

CIRCUIT: REIGER – VOGEL

-  ¼ veld
-  2 - 6 spelers
-  06 & 07
-  60 min

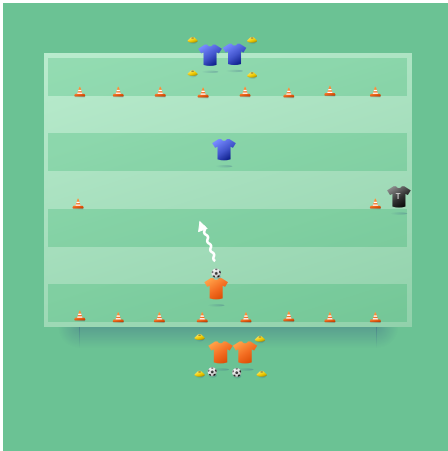
DIT HEB JE NODIG

- ▾ 21 voetballen
- ▾ 38 pilonnen
- ▾ 19 oranje hesjes, 9 blauwe hesjes
- ▾ 20 gele hoedjes, 10 oranje hoedjes

1 TEGEN 1 MET PIONNEN

🏟️ ¼ veld 👤 2 - 6 spelers

🕒 15 min



DIT HEB JE NODIG

- 3 voetballen
- 18 pilonnen
- 3 oranje hesjes, 3 blauwe hesjes
- 8 gele hoedjes

AFMETINGEN

- ▾ Lengte: 10/20 meter
- ▾ Breedte: 15/30 meter

SPELREGELS

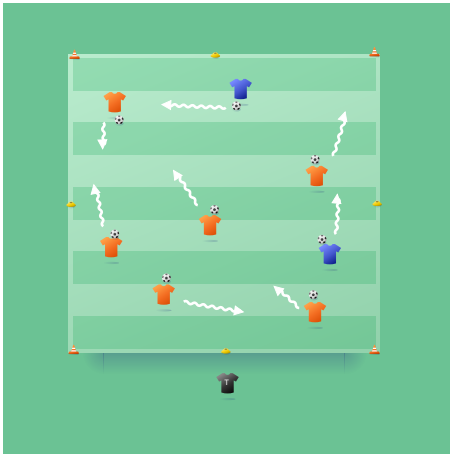
- ▾ Beide spelers kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken
- ▾ Als de bal uit is, indribbelen
- ▾ Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen

DRIBBELTIKSPEL

▲ ¼ veld

👤 8 - 10 spelers

🕒 15 min



DIT HEB JE NODIG

- ▶ 8 voetballen
- ▶ 4 pilonnen
- ▶ 6 oranje hesjes, 2 blauwe hesjes
- ▶ 4 gele hoedjes

AFMETINGEN

- ▶ Lengte: 15/20 meter
- ▶ Breedte: 10/15 meter

SPELREGELS

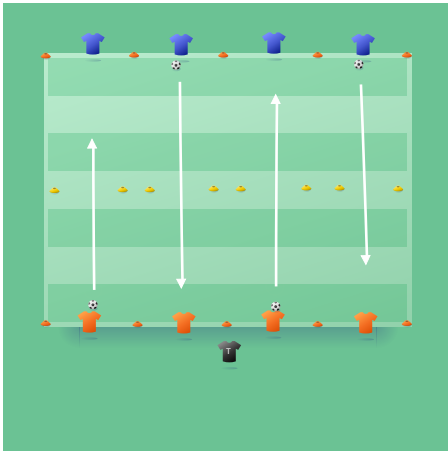
- ▶ Alle spelers hebben een bal
- ▶ Twee spelers fungeren als tikker en proberen, al dribbelend, zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden
- ▶ Wanneer de bal buiten de ruimte komt beginnen de tikkers opnieuw met tellen
- ▶ Wanneer de overige spelers buiten de ruimte dribbelen is dit een punt voor de tikkers
- ▶ De verdedigers die samen in 45 seconden de meeste punten halen zijn de winnaar
- ▶ Na 45 seconden wisselen van tikker

POORTSCHIETSPEL

VASTE AFSTAND

🏟️ ¼ veld 👤 6 - 8 spelers

🕒 15 min



DIT HEB JE NODIG

- 4 voetballen
- 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- 8 gele hoedjes, 10 oranje hoedjes

AFMETINGEN

- Lengte: 15/20 meter
- Breedte: 10/12 meter

SPELREGELS

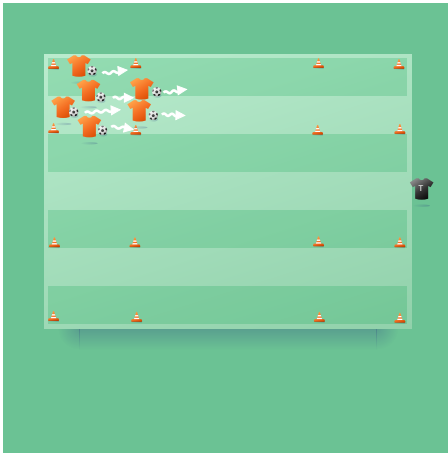
- Tweetal kan scoren door de bal tussen de pionnen naar elkaar toe te spelen (over de grond)
- Voordat de bal wordt terug gespeeld, dient de speler eerst de bal aan te nemen op of voor de lijn
- Wordt de bal niet aangenomen dan is het geen punt voor het tweetal
- Wanneer beide spelers drie keer hebben gescoord dan wordt de afstand tussen de pionnen kleiner gemaakt
- Het tweetal dat het eerste 10 punten heeft is de winnaar
- Na verloop van de tijd nieuwe tweetallen maken / doordraaien

STADIONSPEL

▲ ¼ veld

👤 5 - 10 spelers

🕒 15 min



DIT HEB JE NODIG

- 6 voetballen
- 16 pilonnen
- 6 oranje hesjes

AFMETINGEN

- Lengte: 30/40 meter
- Breedte: 20/25 meter

SPELREGELS

- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit één van de vier vakken naar een ander vak (stadion) te dribbelen
- De begeleider geeft aan de spelers aan naar welk stadion er gedribbeld wordt (bv. 'we dribbelen nu naar de Arena toe')
- Het dribbelen van stadion naar stadion gebeurt gezamenlijk door alle spelers
- De begeleider kan zelf de route van dribbelen, de grootte van de vakken en de snelheid aanpassen