


## KENNISMAKINGSAC'

(2)

 ¼ veld

 6 - 12 spelers

 07 & 012

 80 min

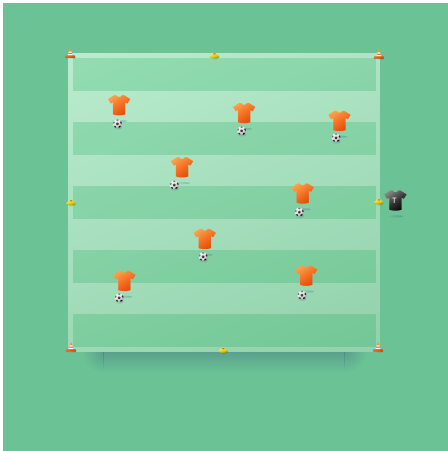
### DIT HEB JE NODIG

- ▾ 29 voetballen
- ▾ 33 pilonnen
- ▾ 6 mini doelen van 3 bij 1 meter
- ▾ 3 pupillen doelen van 5 bij 2 meter
- ▾ 29 oranje hesjes, 17 blauwe hesjes
- ▾ 25 gele hoedjes

## DRIBBELEN ALS VIRGIL

🏠 ¼ veld

👤 6 - 12 spelers ⌚ 5 min



### DIT HEB JE NODIG

- ▶ 8 voetballen
- ▶ 4 pilonnen
- ▶ 8 oranje hesjes
- ▶ 4 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- ▶ Lengte: 15 meter
- ▶ Breedte: 10 meter

### SPELREGELS

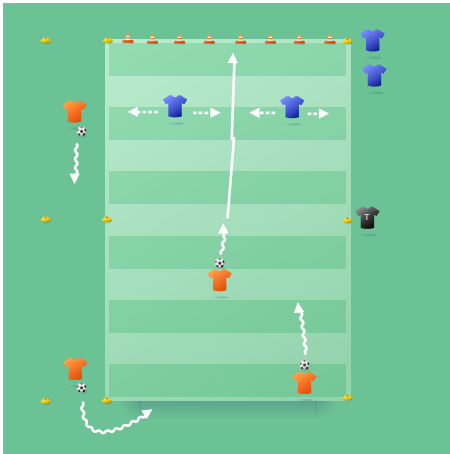
- ▶ Iedere speler loopt met een bal aan de voet in het vak
- ▶ Op het signaal van de voetbalcoach start het spel
- ▶ Spelers proberen hun eigen bal te beschermen en ondertussen iemand zijn of haar bal uit het vak te schieten
- ▶ Als een speler een bal uit het vak schiet, krijgt diegene een punt
- ▶ Op het moment dat de bal buiten het vak beland, haalt de speler deze op en dribbelt weer terug het vak in

## MIKKEN ALS DANIËLLE

🏟️ ¼ veld

👤 6 - 10 spelers

🕒 15 min



### DIT HEB JE NODIG

- ▶ 4 voetballen
- ▶ 8 pilonnen
- ▶ 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- ▶ 9 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- ▶ Lengte: 20 meter
- ▶ Breedte: 15/18 meter
- ▶ Van de lijn tot de pionnen: 10 meter

### SPELREGELS

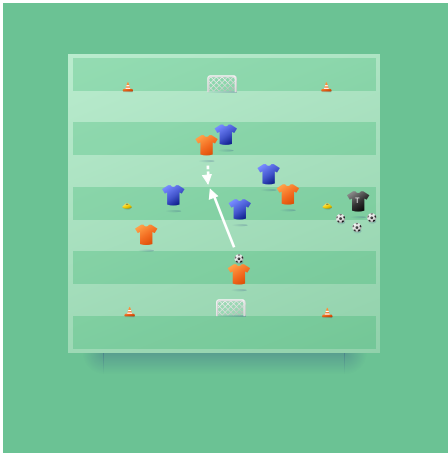
- ▶ Spelers kunnen scoren door richting de lijn te dribbelen en voor de lijn langs de verdedigers op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
- ▶ De verdedigers krijgen een punt voor elke bal die ze tegenhouden
- ▶ De speler die het eerste 5 (of 10) punten heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen.
- ▶ Vervolgen dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
- ▶ De speler met de meeste punten heeft gewonnen
- ▶ Maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
- ▶ Wissel de verdedigers regelmatig door

## PASSEN ALS JACKY

🏟️ ¼ veld

👤 8 - 10 spelers

🕒 15 min



### DIT HEB JE NODIG

- ▶ 4 voetballen
- ▶ 4 pilonnen
- ▶ 2 mini doelen van 3 bij 1 meter
- ▶ 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- ▶ 2 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- ▶ Lengte: 30/40 meter
- ▶ Breedte: 20 meter

### SPELREGELS

- ▶ Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken
- ▶ Als de bal uit is, indribbelen
- ▶ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen

## SCOREN ALS VIVIANNE

1/4 veld 4 - 8 spelers

15 min



### DIT HEB JE NODIG

- 5 voetballen
- 9 pilonnen
- 1 pupillen doel van 5 bij 2 meter
- 5 oranje hesjes, 1 blauw hesje
- 6 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- Lengte: 15/20 meter
- Breedte: 10/12 meter
- Tussen de lijn en het doel: 8 - 10 - 12 meter

### SPELREGELS

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op 8 meter van het doel en te scoren
- Lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de volgende lijn (10 meter)
- Lukt dit 2x achter elkaar dan gaan ze naar de kampioenslijn (12 meter)
- De speler die als eerste 3x scoort vanaf de kampioenslijn is de winnaar
- Wordt 2x achter elkaar van een bepaalde lijn gemist dan ga je weer een lijn dichterbij het doel toe
- Doelpunten tellen alleen wanneer de speler via het 'slootje' teruggedribbelt naar de beginpositie
- Spelers om beurten laten keepen – keeper krijgt punten voor elke gestopte bal – wie is de master keeper?

## SPELEN ALS FRENKIE

 **¼ veld**

 **8 - 10 spelers**

 **15 min**

## DIT HEB JE NODIG

- ▾ 4 voetballen
- ▾ 4 pilonnen
- ▾ 4 mini doelen van 3 bij 1 meter
- ▾ 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- ▾ 2 gele hoedjes

## AFMETINGEN

- ▾ Lengte: 20 meter
- ▾ Breedte: 30/40 meter

## SPELREGELS

- ▾ Beide teams kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken
- ▾ Als de bal uit is, indribbelen
- ▾ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen

## SCHIETEN ALS MEMPHIS

 **¼ veld**

 **8 - 10 spelers**

 **15 min**

### DIT HEB JE NODIG

- ▾ 4 voetballen
- ▾ 4 pilonnen
- ▾ 2 pupillen doelen van 5 bij 2 meter
- ▾ 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- ▾ 2 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- ▾ Lengte: 30/40 meter
- ▾ Breedte: 20 meter

### SPELREGELS

- ▾ Beide teams kunnen scoren op een pupillendoel
- ▾ Als de bal uit is, indribbelen
- ▾ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen