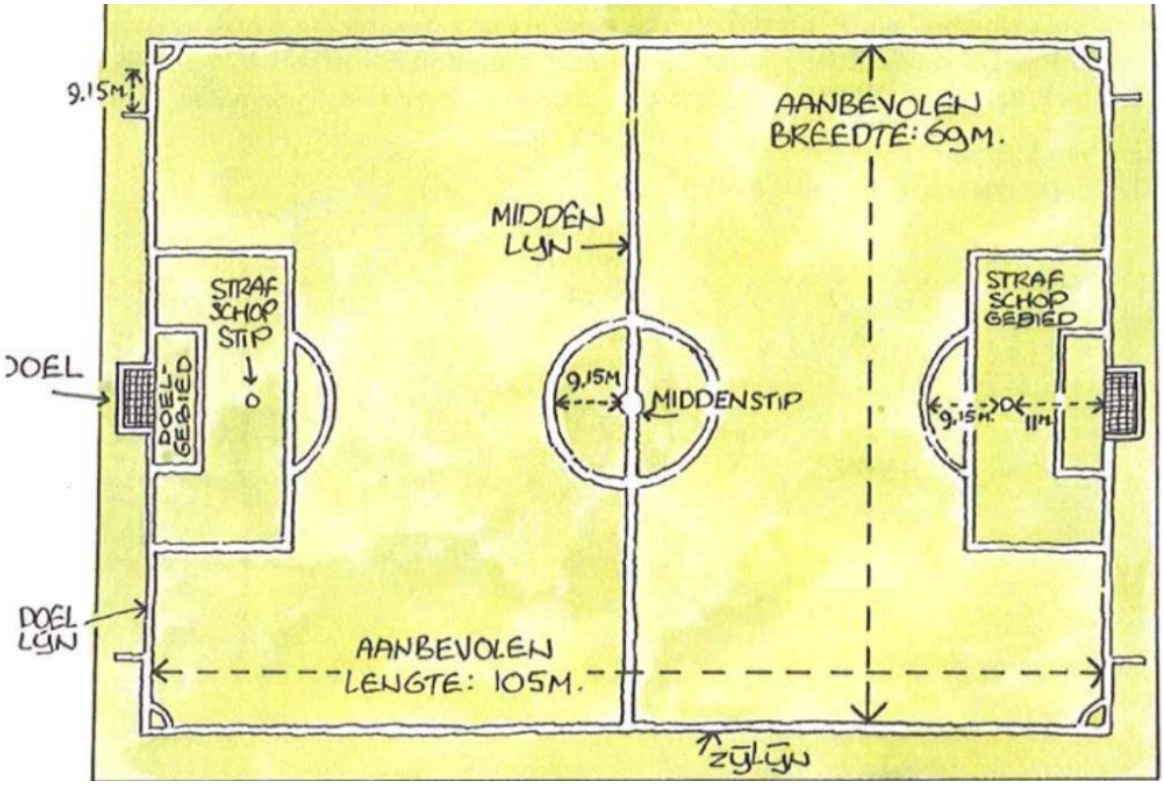
DWF
Alle spelers in de O13-klasse moeten in het bezit zijn van een KNVB lidmaatschapsnummer. Met dit nummer wordt de speler zichtbaar gemaakt in App van het digitaal wedstrijd formulier, die de scheidsrechter tot zijn beschikking heeft. Hierdoor kan de scheidsrechter indien gewenst controleren dat jij een speler bent van het team. Zonder KNVB lidmaatschapsnummer kan er dus niet meegedaan worden aan een wedstrijd.
Dit nummer wordt door de club aangevraagd en door de KNVB aangemaakt wanneer jij deze leeftijd hebt bereikt en lid bent van DSVP.
Wel moet hiervoor een actuele spelersfoto beschikbaar zijn.
Hier: https://sportlinkservices.freshdesk.com/nl/support/solutions/articles/9000128052-waarvoor-wordt-mijn-foto-gebruikt- kun je bekijken hoe jij je de instellingen kan aanpassen.
Ook als een speler invalt bij een ander team moet het KNVB-pasje aanwezig zijn bij de wedstrijd van dat andere team.

Scheenbeschermers
Net als in de O11 is in de O13 klasse het dragen van scheenbeschermers verplicht!
Zonder scheenbeschermers mag een speler **NIET** meedoen aan de wedstrijd.

Aantal spelers
In de O11 wordt met zeven of maximaal acht spelers gespeeld, in de O13 wordt er altijd met 11 tegen 11 gespeeld. Er moeten minimaal 7 spelers in het veld staan (incl. keeper).
Meer dan 11 spelers in het veld mag niet.

Speelveld

- In de O11 wordt er op een half veld gespeeld, maar in de O13 worden de wedstrijden gespeeld op een heel veld. Dat veld is ongeveer 100 meter lang en ca. 64 meter breed. Deze afstanden kunnen wel wat verschillen per veld. De KNVB heeft hiervoor minimale en maximale maten opgesteld. Op het veld staan meerdere lijnen getekend.
- Een middellijn met een cirkel rond de middenstip. Vanaf de middenstip wordt de aftrap genomen. De tegenpartij moet bij een aftrap buiten de cirkel staan en elk team staat op zijn eigen helft, de helft waar de keeper in het doel staat.
- Rond het doel is het strafschopgebied aangegeven, het zogenaamde “16-meter gebied”.
- Aan de “bovenkant” van het strafschopgebied is een halve cirkel. Die is er om de spelers op de juiste afstand te houden bij een strafschop.
- Op 11 meter afstand van de achterlijn, midden voor het doel staat een stip: de penalty- of strafschopstip.
- Binnen het 16-meter gebied is nog een “doelgebied” aangegeven. De keeper is daarbinnen extra beschermd en mag als hij in de lucht springt niet door een speler omver worden geduwd.
- De keeper mag de bal in het 16-meter gebied (strafschopgebied) met de handen aanraken, daarbuiten dus niet.



Speeltijd
In de O13 duurt de wedstrijd in het totaal 10 minuten langer dan bij de O11.
De wedstrijden duren **2 keer 30 minuten** en de rust mag maximaal 15 minuten duren. De teams gaan dan naar de kleedkamer om iets te drinken en krijgen vaak nog wat tips en aanwijzingen van hun coach. Het is niet de bedoeling dat ouders/verzorgers dan in de kleedkamer komen. De scheidsrechter bepaalt hoelang een pauze duurt.

Wissels
Gedurende de wedstrijd mag er natuurlijk gewisseld worden.

- Tijdens de wedstrijd mogen maximaal 5 wisselspelers worden gebruikt. Deze spelers mogen eruit en er daarna ook weer in. Er mag dus doorlopend gewisseld worden. Bij een spelerswissel moet altijd de scheidsrechter op de hoogte worden gesteld dat er een spelerswissel komt.
- Wisselen kan alleen tijdens een zogenaamd "dood spelmoment". Op dat moment is de bal buiten het veld of is het spel door de scheidsrechter stilgelegd voor bijvoorbeeld een vrije trap. Pas op het moment dat de scheidsrechter toestemming heeft gegeven en de speler die gewisseld wordt het veld heeft verlaten mag een wisselspeler het veld betreden.
- Ook de verzorger/leider/coach van het team mag, voor bijvoorbeeld een blessure behandeling, alleen het veld betreden met toestemming van de scheidsrechter.

De assistent-scheidsrechter (grensrechter)
Ook nieuw in de O13 klasse is een grensrechter langs de zijlijn. Deze loopt altijd aan de kant van de linksachter van een team. De assistent-scheidsrechter is (de naam zegt het al) de assistent van de scheidsrechter. Zijn belangrijkste taak is aan te geven of de bal uit is, of het corner of achterbal is en welke partij mag ingooien. Ook let hij op het "buitenspel staan" en andere kleine overtredingen. De scheidsrechter is niet verplicht op het vlagsignaal van de grensrechter te reageren. De scheidsrechter blijft altijd de "baas" en is dus degene die beslist of het wel of niet buitenspel is, of het een corner of achterbal is en welk team mag ingooien.
Dat moet door iedereen geaccepteerd worden, dus door de assistent scheidsrechter, spelers en begeleiders van een team en ouders/toeschouwers. Bij elk team zal er een beroep worden gedaan op een ouder om deze taak op zich te nemen. Dat mag elke wedstrijd iemand anders zijn zolang deze ouder maar op de hoogte is van de spelregels.

Nieuwe en veranderde spelregels
Ook zijn er op een groot veld andere spelregels van toepassing dan bij de O11 het geval is. Hieronder staan de belangrijkste veranderingen:
Strafschop(penalty)
Een (zware) overtreding of een opzettelijke handsbal in het strafschopgebied wordt bestraft met een strafschop (penalty).

- Bij een penalty mag een speler de bal vanaf de penaltystip (11 m) alleen op het doel schieten. Alle andere spelers staan buiten het strafschopgebied of op 9.15 meter afstand van de bal. (vandaar die halve cirkel op de rand van het strafschopgebied).
- In het doel staat natuurlijk wel de keeper. Deze moet op de doellijn staan, maar hij mag wel zijn lichaam bewegen. Hij mag niet naar links of rechts stappen voor de bal is getrapt.

Gele kaart
Een speler kan voor gevaarlijk spel, opzettelijk de bal met de hand spelen, onsportief gedrag, ongepast taalgebruik en commentaar op de scheids- en/of grensrechter een gele kaart krijgen. Hij moet dan 5 minuten het veld verlaten. Krijgt hij in dezelfde wedstrijd een tweede gele kaart, wordt dat direct een rode. Hij moet nu definitief het veld verlaten. De scheidsrechter maakt hier geen melding van bij de KNVB.

Rode kaart
Een speler kan voor ernstig gemeen- of gevaarlijk spel, het ontnemen van een scoringskans, herhaaldelijk commentaar of schelden een rode kaart krijgen. Hij moet dan het veld verlaten. De scheidsrechter stuurt een rapport over het voorval naar de KNVB. De KNVB bepaalt daarna de straf die de speler naar aanleiding van de rode kaart krijgt. Je bent altijd automatisch de eerstvolgende wedstrijd geschorst. De kosten verbonden aan de rode kaart zijn voor rekening van de speler.

Doeltrap
Wanneer de bal door de aanvallende partij over de achterlijn wordt gewerkt, krijgt de verdedigende partij een doeltrap.

- In de O11 mag de keeper dan de bal uit zijn handen weer in het spel brengen. In de O13 moet de bal vanaf de voorste lijn (16 meter van de achterlijn dus) van het strafschopgebied vanaf de grond in het spel worden gebracht. De bal hoeft niet buiten het strafschopgebied te zijn geweest voordat er weer verder gespeeld kan worden.
- De bal mag op elke willekeurige plek op de rand van het stafschopgebied neergelegd worden.
- Vanaf de O15 moet de bal op de rand van het doelgebied (5 meter van de achterlijn) in het spel worden gebracht.

Corner/hoekschop
Wanneer de bal door de verdedigende partij over de achterlijn naast het eigen doel wordt gewerkt, krijgt de aanvallende partij een corner/hoekschop.
Deze hoekschop mag genomen worden vanaf de achterlijn, halverwege de zijlijn van het strafschopgebied en de zijlijn van het veld. Dus deze hoeft nog niet bij de hoek van het veld genomen te worden.
Dat moet wel vanaf de O15 leeftijd. De scheidsrechter geeft aan op welke plek de corner/hoekschop genomen moet worden.

Vrije trappen
Waar in de O11 nog uit vrije trappen direct kon worden gescoord, is er in de O13 een verschil tussen een indirecte- en een directe vrije trap.

Directe vrije trap
Uit een directe vrije trap kan altijd direct gescoord worden, maar bij een indirecte vrije trap moet de bal eerst door een andere speler geraakt worden, dat kan ook een speler van de tegenpartij zijn.

Indirecte vrije trap
De scheidsrechter geeft aan of het om een directe of indirecte vrije trap gaat. Hij steekt zijn arm omhoog als het om een indirecte vrije trap gaat. De arm gaat naar beneden zodra de bal door een andere speler is aangeraakt, nadat de vrije trap is genomen. Steekt hij geen arm op, dan is het een directe vrije trap en mag de bal direct in het doel geschoten worden.

- Als een indirecte vrije trap direct (zonder dat een andere speler de bal heeft aangeraakt) in het doel gaat, telt dat doelpunt niet en is het een achterbal/doeltrap voor de verdedigende partij. Trapt een eigen speler bij een indirecte vrije trap zelf de bal direct over de eigen achterlijn (dus ook wanneer de bal in het doel terecht komt), is het een corner.
- Bij het nemen van de vrije trap moeten de tegenstanders minstens op een afstand van 9,15 meter van de bal staan.

Terugspeelbal
Als de bal door een medespeler met de voeten wordt teruggespeeld naar de keeper, dan mag de keeper de bal **NIET** met zijn handen aanraken. Als de speler de bal "per ongeluk" of via een sliding naar de keeper terugspeelt, mag dat wel. De scheidsrechter bepaalt of het al dan niet per ongeluk gebeurt.

De keeper mag de bal **WEL** met zijn handen aanraken als de bal wordt teruggespeeld met het hoofd, de borst of de knie.

Als de keeper de bal ten onrechte met zijn handen aanraakt, krijgt zijn elftal een indirecte vrije trap tegen!

Ook al is dat in het strafschopgebied. De verdedigende partij kan dan nog wel een "muurtje" neerzetten. Minimaal op 9,15 meter afstand. Is de vrijetrap dichter bij het doel, mag het muurtje op de doellijn in het doel gaan staan.

Balbezit keeper
Als de keeper de bal in zijn handen heeft moet hij de bal binnen 6 seconden weer in het spel brengen. De keeper mag dat doen door de bal te rollen, te gooien of te trappen.

Met de bal vast in zijn handen mag de keeper het hele strafschopgebied doorlopen, maar de keeper moet wel binnen 6 seconden de bal weer in het spel brengen. Doet de keeper dat niet, kan de scheidsrechter aan de tegenpartij een indirecte vrije trap geven.

Buitenspel
De moeilijkste regel van het voetbal is "buitenspel staan".
Je staat buitenspel als er **geen** of maar **één** tegenstander dichter bij de achterlijn van de tegenpartij staat en jij voor de bal staat op het moment dat een teamgenoot de bal naar jou schiet (de bal zijn schoen verlaat).

Behalve:
- Als je nog op je eigen helft staat.
- Er nog 2 spelers van de tegenpartij dichter of gelijk aan jou bij de achterlijn staan. (meestal staat de keeper daar al, dus gaat het om 1 veldspeler van de tegenpartij).
- Als jij je achter de bal bevindt.

Dan is er nog **strafbaar** buitenspel en **niet-strafbaar** buitenspel.
Een speler wordt alleen voor buitenspel gestraft, als hij op het moment dat de bal wordt **GESPEELD** door een medespeler, hij op de helft van de tegenpartij staat en actief bij het spel betrokken wordt.
Een speler wordt actief bij het spel betrokken als:
- Hij de bal aanraakt die naar hem wordt toegespeeld.
- Hij door zijn buitenspel staan een tegenstander belemmert om deel te nemen aan het spel.

Het moment waarop de scheidsrechter beslist of iemand buitenspel staat is dus het ***moment waarop de bal wordt gespeeld*** *in de richting van de speler en niet op het moment waarop de die speler de bal ontvangt.*
Een speler die niet "deelneemt" aan het spel, op het moment van spelen van de bal, staat dus ook niet "hinderlijk" buitenspel.

Je staat géén buitenspel als je:

- Op je eigen speelhelft staat.
- Gelijk staat met de voorlaatste tegenstander.
- Gelijk staat met de laatst twee tegenstanders.
- Als je de bal ontvangt uit een doeltrap, inworp of hoekschop.

Tijdens de oefenwedstrijden worden de spelregels regelmatig uitgelegd.
Wat altijd van toepassing blijft:
De scheidsrechter beslist! En met respect voor de teamgenoten, de tegenstander, de scheidsrechter, grensrechters en het publiek betreden de spelers het veld. Dat was zo bij de O11 en dat blijft bij de O13 ook zo!!!

Ouders/verzorgers;

- Blijft achter het hek of anders een meter achter de zijlijn.
- Moedig uw kind en anderen positief aan.
- Toon respect voor de scheidsrechter, accepteer zijn beslissingen Ook een (jeugd)scheidsrechter mag fouten maken.
- Scheld niet, toon respect voor trainers, leiders, tegenstanders, bestuur en vrijwilligers.
- Bemoei je (als ouder/verzorger) tijdens wedstrijden en trainingen niet met het coachen.
- Geniet van het spel, ongeacht de uitslag.
- Spreek anderen aan op ongewenst gedrag of uitspraken.
- Gebruik geen alcohol en rook niet tijdens het begeleiden van kinderen