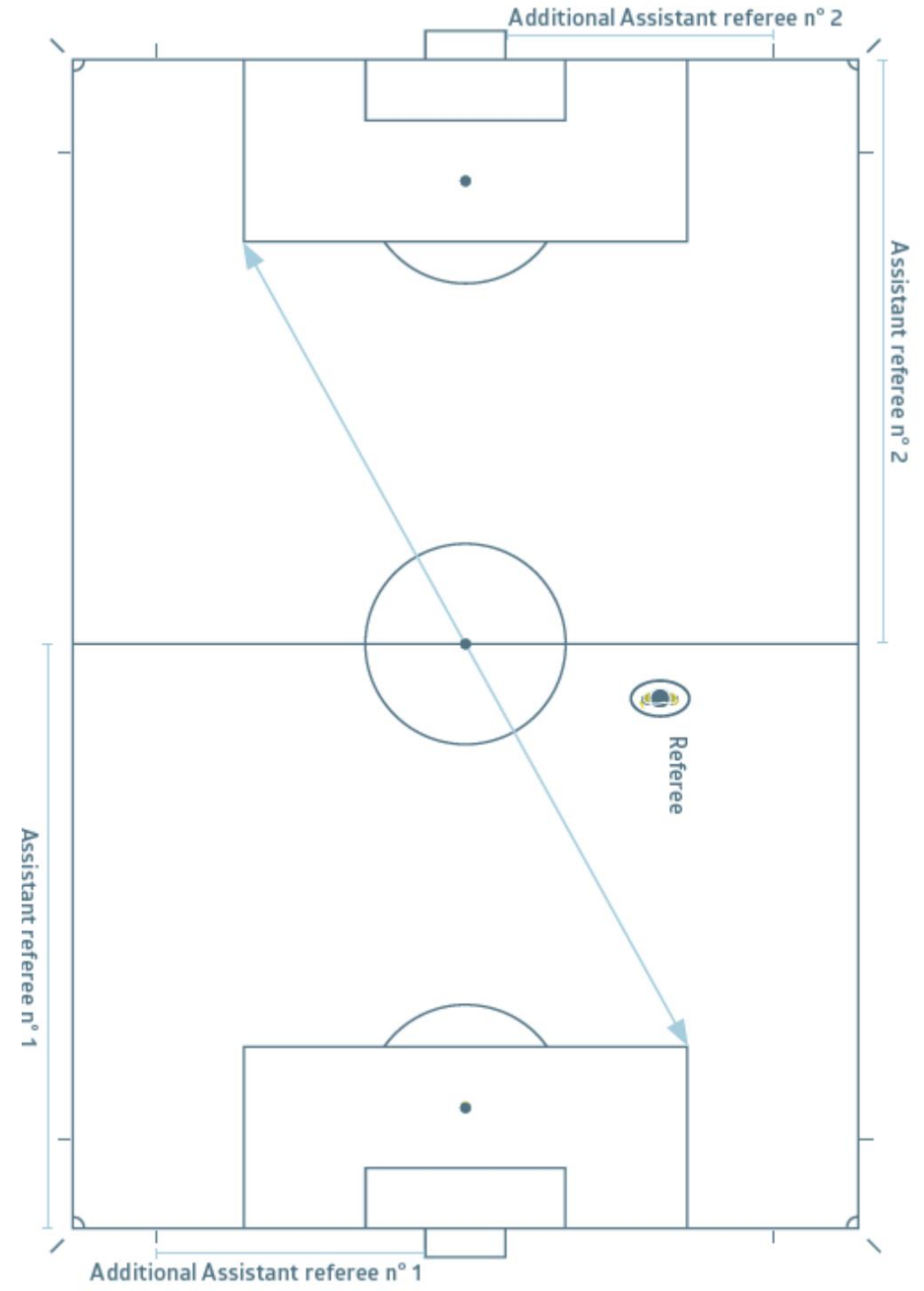
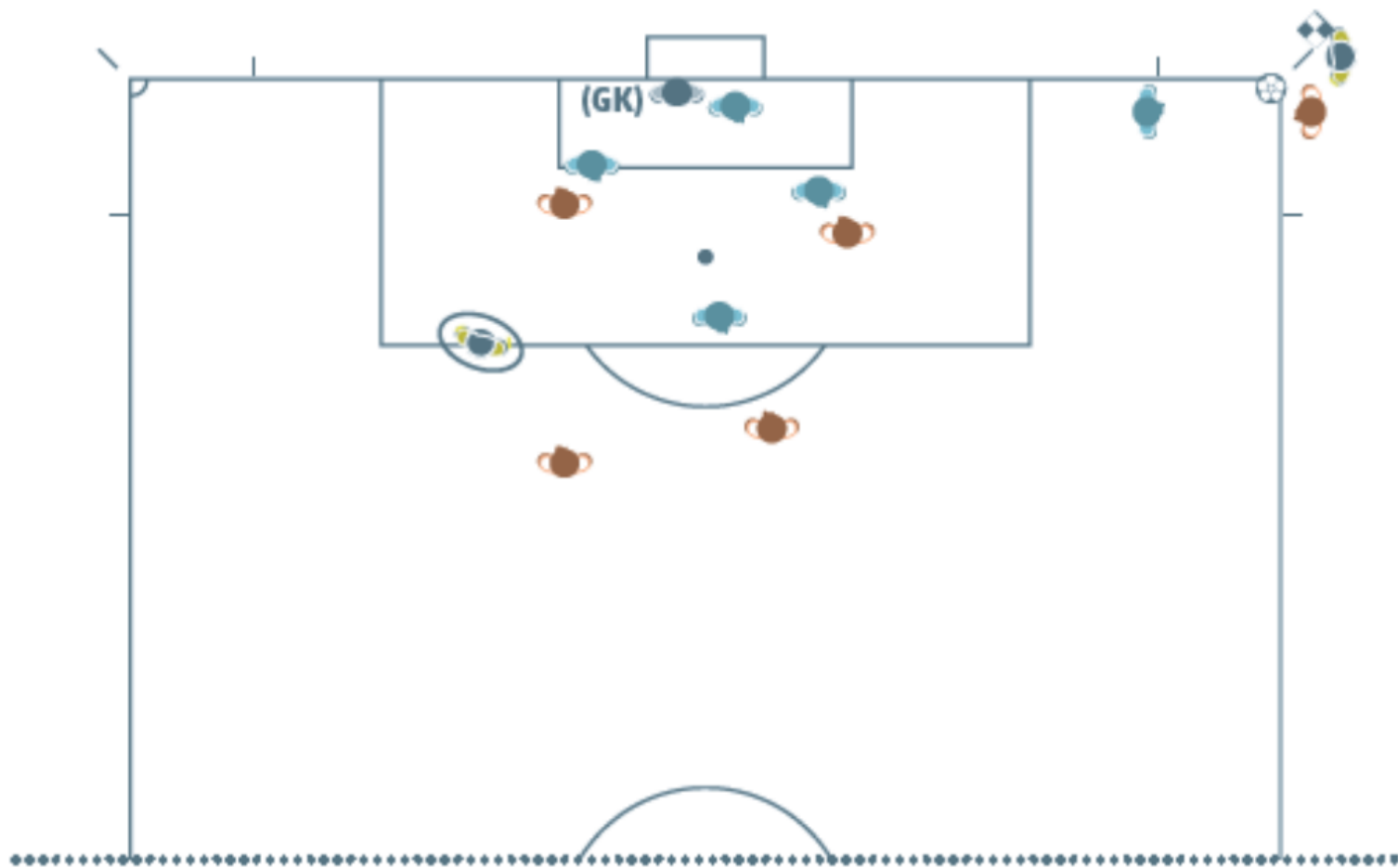


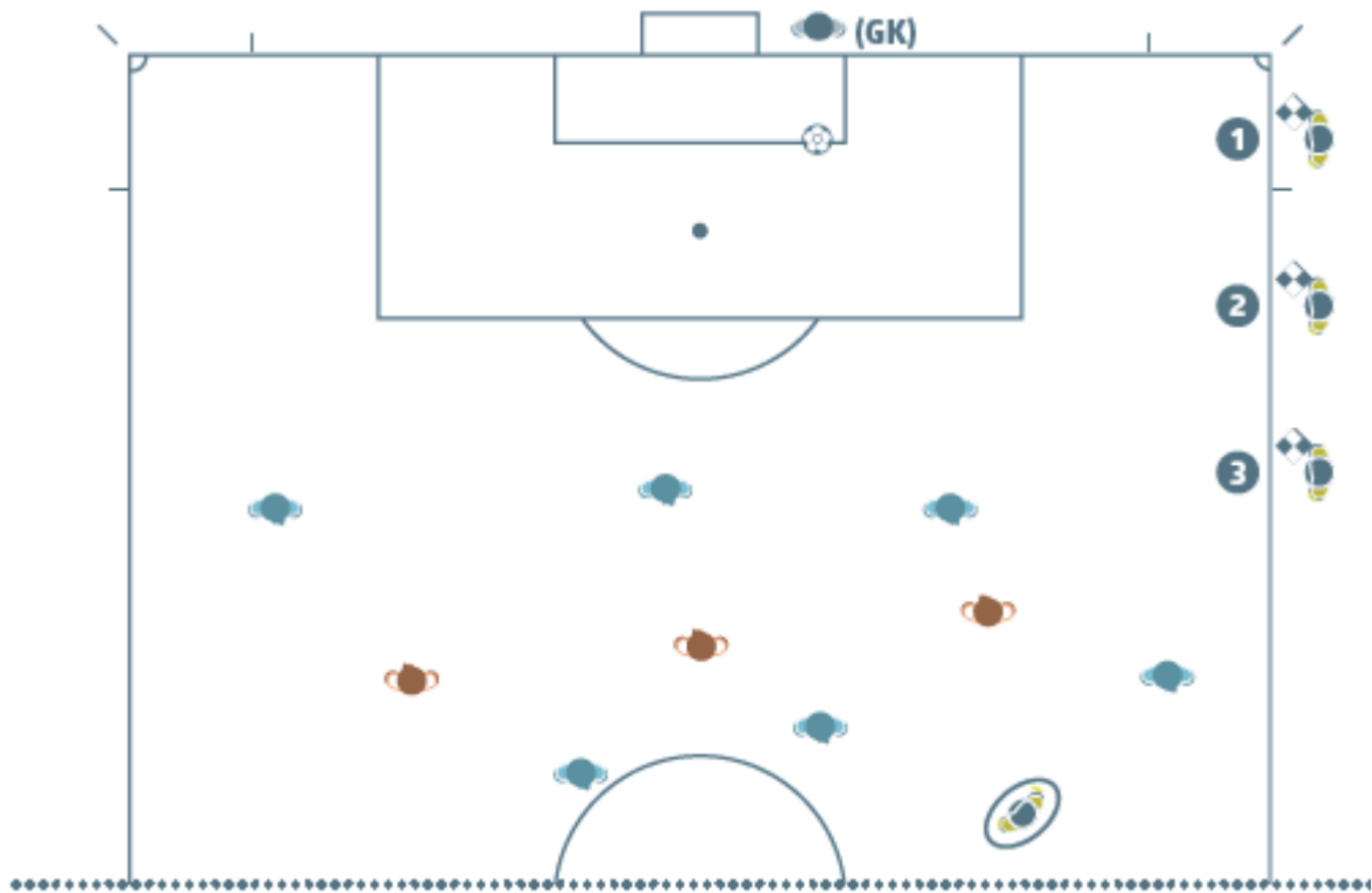


Spelregels 2019/2020

Praktische tips









Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop



Voordeel 1



Voordeel 2



Hoekschop

Doelschop



Fluit

De fluit is nodig om:

- het spel te starten (1^{ste} en 2^{de} helft van de reguliere speeltijd en de verlenging), na een doelpunt;
- het spel te onderbreken
 - voor een vrije schop of strafschoep;
 - als de wedstrijd wordt stilgelegd of gestaakt;
 - aan het eind van elke speelhelft;
- het spel te hervatten bij:
 - vrije schoppen als de vereiste afstand in acht moet worden genomen;
 - strafschoepen;
- het spel te hervatten, nadat het is onderbroken voor:
 - een waarschuwing of een veldverwijdering;
 - een blessure;
 - een wissel.

De fluit is NIET nodig om:

- het spel te onderbreken bij een duidelijke:
 - doelschoep, hoekschoep, inworp of doelpunt;
- het spel te hervatten bij:
 - de meeste vrije schoppen, doelschoep, hoekschoep, inworp en een scheidsrechtersbal.



Regel 11: buitenspel

Buitenspelpositie

- Buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding.
- Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien
 - enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten op de helft van de tegenpartij is (m.u.v. de middenlijn) en
 - hij dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander met enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten.

De handen en armen van alle spelers, ook van de doelverdedigers, worden buiten beschouwing gelaten.

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander of de laatste twee tegenstanders.



Regel 11: buitenspel

Strafbaar buitenspel

Een speler die zich in buitenspelpositie bevindt op het moment dat de bal wordt gespeeld of geraakt door een medespeler, wordt alleen gestraft als hij actief betrokken raakt bij het spel door

- in te grijpen in het spel door het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt, of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden door
 - te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren of
 - een tegenstander aan te vallen in strijd om de bal, of
 - duidelijk te proberen de in de nabijheid zijnde bal te spelen waarbij deze handeling de tegenstander beïnvloedt, of
 - een duidelijke actie te maken die duidelijk invloed heeft op de mogelijkheid van een tegenstander om de bal te spelen of
- door voordeel te trekken door de bal te spelen of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden wanneer de bal
 - terugkomt of van richting is veranderd van de doelpaal, doordat, wedstrijdofficial of een tegenstander
 - bewust is gered door een tegenstander



Regel 12: overtredingen

Hands

Het is een overtreding als een speler

- de bal opzettelijk raakt met zijn hand of arm, zoals door het bewegen van de hand of arm richting de bal
- balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn hand of arm heeft geraakt en vervolgens
 - scoort in het doel van de tegenpartij
 - een scoringskans creëert
- scoort in het doel van de tegenstander rechtstreeks vanaf de hand of arm, zelfs als dit onopzettelijk gebeurt (dit geldt ook voor de doelverdediger).

Het is meestal een overtreding als een speler

- de bal met hand of arm raakt als
- de hand of arm het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt
- de hand of arm boven schouderhoogte is (tenzij de speler de bal opzettelijk speelt die vervolgens de hand of arm raakt)



Meer informatie

KNVB | assist - scheidsrechters

- KNVB website voor scheidsrechters:
<https://www.knvb.nl/assist-scheidsrechters>
- KNVB spelregel documenten;
 - Spelregelwijzigingen 2019/2020:
<https://www.knvb.nl/downloads/bestand/11267/spelregelwijzigingen-2019-2020>
 - Spelregels 2019/2020:
<https://www.knvb.nl/downloads/bestand/4841/spelregels-veldvoetbal-versie-23-jul-2019>
 - Praktische richtlijnen:
<https://www.knvb.nl/downloads/bestand/5276/praktische-richtlijnen-versie-1-juli-2017>