

# ZEEOTTER – WATER

-  ¼ veld
-  8 - 12 spelers
-  O6 & O7
-  60 min

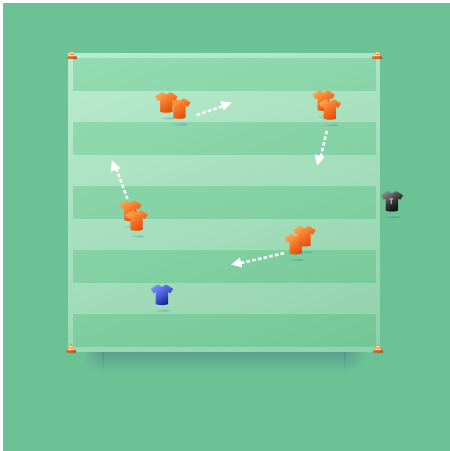
## DIT HEB JE NODIG

- ▾ 6 voetballen
- ▾ 10 pilonnen
- ▾ 4 mini doelen van 3 bij 1 meter
- ▾ 8 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes
- ▾ 3 gele hoedjes, 8 oranje hoedjes

## PAARD EN RUITER

▲ ¼ veld

👤 7 - 13 spelers ⌚ 5 min



### DIT HEB JE NODIG

- ▶ 4 pilonnen
- ▶ 8 oranje hesjes, 1 blauw hesje

### AFMETINGEN

- ▶ Lengte: 10 meter
- ▶ Breedte: 10 meter

### SPELREGELS

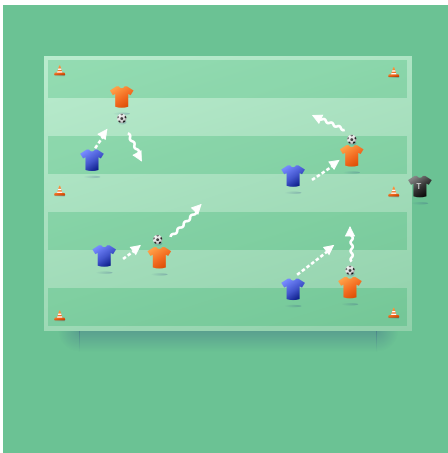
- ▶ Er wordt een tikspel binnen het vak gespeeld, waarbij één speler de tikker is
- ▶ Op het moment dat je bij een andere speler op de rug springt, ben je paard en ruit, en kun je niet getikt worden
- ▶ Spelers mogen maximaal vijf seconden op de rug blijven zitten
- ▶ Spelers mogen niet twee keer achter elkaar bij dezelfde speler op de rug springen
- ▶ De tikker mag niet blijven wachten bij het paard en de ruit

## DRIBBELKAMPIOEN 4 VERDEDIGERS

 ¼ veld

 8 - 12 spelers

 15 min



### DIT HEB JE NODIG

- 4 voetballen
- 6 pilonnen
- 4 oranje hesjes, 4 blauwe hesjes

### AFMETINGEN

- Lengte: 20/25 meter
- Breedte: 15/20 meter

### SPELREGELS

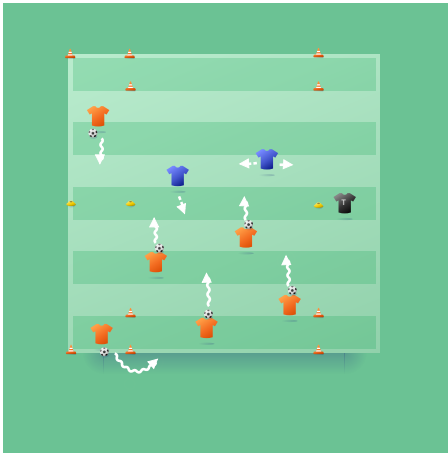
- De helft van de spelers start met een bal, de andere spelers proberen de ballen te veroveren
- De spelers die een bal kwijt raken, gaan daarna zorgen dat ze weer een bal veroveren van een andere speler

## 6 TEGEN 2 OVERSTEEKSPEL

 ¼ veld

 8 - 10 spelers

 20 min



### DIT HEB JE NODIG

- 6 voetballen
- 10 pilonnen
- 6 oranje hesjes, 2 blauwe hesjes
- 3 gele hoedjes

### AFMETINGEN

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 10/15 meter

### SPELREGELS

- Zes spelers met bal proberen te dribbelen naar de overkant
- Als de verdediger de bal verovert en de bal onder controle heeft (bal onder de voet) of als de bal van de aanvaller buiten de ruimte komt krijgt de verdediger 1 punt
- Bij 3 punten voor de verdediger komt er een nieuwe verdediger

## 1 TEGEN 1 MET 4 KLEINE DOELTJES

1/4 veld 2 - 6 spelers

20 min



### DIT HEB JE NODIG

- 4 voetballen
- 4 pilonnen
- 4 mini doelen van 3 bij 1 meter
- 3 oranje hesjes, 3 blauwe hesjes
- 2 gele hoedjes, 8 oranje hoedjes

### AFMETINGEN

- Lengte: 10/20 meter
- Breedte: 15/30 meter

### SPELREGELS

- Beide spelers kunnen scoren door de bal in een kleine doel te passen - mikken
- Als de bal uit is, indribbelen
- Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen