

De Assistent Scheidsrechter

Wat te doen en hoe te handelen.



DATUM	11 januari 2016
AUTEUR	COMMISSIE SCHEIDSRECHTERS ZAKEN CSV'28
VERSIE	0.3
PAGINA	1 van 21

Voorwoord

Deze instructie is opgesteld om een handvat te bieden aan iedereen binnen CSV'28 die wel eens vlagt bij een wedstrijd van onze club.

Binnen CSV'28 wordt ieder weekend een groot aantal wedstrijden gespeeld waarbij de (verenigings-) scheidsrechters veelal worden geassisteerd door ouder, wisselspeler of leider die op vrijwillige basis een wedstrijd vlagt.

Iedereen kan het, alleen is het wel handig om de regels te kennen en daarom heeft de Commissie Scheidsrechterszaken deze instructie opgesteld.

Het doel van deze handleiding is om eenduidige informatie te geven aan iedereen die als assistent scheidsrechter fungeert bij een wedstrijd van onze club.

Deze handleiding behandelt niet alle informatie over de 17 spelregels maar besteed slechts aandacht aan de zaken en regels waarmee een assistent scheidsrechter het meest te maken krijgt.

Als bron voor deze instructie is de website www.voetbal.nl/extra/spelregels gebruikt.

Inhoudsopgave

Voorwoord	2
1. De taken van de Assistent Scheidsrechter.	4
1.1 Voor de wedstrijd	4
1.2 Wanneer vlagt de Assistent Scheidsrechter	5
2. Positie en samenwerking	6
2.1 Samenwerking	6
2.2 Positie van de Assistent Scheidsrechter.	7
3. Enkele spelregels	10
3.1 Regel 9 De Bal in en uit het spel	10
3.2 Regel 10 Hoe er wordt gescoord	11
3.3 Regel 11 Buitenspel	11
3.4 Regel 15 De inworp	19
3.5 Regel 16 De doelschop	20
3.6 Regel 17 De hoekschop	20
Nawoord	21

1. De taken van de Assistent Scheidsrechter.

De assistent scheidsrechter maakt deel uit van het arbitrageteam en de belangrijkste taak van een Assistent Scheidsrechter is dan ook het **Samenwerken** met de scheidsrechter.

1.1 Voor de wedstrijd

- Voor aanvang van de wedstrijd maakt de scheidsrechter meestal afspraken met zijn assistent scheidsrechters. De scheidsrechter geeft hierbij instructies aan beide assistent scheidsrechters. Het initiatief hiervoor wordt door de scheidsrechter genomen.

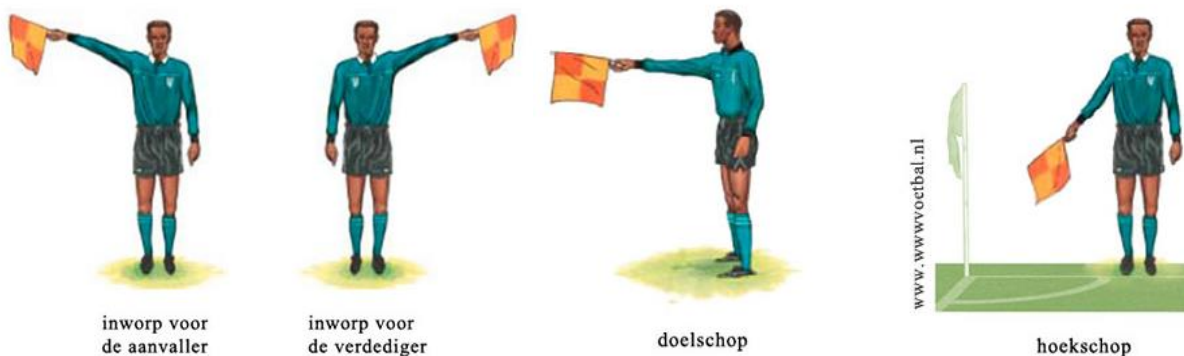


- Na het doornemen van de afspraken gaat de Assistent Scheidsrechter terug naar zijn team om de instructies door te geven aan de leider(s) en spelers.
- De assistent scheidsrechters lopen gezamenlijk met de scheidsrechter en de spelers naar de middenstip om daar gezamenlijk de toss te doen.
- Na de toss gaat de Assistent Scheidsrechter naar zijn positie aan de zijlijn.



1.2 Wanneer vlagt de Assistent Scheidsrechter

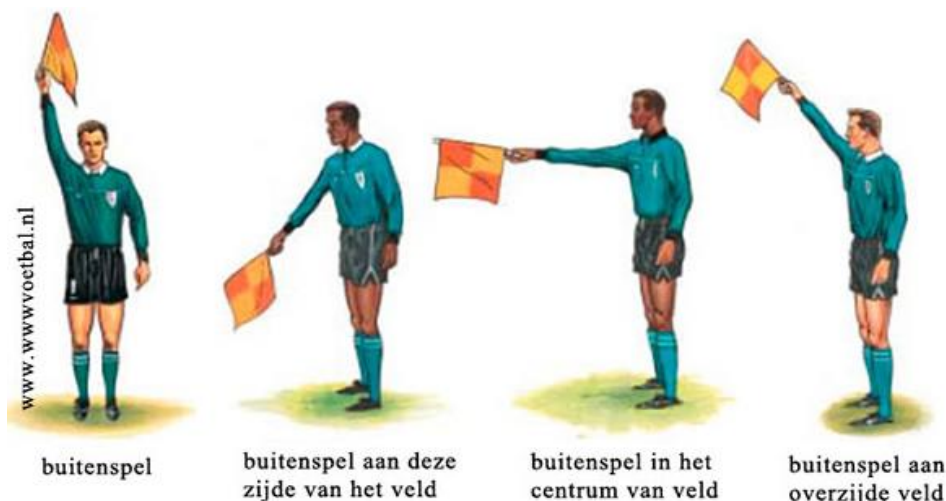
- Wanneer de bal in zijn geheel buiten het speelveld is, dient de Assistent Scheidsrechter aan te geven welke partij recht heeft op de te nemen Ingooi, Hoekschop of Doelschop.
- Bij een Inworp wijst de Assistent Scheidsrechter met zijn vlag in de richting van de hoekvlag van de partij die NIET mag ingooien;
- Bij een Hoekschop wijst de Assistent Scheidsrechter met zijn vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij;
- Bij een Doelschop wijst de Assistent Scheidsrechter met zijn vlag richting het doel van de verdedigende partij.



