

Dit formulier met inleg 5 euro

vóór 4 september 14:00 uur inleveren bij :

Terry Zwagerman Dorpsweg 80, Björn Zwagerman 't Ouwe Hof 23
Martijn Mak Kerkweg 7B. Of persoonlijk aan Jorn Vriend, John v. Schagen,
Daan Modderman of Patrick Wijte

NAAM :

EMAIL :



Spelregels :

- * Vul de Toto in waarbij 1 = winst thuisteam, 2 = winst uitteam en X = gelijkspel. Juiste Toto is 5 punten.
- * Vul jokers in naar eigen keuze van 5 wedstrijden. Een joker is goed voor 3 extra punten
- * Vul de bonusvragen in (6 pnt), waarbij de 1e bonusvraag tevens doorslaggevend is bij een gelijke stand in de eindrangschikking
- * De speeldata is onder voorbehoud en een aantal zijn nog niet bekend. Voor actuele data, zie www.apollo68.nl of kastjes.
- * Verdeling prijzenpot : winnaar 25%, 2^e plaats 18%, 3^e pl. 13%, 4^e pl. 9%, 5^e pl. 5%

WEDSTRIJDEN 1 ^e VOOR DE WINTERSTOP				
Dat.	Thuisteam	Uitteam	Toto	Joker
4-9	Apollo 1	- WMC 1	1	<input type="text"/>
11-9	Vrone 1	- Apollo 1	2	<input type="text"/>
18-9	Westzaan 1	- Apollo 1	3	<input type="text"/>
25-9	Apollo 1	- KSV 1	4	<input type="text"/>
2-10	Adelbert St.1	- Apollo 1	5	<input type="text"/>
9-10	Apollo 1	- SVA 1	6	<input type="text"/>
16-10	Koedijk 1	- Apollo 1	7	<input type="text"/>
30-10	Apollo 1	- Alcm. Victrix 1	8	<input type="text"/>
6-11	Sp. Krommenie 1	- Apollo 1	9	<input type="text"/>
13-11	Saenden 1	- Apollo 1	10	<input type="text"/>
27-11	Apollo 1	- VV. Bergen 1	11	<input type="text"/>
4-12	Dynamo 1	- Apollo 1	12	<input type="text"/>
11-12	Apollo 1	- Egmondia 1	13	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN 1 ^e NA DE WINTERSTOP				
Dat.	Thuisteam	Uitteam	Toto	Joker
29-1	WMC 1	- Apollo 1	14	<input type="text"/>
5-2	Apollo 1	- Vrone 1	15	<input type="text"/>
12-2	Apollo 1	- Westzaan 1	16	<input type="text"/>
19-2	KSV 1	- Apollo 1	17	<input type="text"/>
12-3	Apollo 1	- Sp. Krommenie 1	18	<input type="text"/>
19-3	SVA 1	- Apollo 1	19	<input type="text"/>
26-3	Apollo 1	- Adelbert St.1	20	<input type="text"/>
2-4	Alcm. Victrix 1	- Apollo 1	21	<input type="text"/>
9-4	Apollo 1	- Koedijk 1	22	<input type="text"/>
23-4	Apollo 1	- Saenden 1	23	<input type="text"/>
30-4	VV. Bergen 1	- Apollo 1	24	<input type="text"/>
7-5	Apollo 1	- Dynamo 1	25	<input type="text"/>
14-5	Egmondia 1	- Apollo 1	26	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN 2 ^e elftal				
?	Apollo 2	- KSV 3	27	<input type="text"/>
?	Apollo 2	- Alc. Victrix 3	28	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN 2 ^e elftal				
?	Apollo 2	- Graftdijk 2	29	<input type="text"/>
?	Apollo 2	- SVW '27 4	30	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN 3 ^e elftal				
?	Apollo 3	- AGSV 2	31	<input type="text"/>
?	Apollo 3	- HOSV 2	32	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN 3 ^e elftal				
?	Apollo 3	- RKEDO 6	33	<input type="text"/>
?	Apollo 3	- DWB 4	34	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN DAMES VR1				
?	Apollo VR1	- DESS VR1	35	<input type="text"/>
?	Apollo VR1	- Victoria VR1	36	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN DAMES VR1				
?	Apollo VR1	- Kwiek VR1	37	<input type="text"/>
?	Apollo VR1	- JVC VR1	38	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN Apollo zaalvoetbal				
?	Apollo 1	- WMC 1	39	<input type="text"/>
?	Apollo 2	- WMC 2	40	<input type="text"/>
?	Apollo 3	- VVS 2	41	<input type="text"/>
?	Apollo VR1	- Winkel VR1	42	<input type="text"/>

WEDSTRIJDEN Apollo zaalvoetbal				
?	Apollo 1	- OZV Obdam 1	43	<input type="text"/>
?	Apollo 2	- OZV Obdam 2	44	<input type="text"/>
?	Apollo 3	- Koedijk 1	45	<input type="text"/>
?	Apollo VR1	- Limmen VR1	46	<input type="text"/>

BONUSVRAGEN (6 Punten per vraag) geen joker inzetbaar!

Hoeveel doelpunten maakt Apollo 1 in het seizoen 2016-2017 (26 wedstr)? Max. afwijking 4 doelpnt.	47	<input type="text"/>
Wie wordt kampioen in de Eredivisie 2016-2017?	48	<input type="text"/>
Wie wordt kampioen in de poule van Apollo 1 2016-2017?	49	<input type="text"/>
Hoeveel punten pakken het 1e, 2e, 3e en VR1 in totaal (92 wedstr)? Max. afwijking 10 punten.	50	<input type="text"/>

Download het formulier op de website www.apollo68.nl of

winnaars : '14-'15 J. Onderdeinden / '15-'16 F. Oudhuis