



#	WAT JE ROEPT	WAAR JE NAAR KIJKT
A1	Bal vooruit - wij vooruit	Aanvallers trekken mee als de bal naar de andere zijkant gaat
A2	Hoog baltempo	Spelers staan klaar om de bal direct te verwerken (lichaam open)
A3	Linies doorbreken	Opbouwspelers zoeken actief de aanvallende middenvelder in de as
A4	Afspeelopties creëren	De speler met de bal heeft altijd minstens 3 zichtbare aanspeelopties
A5	Binden en lokken	Aanvallers trekken verdedigers mee door loopacties (binden)
A6	Zoek de vrije man	Bij de speler met de bal staan altijd minimaal 2 teamgenoten in de buurt
A7	Underlap - overlap	Buitenspeler en middenvelder wisselen rollen op de zijkant
A8	Zijkant bezet	Veld is altijd breed — ook bij opbouw achterin
A9	Eén keer raken	Bij pressing van tegenstander: spelers kiezen voor 1 aanraking als het kan
A10	Vier in de zestien	Bij voorzet zijn er altijd 4 spelers in de zestien
AV1	Counterpress	Speler die de bal verliest draait direct om en jaagt
AV2	Direct organiseren	Na mislukte counterpress: team herorganiseert snel in compact blok
AV3	Jagen in golven	Als eerste jager zijn pressing lukt niet: tweede jager neemt het over



#	WAT JE ROEPT	WAAR JE NAAR KIJKT
VA1	Counter of houden	Direct na balverovering: speler kijkt vooruit vóór hij handelt
VA2	Ruimtes herkennen	Direct na balverovering: aanvallers starten sprint diep achter de verdediging
VA3	Directe 100% sprint	Elke speler die niet aan de counter deelneemt, sprint naar een positie om aan te sluiten
V1	Ons terrein!	Elke bal richting de as op eigen helft wordt aangevallen
V2	Dubbelen	De speler met de bal van tegenstander wordt aangevallen door twee verdedigers
V3	Compact blijven	Verdedigingsblok staat compact — geen gaten tussen de linies
V4	Zone, niet man	Verdediger zijkant geeft maximale druk bij bal op de zijkant
V5	All-in pressing	Als één speler druk zet: iedereen gaat mee
V6	Doorjagen tot verovering	Na mislukte jaagpoging: direct opnieuw jagen zonder te vertragen
V7	Winnen en houden	Na elk duel: spelers blijven staan en pakken de afvalbal
V8	Dwingen, lokken, toeslaan	Verdedigers positioneren zich bewust om de tegenstander een kant op te dwingen
V9	Ophouden in ondertal	Verdediger in ondertal stopt de aanval — loopt niet weg
V10	Alarmzone	In de eigen zestien staat altijd iemand op de bal