- Wanneer een speler bestraft kan worden omdat hij zich strafbaar in buitenspelpositie bevindt. Maak hier gebruik van het principe "Wait and See" en maak gebruik van de 2 seconden bedenktijd die u hierbij als Assistent Scheidsrechter heeft.

De Assistent Scheidsrechter wijst met zijn vlag de plaats aan van de speler die buitenspel stond:

- Voor een speler aan de andere zijde van het speelveld houdt de Assistent Scheidsrechter zijn vlag schuin omhoog;
- Voor een speler in het midden van het speelveld houdt de Assistent Scheidsrechter zijn vlag Horizontaal;
- Voor een speler aan de zijde van de Assistent Scheidsrechter houdt de Assistent Scheidsrechter zijn vlag Schuin naar beneden.



- Wanneer een van beide teams een wisselspeler wenst in te zetten. Hierbij houdt de Assistent Scheidsrechter de vlag horizontaal boven zijn hoofd.



- Wanneer overtredingen plaatsvinden in het gezichtsveld van de assistent scheidsrechter en waarbij de assistent scheidsrechter ervan overtuigd is dat de overtreding buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter heeft plaatsgevonden.
- Wanneer onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaats gevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter.

2. Positie en samenwerking

2.1 Samenwerking

De Assistent scheidsrechter moet de scheidsrechter bijstaan in de wedstrijd om deze overeenkomstig de spelregels te leiden. Ook hier geldt weer dat de assistent tijdens de wedstrijd deel uit maakt van het arbitrage team.



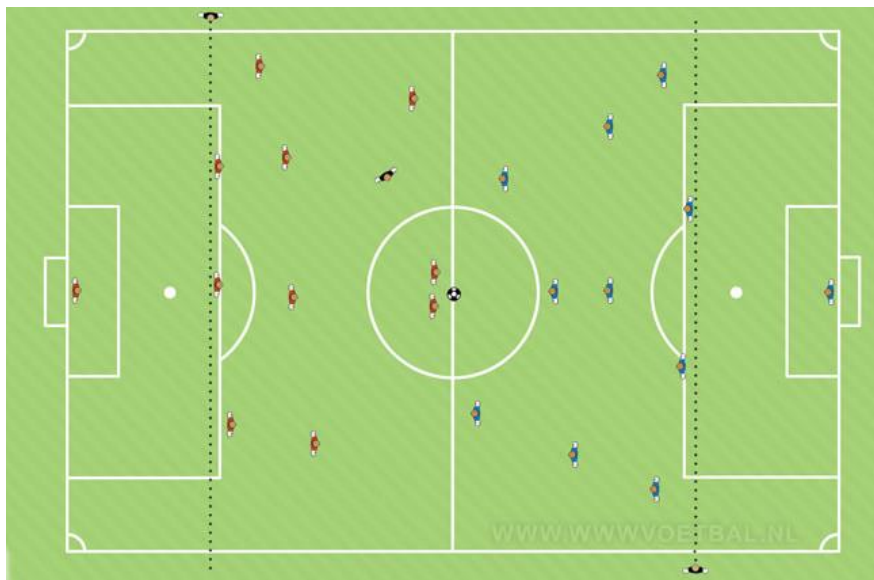
Mocht er vanuit de zijde van de Assistent Scheidsrechter sprake zijn van Ongeoorloofde inmenging (bijvoorbeeld door overmatig coachen, of het lopen binnen de lijnen van het speelveld), of ongepast gedrag dan kan de scheidsrechter besluiten de Assistent Scheidsrechter te ontheffen van zijn taak.

Indien de scheidsrechter besluit een Assistent Scheidsrechter te ontheffen van zijn taak dan is het betreffende elftal in dat geval verplicht tot het aanstellen van een vervangende Assistent Scheidsrechter.

2.2 Positie van de Assistent Scheidsrechter.

2.2.1 Aftrap

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger.



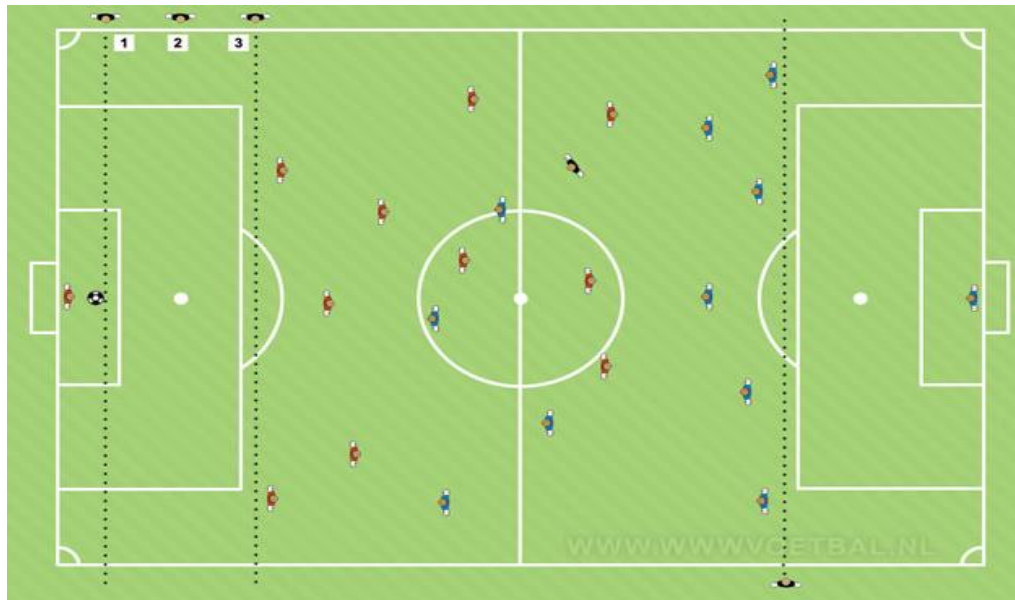
2.2.2 Algemene positie gedurende de wedstrijd

De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste verdediger of de bal als deze dichterbij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. De assistent-scheidsrechters houden hun blik altijd op het speelveld gericht.

2.2.3 Doelschop

1. De assistent-scheidsrechters moeten eerst controleren of de bal zich binnen het doelgebied bevindt:
 - wanneer de bal niet op de juiste plaats is neergelegd moet de assistent-scheidsrechter in die positie blijven, oogcontact met de scheidsrechter maken en zijn vlag in de lucht steken.
2. Wanneer de bal eenmaal goed ligt binnen het doelgebied, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschoopgebied om te controleren dat de bal het strafschoopgebied verlaat (bal in het spel) en dat de aanvallers zich er buiten bevinden:
 - wanneer de voorlaatste verdediger de doelschop neemt, begeeft de assistent-scheidsrechter zich direct naar de rand van het strafschoopgebied.

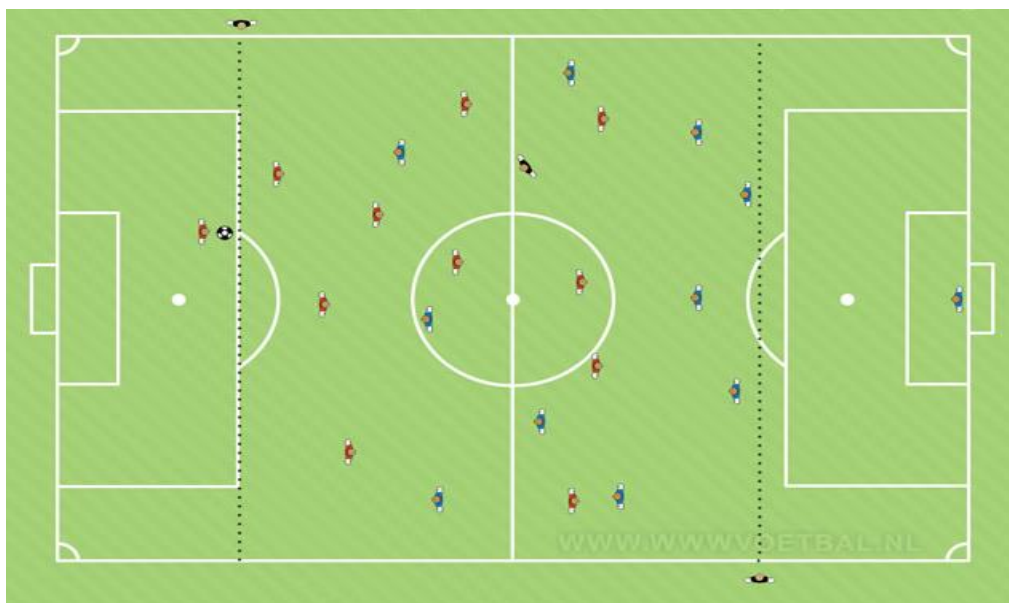
3. Tot slot moet de assistent-scheidsrechter een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



2.2.4 De doelverdediger brengt de bal in het spel

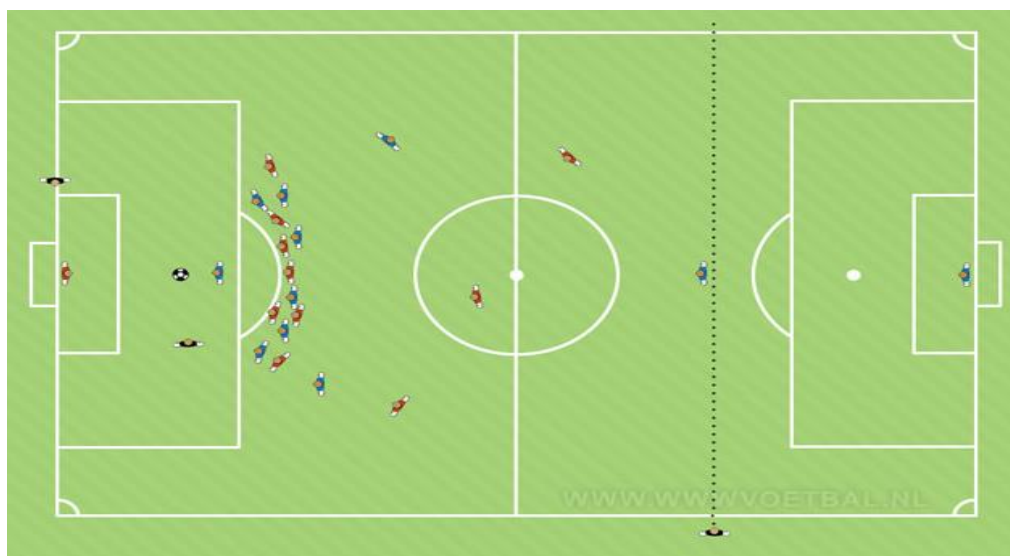
De assistent-scheidsrechters moeten positie innemen ter hoogte van de rand van het strafschoopgebied en controleren dat de doelverdediger de bal niet met de handen raakt buiten het strafschoopgebied.

Als de doelverdediger de bal in het spel heeft gebracht, moeten de assistent-scheidsrechters een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



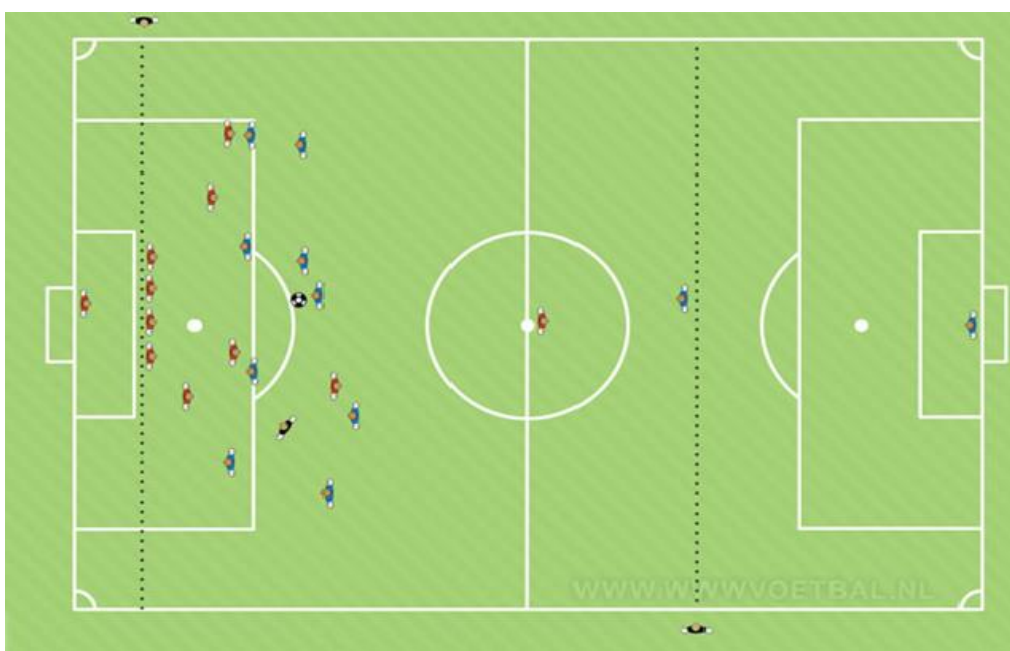
2.2.5 Strafschop

De assistent-scheidsrechter moet zijn opgesteld op de kruising van de doellijn en het strafschoopgebied. Wanneer de doelverdediger overduidelijk van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en er geen doelpunt wordt gescoord, moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht steken.



2.2.6 Vrije schop

De positie van de assistent-scheidsrechter bij een vrije schop is op één lijn met de voorlaatste verdediger om de buitenspellijn te controleren; dit heeft in alle gevallen prioriteit. Echter, hij moet in staat zijn om de bal te volgen door zich langs de zijlijn richting de hoekvlag te bewegen indien op het doel wordt geschoten.



3. Enkele spelregels

3.1 Regel 9 De Bal in en uit het spel

3.1.1 De bal uit het spel

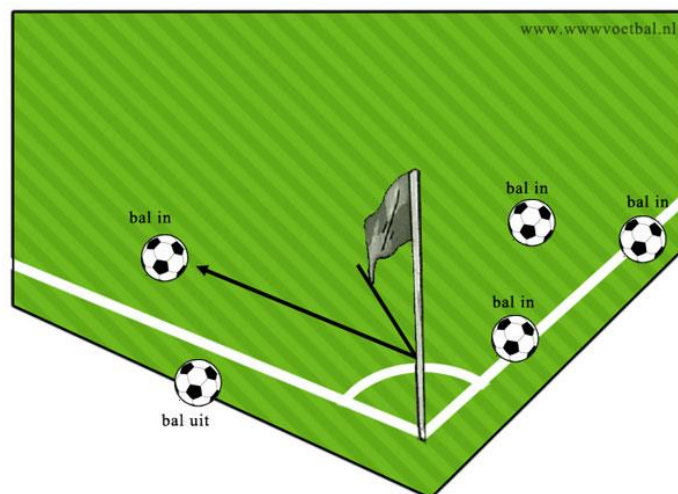
De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter.

3.1.2 De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook:

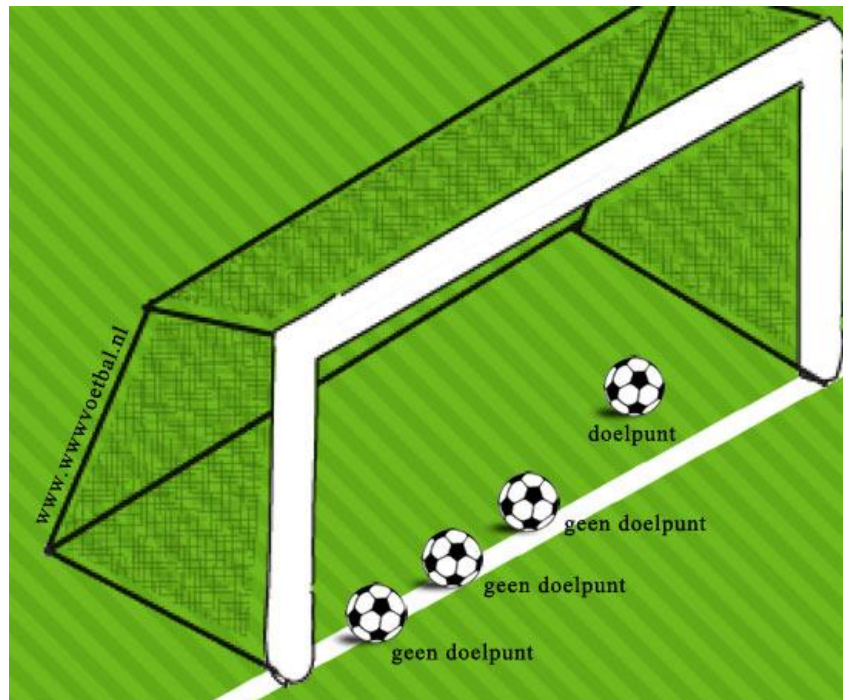
- wanneer hij terugspringt van een doelpaal, doellat, of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft;
- wanneer hij terugspringt van de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter als deze zich binnen het speelveld bevindt.



3.2 Regel 10 Hoe er wordt gescoord

Doelpunt

Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de doellat is gegaan, mits er geen overtreding van de spelregels is gemaakt door de partij die scoort.



3.3 Regel 11 Buitenspel

3.3.1 Buitenspelpositie

Buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding. Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- hij dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander.

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien:

- hij zich op zijn eigen speelhelft bevindt, of
- hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander, of
- hij gelijk staat met de laatste twee tegenstanders.

3.3.2 Strafbbaar

Een speler wordt alleen voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- in te grijpen in het spel, of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden, of
- voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie.

3.3.3 Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit:

- een doelschop;
- een inworp;
- een hoekschop.

3.3.4 Overtredingen en straffen

In het geval van een strafbare buitenspelpositie kent de scheidsrechter een indirecte vrije schop toe aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de “overtreding” plaatsvond. (zie Regel 13 - Plaats van de Vrije Schop)

3.3.5 Definities

In de context van Regel 11 - Buitenspel, zijn de volgende criteria van toepassing:

- “Dichter bij de doellijn van de tegenpartij” betekent dat enig deel van hoofd, lichaam of voeten dicht bij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander. De armen zijn hierbij niet inbegrepen;
- “Ingrijpen in het spel” betekent het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt;
- “Een tegenstander in diens spel beïnvloeden” betekent voorkomen, dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld of de bewegingen van de tegenstander te blokkeren of het maken van een gebaar of beweging die, naar het oordeel van de scheidsrechter, een tegenstander misleidt of afleidt;
- “Voordeel trekken uit de buitenspelpositie” betekent het spelen van de bal, die terugkomt van de doelpaal of doellat terwijl hij zich op het moment van spelen in buitenspelpositie bevindt of het spelen van de bal, die terugkomt van een tegenstander terwijl hij zich op het moment van spelen in buitenspelpositie bevindt.

3.3.6 spelvoorbeelden van wel of geen buitenspel

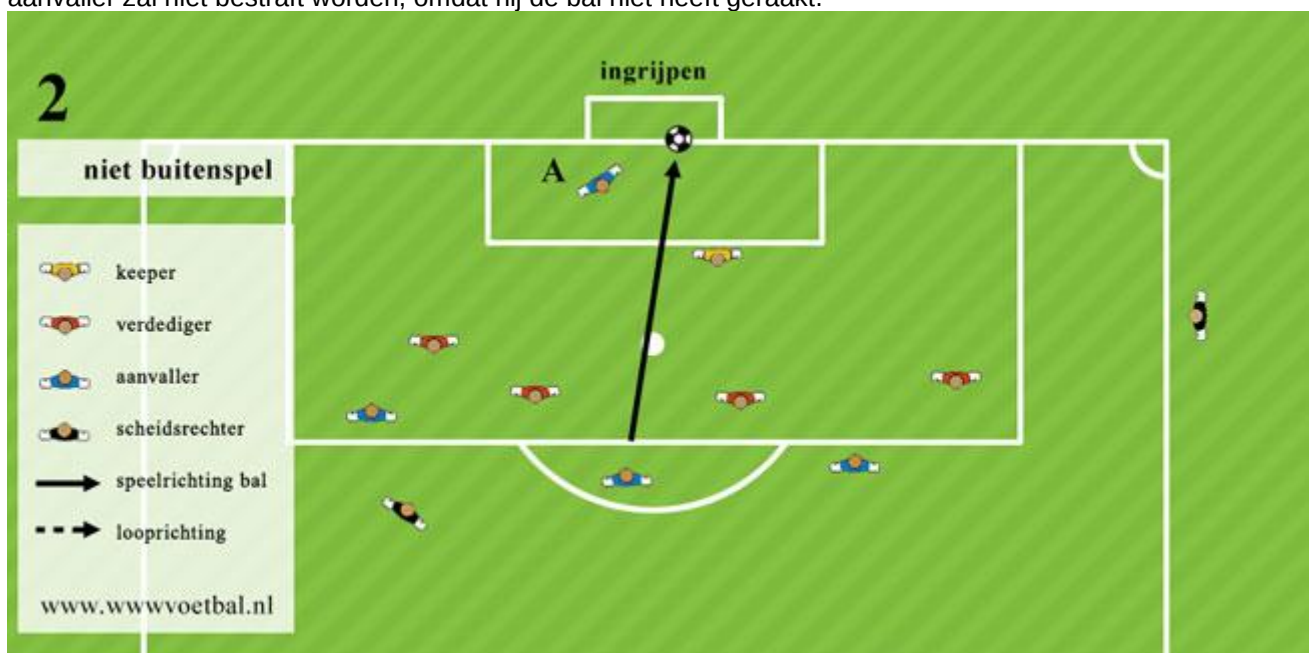
1. Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie, hij raakt of speelt de bal en wordt daardoor bestraft voor strafbaar buitenspel.



2. Niet buitenspel

Aanvaller A staat in buitenspelpositie, hij raakt of speelt niet de bal en beïnvloedt geen tegenstander. Deze aanvaller zal niet bestraft worden, omdat hij de bal niet heeft geraakt.



3. Niet buitenspel

Aanvaller A staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal en een medespeler die niet in buitenspelpositie staat (B) loopt eveneens in de richting van de bal en speelt hem. De aanvaller (A) zal niet bestraft worden, omdat hij de bal niet heeft geraakt.



4. Buitenspel

De buitenspelpositie van aanvaller (A) mag pas worden bestraft als hij de bal speelt of raakt, indien naar het oordeel van de scheidsrechter geen andere mede- speler, die niet in buitenspelpositie staat, de gelegenheid heeft om de bal te spelen.



5. Niet buitenspel

Een aanvaller in buitenspelpositie (1) loopt in de richting van de bal en raakt hem niet. De scheidsrechter zal het spel nu hervatten met een doelschop.



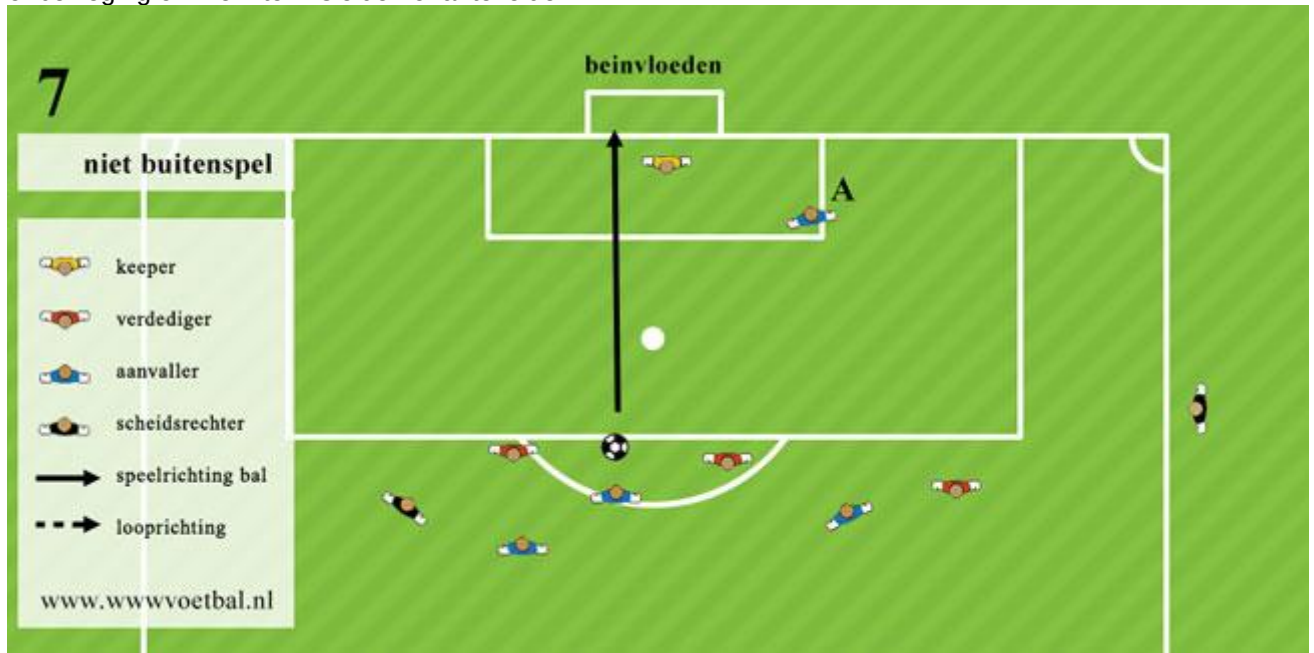
6. Buitenspel

Aanvaller (A) in buitenspelpositie belemmert het zicht van de doelverdediger. Hij moet bestraft worden, omdat hij een tegenspeler hindert te spelen of de mogelijkheid ontnemt de bal te spelen.



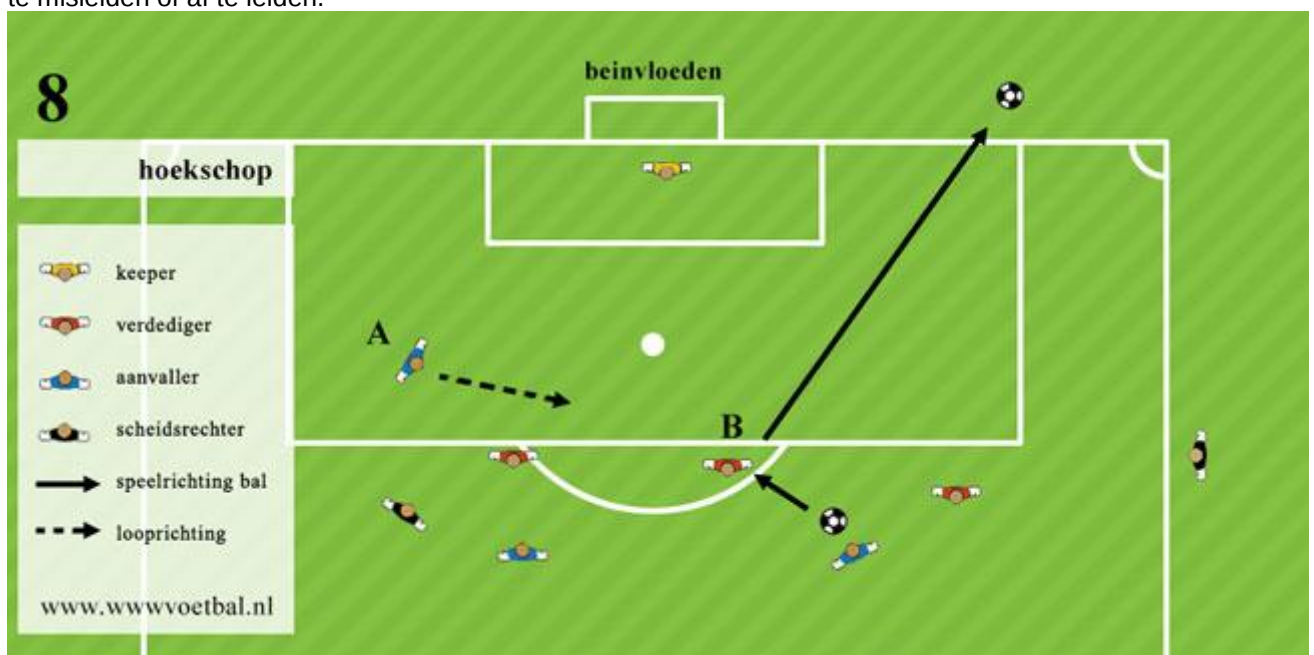
7. Niet buitenspel

Een aanvaller (A) in buitenspelpositie belemmert het zicht van de doelvoyerdediger niet en maakt geen gebaar of beweging om hem te misleiden of af te leiden.



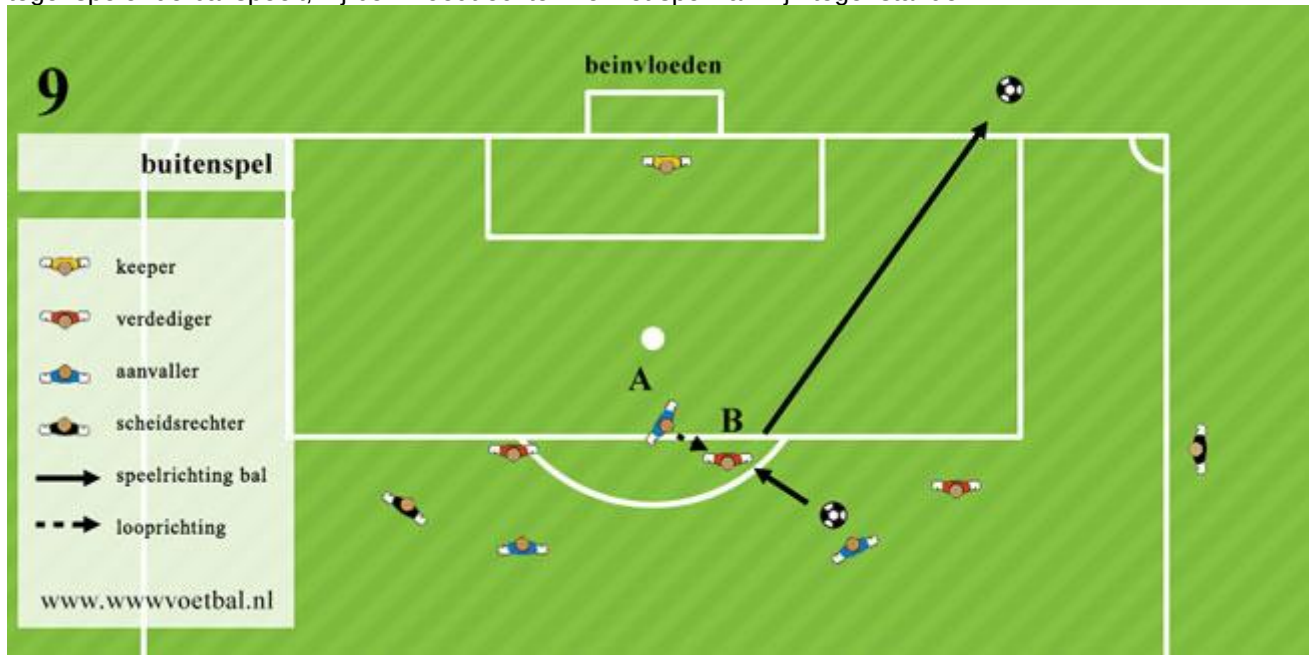
8. Niet buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal, maar voorkomt niet dat een verdediger (B) hem speelt of hem zou kunnen spelen. Aanvaller A maakte geen gebaar of beweging om (B) te misleiden of af te leiden.



9. Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal, maar voorkomt niet dat de tegenspeler de bal speelt, hij beïnvloedt echter wel het spel van zijn tegenstander.



10. Buitenspel

Het schot van een medespeler (A) komt via de doelvverdediger bij speler (B) die bestraft wordt, omdat hij voordeel haalde uit zijn buitenspelpositie.



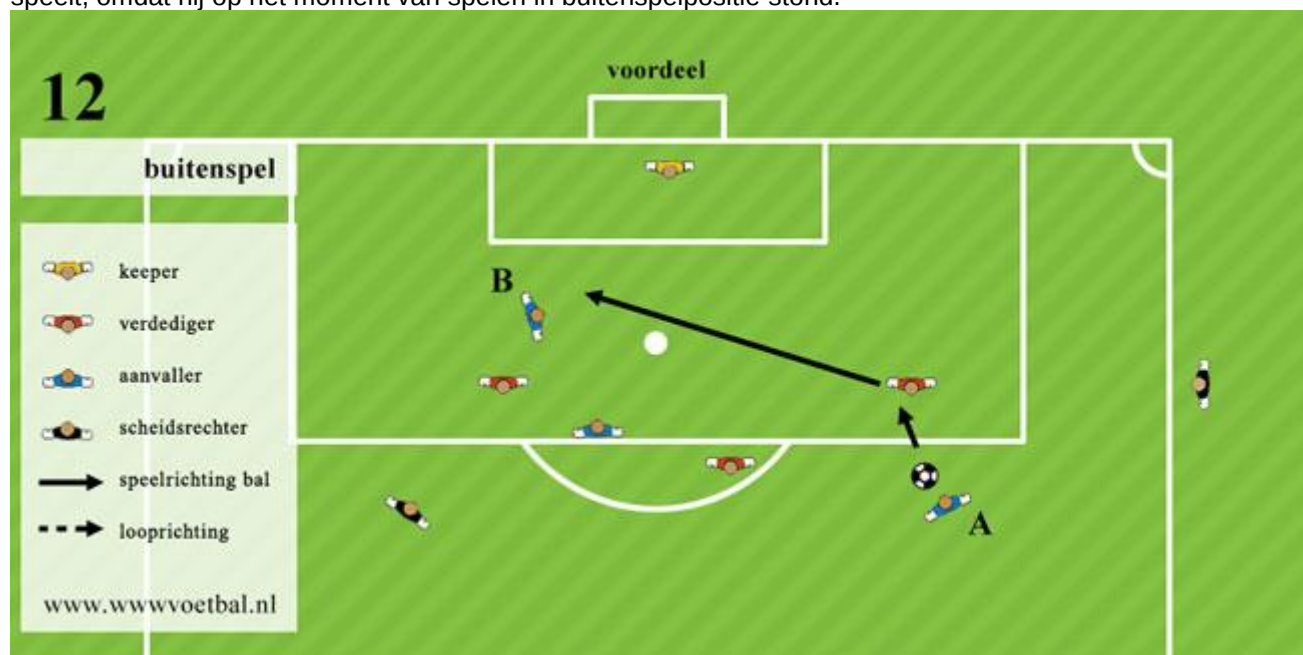
11. Niet buitenspel

Het schot van een medespeler (A) komt via de doelvverdediger terug. Aanvaller(B) die niet in buitenspelpositie staat, speelt nu de bal. Aanvaller (C), die in buitenspelpositie stond, wordt niet bestraft, omdat hij geen voordeel haalde uit zijn positie.



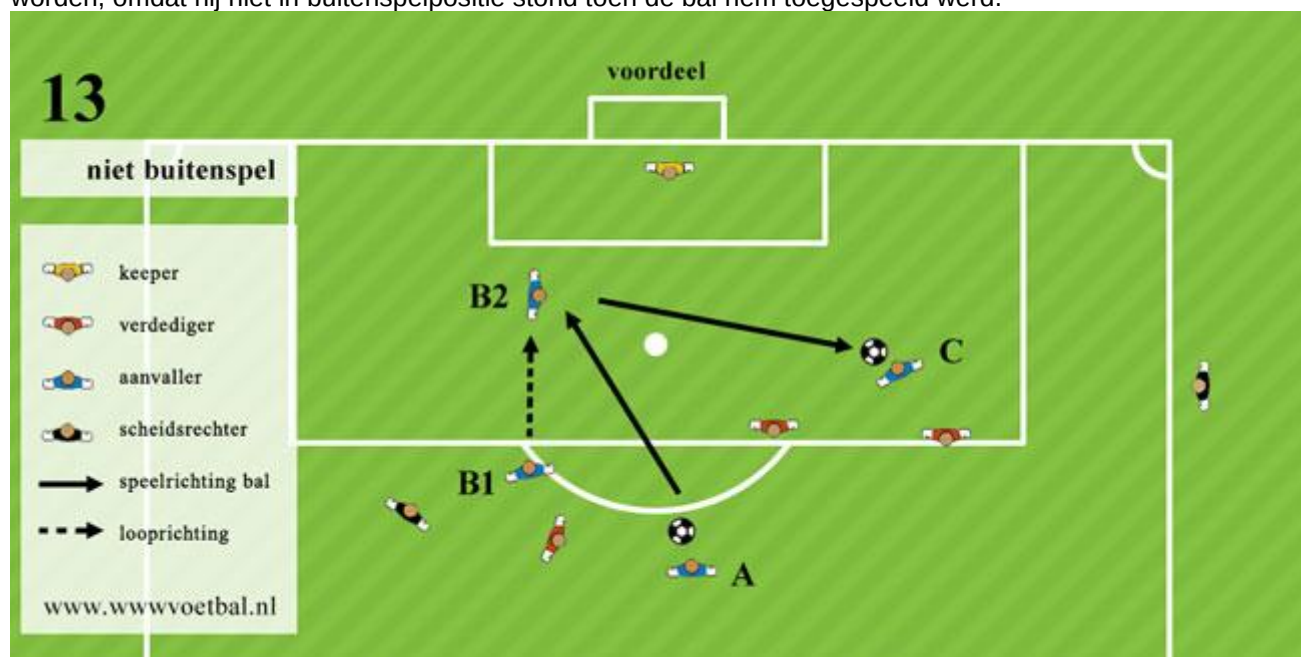
12. Buitenspel

Het schot van aanvaller (A) komt via een tegenstander bij aanvaller (B), die bestraft wordt als hij de bal speelt, omdat hij op het moment van spelen in buitenspelpositie stond.



13. Niet buitenspel

Aanvaller (C) bevindt zich in buitenspelpositie, zonder een tegenstander te hinderen. Medespeler (A) speelt de bal door aan (B1), die niet in buitenspelpositie staat en loopt in de richting van het doel van de tegenspeler. In positie (B2) speelt hij de bal door naar aanvaller (C). De aanvaller (C) mag niet bestraft worden, omdat hij niet in buitenspelpositie stond toen de bal hem toegespeeld werd.



3.4 Regel 15 De inworp

Een inworp is een manier om het spel te hervatten. Een inworp wordt toegekend aan de tegenstanders van de speler die de bal het laatst raakte wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht. Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gescoord.

3.4.1 Procedure

Op het moment van inwerpen geldt voor de inwerper dat hij:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staat;
- met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staat;
- de bal met beide handen vasthoudt;
- de bal inwerpt van achter het hoofd en daarboven loslaat;
- de bal inwerpt vanaf de plaats waar deze het speelveld heeft verlaten.

Alle tegenstanders moeten ten minste twee meter afstand houden van de plaats waar de inworp wordt genomen. De bal is in het spel onmiddellijk nadat deze in het speelveld is gekomen.

Na de inworp mag de inwerper de bal niet voor de tweede keer raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

3.5 Regel 16 De doelschop

Een doelschop is een manier om het spel te hervatten. Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt, zoals bedoeld in Regel 10. Vanuit een doelschop kan rechtstreeks worden gescoord, echter alleen in het doel van de tegenpartij.

3.5.1 Procedure

- De doelschop wordt genomen door een speler van de verdedigende partij vanaf een willekeurig punt binnen het doelgebied.
- De tegenstanders blijven buiten het strafschoopgebied totdat de bal in het spel is.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.
- De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is getrapt.

3.5.2 Overtredingen en straffen

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschoopgebied wordt getrapt:

- wordt de doelschop overgenomen.

3.6 Regel 17 De hoekschop

Een hoekschop is een manier om het spel te hervatten. Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de verdedigende partij, mits er geen doelpunt is gemaakt zoals bedoeld in Regel 10. Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenpartij.

3.6.1 Procedure

- De bal moet liggen binnen de kwartcirkel van het hoekschoopgebied het dichtst bij de plaats waar de bal over de doellijn ging.
- De hoekvlaggenstok mag niet worden verplaatst.
- De tegenstanders moeten zich op tenminste 9.15 meter van het hoekschoopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.
- De bal is in het spel, wanneer deze is getrapt en beweegt.
- De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Nawoord

We hopen dat je na het lezen van deze instructie voldoende kennis hebt opgedaan om op een goede en correcte wijze binnen CSV'28 als Assistent Scheidsrechter te kunnen functioneren.

Mocht je toch nog vragen hebben, stel ze dan aan de leden van onze Commissie Scheidsrechterszaken, of mail ze naar Scheidsrechter@CSV28zwolle.nl

Ga je aan je wedstrijd beginnen, hou dan rekening met het volgende.



**ZONDER RESPECT
GEEN VOETBAL**